Univerzitet u Beogradu

Fakultet organizacionih nauka

Katedra za elektonsko poslovanje

RAZVOJ ANDROID APLIKACIJE ZA MOBILNE TELEFONE U ANDROID STUDIO-U PRIMENOM PROGRAMSKOG JEZIKA JAVA

Seminarski rad iz Elektronskog poslovanja

Nastavnik: Prof. dr, Dušan Barać Student: Milica Petrović 84/2018  
Saradnik: Miloš Janković

Beograd, 2021.

SADRŽAJ

[1 UVOD 3](#_Toc82027797)

[2 PREGLED LITERATURE 4](#_Toc82027798)

[3 PREGLED POSTOJEĆIH REŠENJA 5](#_Toc82027799)

[4 RAZVOJ APLIKACIJE 5](#_Toc82027800)

[5 ZAKLJUČAK 22](#_Toc82027801)

[6 KORIŠĆENA I REFERENTNA LITERATURA 22](#_Toc82027802)

# 1 UVOD

Tema ovog rada jeste izrada mobilne aplikacije u Android Studio, i aplikacija koju smo izabrali je aplikacija koja simulira bazu podataka jedne teretane. Naime, na početnoj strani aplikacije korisnik se može ulogovati i ostaviti podatke o terminu svog treninga, a ukoliko se ulogujemo kao admin možemo videti sve prethodno unete termine.

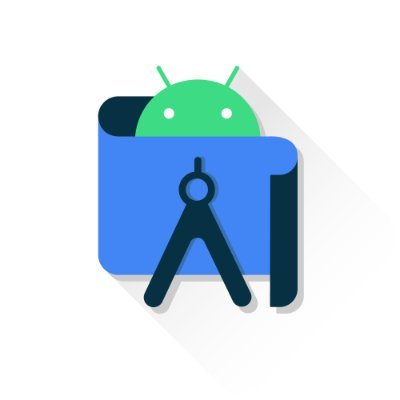
U drugom poglavlju navedene su osnovne tehnologije iskorišćene u izradi ovog projekta i detaljno objašnjeni njihovi osnovni koncepti i istorijati. Među njima su platforma Android Studio i programski jezik Java.

U trećem delu naznačena je osnovna ideja ovog projekta i to da trenutno nema postojećih rešenja za ovaj tip aplikacije.

U poslednjem delu objašnjen je detaljno proces izrade same aplikacije i navedeni su isečci iz koda i prikazana sama aplikacija.

# 2 PREGLED LITERATURE

Za izradu ove aplikacije korišćeno je okruženje Android Studio. Android Studio lansiran je 2013. godine i zasnovan je na IntelliJ IDEA. Pored alatki i mogućnosti nasleđenih od IntelliJ IDEA-a Android Studio pruža brojne druge prednosti, kao što su brzi emulatori, uniformisano okruženje u okviru kog možemo kreirati aplikacije itd. Zbog svega ovoga Android Studio se smatra jednim od najpogodnijih okruženja za kreiranje Android aplikacija.



Slika 1: Android Studio logo

Java je otvoreni objektno orijentisani viši programski jezik kreiran još 90ih godina prošlog veka. Svakako najvažnija karakteristika ovog jezika jeste upravo objektna orijentisanost, koja se odnosi na način programiranja i dizajna samog jezika. Ovo podrazumeva kreiranje tzv. objekata, koji u sebi sadrže više atributa i operacija, različitih tipova podataka, i ti objekti se međusobno mogu razlikovati. Još jedan važan koncept kod Java programskih jezika jeste postojanje hijerarhije, koje se ogleda u organizovanju objekata kao podklasa i nadklasa, uz korišćenje različitih interfejsa u cilju integracije više objekata koji dele određene atribute. U ovoj aplikaciji različite stranice definisane su kao posebne klase.



