HASAMI SHOGI

Heuristika

|  |
| --- |
| Tim: SAM |
| Stefan Milovanović 15246 |
| Milan Milićević 15234 |
| Anđela Milić 15232 |
| Predmetni nastavnik |
| Leonid Stoimenov |
| Predmetni asistent: |
| Vladan Mihajlović |

Sadržaj

[Funkcije heuristike 1](#_Toc503145672)

[Funkcije za računanje heuristike 2](#_Toc503145673)

[Heuristic 2](#_Toc503145674)

[Get-number-of-elements-for-sandwich 2](#_Toc503145675)

[Calculate-adjacent-friendly-pawns 2](#_Toc503145676)

[Number-of-adjacent-friendly-pawns 2](#_Toc503145677)

[Calculates-score 2](#_Toc503145678)

[Number-of-possible-attacks 2](#_Toc503145679)

# Funkcije heuristike

Funkcije heuristike nalaze brojčanu vrednost koja predstavlja ocenu stanja u pogledu približavanja pobedi. Heuristika koju koristi ova postavka ima ukupno pet parametara na osnovu kojih se vrši ocenjivanje. Parametri su broj koji za dato stanje računa mksimalni broj elemenata za mogući sandwich, za zadato stanje računa broj maksimalno povezanih prijateljskih f-ja vertikalno ili dijagonalno, minimum dve prijateljske figure koje su povezane vertikalno ili dijagonalno, koja računa score na osnovu razlike prijateljskih i protivničkih figura pomnoženo sa određenim faktorom, koliko prijateljskih figura napda protivničke.

## Funkcije za računanje heuristike

### Heuristic

Funkcija koja vraća brojčanu vrednost procene stanja pomoću sledećih f-ja.

### Get-number-of-elements-for-sandwich

Funkcija koja za dato stanje računa mksimalni broj elemenata za mogući sandwich.

### Calculate-adjacent-friendly-pawns

Funkcija koja za zadato stanje računa broj maksimalno povezanih prijateljskih f-ja vertikalno ili dijagonalno.

### Number-of-adjacent-friendly-pawns

Funkcija koja vraća broj minimum dve prijateljske figure koje su povezane vertikalno ili dijagonalno.

### Calculates-score

Funkcija koja računa score na osnovu razlike prijateljskih i protivničkih figura pomnoženo sa određenim faktorom.

### Number-of-possible-attacks

Funkcija koja pokazuje koliko prijateljskih figura napda protivničke.