

Deseti čas

1. Napraviti listu Tačaka i ispisati je na standardni izlaz.

- (a) Tačke sortirati po x koordinati, ukoliko je x koordinata jednaka sortirati ih po y . Tako sortiranu listu ispisati na standardni izlaz.
- (b) Tačke sortirati po y koordinati, ukoliko je y koordinata jednaka sortirati ih po x . Tako sortiranu listu ispisati na standardni izlaz.

Zadatak rešiti korišćenjem klasa koje implementiraju interfejs *Comparator*.

2. U prethodnom zadatku za implementaciju interfejsa koristiti statičke unutrašnje klase.

3. U prethodnom zadatku za implementaciju interfejsa koristiti anonimnu klasu.

4. U prethodnom zadatku za implementaciju interfejsa koristiti lambda izraz (anonimnu funkciju).

5. Napraviti hijerarhiju klasa za oblike. Bazna klasa je apstraktna klasa *Oblik*, klase naslednice su *Krug* i *Pravougaonik*. Napraviti listu oblika i sortirati je tako da: prvo idu krugovi, zatim idu pravougaonici. Krugove sortirati na osnovu poluprečnika opadajuće, pravougaonike sortirati na osnovu stranice a rastuće, ako su dužine stranice a jednake, sortirati ih na osnovu dužine stranice b rastuće. (za domaći dodati klasu za *Kvadrat* i *Elipsu*. Prilikom sortiranje redosled treba da bude: krugovi, kvadrati, elipse, pravougaonici...)