

**Fakultet strojarstva, računarstva i  
elektrotehnike, Mostar**

**Upravljanje projektom:**

# **Informacijski sustav za zdravstvene ustanove „eKarton“**

**Verzija: 1.0**

**Voditelj projekta: Milica Bago**

**Mostar, srpanj 2024.**

## Tablica sadržaja

1. Metodologija.....	3
2. Sastav ekipe.....	4
3. Vremenski raspored projekta.....	5
3.1. Koraci projekta po fazama.....	5
3.2. Vrsta i angažman ljudskih resursa.....	6

## 1. Metodologija

Agilna metodologija odabrana je za razvoj digitalnog kartona zbog svoje fleksibilnosti i mogućnosti brzih prilagodbi novim zahtjevima. Razvoj se odvija u fazama, što omogućava testiranje i poboljšanje funkcionalnosti na temelju povratnih informacija. Povećana suradnja između liječnika, pacijenata i IT stručnjaka osigurava da se rješenja razvijaju prema stvarnim potrebama korisnika, dok brža isporuka osnovnih funkcionalnosti omogućava korisnicima raniji pristup sustavu.

## 2. Sastav ekipe

Uloga	Broj članova	Opis odgovornosti
Voditelj projekta	1	Koordinira sve aktivnosti, vodi tim, osigurava da se projekt odvija prema planu.
Analitičar	2	Prikuplja i analizira zahtjeve, izrađuje specifikacije, sudjeluje u dizajnu sustava.
Razvojni tim	3	Razvija aplikaciju, implementira funkcionalnosti, testira softver.
Dizajner sučelja	1	Dizajnira korisničko sučelje, osigurava intuitivnost i pristupačnost aplikacije.
Stručnjak za sigurnost	1	Osigurava sigurnost podataka, implementira sigurnosne mjere i protokole.
Tester	1	Provodi testiranje sustava, identifikacija i prijavljivanje bugova.
Tehnička podrška	1	Pružna podršku tijekom razvoja i nakon implementacije sustava.

### 3. Vremenski raspored projekta

#### 3.1. Koraci projekta po fazama

Faza	Koraci	Zavisnost koraka	Prekretnice projekta
Inicijacija	Definiranje ciljeva, Identifikacija zahtjeva	Nema	Prihvatanje projektnog plana
Planiranje	Detaljno planiranje resursa i aktivnosti, Raspored projekta	Završetak inicijacije	Finalizacija projektne dokumentacije
Dizajn	Dizajn sustava, Kreiranje maketa i prototipa sučelja	Završetak planiranja	Prihvatanje dizajna
Razvoj	Razvoj modula, Implementacija funkcionalnosti	Završetak dizajna	Beta verzija sustava
Testiranje	Testiranje modula, Otklanjanje bugova	Završetak razvoja	Sustav prošao testiranje
Implementacija	Uvođenje u radnu sredinu, Edukacija korisnika	Završetak testiranja	Sustav pušten u rad
Održavanje	Podrška korisnicima, Održavanje sustava, Ažuriranja	Kontinuirano	Redovna ažuriranja i podrška

### 3.2. Vrsta i angažman ljudskih resursa

Korak	Resursi	Angažman	Trajanje
Inicijacija	Voditelj projekta	20%	2 tjedna
Planiranje	Voditelj projekta	30%	4 tjedna
	Analitičari	40%	4 tjedna
Dizajn	Dizajner sučelja	50%	3 tjedna
	Analitičar	50%	3 tjedna
Razvoj	Razvojni tim	80%	8 tjedana
Testiranje	Tester	70%	3 tjedna
	Razvojni tim	30%	3 tjedna
Implementacija	Voditelj projekta	20%	2 tjedna
	Tehnička podrška	50%	2 tjedna
Održavanje	Tehnička podrška	30%	Kontinuirano