Лабораторная работа №11

Ханина Людмила Константиновна

Table of Contents

Цель работы

Изучить основы программирования в оболочке ОС UNIX. Научится писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

Задание

- Используя команды getoptsgrep, написать командный файл, который анализирует командную строку с ключами: -iinputfile прочитать данные из указанного файла; -ooutputfile вывести данные в указанный файл; - ршаблон указать шаблон для поиска; -С различать большие и малые буквы; -п выдавать номера строк. а затем ищет в указанном файле нужные строки, определяемые ключом -р.
- Написать на языке Си программу, которая вводит число и определяет, является ли оно больше нуля, меньше нуля или равно нулю. Затем программа завершается с помощью функции exit(n), передавая информацию в о коде завершения в оболочку. Команд- ный файл должен вызывать эту программу и, проанализировав с помощью команды \$?, выдать сообщение о том, какое число было введено.
- Написать командный файл, создающий указанное число файлов, пронумерованных последовательно от 1 до N (например 1.tmp, 2.tmp, 3.tmp, 4.tmp и т.д.). Число файлов, которые необходимо создать, передаётся в аргументы командной строки. Этот же ко- мандный файл должен уметь удалять все созданные им файлы (если они существуют).
- Написать командный файл, который с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы в указанной директории. Модифицировать его так, чтобы запаковывались только те файлы, которые были изменены менее недели тому назад (использовать команду find).

Выполнение лабораторной работы

1. Создадим файл lab111.sh и запишем в него скрипт, который будет анализировать командную строку с ключами. Далее изменим доступ к файлу, чтобы можно было его запускать.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ vi lab111.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ chmod +x lab111.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ cat lab111.sh
#!/bin/bash
ifl=0; ofl=0; pfl=0; cfl=0; nfl=0;
while getopts i:o:p:Cn optletter
do case $optletter in
        i) ifl=1; ival=$OPTARG;;
        o) ofl=1; oval=$OPTARG;;
        p) pfl=1; pval=$OPTARG;;
        C) cfl=1;;
        n) nfl=1;;
        *) echo illegal option $optletter
    esac
done
if (($pfl==0))
then echo "Sample not found"
else
    if (($ifl==0))
    then touch "File not found"
        if (($ofl==0))
        then if (($cfl==0))
            then if (($nfl==0))
                then grep $pval $ival
                else grep -n $pval $ival
                fi
            else if (($nfl==0))
                then grep -i $pval $ival
                else grep -i -n $pval $ival
            fi
        else if (($cfl==0))
            then if (($nfl==0))
                then grep $pval $ival > $oval
                else grep -n $pval $ival > $oval
                fi
            else if (($nfl==0))
                then grep -i $pval $ival > $oval
                else grep -i -n $pval $ival > $oval
            fi
        fi
    fi
```

Первый скрипт

2. Проверим, что он работает. Для этого создадим файлы f1.txt и f2.txt. В первый напишем текст. Теперь запустим файл и увидим, что программа отработала корректно.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ touch f1.txt f2.txt
[lkkhanina@fedora ~]$ vi f1.txt
[lkkhanina@fedora ~]$ cat f1.txt
hi
i wanna swim
i wanna eat
bye
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab111.sh -i f1.txt -o f2.txt -p wanna -n
[lkkhanina@fedora ~]$ cat f2.txt
2:i wanna swim
3:i wanna eat
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab111.sh -i f1.txt -o f2.txt -p wanna -C -n
[lkkhanina@fedora ~]$ cat f2.txt
2:i wanna swim
3:i wanna eat
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab111.sh -i f1.txt -C -n
Sample not found
```

Запускаем первый скрипт

3. Далее создадим файлы lab112.c и lab112.sh. В первый запишем скрипт, который бдут определять, какое число ввел пользователь. Во второй скрипт, который будет анализировать исполнение первого. Изменим доступ к файлу lab112.sh, чтобы можно было его запускать.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ touch lab112.sh lab112.c
[lkkhanina@fedora ~]$ vi lab112.c
[lkkhanina@fedora ~]$ vi lab112.sh
```

Второй скрипт часть 1

```
[lkkhanina@fedora ~]$ cat lab112.c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main() {
   printf("Enter the number\n");
   scanf("%d", &n);
   if (n > 0) exit(1);
   if (n == 0) exit(0);
   if (n < 0) exit(2);
    return 0;
[lkkhanina@fedora ~]$ cat lab112.sh
#!/bin/bash
gcc lab112.c -o lab112
./lab112
code=$?
case $code in
   0) echo "Number is 0";;
    1) echo "Number is more than 0";;
    2) echo "Number is less than 0"
esac
[lkkhanina@fedora ~]$ chmod +x lab112.sh
[lkkhanina@fedora ~]$
```

Второй скрипт часть 2

4. Теперь запустим файл и увидим, что программа отработала корректно.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab112.sh
Enter the number
0
Number is 0
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab112.sh
Enter the number
22
Number is more than 0
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab112.sh
Enter the number
-7
Number is less than 0
[lkkhanina@fedora ~]$
```

