|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Презентация лабораторной работы №5**  Ханина Людмила Константиновна  **Презентация к лабораторной работе №5**  **Цели и задачи**  Изучение механизмов изменения идентификаторов, применения SetUID- и Stickyбитов. Получение практических навыков работы в кон- соли с дополнительными атрибутами. Рассмотрение работы механизма смены идентификатора процессов пользователей, а также влияние бита Sticky на запись и удаление файлов.  **Создание программы**  **Устанавливаем компилятор gcc и отключаем систему запретов до очерендной перезагрузки системы:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Проверяем успешное выполнение следующих команд:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Входим в систему под guest, создаем программу simpleid.c и открываем ее в редакторе:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Код программы ниже:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Скомпилируем программу и проверим id:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Изменим программу, добавив вывод** |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **идентификаторов. Файл назовем simpleid2.c:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Скомпилируем и запустим программу:**   |  |  |  | | --- | --- | --- | | |  | | --- | | Название рисунка | |  |   **От имени суперпользователя выполняем следующие команды, чтобы сменить пользователя на root и установить SetUID-бит:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Запускаем программы simpleid2.c и id. Теперь появились различи в uid:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Проделаем то же самое для SetUID-бита:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Создаем программу readfile.c:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Скомпилируем ее и сменим владельца. Поменяем права так, чтобы только суперпользователь моге прочитать его:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Поменяем владельца опять и установим SetUID. Проверим: сможет ли программа readfile прочитать readfile.c? Прочитать удалось:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Исследование Sticky-бита** |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Убедимся, что атрибут Sticky установлен на директории . От имени пользователя guest создаем файл file01.txt. Просматриваем атрибуты и меняем права файла:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **От имени пользователя guest2 пробуем прочитать файл — удалось. Далее пытаемся дозаписать в файл слово test2, проверить содержимое файла и записать слово test3, стерев предыдущий текст. Это удастся только при определенных правах. Удалить файл от имени guest2 не удастся никогда — возникает ошибка:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Повышаем права до суперпользователя и снимаем атрибут t с директории . После чего покидаем режим суперпользователя. Проделываем предыдущие шаги. Теперь удалить файл получается:**   |  | | --- | | Название рисунка |   Название рисунка  **Повышаем свои права до суперпользователя и возращаем арибут t на директорию .**  **Выводы**  В ходе выполнения данной лабораторной работы я приобрела практические навыки работы с механизмами изменения идентификаторов, применение SetUID- и Stickyбитами. |