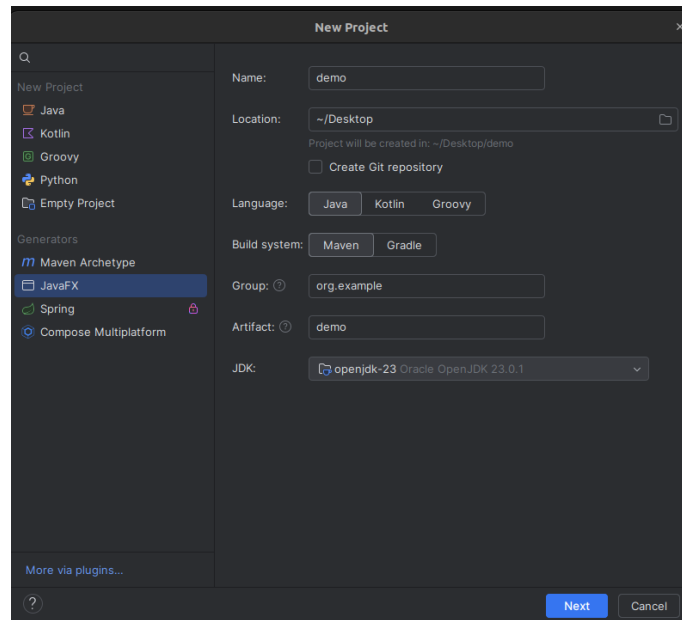
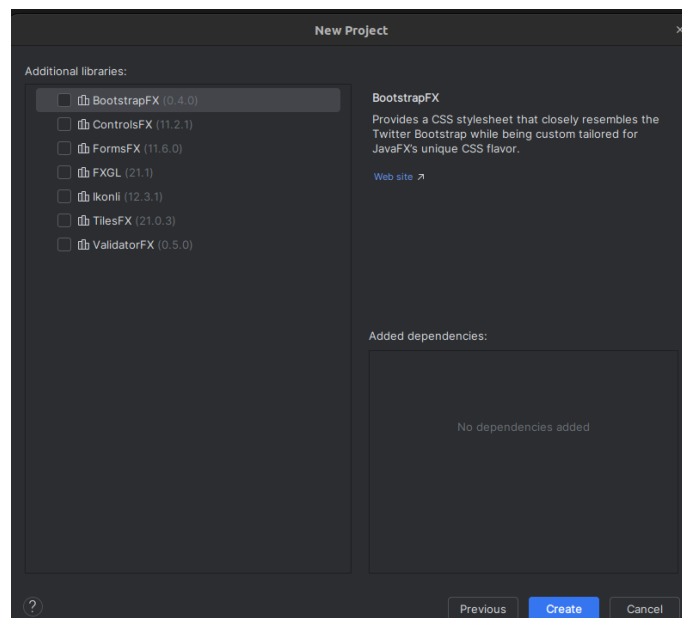


