

Osmi čas

1. Napisati statičku generičku funkciju koja ispisuje zadati element na standardni izlaz i testirati je.
2. Napisati klasu Kutija koja opisuje kutiju koja može da sadrži jedan element (proizvoljnog tipa) ili je prazna. Napisati metode za dodavanje u kutiju, izbacivanje iz kutije i za ispis kutije. Implementirati sopstveni izuzetak MojIzuzetak. Ukoliko je kutija prazna i korisnik poziva metod koji uzima element iz kutije izbaciti MojIzuzetak uz odgovarajuću poruku. Isto važi ukoliko je kutija puna a korisnik pokušava da ubaci element. Testirati napisane metode.
3. Napisati klasu OpcionaVrednost (*Optional* u Javi). Testirati klasu nad statičkim metodom koji traži maksimum niza (elementi niza mogu biti proizvoljnog tipa koji može da se poredi). Ukoliko je niz prazan vratiti praznu opcionu vrednost u suprotnom, vratiti opcionu vrednost od maksimuma.
4. Napisati generički interfejs Stek koji pruža funkcionalnosti za rad sa stekom: *push*, *pop*, *top*, *empty*. Napisati klasu StekPrekoListe koja implementira dati interfejs i simulira rad steka koristeći ručno implementiranu listu. Testirati.
5. Napisati klasu koja reprezentuje uređeni par. Elementi para ne moraju biti istog tipa. Testirati. (domaći)