

Šesti čas

1. Napisati apstraktnu klasu *Covek*. Čoveka opisuje ime, prezime i broj godina. Definirati klase *CovekIzSrbije* i *CovekIzEngleske* koje nasleđuju klasu *čovek*. Koristeći interfejs *EngleskiJezik* (metodi *hello* i *goodbye*) i *SrpskiJezik* (metodi *zdravo* i *dovidenja*) zadati svojstva da *CovekIzSrbije* govori oba jezika, dok *CovekIzEngleske* govori engleski. Prikazati upotrebu operatora *instanceof*.
2. Definirati interfejs *Stek* koji sadrži metode za rad sa strukturom podataka stek: *PUSH*, *POP*, *TOP*, *SIZE*, *SHOW*. Napisati klasu koja implementira dati interfejs i koristi niz fiksne dužine za čuvanje elemenata steka. Testirati napisanu klasu na osnovu unosa korisnika: 0 - *PUSH*, 1 - *POP*, 2 - *TOP*, 3 - *SIZE*, 4 - *SHOW*, 5 - *EXIT*. Za dozvoljene operacije definirati nabrojivi (*enum*) tip.