

Лабораторная работа №8

Ханина Людмила Константиновна

Table of Contents

Цель работы

Познакомиться с операционной системой Linux. Получить практические навыки работы с редактором vi, установленным по умолчанию практически во всех дистрибутивах.

Задание

- Создайте каталог с именем `~/work/os/lab06`.
- Перейдите во вновь созданный каталог.
- Вызовите vi и создайте файл `hello.sh`
- Нажмите клавишу `i` и вводите следующий текст.
- Нажмите клавишу `Esc` для перехода в командный режим после завершения ввода текста.
- Нажмите `:` для перехода в режим последней строки и внизу вашего экрана появится приглашение в виде двоеточия.
- Нажмите `w` (записать) и `q` (выйти), а затем нажмите клавишу `Enter` для сохранения вашего текста и завершения работы.
- Сделайте файл исполняемым.
- Вызовите vi на редактирование файла `hello.sh`.
- Установите курсор в конец слова `HELL` второй строки.
- Перейдите в режим вставки и замените на `HELLO`. Нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
- Установите курсор на четвертую строку и сотрите слово `LOCAL`.
- Перейдите в режим вставки и наберите следующий текст: `local`, нажмите `Esc` для возврата в командный режим.
- Установите курсор на последней строке файла. Вставьте после неё строку, содержащую следующий текст: `echo $HELLO`.
- Нажмите `Esc` для перехода в командный режим.
- Удалите последнюю строку.
- Введите команду отмены изменений `u` для отмены последней команды.
- Введите символ `:` для перехода в режим последней строки. Запишите произведённые изменения и выйдите из vi.

Теоретическое введение

Команда	Значение команды
:wq	Сохранить изменения файла и выйти из режима редактирования
vi filename	Вызов vi на редактирование файла

Выполнение лабораторной работы

1. Создаем каталог с именем ~/work/os/lab06. Переходим туда и вызываем vi для файла hello.sh. Файл до этого не существовал, поэтому он создается.

```
[lkkhanina@fedora ~]$ cd work
[lkkhanina@fedora work]$ mkdir os
[lkkhanina@fedora work]$ cd os
[lkkhanina@fedora os]$ mkdir lab06
[lkkhanina@fedora os]$ cd lab06
[lkkhanina@fedora lab06]$ vi hello.sh
```

Создание файла

2. Нажимаем i, чтобы перейти в режим редактирования файла. Записываем в него текст. Далее Нажимаем Esc для перехода в командный режим и сочетание клавиш :qw, чтобы сохранить текст и выйти из режима редактирования файла.

```
#!/bin/bash
HELL=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
hello
```

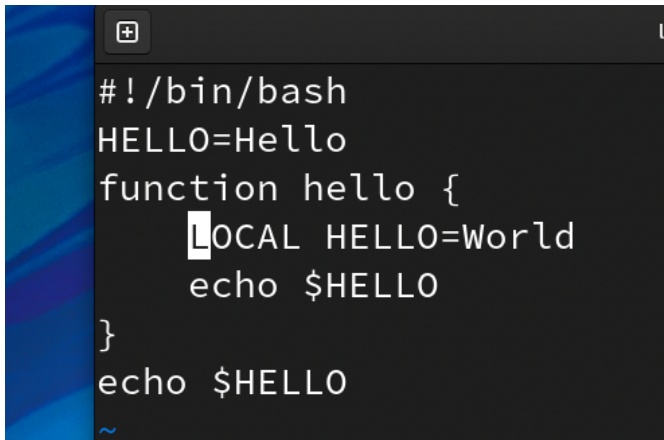
Текст

3. Сделаем файл исполняемым с помощью команды
chmod +x hello.sh

```
[lkkhanina@fedora os]$ cd lab06
[lkkhanina@fedora lab06]$ vi hello.sh
[lkkhanina@fedora lab06]$ chmod +x hello.sh
```