Uputstvo za korišćenje biblioteke *JavaFX*

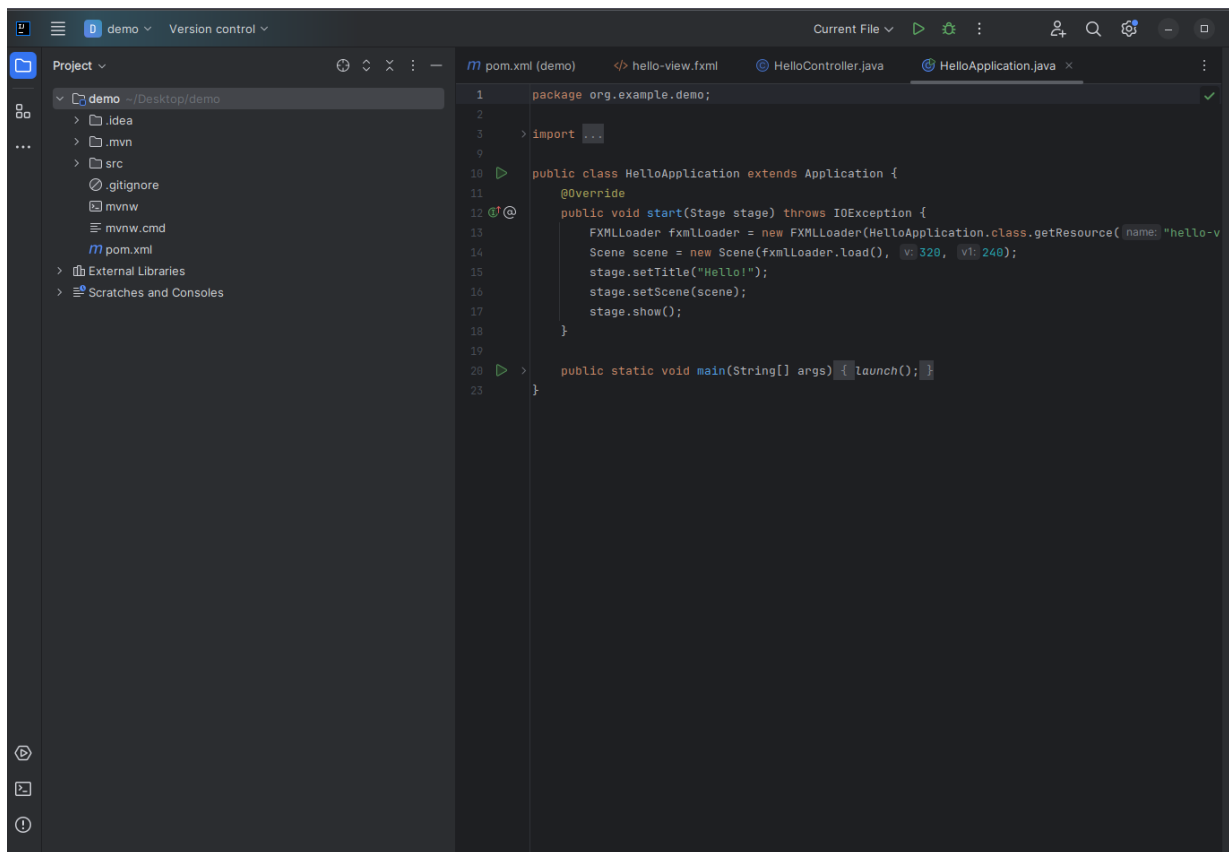
Prvi način: Napraviti projekat *JavaFX* i automatski će se generisati paket u okviru kojeg možete pisati klase koje koriste biblioteku *JavaFX* (slike 1, 2, 3, 4).



