

Prvi čas

1. Napisati regularni izraz koji prepoznaje sva slova u zadatom tekstu.
2. Napisati regularni izraz koji prepoznaje validne identifikatore u programskom jeziku C.
Primer koda:

```
#include <stdio.h>
#define END 0

int main() {
    int x = 5;
    int _new_x = x * x;
    double y1 = x * 1.0;

    printf("Hello world!\n");

    return END;
}
```

3. Napisati regularni izraz koji prepoznaje aritmetičke operatore u programskom jeziku C (+, -, *, /).
(a) korišćenjem karakterske klase,
(b) bez korišćenja karakterske klase.

Primer koda:

```
#include <stdio.h>
#define END 0

int main() {
    int x = 5 / 2;
    int _new_x = x * x;
    double y1 = x + 1.0 - 11;

    return END;
}
```

4. Napisati regularni izraz koji prepoznaje višelinijske komentare u programskom jeziku C.
Primer koda:

```
#include <stdio.h>
#define END 0

/* ovo je
neki komentar
u vise redova
*/

int main() {
    int x = 5 / 2;

    /* i ovo je *****
    neki *****
    komentar *****
    u vise redova *****
    */
}
```

```

    printf("Hello world!\n");

    return END;
}

```

5. Napisati regularni izraz koji prepoznaje petocifrene heksadekadne brojeve.

6. Napisati regularni izraz koji prepoznaje validne *email* adrese.

Pozitivni test primeri:

```

ana@matf.bg.ac.rs
ana1308@domen.com
ana_antic@gmail.com
10ana@gmail.com
ana.antic@poddomen.domen.rs
dr.ana.antic@matf.bg

```

Negativni test primeri:

```

ana@
@gmail.com
ana.....aaaa@matf
;;;.@matf.bg.ac.rs
ana@matf.....bg

```

7. Pronaći sve reči koje sadrže podnisku *play* u nekom razvojnom okruženju (npr. koristeći *Visual Studio Code*).
Pretpostaviti da je reč oblika `\w+`.

8. Napisati regularni izraz koji prepoznaje sve *html* tagove u tekstu.
Primer teksta:

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <table class="studentInfo"
    border=1>
    <tr class="mainRow">
      <th>Ime i prezime</th>
      <th>Indeks</th>
      <th>Broj poena [x/10]</th>
    </tr>
  </table>
</html>

```

9. Napisati regularni izraz koji prepoznaje stringove u programskom jeziku C.
Primer koda:

```

#include <stdio.h>
#define END 0

int main() {
    printf("Hello world!\n");
    printf("Hello \" world!\n");

    return END;
}

```

10. Napisati regularni izraz koji prepoznaje *abba* na početku reda.
11. Napisati regularni izraz koji prepoznaje *abba* na kraju reda.
12. Napisati regularni izraz koji prepoznaje *abba* na početku reči.
13. Napisati regularni izraz koji prepoznaje *abba* na kraju reči.
14. Napisati regularni izraz koji prepoznaje petocifrene heksadekadne brojeve (modifikacija).
15. Napisati regularni izraz koji prepoznaje celobrojne konstante u programskom jeziku C.
Primeri ispravnih konstanti: 101, -43, +73
16. Napisati regularni izraz koji prepoznaje razlomljene konstante u programskom jeziku C.
Primeri ispravnih konstanti: 12.5, .56, 56., -00.5, +0.5
17. Prepoznati sve reči *abba* u tekstu.
18. Prepoznati sve linije koje sadrže samo reč *abba*.
19. Prepoznati validne datume u tekstu. Pretpostavimo da svaki mesec ima 31 dan i da godina mora imati 4 cifre i da prva cifra godine nije 0. Dan i mesec su dvocifreni brojevi. Validni separatori: -, ., /.
20. Prepoznati svako pojavljivanje *abba* ispred koga ide jedno slovo a.
21. Prepoznati svako pojavljivanje *abba* iza koga ide 0 ili više b.
22. Prepoznati sve linije koje sadrže reči *jedan*, *dva* i *tri*.
23. Lozinka je validna ukoliko sadrži:
 - (a) bar 8 karaktera,
 - (b) bar jedno veliko slovo,
 - (c) bar jedno malo slovo,
 - (d) bar jednu cifru.Napisati regularni izraz koji će ispitati da li je lozinka validna.
(domaći: bar 8 karaktera koji nisu beline i da lozinka bude jedini sadržaj reda u kojem se nalazi)