

Četvrti čas

1. Koristeći klasu `Student` sa prethodnog časa, implementirati klase `StudentSaI` i `StudentSaR` koje pored imena, prezimena, alasa i proseka sadrže ocenu iz Diskretnih struktura (`StudentSaI`) i ocenu iz Uvoda u matematičku logiku (`StudentSaR`). Metoda za ispis studenta sa I/R smerom treba biti ista kao i metoda ispisa iz klase `Student` pri čemu treba ispisati i ocenu. (domaći: dodati metodu za postavljanje ocene u novim klasama)
2. Tačku klase sa prethodnog časa proširiti dodavanjem polja za brojanje instanciranih tačaka.
3. Implementirati hijerarhiju klasa geometrijskih oblika: trougao, elipsa i krug ako se zna da svaki od oblika sadrži centralnu tačku. Napisati metode za ispis kao i konstruktore kopije za svaku od klasa. (domaći: u hijerarhiju dodati pravougaonik i kvadrat)
4. Implementirati *Singleton* klasu koja ima metod za ispis.