# Zahtevi sa prvog casa

* Pravimo sistem za podrsku pri odlucivanju u poljoprivredi
* Prikupljamo merenja sa plantaza
* Na osnovu toga donosimo odluke (ekspertni sistem)
* Npr. Na osnovu vlaznosti dajemo obavestenje da je potrebno navodnjavanje
* Razvoj u Angular-u 2
* Prikupljamo meteoroloske podatke
* Izbacivanje obavestenja
* Crtanje grafika
* Potrebna ekspertska znanja o poljoprivredi
* Preporuke, pitanja, preparati
* Plantaza ima:
  + Lokaciju
  + Oblik
  + Naziv
  + Velicinu

Koristiti Google maps, UZETI U OBZIR NADMORSKU VISINU I RAZLIKU U TEMPERATURI

* Vodimo racuna o kulturama na plantazi
* Kulture imaju podvrste
* Razliciti proizvodjaci
* Naziv projekta Plan-tech
* Povezivanje sa sistemom za merenje (simulirati sistem)
* Napraviti “fejk” sistem koji upisuje u bazi na svakih sat vremena
* Poseban sloj za komunikaciju sa meracima
* Poseban sloj za meteoroloske podatke
* Administratori definisu pravila
* Sistem donosi zakljucke na osnovu njih
* Poljoprivrednik moze da ima svog agronoma I da koristi njegova pravila
* Za grafike preporuka D3.js biblioteka
* Administrator dodaje kulture, podkulture…
* Poljoprivrednik moze za sebe da doda I nove kulture…