Zadaci

- 1. Definisati funkcije *izmeni*1, *izmeni*2 i *izmeni*3 koje kao argument dobijaju kopiju vektora, pokazivač na vektor i referencu na vektor. Definisati operator za ispisivanje elementa klase vektor i testirati funkcije za izmenu vektora.
- 2. Definisati klasu *Razlomak*. Definisati operatore za sabiranje, oduzimanje, množenje, deljenje, postfiksno i prefiksno inkrementiranje, kastovanje u double, čitanje i ispis razlomaka. Testirati.
- 3. Definisati klasu *Student* koja kao polje čuva alas studenta. U klasi definisati odgovarajući konstruktor i metod *Ispis* koji ispisuje alas studenta. Definisati klase *StudentSaR* i *StudentSaM* koje nasleđuju klasu *Student* i predefinišu metod *Ispis*. U glavnom programu napraviti niz studenata i nad svakim elementom niza pozvati metod za Ispis. Voditi računa o oslobađanju memorije.