Запускаем второй скрипт

5. Создадим файл lab113.sh и запишем в него скрипт, который будет с опцией -с создавать заданное количество файлов, а с опцией -г — их удалять. Далее изменим доступ к файлу, чтобы можно было его запускать.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ touch lab113.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ vi lab113.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ chmod +x lab113.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ cat lab113.sh
#!/bin/bash
opt=$1;
f=$2;
n=$3;
function files() {
    for ((i=1; i<=n; ++i)) do
        file=$(echo $f | tr '#' "$i")
        if [ $opt == "-r" ]
        then rm -f $file
        elif [ $opt=="-c" ]
        then touch $file
        fi
    done
files
```

Третий скрипт

6. Теперь запустим файл и увидим, что программа отработала корректно.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ ls
                           lab10third.sh
           feathers
           file.old
                           lab111
                                          new.txt
                           lab111.sh
            file.txt
conf.txt
           lab07.sh
                           lab112.c
equipment
           lab07.sh~
                           lab112.sh
                                          text.py
f1.txt
                           lab113.sh
                                          text.txt
           lab10fourth.sh my_os
f2.txt
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab113.sh -c file#.txt 4
[lkkhanina@fedora ~]$ ls
australia file1.txt lab10first.sh
           file2.txt lab10fourth.sh newcat
           file3.txt lab10third.sh
                                      new.txt
           file4.txt lab111
conf.txt
           file.old lab111.sh
equipment file.txt lab112
                                      text.py
f1.txt
                      lab112.c
           lab07.sh
f2.txt
                      lab112.sh
                                      text.txt
           lab07.sh~ lab113.sh
feathers
[lkkhanina@fedora ~]$ ./lab113.sh -r file#.txt 4
[lkkhanina@fedora ~]$ ls
 <mark>australia</mark> feathers
                           lab10third.sh newcat
           file.old
                           lab111
                                          new.txt
                           lab111.sh
           file.txt
conf.txt
                           lab112.c
           lab07.sh
equipment
           lab07.sh~
                          lab112.sh
                                          text.py
           lab10first.sh
f1.txt
                           lab113.sh
                                          text.txt
           lab10fourth.sh
f2.txt
[lkkhanina@fedora ~]$
```

Запускаем третий скрипт

7. Создадим файл lab114.sh и запишем в него скрипт, который будет с помощью команды tar запаковывает в архив все файлы, которые были изменены менее недели тому назад, в указанной директории. Далее изменим доступ к файлу, чтобы можно было его запускать.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ vi lab114.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ chmod +x lab114.sh
[lkkhanina@fedora ~]$ cat lab114.sh
#!/bin/bash
files=$(find ./ -maxdepth 1 -mtime -7)
l=""
for f in "$files" ; do
    file=$(echo "$f" | cut -c 3-)
    l="$l $file"
done
dir=$(basename $(pwd))
tar -cvf $dir.tar $l
[lkkhanina@fedora ~]$
```

8. Чтобы проверить корректность скрипта, создаем директорию и добавляем в нее файлы. Теперь запускаем файл и видим, что программа отработала корректно.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ mkdir lab114
[lkkhanina@fedora ~]$ cd lab114
[lkkhanina@fedora lab114]$ ~/lab114.sh
tar: Робкий отказ от создания пустого архива
Попробуйте «tar --help» или «tar --usage» для
получения более подробного описания.
[lkkhanina@fedora lab114]$ touch f1 f2 f3
[lkkhanina@fedora lab114]$ ls
f1 f2 f3
[lkkhanina@fedora lab114]$ ~/lab114.sh
f1
f2
f3
[lkkhanina@fedora lab114]$ ls
   f2 f3
[lkkhanina@fedora lab114]$ tar -tf lab114.tar
f1
f2
f3
[lkkhanina@fedora lab114]$ ls
f1 f2 f3
[lkkhanina@fedora lab114]$
```

Запускаем четвертый скрипт

Контрольные вопросы

- 1. Команда getopts является встроенной командой командной оболочки bash, предназначенной для разбора параметров сценариев. Она обрабатывает исключительно однобуквенные параметры как с аргументами, так и без них и этого вполне достаточно для передачи сценариям любых входных данных.
- 2. При генерации имен используют метасимволы:
- '*' произвольная (возможно пустая) последовательность символов;
- ? один произвольный символ;
- [...] любой из символов, указанных в скобках перечислением и/или с указанием диапазона;
- cat f* выдаст все файлы каталога, начинающиеся с "f";
- cat f выдаст все файлы, содержащие "f";
- cat program.? выдаст файлы данного каталога с однобуквенными расширениями, скажем * "program.c" и "program.o", но не выдаст "program.com";
- cat [a-d]* выдаст файлы, которые начинаются с "a", "b", "c", "d".

- 3. Операторы управления действиями: if, for, while, case.
- 4. Чтобы прервать цикл, можно использовать оператор break.
- 5. Операция сравнения возвращает: значение true («истина»), если высказывание с оператором правдивое (условие выполняется), и false («ложь») если высказывание с оператором ложное (условие не выполняется).
- 6. Строка if test -f mans/i.sпроверяет, существуетлифайлmans/i.s и является ли этот файл обычным файлом. Если данный файл является каталогом, то команда вернет false.
- 7. Цикл while выполняет тело цикла пока условие истинно. Цикл until выполняет тело цикла пока условие ложно.

Выводы

Я научилась писать более сложные командный файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.