SmartWalls

Tennet's assembly and building management in Web format

Predlog projekta

Verzija 1.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 08.03.2023. | 1.0 | Inicijalna verzija | MMSGroup |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Tema i svrha projekta 4

5. Opis projekta 4

6. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

7. Cilj i motivacija tima 4

8. Vođa tima 5

9. Komunikacija 5

10. Planiranje vremena 5

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadataka i formiranje tima za razvoj Web aplikacije za efikasnije upravljanje stambenim objektima.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | SmartWalls |
| Naziv tima | MMSGroup |
| Članovi tima | Selena Dimitrijević, 18132 [vođa tima], Milica Vidojković 18107, Mina Stanković 18390, Natalija Grujičić 18124 |
| Problem je | Otežana komunikacija između stanara i upravnika zgrade, loša organizacija skupštine stanara, kao i složenost procesa popravki unutar zgrade. Nepostojanje platforme koja omogućuje povezivanje stanara sa zaposlenima u firmi, zaduženim za održavanje zgrade. |
| Pogađa | Stanare zgrade pod rukovodstvom upravnika ovlašćenog od strane firme, kao i ostale zaposlene u njoj. |
| Posledice su | Odugovlačenje rešavanja kvarova u zgradi, nezainteresovanost i neobaveštenost stanara o aktuelnim dešavanjima kao i neispunjavanje stanarskih obaveza. |
| Uspešno rešenje će | Pružiti platformu preko koje će upravnik moći da blagovremeno obavesti stanare o njihovim obavezama i da o tome vodi evidenciju. On će takođe dobijati informacije o svim problemima u zgradi i posredovati između stanara i majstora (radnika kompanije) kako bi se isti rešili. Stanari dobijaju mogućnost da učestvuju u važnim odlukama bez fizičkog prisustva. |
| Proizvod je namenjen | Kompanijama koje se bave upravljanjem zgradama. |
| Koji | Koje žele da unaprede svoje poslovanje i komunikaciju sa stanarima. |
| Proizvod je | Web aplikacija |
| Koja | Responsive korisničkim interfejsom omogućava upravniku pregledne i ažurne podatke zaduženja i problema u zgradi, a stanarima  olakšano ispunjavanje obaveza. |
| Za razliku od | Tradicionalnog i zastarelog načina upravljanja |
| Naš proizvod će | Ubrzati i unaprediti funkcionisanje stambene zajednice. |

# Opis projekta

Platforma “Smart Walls” treba da omogući efikasnije rukovođenje stambenom zajednicom, da olakša komunikaciju između stanara i upravnika, rešavanje svakodnevnih kvarova, kao i problema vezanih za birokratiju.

Glavni zadaci koje proizvod treba da reši, iz ugla upravnika, su pregledniji uvid nad zgradama i njihovim stanarima, istoriju dugovanja i kvarova u njima. Takođe, nudi se mogućnost kontaktiranja radnika firme koji su zaduženi za rešavanje kvarova. Stanari mogu da prijave problem upravniku ili ostalim stanarima ukoliko je problem manjih razmera ili je u pitanju obaveštenje koje se tiče samo drugih stanara. Radnici kreiraju svoj profile koji su vidljivi samo upravniku, prihvataju poslove i šalju izveštaje o tome.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja i veštine projektnog tima:

* Iskustvo u web development-u
* Poznavanje UML-a
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme
* Poznavanje backend tehnologije Node.js
* Poznavanje frontend tehnologija
* Poznavanje rada sa baza podataka

Znanja i veštine članova tima:

* Selena
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme
* Poznavanje osnovnih principa rada Node.js tehnologije
* Poznavanje rada sa bazama podataka
* Milica
* Poznavanje HTML,CSS,JS
* Poznavanje UML-a
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme
* Mina
* Iskustvo u web developmentu
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme
* HTML, CSS, JS
* Natalija
* Poznavanje osnovnih principa UML-a
* Poznavanje rada sa bazama podataka
* Poznavanje objektno-orijentisane paradigme

Rizici za uspešnu realizaciju projekta :

* kratki vremenski rokovi
* obimnost projekta
* odsustvo pojedinih članova zbog drugih obaveza

Osnovni rizik za uspešno realizovanje projekta su kratki vremenski rokovi, Tim je spreman na apsolutnu posvećenost projektu s ciljem unapređivanja svojih inženjerskih znanja i veština, ipak za to je potrebno dosta vremena tako da će biti prinuđeni da popriličan vremenski period posvete razvoju softverskog proizvoda i sticanju novih znanja i veština. Potencijalni rizik je takođe i odusustvo članova tima pri čemu će neko vreme veliki teret pasti na ostale članove. Međutim, svi članovi tima se dovoljno dobro poznaju i imaju maksimalno međusobno poverenje.

# Cilj i motivacija tima

Glavna motivacija tima za izradu ovog projekta je manjak aplikacija za menadžment stambenih zajednica, gde je glavni problem usaglašavanje svih pojedinaca zarad organizacije rešavanja problema kao i pojednostavljenje učešća u donošenju zajedničkih odluka

Ciljevi članova tima:

* Selena
* Organizacija tima
* Unapređenje znanja u web programiranju
* Učenje procesa projektovanja softvera
* Milica
* Razvoj kreativnosti
* Unapređenjem znanja Web programiranja
* Unapređenje znanja u razvoju baza podataka
* Mina
* Unapređenje znanja u razvoju baza podataka
* Unapređenje veštine timskog rada
* Natalija
* Sticanje iskustva u razvoju softvera
* Savladavanje platforma za Web programiranje

Osobine (tip ličnosti) članova tima:

* Selena
* Ličnost motivisana zadatkom
* Milica
* Ličnost motivisana komunikacijom
* Mina
* Ličnost motivisana komunikacijom
* Natalija
* Ličnost koja se sama motiviše

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

* + - Veštine upravljanja i komunikacije
    - Odgovornost i sposobnost racionalnog upravljanja vremenom
    - Iskustvo u timskom radu

Zbog sposobnosti racionalnog upravljanja vremenom i mnogo iskustva u radu u timu za vođu projekta se bira Selena Dimitrijević.

# Komunikacija

Komunikacija među članovima tima odvijaće se na Microsoft Teams platformi. Sastanci će se održavati po potrebi i zahtevu nekog od članova radi razrešenja problema u procesu razvoja aplikacije, kao i diskusije i planiranja daljeg rada. Sva dokumentacija i evidencija o odlukama donesenim na sastancima biće dostupna u vidu fajlova na Microsoft Teams platformi i u Bitbucket repozitorijumu za projekat.

# Planiranje vremena

Svaki član tima će u proseku raditi 60 min dnevno radnim danima, što je na nedeljom nivou do 20h ukupnog timskog rada. Ukoliko dođe do odsustva nekog od članova tima, članovi će to nadomestiti svojim radom. Ukupan broj sati za izradu projekta procenjuje se na 200.