Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat ePutuj

**Specifikacija scenarija upotrebe**

**funkcionalnosti kupovina karte**

**Verzija 1.0**

**Istorija izmena**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Kratak opis** | **Autor** |
| 21.03.2023. | 1.0 | inicijalna verzija | Milica Cvetković |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

**Sadržaj**

[1. Uvod 4](#_Toc130368868)

[1.1 Rezime 4](#_Toc130368869)

[1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe 4](#_Toc130368870)

[2. Scenario kupovina karte 4](#_Toc130368871)

[2.1 Kratak opis 4](#_Toc130368872)

[2.2 Tok događaja 4](#_Toc130368873)

[*2.2.1* *Korisnik uspešno kupuje kartu direktno kroz ponudu i plaća nakon ostvarene vožnje* 4](#_Toc130368874)

[*2.2.2* *Korisnik uspešno kupuje kartu kroz rezervaciju i plaća nakon ostvarene vožnje* 4](#_Toc130368875)

[*2.2.3* *Korisnik uspešno kupuje kartu kroz rezervaciju i plaća online* 4](#_Toc130368876)

[*2.2.4* *Korisnik uspešno kupuje kartu kroz ponudu i plaća online* 5](#_Toc130368877)

[*2.2.5* *Kupovina karte neuspešna zbog neispravnih podataka sa kartice* 5](#_Toc130368878)

[2.3 Posebni zahtevi 5](#_Toc130368879)

[2.4 Preduslovi 5](#_Toc130368880)

[2.5 Posledice 5](#_Toc130368881)

# Uvod

## Rezime

Definisanje scenarija upotrebe kupovine karte.

## Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

# Scenario kupovina karte

## Kratak opis

Nakon odabira ponude ili zabeležene rezervacije korisnik ima mogućnost kupovine karte za koju je potrebno uneti osnovne podatke ne bi li oni bili sačuvani i kako bi se u sistemu umanjilo slobodno mesto odgovarajuće ponude, samim tim obaveštavajući privatnika da će ostvariti prihod.

## Tok događaja

### *Korisnik uspešno kupuje kartu direktno kroz ponudu i plaća nakon ostvarene vožnje*

1. Sistem prikazuje ekran za kupovinu karte
2. Korisnik unosi ime
3. Korisnik unosi prezime
4. Korisnik unosi broj telefona
5. Korisnik pritiska dugme za nastavak
6. Sistem proverava podatke i prikazuje cenu sa popustom
7. Korisnik bira plaćanje nakon izvršene vožnje
8. Korisnik potvrđuje kupovinu
9. Sistem prikazuje poruku uspeha

### *Korisnik uspešno kupuje kartu kroz rezervaciju i plaća nakon ostvarene vožnje*

1. Akcija 1 ista kao u 2.2.1
2. Korisnik unosi broj telefona
3. Naredne akcije iste kao 5, 6, 7, 8 I 9 u 2.2.1

### *Korisnik uspešno kupuje kartu kroz rezervaciju i plaća online*

1. Akcije 1 i 2 iste kao u 2.2.2
2. Sistem proverava podatke i prikazuje cenu sa popustom
3. Korisnik bira online plaćanje
4. Korisnik unosi broj kartice
5. Korisnik unosi ime i prezime sa kartice
6. Korisnik unosi datum isteka kartice
7. Korisnik unosi CVC/CVV kod
8. Korisnik potvrđuje kupovinu
9. Sistem prikazuje poruku uspeha

### *Korisnik uspešno kupuje kartu kroz ponudu i plaća online*

1. Akcije 1, 2, 3, 4, 5, 6 iste kao u 2.2.1
2. Korisnik bira plaćanje online
3. Naredne akcije iste kao 4, 5, 6, 7, 8 i 9 u 2.2.3

### *Kupovina karte neuspešna zbog neispravnih podataka sa kartice*

1. Akcije iste kao u 2.2.3 i 2.2.4 s tim što uneseni podaci nisu validni
2. Na kraju sistem ne javlja uspeh već grešku “Neispravan unos podataka sa kartice”

## Posebni zahtevi

Ne postoje.

## Preduslovi

Korisnik je izabrao ponudu/rezervaciju i pritisnuo dugme za kupovinu karte

## Posledice

U slučajevima uspeha iz 2.2.1, 2.2.2, 2.2.3 i 2.2.4 korisnik je izvršio kupovinu karte i novac mu je skinut s računa ukoliko je plaćanje izvršeno online, dok u 2.2.5 kupovina je neuspešna jer određeni podatak nije unet ispravno.