PREDEFINISANI PROJEKAT ZA OCENU 7 I 8

STUDENT: MILICA RISTIĆ RA216/2014 PREDMET: SOFT COMPUTING, FTN

ZADATAK I OPIS ZADATKA

Zadatak predstavlja obrada video snimka iz kojeg zelimo da dođemo do određenih informacija. Video zapis poseduje jednu pokretnu liniju koja je uvek iste boje, treba za svaki video izracunati zbir svih brojeva koji prodju ispod linije i pri tome postići tačnost prepoznavanja brojeva od bar 90%.

5 Suma: 15

NAČIN REŠAVANJA ZADATKA

Zadatak je rešavan u Python programskom jeziku uz pomć njegovih biblioteka

(OpenCv, MNIST, Numpy...) Da bismo rešenje zadatka sproveli u delo

potrebno je detektovati dve vrste objekata, cifre koje se krecu na videu i liniju

ispod koje iste prolaze. Traženi brojevi su podaci iz MNIST data seta, koji

obuhvata 70 000 ručno pisanih brojeva u opsegu od 0 do 9. Dimenzije brojeva

iz data seta iznose 28x28 piksela. Iz razloga što su dati brojevi na videu

proizvoljne veličine, potrebno je izdvojiti regione. Radi bolje preciznosti svaki region se konvertuje u slicicu 28x28, pri tome da se region manji od 10 ne uzima uz obzir, jer najverovatnije ne obuhvata broj iz skupa. Za detekciju linije korišćena je HoughLinesP funkcija koja uzima kao parametar sliku koja je već prebačena u nijanse sive i kojoj je preimenovan treshold.

REZULTATI

Posle uspesne detekcije linije, regiona i brojeva, izvršeno je sabiranje svih cifara koje prolaze ispd linije za svaki video ponaosob. Dobijena je suma cifara za svaki video i postignuta tačnost iznosi preko 90 posto , što predstavlja uspešnu realizaciju ovog zadatka. Daljim unapređenjem, moguće je postignuti još veću tačnost. Takođe prolazak kroz svaki frame zahteva vreme, tako da je proces dobijanja rezultata sporiji, ali usavršavanjem logike moguće je postignuće i bolje funkcionalnosti.

ZAKLJUČAK

Korišćenjem Python programskog jezika i njegovih biblioteka može se zaključiti da se ovakvi i slični zadaci mogu rešiti na veoma efikasan način. Razne detekcije objekata se koriste i u drugim zadacima i softverima, shodno traženim potrebama, pa rešavanje ovog zadatka može poslužiti kao dobra osnova za rešavanje složenijih problema od ovog.