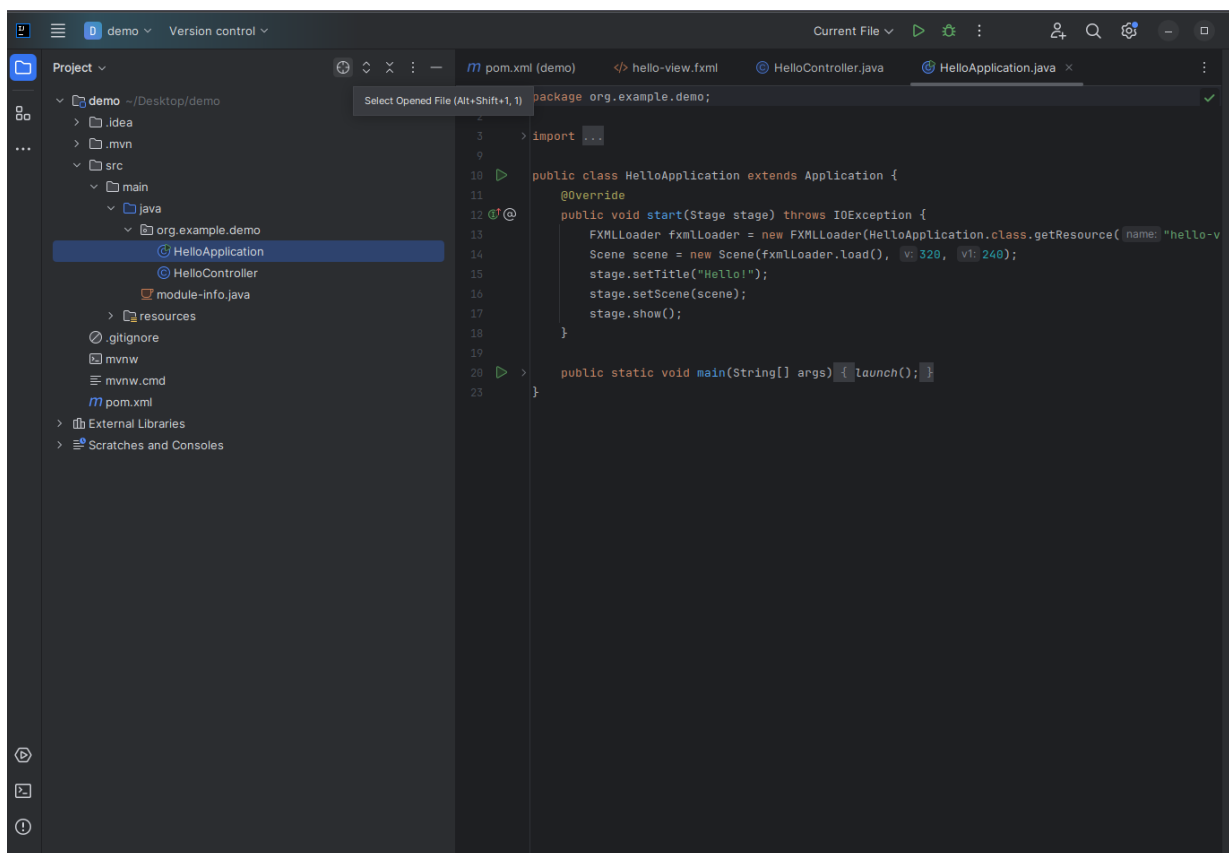
Slika 1: Kreiranje projekta



Slika 2: Za potrebe kursa nije neophodno uključivati dodatne opcije

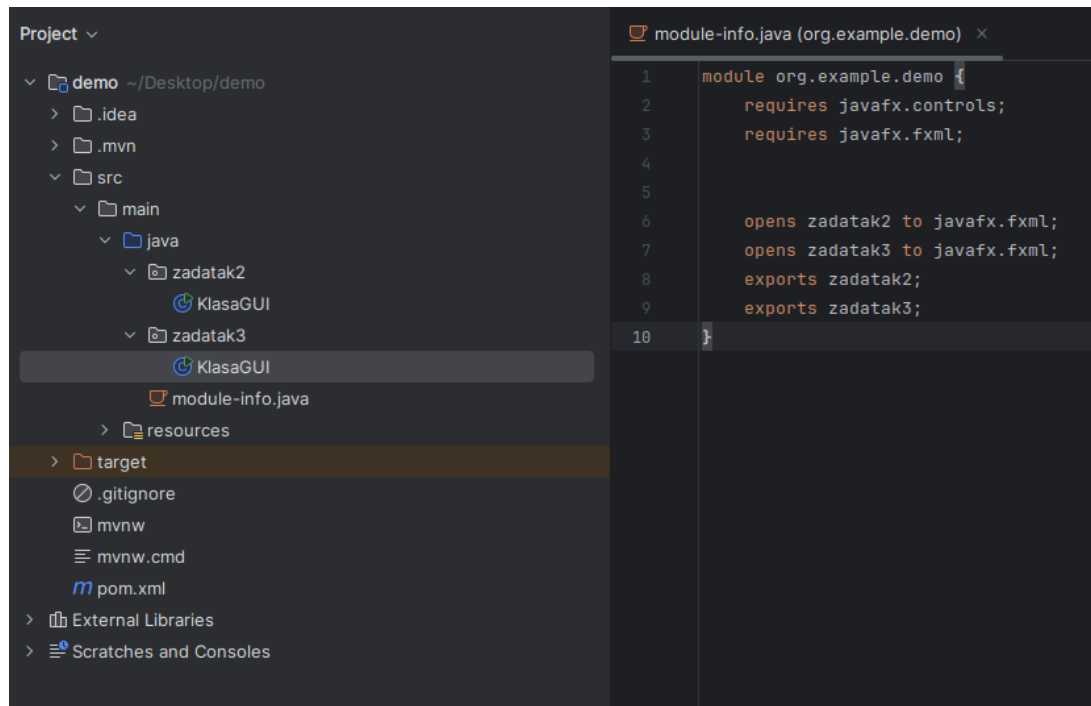


Slika 3: Automatski generisane klase



Slika 4: Pozicioniranje do odgovarajuće klase

Ukoliko želite da imate više paketa u okviru istog projekta čije klase mogu koristiti *JavaFX* grafičke komponente neophodno je izmeniti *module-info.java* datoteku kao na slici 5.



Slika 5: Dodavanje paketa koji koriste biblioteku *JavaFX*

Drugi način: Instalirati *JavaFX* biblioteku i napraviti standardni *IntelliJ* projekat. U okviru strukture projekta dodati putanju do biblioteke *JavaFX* i dodati opcije za pokretanje virtualne mašine. Koraci se mogu vidjeti na [linku](#).

Napomena: Prvi način je popularniji za novije verzije okruženja *IntelliJ* zato što nije potrebno eksplicitno dodavanje putanje do biblioteke i opcija za virtualnu mašinu.