

Studijski program: Informatika

Predmet: Projektovanje informacionog sistema

PROJEKTNI ZAHTEV

Predmetni profesor: Student:

Saša Stamenović Milica Veličković

1. Uvod

1.1. Cilj razvoja

Cilj razvoja je stvaranje informacionog sistema koji će obezbediti olakšan i brži način naručivanja i plaćanja u objektima.

1.2. Obim sistema

Potreban je omogućen pristup internetu kako bi korisnici mogli pristupiti meniju putem QR koda na telefonu ili tabletu koji bi se nalazio u sklopu objekta. Korisnicima bi bilo omogućeno i plaćanje putem kartice ili telefona elektronskim putem.

1.3. Prikaz proizvoda

Naziv softverskog proizvoda je "OrderingLine".

Osnovne funkcije softverskog proizvoda su:

- Naručivanje sa menija putem QR koda
- Plaćanje karticom ili telefonom elektronskim putem

Ciljevi i prednosti ovog sistema su brži i efikasniji pristup korisnicima i načinima usluživanja. Na svakom mestu u objektu bi se nalazio tablet preko koga bi korisnici mogli naručivati i plaćati. Svaki sto bi sadržao jedinstveni QR kod preko koga bi se narudžbine direktno slale pružaocima usluga. Ovaj način usluga je pogodan za vreme pandemije gde nije potrebna interakcija sa pružaocima usluga.

1.3.1. Perspektiva proizvoda

Budući softver bi trebalo da bude povezan sa internetom kako bi pružaoci usluga bili u mogućnosti da primaju informacije od korisnika.

1.3.2. Funkcije proizvoda

UML

1.3.3. Karakteristike korisnika

Sve što je potrebno za upotrebu aplikacije jeste pristup internetu i aplikacija bi bila pogodna i jednostavna za upotrebu kako korisnicima tako i pružaocima usluga.

1.3.4. Ograničenja

1.4. Definicije

- 2. Reference
- 1. Specifikacija zahteva
 - 3.1 Spoljašnji interfejsi
 - 3.2 Funkcije
 - 3.3 Pogodnost za upotrebu
 - 3.4 Zahtevane performanse
 - 3.5 Zahtevi baze podataka
 - 3.6 Projektna ograničenja
 - 3.7 Sistemske karakteristike softvera
 - 3.8 Dopunske informacije
- 4. Verifikacija
 - 4.1 4.8 (po tezama tačke 3)
- 5. Prilozi
 - 5.1 Pretpostavke i zavisnosti
 - 5.2 Akronimi i skraćenice