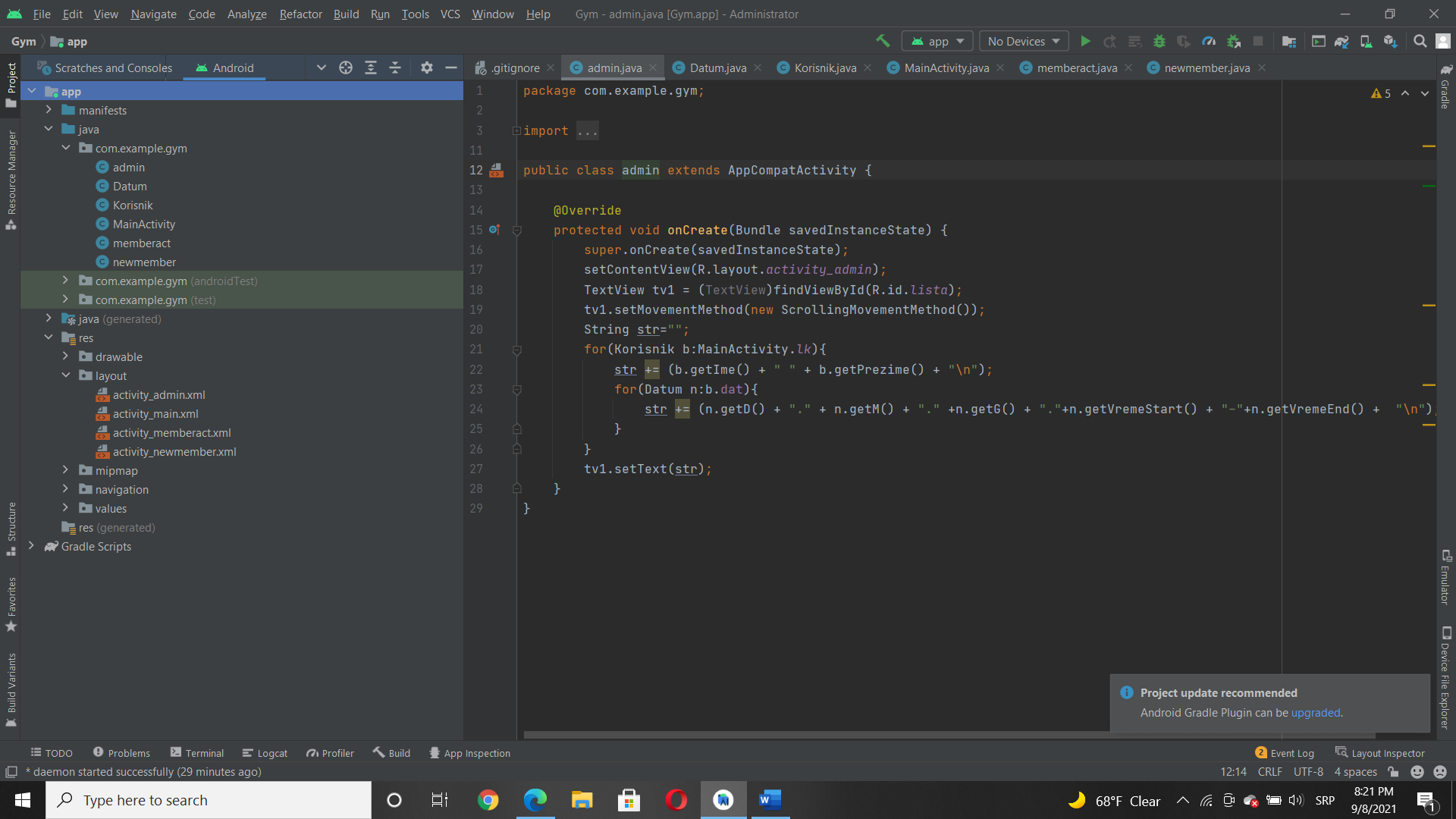
Slika 2: Java logo

# 3 PREGLED POSTOJEĆIH REŠENJA

Upravo zbog ograničenosti primera ovakvih rešenja je i odabrana ova tema. Zakazivanje termina u teretanama nije uniformisano na takav način i korisnici uglavnom zakazuju svoje termine u kontaktu sa teretanom ili personalnim trenerima. U tome se mogu videti benefiti ovakvog rešenja.

