Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ePutuj

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti dozvole registracije**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 20.03.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Lana Ivković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc130419069)

[1.1 Rezime 4](#_Toc130419070)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc130419071)

[2. Scenario za točak sreće 4](#_Toc130419072)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc130419073)

[2.2 Tok dogadjaja 4](#_Toc130419074)

[2.3 Posebni zahtevi 4](#_Toc130419075)

[2.4 Preduslovi 4](#_Toc130419076)

[2.5 Posledice 4](#_Toc130419077)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe za specijalnu funcionalnost, osvajanje nagrade preko kola sreće.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# Scenario za točak sreće

## Kratak opis

Klijenti dobijaju jedan spin mesečno koji mogu ostvariti vredne nagrade kao sto su vaučeri i popusti.

## Tok dogadjaja

1. Korisnik pritisne u sklopu menija profila dugme za specijanu ponudu, toćak sreće.
2. Korisnik pritiskom na točak pokusava da ga zavrti.
   1. Sistem nije u mogućnosti da zavrti toćak jer korisnik ne poseduje nijedan spin, koji je neophodan da bi se toćak zavrtio. Završen rad.
3. Pritiskom na dugme **Preuzmi nagradu,** sistem smanjuje broj spinova korsnika i dodaje nagradu ukoliko je ona važeća.
4. Korisnik dobija nagradu, u zavisnosti od polja na kojem se zaustavio točak, prebacivanje na glavnu stranicu za korisnika.

## Posebni zahtevi

Ne postoje.

## Preduslovi

Korisnik mora biti ulogovan.

## Posledice

Korisnik ima mogućnost da osvoji neki od vaućera i naknadno ga iskoristi prilkom ostvarivanja vožnji.