

**Fakultet strojarstva, računarstva i
elektrotehnike, Mostar**

Prijedlog projekta:

Informacijski sustav za zdravstvene ustanove „eKarton“

Verzija: 1.0

Voditelj projekta: Milica Bago

Mostar, srpanj 2024.

Tablica sadržaja

1. Metodologija.....	3
2. Sastav ekipe.....	4
3. Vremenski raspored projekta.....	5
3.1. Koraci projekta po fazama.....	5
3.2. Vrsta i angažman ljudskih resursa.....	6

1. Metodologija

Agile metodologija odabrana je za razvoj digitalnog kartona zbog svoje fleksibilnosti i mogućnosti brzih prilagodbi novim zahtjevima. Razvoj se odvija u fazama, što omogućava testiranje i poboljšanje funkcionalnosti na temelju povratnih informacija. Povećana suradnja između liječnika, pacijenata i IT stručnjaka osigurava da se rješenja razvijaju prema stvarnim potrebama korisnika, dok brža isporuka osnovnih funkcionalnosti omogućava korisnicima raniji pristup sustavu.

2. Sastav ekipe

Uloga	Broj članova	Opis odgovornosti
Voditelj projekta	1	Koordinira sve aktivnosti, vodi tim, osigurava da se projekt odvija prema planu.
Analitičar	2	Prikuplja i analizira zahtjeve, izrađuje specifikacije, sudjeluje u dizajnu sustava.
Razvojni tim	3	Razvija aplikaciju, implementira funkcionalnosti, testira softver.
Dizajner sučelja	1	Dizajnira korisničko sučelje, osigurava intuitivnost i pristupačnost aplikacije.
Stručnjak za sigurnost	1	Osigurava sigurnost podataka, implementira sigurnosne mjere i protokole.
Tester	1	Provodi testiranje sustava, identifikacija i prijavljivanje bugova.
Tehnička podrška	1	Pružna podršku tijekom razvoja i nakon implementacije sustava.

3. Vremenski raspored projekta

3.1. Koraci projekta po fazama

Faza	Koraci	Zavisnost koraka	Prekretnice projekta
Inicijacija	Definiranje ciljeva, Identifikacija zahtjeva	Nema	Prihvatanje projektnog plana
Planiranje	Detaljno planiranje resursa i aktivnosti, Raspored projekta	Završetak inicijacije	Finalizacija projektne dokumentacije
Dizajn	Dizajn sustava, Kreiranje maketa i prototipa sučelja	Završetak planiranja	Prihvatanje dizajna
Razvoj	Razvoj modula, Implementacija funkcionalnosti	Završetak dizajna	Beta verzija sustava
Testiranje	Testiranje modula, Otklanjanje bugova	Završetak razvoja	Sustav prošao testiranje
Implementacija	Uvođenje u radnu sredinu, Edukacija korisnika	Završetak testiranja	Sustav pušten u rad
Održavanje	Podrška korisnicima, Održavanje sustava, Ažuriranja	Kontinuirano	Redovna ažuriranja i podrška

3.2. Vrsta i angažman ljudskih resursa

Korak	Resursi	Angažman	Trajanje
Inicijacija	Voditelj projekta	20%	2 tjedna
Planiranje	Voditelj projekta	30%	4 tjedna
	Analitičari	40%	4 tjedna
Dizajn	Dizajner sučelja	50%	3 tjedna
	Analitičar	50%	3 tjedna
Razvoj	Razvojni tim	80%	8 tjedana
Testiranje	Tester	70%	3 tjedna
	Razvojni tim	30%	3 tjedna
Implementacija	Voditelj projekta	20%	2 tjedna
	Tehnička podrška	50%	2 tjedna
Održavanje	Tehnička podrška	30%	Kontinuirano