# 4 RAZVOJ APLIKACIJE

Nakon preuzimanja Android Studio-a i instalacije potrebnih alatki za dalje kreiranje aplikacije, treba napraviti novi projekat, kojim će se formirati folder na našem računaru gde će se nalaziti svi neophodni fajlovi za pokretanje i rad ove aplikacije. Kada otvorimo ovaj projekat sa leve strane možemo videti sve kreirane foldere i fajlove (Slika 3).



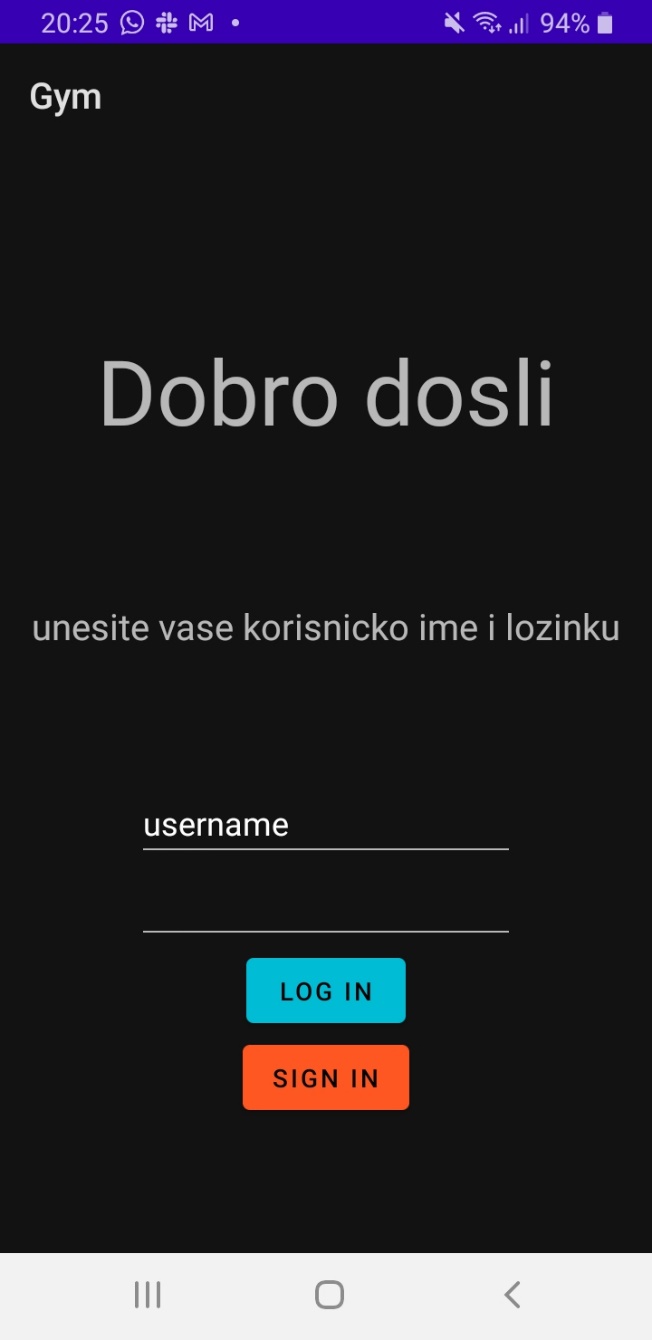
Slika 3: Fajlovi našeg projekta

Kao što smo ranije naznačili, sve stranice su kreirane kao posebne klase koje pozivaju određen activity i njih možemo videti u okviru java foldera. Dizajn samih stranica kreiran je pomoću xml i te fajlove možemo videti u folderu layout.

