

Šesti čas

1. Napisati apstraktnu klasu *Covek*. Čoveka opisuje ime, prezime i broj godina. Definirati klase *CovekIzSrbije* i *CovekIzEngleske* koje nasleđuju klasu *čovek*. Koristeći interfejs *EngleskiJezik* (metodi *hello* i *goodbye*) i *SrpskiJezik* (metodi *zdravo* i *doviđenja*) zadati svojstva da *CovekIzSrbije* govori oba jezika, dok *CovekIzEngleske* govori engleski. Prikazati upotrebu operatora *instanceof*.
2. Definirati interfejs *Red* koji sadrži metode za rad sa strukturom podataka red: *ADD*, *REMOVE*, *HEAD*, *BACK*, *SIZE*, *ISHOW*. Napisati klasu koja implementira dati interfejs i koristi niz fiksne dužine za čuvanje elemenata reda. Testirati napisanu klasu na osnovu unosa korisnika: 0 - *ADD*, 1 - *REMOVE*, 2 - *HEAD*, 3 - *BACK*, 4 - *SIZE*, 5 - *SHOW*, 6 - *EXIT*. Za dozvoljene operacije definirati nabrojivi (enum) tip.
3. Definirati interfejs *Stek* koji sadrži metode za rad sa stekom. Napisati klasu koja implementira dati interfejs i koristi niz za čuvanje elemenata steka. Testirati. (domaći)