# Презентация лабораторной работы №14

# Презентация лабораторной работы №14

### Цель

Приобретение практических навыков работы с именованными каналами

#### Задание

Изучите приведённые в тексте программы server.c и client.c. Взяв данные примеры за образец, напишите аналогичные программы, внеся следующие изменения: \* Работает не 1 клиент, а несколько (например, два). \* Клиенты передают текущее время с некоторой периодичностью (например, раз в пять секунд). Используйте функцию sleep() для приостановки работы клиента. \* Сервер работает не бесконечно, а прекращает работу через некоторое время (например, 30 сек). Используйте функцию clock() для определения времени работы сервера. Что будет в случае, если сервер завершит работу, не закрыв канал?

# Выполнение лабораторной работы

Создадим файлы с помощью команды touch common.h server.c client.c Makefile

Вставим в них предложенные коды, но добавим некоторые вещи. Например, в файл common.h добавим заголовочные файлы unistd.h и time.h, которые пригодятся для других скриптов

```
[lkkhanina@fedora ~]$ vi common.h
[lkkhanina@fedora ~]$ cat common.h
* common.h - заголовочный файл со стандартными определениями
#ifndef __COMMON_H__
#define __COMMON_H__
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
#include <fcntl.h>
#include <time.h>
#include <unistd.h>
#define FIFO_NAME "/tmp/fifo"
#define MAX_BUFF 80
#endif /* __COMMON_H__ */
[lkkhanina@fedora ~]$
```

common.h

В server.c добавим цикл while, чтобы отслеживать время работы сервера. Разница между текущим временем time(NULL) и началом (begin) должна быть не больше 30 секунд

server.c

B client.c добавим цикл, отвечающий за сообщения о текущем времени, и команду sleep(5), которая будет приостанавлиать работу клиента на 5 секунд

```
* client.c - реализация клиента
* чтобы запустить пример, необходимо:
* 1. запустить программу server на одной консоли;
* 2. запустить программу client на другой консоли.
#include "common.h"
#define MESSAGE "Hello Server!!!\n"
int main()
    int writefd; /* дескриптор для записи в FIFO */
   int msglen;
    /* баннер */
   printf("FIFO Client...\n");
     /* получим доступ к FIFO */
    for(int i = 0; i < 4; ++i) {
        if((writefd = open(FIFO_NAME, O_WRONLY)) < 0)</pre>
              fprintf(stderr, "%s: Невозможно открыть FIFO (%s)\n",
                  __FILE__, strerror(errno));
              exit(-1);
              break;
        long int t = time(NULL);
        char* text = ctime(&t);
  /* передадим сообщение серверу */
        msglen = strlen(MESSAGE);
        if(write(writefd, MESSAGE, msglen) != msglen)
                fprintf(stderr, "%s: Ошибка записи в FIFO (%s)\n",
                __FILE__, strerror(errno));
                exit(-2);
-- INSERT --
```

client.c

### Makefile менять не будем

```
all: server client

server: server.c common.h
        gcc server.c -o server

client: client.c common.h
        gcc client.c -o client

clean:
        -rm server client *.o
```

Makefile

Компилируем коды с помощью команды make all

```
[lkkhanina@fedora ~]$ make all
gcc client.c -o client
```

make all

Проверим работу скриптов. Запустим в одном терминале ./server, а в нескольких других ./client. Спустя 30 секунд сервер прекратить работу. Скрипт работает корректно

```
[lkkhanina@fedora ~]$ ./server
FIFO Server...
Hello Server!!!
```

Работа server.c



Другие терминалы

Если сервер завершит работу, не закрыв канал, то при повторном запуске сервера появится ошибка:

```
[lkkhanina@fedora ~]$ ./server
FIFO Server...
server.c: Невозможно создать FIFO (File exists)
[lkkhanina@fedora ~]$
```

Ошибка

# Выводы

Я научилась работать с именованными каналами и изменять скрипты так, чтобы они выполняли определенные вещи