

Treći čas

1. Uporediti 2 stringa leksikografski.
2. Sa standardnog ulaza učitati liniju. Koristeći ugrađene funkcije ispisati učitane liniju bez belina kao i sa svim velikim slovima.
3. Sa standardnog ulaza učitati liniju. Za učitane liniju:
 - (a) ispitati da li sadrži nisku koja se unosi sa standardnog ulaza;
 - (b) ispisati podstring od 10. do 15. pozicije;
 - (c) ispitati da li je zadana niska prefiks linije;
 - (d) ispitati da li je zadana niska sufiks linije.
4. Sa standardnog ulaza učitati liniju. Iz učitane linije izdvojiti reči i ispisati ih.
5. Napisati program koji sa standardnog ulaza učitava liniju, sortira je i zatim tako sortirane ispisuje.
6. Napisati program koji prikazuje razliku u brzini nadovezivanja stringova korišćenjem klase *String* i korišćenjem klase *StringBuilder*.
7. Testirati metode klase *StringBuilder*: za promenu karaktera na zadatoj poziciji, za brisanje karaktera, za dodavanje karaktera, za menjanje karaktera na zadatoj poziciji i za obrtanje stringa.
8. Za liniju koja se unosi sa standardnog ulaza ispitati da li je palindrom. (domaći)
9. Napisati klasu koja opisuje studenta. Svaki student ima ime, prezime, prosek i alias nalog. U glavnom programu napraviti studente, ispisati ih i u klasi dodati odgovarajuće metode za dohvaćanje vrednosti polja. Napisati metodu za ažuriranje alias naloga, voditi računa da novi alias nalog mora biti validan.
10. Napisati klasu koja opisuje tačku u ravni. U glavnom programu napraviti tačke korišćenjem konstruktora sa 0 i sa 2 argumenta. Definirati metod koji izračunava rastojanje između 2 tačke.