Prošireni regularni izrazi

Veličina zapisa regularnog izraza brzo raste kako raste složenost regularnog jezika. Radi skraćivanja zapisa i povećanja čitljivosti, uvode se tzv. **prošireni regularni izrazi** koji predstavljaju kraće zapise nekih osnovnih regularnih izraza. Primjeri:

Prošireni regularni izraz	Regularni izraz
$[a_1a_2a_n]$	$a_1 a_2 a_n$
[^a ₁ a ₂ a _n]	Svi karakteri iz azbuke bez {a ₁ , a ₂ ,, a _n }
[a ₁ -a ₂]	Disjunkcija karaktera od a₁ do a₂ iz ASCII tabele
\w	[A-Za-z0-9_]
\W	[^A-Za-z0-9_]
/d	[0-9]
/D	[^0-9]
\s	[\t\r\n\f] tj. sve moguće bjeline
\S	[^ \t\r\n\f]
	[^\n] tj. sve osim novog reda
a+	aa* tj. jedno ili vise pojavljivanja slova a
a?	ε a tj. nula ili jedno pojavljivanje slova a
a{n}	aaa (a se ponavlja n puta)
a{n, m}	aaa (n <= broj pojavljivanja slova a <= m)
a{n,}	aaa (n <= broj pojavljivanja slova a)

Karakteri koji imaju specijalno značenje u okviru karakterske klase su: - (ukoliko se nađe izmedju 2 simbola), \,] i ^.

Karakteri koji imaju specijalno značenje van karakterske klase su: *, +, ?, |, . , \, (,), [,...

Za oduzimanje specijalnog značenja koristimo karakter \ (backslash).

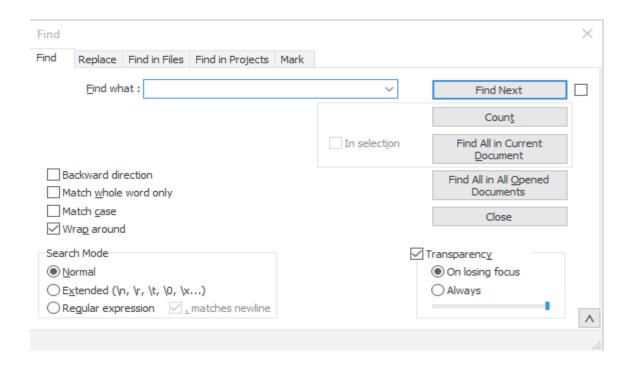
Gramzivost ili pohlepnost - poklapanje izraza se vrši u poslednjem trenutku kada je to moguće. Gramzivi operatori: *, +, ?, { }. Oduzimanje gramzivosti se može postići korišćenjem operatora ? nakon gramzivog operatora.

Nestrpljivost ili lenjo izračunavanje - ako možemo u disjunkciji prepoznati prvi disjunkt u tekstu, drugi se uopšte ne razmatra.

Sidra ne prepoznaju nijedan karakter, već se koriste prilikom definisanja pozicije na kojoj treba prepoznati tekst. Primjeri:

- ^ treba izvršiti poklapanje na početku teksta (ako je uključen *flag multiline* treba izvršiti poklapanje na početku linije)
- \$ treba izvršiti poklapanje na kraju teksta (ako je uključen *flag multiline* treba izvršiti poklapanje na kraju linije)
- \b koristi se kao granica za riječi (riječ posmatramo kao \w+ pa je granica bilo koji karakter iz klase \W)

Upotreba regularnih izraza u Notepad++



Komanda ctrl+F omogućava pretraživanje dokumenta. Ukoliko želimo da vršimo pretragu koristeći regularne izraze prvi korak je podešavanje *Search Mode* na *Regular expression*. Nakon toga u okviru praznog polja *Find what* unosimo željeni regularni izraz. Opcija *Find Next* nam omogućava da nađemo sledeće poklapanje, opcija *Count* da prebrojimo koliko poklapanja ima u trenutnom dokumentu, opcija *Find All in Current Document* pronalazi sva poklapanja boji ih i ispisuje u kojoj su liniji pronađeni...

Upotreba regularnih izraza u Visual Studio Code

```
class Game:

def __init__(self, heapA, heapB, heapC):
    self.heaps = [heapA, heapB, heapC]
    self. current_player = 1

def show(self):
    print(f'A: {self.heaps[0]}, B: {self.heaps[1]}, C: {self.heaps[2]}')

def play_move(self, heap, num):
    self.heaps[heap] -= num
    if self.current_player == 1:
        self.current_player = 2
    else:
        self.current_player = 1

def play_computer_move(self):
    move, _ = self.Max()
    self.play_move(move[0], move[1])
```

Komanda ctrl+F omogućava pretraživanje dokumenta. U okviru prozora za unos odgovarajućeg izraza treba uključiti opciju .* koja omogućava korišćenje regularnih izraza.