

Osmi čas

1. Napisati statičku generičku funkciju koja ispisuje zadati element na standardni izlaz i testirati je.
2. Napisati klasu Kutija koja opisuje kutiju koja može da sadrži jedan element (proizvoljnog tipa) ili je prazna. Napisati metode za dodavanje u kutiju, izbacivanje iz kutije i za ispis kutije. Implementirati sopstveni izuzetak *MojIzuzetak*. Ukoliko je kutija prazna i korisnik poziva metod koji uzima element iz kutije izbaciti *MojIzuzetak* uz odgovarajuću poruku. Isto važi ukoliko je kutija puna a korisnik pokušava da ubaci element. Testirati napisane metode.
3. Napisati statički metod koji traži maksimum niza (elementi niza mogu biti proizvoljnog tipa koji može da se poredi). Ukoliko je niz prazan vratiti praznu opcionu vrednost u suprotnom, vratiti opcionu vrednost od maksimuma.
4. Napisati generički interfejs *Stek* koji pruža funkcionalnosti za rad sa stekom: *push*, *pop*, *top*, *empty*. Napisati klasu *StekPrekoListe* koja implementira dati interfejs i simulira rad steka koristeći ručno implementiranu listu. Testirati.
5. Napisati klasu koja reprezentuje uredeni par. Elementi para ne moraju biti istog tipa. Testirati. (domaći)