U nastavku teksta detaljno ćemo proći kroz sam kod vezan za svaku stranicu.

Početna strana napisana je u okviru klase MainActivity:

package com.example.gym;  
  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
  
import android.content.Intent;  
import android.os.Bundle;  
import android.view.View;  
import android.widget.Button;  
import android.widget.EditText;  
  
import java.util.ArrayList;  
import java.util.List;  
  
public class MainActivity extends AppCompatActivity {  
 private Button signup;  
 private Button login;  
 public static List<Korisnik> *lk*= new ArrayList<Korisnik>();  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_main*);  
  
  
  
 login = (Button) findViewById(R.id.*login*);  
 login.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 EditText username=findViewById(R.id.*name*);  
 String usernameString=username.getText().toString();  
 EditText pass=findViewById(R.id.*password*);  
 String passString=pass.getText().toString();  
  
 if(usernameString.equals("admin") && passString.equals("admin") ) {  
 openadmin();  
 }  
 else  
 { for(Korisnik b:MainActivity.*lk*){  
 if(usernameString.equals(b.getKorisnickoime()) && passString.equals(b.getPassword()))  
 openmemberact(usernameString);  
 }  
 }  
 }  
 });  
  
 signup = (Button) findViewById(R.id.*signin*);  
 signup.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 opennovikorisnik();  
 }  
 });  
 }  
 public void opennovikorisnik(){  
 Intent intent = new Intent (this, newmember.class);  
 startActivity(intent);  
 }  
 public void openmemberact(String username){  
 Intent intent = new Intent (this, memberact.class);  
 intent.putExtra("message",username);  
 startActivity(intent);  
 }  
 public void openadmin(){  
 Intent intent = new Intent (this, admin.class);  
 startActivity(intent);  
 }  
}



Slika 4: Početna strana

Nakon importovanja potrebnih biblioteka, u nastavku kreiramo klasu MainActivity i njene atribute – dugmiće i listu korisnika. Dugme Sign In poziva funkciju opennovikorisnik() koja kreira novog korisnika. Dugme Log In poziva funkciju u zavisnosti od unetog username-a, openadmin() u slučaju da je unet username admin, a openmemberact() u slučaju unošenja username nekog postojećeg korisnika. Rad sa bazom podataka simuliran je preko liste u kojoj se nalaze objekti tipa klase Korisnik, sa atributima username i password, ime i prezime i listom datuma.

public class Korisnik {  
 String korisnickoime;  
 String ime;  
 String prezime;  
 String password;  
 List<Datum> dat=new ArrayList<Datum>();  
 public Korisnik(String korisnickoime, String ime, String prezime, String password){  
 this.korisnickoime=korisnickoime;  
 this.ime=ime;  
 this.prezime=prezime;  
 this.password=password;  
  
 }  
 public String getKorisnickoime(){return korisnickoime;}  
 public String getIme(){return ime;}  
 public String getPrezime(){return prezime;}  
 public String getPassword(){return password;}  
 public List<Datum> getD(){return dat;}  
  
  
 public void addD(Datum d) {  
 this.dat.add(d);  
 }  
  
  
}

Lista dat je lista objekata klase Datum koja sadrži atribute dan, mesec, godina, vreme početka i vreme kraja treninga. Obe klase (Korisnik i Datum) sadrže po jedan konstruktor koji je neophodan za njihovo pozivanje. U obe klase formirane su i operacije get i set, za pozivanje i postavljanje atributa objekata ovih klasa.

