# Singleton

## Опис софтверског система

У овом примеру је обрађен софтверски систем школе плеса. Кликом на дугме „Креирај“ прави се нови плесни курс. Плесни курс има своју идентификациони број, назив курса, инструктора који држи курс, цену и број полазника курса.

Притиском на дугме „Пронађи“ систем налази изабрани плесни курс, уколико курс са уписаном шифром постоји.

Притиском на думе „Измени“ могуће је изменити податке о плесном курсу. Међутим, уколико третман са изабраном шифром не постоји систем обавештава корисника о немогућности измене.

Уколико корисник апликације не жели више да чува податке о одређеном курсу, кликом на дугме „Обриши“ брише изабрани третман, уколико он постоји.

## Кориснички захтев PSI:

Онемогућити да се креира више од једног софтверског система.

Овај пример је направљен на основу примера (PAF) Abstract Factory патерна.

**SoftverskiSistemSingleton**

**static Sef.SoftverskiSistem Instance(...) {... return ss;}**

**static Sef.SoftverskiSistem ss;**

Sef

<<interface>>

Projektant

EkranskaForma kreirajEkranskuFormu()

BrokerBazePodataka kreirajBrokerBazePodataka ()

Kontroler kreirajKontroler (EkranskaForma ef,BrokerBazePodataka dbbr)

B

Panel2

A

A

Panel1

Panel2

Panel1

SoftverskiSistem

EkranskaForma2

<<abstract>>

EkranskaForma

EkranskaForma1

Panel2

<<abstract>>

Panel

Panel1

BrokerBazePodataka2

<<abstract>>

BrokerBazePodataka

BrokerBazePodataka1

Kontroler2

<<abstract>>

Kontroler

Kontroler1

B

DKPles

Projektant2

Projektant3

Projektant4

Projektant1