

Prvi čas

1. Napisati program koji na standardni izlaz ispisuje poruku *Hello World! :*).
2. Deklarisati celobrojne promenljive x i y i dodeliti im proizvoljne vrednosti. Deklarisati promenljivu z kao zbir prethodno definisanih promenljivih. Na standardni izlaz ispisati dobijeni zbir u obliku (npr. $x = 50$, $y = 51$):
 - (a) $50 + 51 = 101$
 - (b) Zbir 50 i 51 je: 101
3. Deklarisati celobrojne promenljive x i y i dodeliti im proizvoljne vrednosti. Napisati funkciju *saberi* koja sabira dve celobrojne vrednosti kao i funkciju *ispisi* koja na standardni izlaz ispisuje zbir dve celobrojne promenljive dobijen funkcijom *saberi*. Za format ispisa koristiti prethodni zadatak.
4. Sa standardnog ulaza učitati ceo broj, realan broj, nisku i karakter. Nakon svakog učitavanja na standardni izlaz ispisati učitano.
5. Modifikovati prethodni zadatak dodavanjem proveru da li će korisnik zaista uneti ceo broj, realan broj, nisku, odnosno karakter.
6. Izračunati zbir brojeva koji se unose sa standardnog ulaza sve dok se ne unese 0 koristeći *while* petlju. Ispisati dobijeni zbir na standardni izlaz.
7. Napisati funkciju koja ispisuje sve parne brojeve iz intervala $[2, n]$ koristeći *for* petlju. Broj n se unosi sa standardnog ulaza. Brojeve ispisati u sledećem formatu (npr. $n = 10$): 2 4 6 8 10
8. Napisati rekurzivnu funkciju za izračunavanje n -tog elementa u Fibonačijevom nizu. Broj n se unosi sa standardnog ulaza.
9. Sa standardnog ulaza učitati karakter i ukoliko je karakter:
 - (a) veliko slovo, na standardni izlaz ispisati da je u pitanju veliko slovo i ispisati njemu odgovarajuće malo slovo;
 - (b) malo slovo, na standardni izlaz ispisati da je u pitanju malo slovo i ispisati njemu odgovarajuće veliko slovo;
 - (c) cifra, na standardni izlaz ispisati da je u pitanju cifra i ispisati numeričku vrednost koja odgovara datoj cifri.
10. Napisati funkciju koja stepene konvertuje u radijane i funkcija koja radijane konvertuje u stepene. Za ugao koji se unosi sa standardnog ulaza u stepenima, ispisati na standardni izlaz:
 - (a) sinus, kosinus, tangens i kotangens korišćenjem prethodno implementiranih funkcija;
 - (b) sinus, kosinus, tangens i kotangens korišćenjem ugrađenih funkcija iz klase *Math*.

Ispise realnih brojeva zaokružiti na dve decimale.