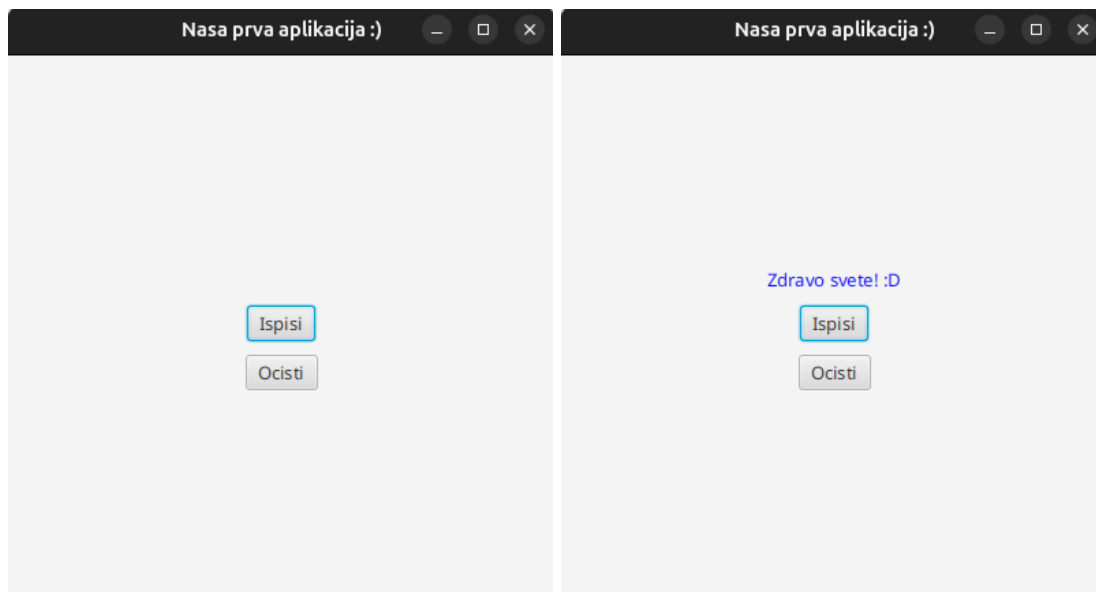


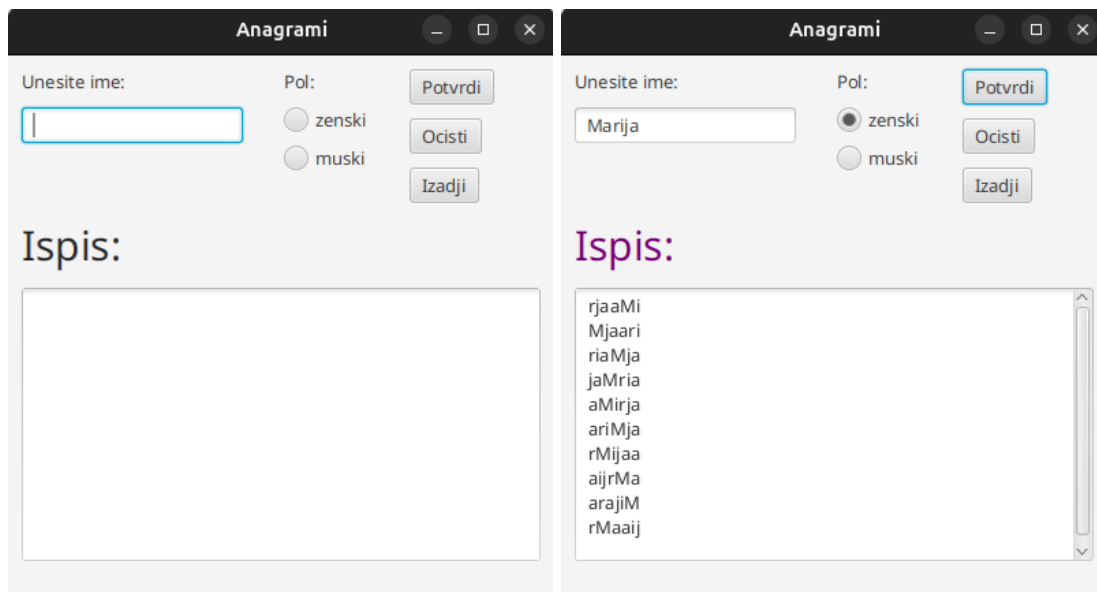
Jedanaesti čas

1. Implementirati aplikaciju korišćenjem *JavaFX* biblioteke koja izgleda kao na slici 1. Klikom na dugme Ispisi se ispisuje odgovarajući tekst u labeli, dok se klikom na dugme Ocisti sadržaj labele čisti.

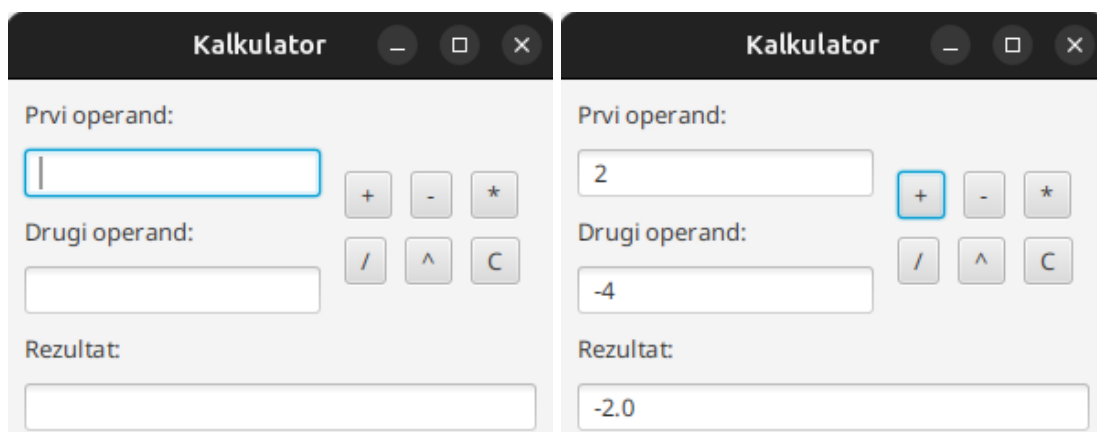


Slika 1: Zdravo svete

2. Implementirati aplikaciju korišćenjem *JavaFX* biblioteke koja izgleda kao na slici 2.
 - Klikom na dugme *Potvrdi* se ispisuje anagram u velikom tekstualnom polju. U zavisnosti od pola korisnika labela Ispis menja boju: ljubičasta za ženske osobe i plava za muške osobe. Pretpostaviti da se dugme *Potvrdi* može više puta kliknuti za istu osobu i u tom slučaju se anagrami nadovezuju jedan na drugi (svaki u novom redu) u velikom tekstualnom polju.
Ukoliko korisnik nije uneo ime ili nije označio pol, ispisati odgovarajuću poruku crvene boje u labeli za grešku ispod tekstualnog polja za unos imena.
 - Klikom na dugme *Ocisti* se cisti sadržaj tekstualnih polja i radio dugmići se gase.
 - Klikom na dugme *Izadji* se izlazi iz aplikacije.
3. Implementirati aplikaciju korišćenjem *JavaFX* biblioteke koja izgleda kao na slici 3 i simulira rad kalkulatora. (za domaći: ispis rezultata u obliku $op1 + op2 = zbir$)



Slika 2: Anagram



Slika 3: Kalkulator