public class Datum {  
 int d=-1;  
 int m=-1;  
 int g=-1;  
 int vremeStart=-1;  
 int vremeEnd=-1;  
 public Datum(int d, int m, int g, int vremeEnd, int vremeStart){  
 this.d=d;  
 this.m=m;  
 this.g=g;  
 this.vremeEnd=vremeEnd;  
 this.vremeStart=vremeStart;  
 }  
  
 public int getD() {  
 return d;  
 }  
  
 public int getG() {  
 return g;  
 }  
  
 public int getM() {  
 return m;  
 }  
  
 public int getVremeStart() {  
 return vremeStart;  
 }  
  
 public int getVremeEnd() {  
 return vremeEnd;  
 }  
  
 public void setD(int d) {  
 this.d = d;  
 }  
  
 public void setM(int m) {  
 this.m = m;  
 }  
  
 public void setG(int g) {  
 this.g = g;  
 }  
  
 public void setVremeStart(int vremeStart) {  
 this.vremeStart = vremeStart;  
 }  
  
 public void setVremeEnd(int vremeEnd) {  
 this.vremeEnd = vremeEnd;  
 }  
}

Klasa newmember služi za kreiranje novih korisnika i ima jedan atribut – dugme Sign Up, koje poziva funkciju koja učitava unete podatke u edit text objekte. Kada korisnik unese podatke i klikne na dugme SIGN UP, kreira se novi objekat u Listi korisnika sa atributima koji su uneti.

package com.example.gym;  
  
import android.content.Context;  
import android.content.Intent;  
import android.os.Bundle;  
import android.util.Log;  
import android.util.LogPrinter;  
import android.view.View;  
import android.widget.Button;  
import android.widget.EditText;  
import android.widget.Toast;  
  
import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity;  
  
public class newmember extends AppCompatActivity {  
 private Button signup;  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_newmember*);  
 signup = (Button) findViewById(R.id.*signup*);  
 signup.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 EditText ime=findViewById(R.id.*ime*);  
 String imeString=ime.getText().toString();  
 EditText prezime=findViewById(R.id.*prezime*);  
 String prezimeString=prezime.getText().toString();  
 EditText username=findViewById(R.id.*username*);  
 String usernameString=username.getText().toString();  
 EditText pass=findViewById(R.id.*password*);  
 String passString=pass.getText().toString();  
 int x=0;  
 for(Korisnik b:MainActivity.*lk*){  
 if(usernameString.equals(b.getKorisnickoime())){  
 x=1;  
 break;}  
 }  
 if(x==1){  
 Context context = getApplicationContext();  
 CharSequence text = "username vec postoji";  
 int duration = Toast.*LENGTH\_SHORT*;  
  
 Toast toast = Toast.*makeText*(context, text, duration);  
 toast.show();}  
 else{  
 Korisnik k=new Korisnik(usernameString,imeString,prezimeString,passString);  
 MainActivity.*lk*.add(k);  
 openmain();  
  
 }  
 }  
 });  
  
 }  
 public void openmain(){  
 Intent intent = new Intent (this, MainActivity.class);  
 startActivity(intent);  
 }  
}

