

Šesti čas

1. Napisati apstraktnu klasu *Covek*. Čoveka opisuje ime, prezime i broj godina. Definirati klase *CovekIzSrbije* i *CovekIzEngleske* koje nasleđuju klasu *čovek*. Koristeći interfejs *EngleskiJezik* (metode *hello* i *goodbye*) i *SrpskiJezik* (metode *zdravo* i *dovidenja*) zadati svojstva da *CovekIzSrbije* govori oba jezika, dok *CovekIzEngleske* govori engleski. Prikazati upotrebu operatora *instanceof*.
2. Definirati interfejs *Queue* koji sadrži metode za rad sa strukturom podataka red: *add*, *remove*, *head*, *back*, *size*, *show*. Definirati klasu koja implementira dati interfejs i koristi niz fiksirane dužine za čuvanje elemenata reda. Testirati implementirane metode klase na osnovu unosa korisnika: 0 - *ADD*, 1 - *REMOVE*, 2 - *HEAD*, 3 - *BACK*, 4 - *SIZE*, 5 - *SHOW*, 6 - *EXIT*. Za dozvoljene operacije definirati nabrojivi (*enum*) tip.
3. (domaći) Definirati interfejs *Stack* koji sadrži metode za rad sa stekom. Napisati klasu koja implementira dati interfejs i koristi niz za čuvanje elemenata steka. Testirati.