Kompilacija programskih jezika, praktični deo, 01.07.2023.

Uputstvo za rad: Na *Desktop*-u napraviti direktorijum čije je ime u formatu **KPJ_Jun2_ImePrezime_AlasNalog** gde ime, prezime i alas nalog treba zameniti svojim podacima. Na primer, za studenta Marka Markovića čiji je broj indeksa 101/2020, ime direktorijuma je **KPJ_Jun2_MarkoMarkovic** mr20101. Sve fajlove sačuvati u napravljenom direktorijumu.

- 1. Napisati interpreter za jezik koji podržava rad sa kompleksnim brojevima. Jezik je strogo tipiziran tako da zahteva deklaraciju svih promenljivih pre njihove upotrebe. Pretpostaviti da su realni i imaginarni deo kompleksnog broja celi brojevi.
 - (a) [10p] **Complex** je tip podatka kojim se predstavljaju kompleksni brojevi. Omogućiti deklarisanje promenljivih ovog tipa kao i pozivanje metode koja služi za ispis kompleksnog broja. U programu mogu biti prisutni i komentari koji su jednolinijski i počinju sa //. Kraj svake naredbe označen je bar jednim novim redom.

(b) [10p] Interpreter podržava sabiranje, oduzimanje, množenje i računanje modula kompleksnog broja. Takođe, pozivom metode **conjugate** računa se konjugovano kompleksan broj datog broja.

(c) [5p] Interpreter podržava i logički tip podatka **Bool**. U promenljivama logičkog tipa mogu se čuvati rezultati poređenja kompleksnih brojeva sa == i !=

```
Bool b1 = z1 == z2, b2 // b2 ima podrazumevano vrednost false Bool b3 = z2 != z3
```

(d) [15p] Omogućiti deklarisanje nizova kompleksnih brojeva kao i korišćenje uslovne naredbe **if else**. U okviru uslova može se naći identifikator definisane logičke promenljive ili poređenje kompleksnih brojeva. Unutar tela uslovne naredbe mogu se naći naredbe: ispis niza, ispis stringa i prazna naredba.

```
Ulaz:
Array<Complex> a = {z1, z2, (3, 4), - 1 - 6*i}

if(b1) {
    print(a)
} else {
    print("Prva dva elementa niza nisu jednaka")
}

Izlaz:
Elementi niza a su:
    1 + 2i
    1 + 2i
    3 + 4i
    - 1 - 6i
```