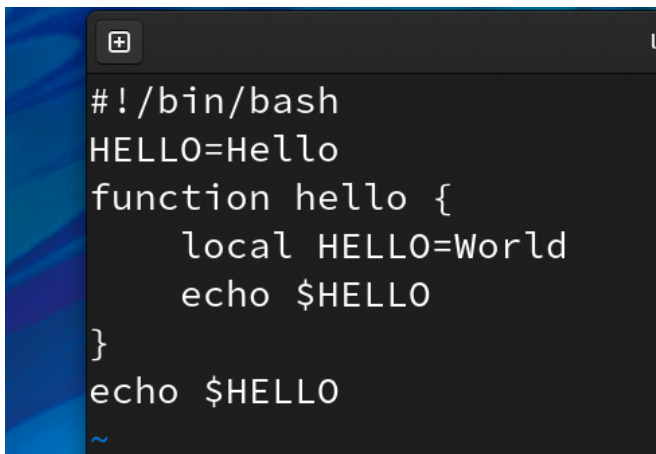
Сделаем файл исполняемым

4. Уже из домашнего каталога начнем редактировать файл с помощью vi.
`vi ~/work/os/lab06/hello.sh`
5. Устанавливаем курсор на вторую строку с помощью сочетания клавиш 2G. Нажимаем w, чтобы установить курсор в конец слова HELLO. Переходим в режим вставки и заменяем слово на HELLO. Далее возвращаемся в командный режим, используя Esc.
6. Устанавливаем курсор на четвертую строку с помощью сочетания клавиш 4G. Нажимаем x столько раз, чтобы стереть слово LOCAL. Переходим в режим вставки и набираем текст local. Возвращаемся в командный режим, используя Esc.



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    LOCAL HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
~
```

Было



```
#!/bin/bash
HELLO=Hello
function hello {
    local HELLO=World
    echo $HELLO
}
echo $HELLO
~
```

Стало

7. Далее устанавливаем курсор на последней строке с помощью клавиши G. Вставляем после нее строку
`echo $HELLO`

Переходим в командный режим.

8. Удаляем последнюю строку сочетанием клавиш :9,9d. А затем возвращаем ее клавишей u.

3. Команды позиционирования:

- 0 - переход в начало строки;
 - \$ — переход в конец строки;
 - G — переход в конец файла;
 - nG — переход на строку с номером n.
4. Словом для vi является набор букв, который отделяется от других слов пробелом, табуляцией, возвратом каретки и/или любые знаки пунктуации.
5. Чтобы перейти в начало/конец файла, необходимо использовать команде 1G и G соответственно.

6. Группы команд редактирования.

Вставка текста: * a – вставить текст после курсора; * A - вставить текст в конец строки; * ni - вставить текст n раз.

Удаление текста: * x - удалить один символ в буфер; * dw - удалить одно слово в буфер; * dd - удалить в буфер одну строку; * ndd - удалить в буфер n строк.

Копирование текста в буфер: * Y - скопировать строку в буфер; * uw - ускорить копирование слова в буфер; * nY - скопировать n строк в буфер.

Замена текста: * cx - заменить слово; * csw - заменить n слов; * r - заменить слово; * R - заменить текст.

7. Чтобы заполнить строку символами \$, необходимо использовать / или одинарные кавычки.
8. Чтобы отменить действия во время редактирования, нужно нажать на горячую клавишу u.

9. Группы команд редактирования в режиме командной строки.

Копирование и перемещение текста: * :n,md – удалить строки с n по m; * :i,jmk - переместить строки с i по j, начиная со строки k; * :i,jtk - копировать строки с i по j в строку k.

Запись в файл и выход из редактора: * :w — записать изменённый текст в файл, не выходя из vi; * :w filename - записать изменённый текст в новый файл filename; * :w! filename - записать изменённый текст в новый файл filename; * :wq - записать изменения в файл и выйти из vi. * :q - выйти из редактора vi; * :q! - выйти из редактора без записи.

10. Чтобы определить позицию, в которой заканчивается строка, достаточно использовать символ \$.

11. Опции vi:

- h Влево
- j Вниз
- k Вверх

- l Вправо
 - «стрелки» Перемещение по тексту (в больших файлах работает медленно, в некоторых конфигурациях может работать некорректно).
 - w К следующему слову
 - W К следующему слову (по пробелам)
 - b К началу слова
 - B К началу слова (по пробелам)
 - ^ К первому непробельному символу строки
12. Определить режим работы vi можно по доступным инструментам. Если вдруг вы запутались, можно с помощью Esc вернуться в обычный режим.
13. Командный режим -> режим вставки -> режим командной строки.

Выводы

Я научилась работать в vi. Изучила методы перехода между режимами, передвижения курсора и изменения содержимого файла через команды.