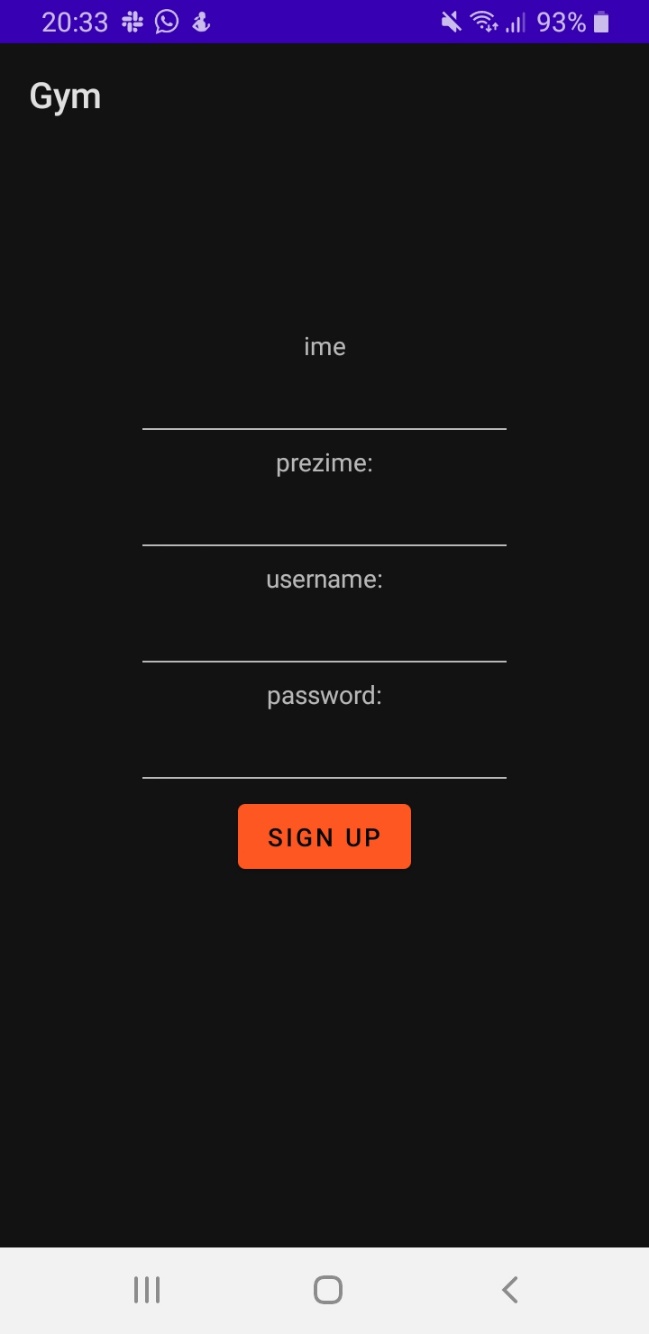
Naredni deo koda odnosi se na dizajn same aplikacije koji je prikazan na prethodnim slikama. Svaka od stranica je kreirana korišćenjem LinearLayout-a koji je najpogodniji za uredjenje stranice. Od elemenata koji se mogu koristiti u xml-u korišćeni su elementi Button, EditText i TextView. Za svaki objekat iskorišćeni su određeni atributi koji omogućavaju poziv funkcija i čitanje podataka pomoću njih.

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"  
 android:layout\_marginLeft="2dp"  
 android:layout\_marginRight="2dp"  
 android:layout\_marginTop="2dp"  
  
 tools:context=".MainActivity">  
  
 <TextView  
 android:id="@+id/textView"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:textAlignment="center"  
 android:layout\_height="250dp"  
 android:text="Dobro dosli"  
 android:textSize="50dp"  
 android:paddingTop="100dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp" />  
 <TextView  
 android:id="@+id/baa"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:textAlignment="center"  
 android:layout\_height="100dp"  
 android:text="unesite vase korisnicko ime i lozinku"  
 android:textSize="20dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/name"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName"  
 android:text="username"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="100dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="147dp" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/password"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPassword"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="101dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="207dp" />  
  
  
 <Button  
 android:id="@+id/login"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:text="Log In"  
  
 app:backgroundTint="#00BCD4"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="159dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="359dp" />  
  
 <Button  
 android:id="@+id/signin"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:text="Sign In"  
  
 app:backgroundTint="#FF5722"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="159dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="359dp" />  
  
</LinearLayout>

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"  
 android:layout\_marginLeft="2dp"  
 android:layout\_marginRight="2dp"  
 android:layout\_marginTop="2dp"  
 android:paddingTop="25dp"  
  
 tools:context=".MainActivity">  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:text="Admin"  
 android:textSize="50sp"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp"  
 android:id="@+id/admin"/>  
  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:id="@+id/lista"  
 android:textSize="50sp"  
 android:scrollbars = "vertical"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp"  
 />  
  
  
  
