# Prototype

## Опис софтверског система

У овом примеру је обрађен софтверски систем школе плеса. Кликом на дугме „Креирај“ прави се нови плесни курс. Плесни курс има своју идентификациони број, назив курса, инструктора који држи курс, цену и број полазника курса.

Притиском на дугме „Пронађи“ систем налази изабрани плесни курс, уколико курс са уписаном шифром постоји.

Притиском на думе „Измени“ могуће је изменити податке о плесном курсу. Међутим, уколико третман са изабраном шифром не постоји систем обавештава корисника о немогућности измене.

Уколико корисник апликације не жели више да чува податке о одређеном курсу, кликом на дугме „Обриши“ брише изабрани третман, уколико он постоји.

## Кориснички захтев PPR:

Шеф развоја софтверског система (за обраду плесног крса) је послао захтев пројектантима софтверског система да након креирања софтверског система, направе копију тог софтверског система.

Преузет је пример PFM из Factory method патерна.

Sef

<<abstract>>

Projektant

EkranskaForma kreirajEkranskuFormu()

BrokerBazePodataka kreirajBrokerBazePodataka ()

Kontroler kreirajKontroler (EkranskaForma ef,BrokerBazePodataka dbbr)

**Public void Kreiraj() { … SoftverskiSistem ss1 = ss.Clone(); …}**

B

Panel2

A

A

Panel1

Panel2

Panel1

SoftverskiSistem

public SoftverskiSistem Clone() { return new SoftverskiSistem1(this);}

EkranskaForma2

<<abstract>>

EkranskaForma

EkranskaForma1

Panel2

<<abstract>>

Panel

Panel1

BrokerBazePodataka2

<<abstract>>

BrokerBazePodataka

BrokerBazePodataka1

Kontroler2

<<abstract>>

Kontroler

Kontroler1

B

DKPles

Projektant2

Projektant3

Projektant4

Projektant1

SoftverskiSistem1

SoftverskiSistem Clone();