

Sedmi čas

1. U *main*-u pozvati metod *pom1*, koji poziva metod *pom2*. U metodi *pom2* uhvatiti neki izuzetak i ispisati *stack-Trace*.
2. Sa standardnog ulaza učitati 2 cela broja. Nevalidan unos obraditi korišćenjem *try/catch* naredbe. Resurse zatvoriti u *finally* bloku.
3. Korišćenjem *try with resources* otvoriti skener nad ulazom kao i skener nad stringom i formatirano pročitati zadati string (npr. Marko Markovic 20 9.5).
4. Napisati metod *pom* koji od *main*-a dobija skener nad ulazom i pokušava da učitava ceo broj sa ulaza. Ukoliko se na ulazu nalazi ceo broj vratiti dati broj, inače, izbaciti odgovarajući izuzetak. Izbačeni izuzetak obraditi u *main*-u.
5. Napisati *main* koji izbacuje izuzetak *NullPointerException*.
6. Implementirati sopstveni izuzetak koji se zove *MojIzuzetak* (u klasi dodati dva konstruktora: sa porukom i bez nje). Napisati klasu *Niz* koja kao polje sadrži niz celih brojeva. Dodati konstruktor sa kapacitetom niza i konstruktor kopije, kao i metod *length* za dužinu niza i metod *get* za dohvatanje i-tog elementa u nizu. Ukoliko se metodi *get* kao argument prosledi nevalidan indeks izbaciti instancu klase *MojIzuzetak*. Testirati. (domaći)
7. Napisati apstraktnu klasu *Zivotinja* koja kao polje sadrži vrstu životinje a od metoda dodati konstruktor i apstraktni metod za oglašavanje. Dodati klasu koja opisuje buvu. Buva pored vrste ima i ime i zna da se oglašava. Dodati klasu koja opisuje psa. Pas ima ime i buvu i takode zna da se oglašava. Obezbediti kloniranje definisanih klasa korišćenjem metoda *clone* iz *Object* klase. Testirati.