  
</LinearLayout>

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"  
 android:layout\_marginLeft="2dp"  
 android:layout\_marginRight="2dp"  
 android:layout\_marginTop="2dp"  
 android:paddingTop="100dp"  
  
 tools:context=".MainActivity">  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:textAlignment="center"  
 android:text="ime"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp" />  
 <EditText  
 android:id="@+id/ime"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName"  
  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="100dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="147dp" />  
  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:textAlignment="center"  
 android:text="prezime:"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp" />  
 <EditText  
 android:id="@+id/prezime"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName"  
  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="100dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="147dp" />  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:textAlignment="center"  
 android:text="username:"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp" />  
 <EditText  
 android:id="@+id/username"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPersonName"  
  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="100dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="147dp" />  
  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:textAlignment="center"  
 android:text="password:"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp" />  
  
 <EditText  
 android:id="@+id/password"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:ems="10"  
 android:inputType="textPassword"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="101dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="207dp" />  
  
 <Button  
 android:id="@+id/signup"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:text="Sign up"  
  
 app:backgroundTint="#FF5722"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="159dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="359dp" />  
  
  
</LinearLayout>

<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>  
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"  
 xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"  
 xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:orientation="vertical"  
 android:layout\_marginLeft="2dp"  
 android:layout\_marginRight="2dp"  
 android:layout\_marginTop="2dp"  
 android:paddingTop="10dp"  
  
 tools:context=".MainActivity">  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:text="ime"  
 android:textSize="50sp"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp"  
 android:id="@+id/ime"/>  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:text="prezime"  
 android:textSize="50sp"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp"  
 android:id="@+id/prezime"/>  
 <LinearLayout  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:orientation="horizontal">  
 <EditText  
 android:layout\_width="0dp"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="d"  
  
 android:id="@+id/d"/>  
 <EditText  
 android:layout\_width="0dp"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="m"  
  
 android:id="@+id/m"/>  
 <EditText  
 android:layout\_width="0dp"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="g"  
  
 android:id="@+id/g"/>  
 <EditText  
 android:layout\_width="0dp"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="vs"  
  
 android:id="@+id/vs"  
 />  
 <EditText  
 android:layout\_width="0dp"  
 android:layout\_height="match\_parent"  
 android:layout\_weight="1"  
 android:text="ve"  
  
 android:id="@+id/ve"/>  
  
 </LinearLayout>  
  
 <Button  
 android:id="@+id/dodaj"  
 android:layout\_width="wrap\_content"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 android:layout\_gravity="center"  
 android:fadingEdge="horizontal"  
 android:text="dodaj"  
 app:backgroundTint="#00BCD4"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="159dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="359dp" />  
 <TextView  
  
 android:layout\_width="match\_parent"  
 android:text=""  
 android:scrollbars = "vertical"  
 android:textSize="25sp"  
 android:layout\_height="wrap\_content"  
 tools:layout\_editor\_absoluteX="176dp"  
 tools:layout\_editor\_absoluteY="70dp"  
 android:id="@+id/vreme"/>  
  
  
  
</LinearLayout>



Slika 5: Stranica za unos novog korisnika

Stranica memberact predstavlja stranicu za unos termina treninga, gde korisnik nakon logovanja unosi dan, mesec, godinu i termin.

public class memberact extends AppCompatActivity {  
 private Button dodaj;  
 String str="";  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
  
 Intent intent = getIntent();  
 String message = intent.getStringExtra("message");  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_memberact*);  
  
 TextView imeTV = (TextView)findViewById(R.id.*ime*);  
 TextView prezimeTV = (TextView)findViewById(R.id.*prezime*);  
 TextView vreme = (TextView)findViewById(R.id.*vreme*);  
 vreme.setMovementMethod(new ScrollingMovementMethod());  
 for(Korisnik b:MainActivity.*lk*){  
 if(message.equals(b.getKorisnickoime())){  
 imeTV.setText(b.getIme());  
 prezimeTV.setText(b.getPrezime());  
 }  
 }  
  
  
 dodaj = (Button) findViewById(R.id.*dodaj*);  
 dodaj.setOnClickListener(new View.OnClickListener() {  
 @Override  
 public void onClick(View v) {  
 Boolean provera=true;  
 EditText d=findViewById(R.id.*d*);  
  
 String dString=d.getText().toString();  
 int dInt=-1;  
  
 EditText m=findViewById(R.id.*m*);  
  
 String mString=m.getText().toString();  
 int mInt=-1;  
  
 EditText g=findViewById(R.id.*g*);  
  
 String gString=g.getText().toString();  
 int gInt=-1;  
  
 EditText vs=findViewById(R.id.*vs*);  
  
 String vsString=vs.getText().toString();  
 int vsInt=-1;  
  
 EditText ve=findViewById(R.id.*ve*);  
  
 String veString=ve.getText().toString();  
 int veInt=-1;  
 try{  
 dInt=Integer.*parseInt*(dString);  
 mInt=Integer.*parseInt*(mString);  
 gInt=Integer.*parseInt*(gString);  
 vsInt=Integer.*parseInt*(vsString);  
 veInt=Integer.*parseInt*(veString);  
 }  
 catch (NumberFormatException n) {  
 provera=false;  
 Context context = getApplicationContext();  
 CharSequence text = "proveri unos";  
 int duration = Toast.*LENGTH\_SHORT*;  
  
 Toast toast = Toast.*makeText*(context, text, duration);  
 toast.show();  
 }  
  
  
 if(provera){  
 str += (dString + "." + mString + "." + gString + ". " + vsString + "-" + veString+"\n");  
  
 vreme.setText(str);  
 for(Korisnik b:MainActivity.*lk*){  
 if(message.equals(b.getKorisnickoime())){  
 Datum dat= new Datum(dInt,mInt,gInt,veInt,vsInt);  
 b.addD(dat);  
 }  
 }  
  
 }  
 }  
 });  
 }



Slika 6: Stranica za unos termina treninga

Ukoliko se na početnoj strani ulogujemo sa username-om i šifrom admin, prelazimo na stranicu koja je prikazana u okviru klase admin. Tu možemo videti sve podatke koji su uneseni od strane korisnika.

public class admin extends AppCompatActivity {  
  
 @Override  
 protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {  
 super.onCreate(savedInstanceState);  
 setContentView(R.layout.*activity\_admin*);  
 TextView tv1 = (TextView)findViewById(R.id.*lista*);  
 tv1.setMovementMethod(new ScrollingMovementMethod());  
 String str="";  
 for(Korisnik b:MainActivity.*lk*){  
 str += (b.getIme() + " " + b.getPrezime() + "\n");  
 for(Datum n:b.dat){  
 str += (n.getD() + "." + n.getM() + "." +n.getG() + "."+n.getVremeStart() + "-"+n.getVremeEnd() + "\n");  
 }  
 }  
 tv1.setText(str);  
 }  
}



Slika 7: Stranica Admin

# 5 ZAKLJUČAK

Ovakav tip aplikacije ima brojne prednosti koje bi olakšale komunikaciju između trenera i korisnika aplikacije zbog efektnog i brzog odziva u pronalaženju slobodnih termina. Sam rad u Android Studio-u nije zahtevan, a sam AS ima razne funkcionalnosti koje olakšavaju njegovo korišćenje kao što su kreiranje Application Activity-ja i lako sprezanje XML fajlova i Java klasa.

# 6 KORIŠĆENA I REFERENTNA LITERATURA

1. Android Studio, <https://developer.android.com/studio?gclid=CjwKCAjwvuGJBhB1EiwACU1AibAncJQTZqNKGnq-79dNF-Ia7VD6cD11-6XLZEV6UGTh-ppsXumo9xoCD9wQAvD_BwE&gclsrc=aw.ds>
2. Android Developers – Documentation, <https://developer.android.com/docs>
3. History of Java, <https://www.freejavaguide.com/history.html>