

# CHAPITRE 1 - NOTIONS DE PROBABILITÉ

---

Marouane IL IDRISI  
[il\\_idrissi.marouane@uqam.ca](mailto:il_idrissi.marouane@uqam.ca)

**STT 1000 - Automne 2025**  
*Département de Mathématiques, Université du Québec à Montréal*



# Plan du chapitre

1. Variable Aléatoire
2. Lois discrètes usuelles
3. Lois continues usuelles
4. Couple de variables aléatoires
5. Deux variables aléatoires Gaussiennes
6. Résultats asymptotiques

# Sommaire

## 1. Variable Aléatoire

### 1.1 Généralités

### 1.2 Fonction de densité, fonction de masse de probabilité

### 1.3 Espérance, variance et covariance

### 1.4 Quantiles

## 2. Lois discrètes usuelles

## 3. Lois continues usuelles

## 4. Couple de variables aléatoires

## 5. Deux variables aléatoires Gaussiennes

## 6. Résultats asymptotiques

## Variable Aléatoire - Généralités

Une **variable aléatoire** (v.a.) est une modélisation mathématique d'un phénomène incertain:

- Lancer de dé
- Durée de vie d'une ampoule
- Bénéfice net journalier d'une entreprise

Son **support** est la **plage de valeur** qu'elle peut prendre:

- Lancer de dé →  $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$
- Durée de vie d'une ampoule →  $[0, \infty)$
- Bénéfice net d'une entreprise →  $\mathbb{R}$

On dit qu'une variable aléatoire est:

- **Discrète** si son support est **dénombrable** ( $\{0, 1\}$ , {Bleu, Rouge},  $\mathbb{N}$ ,  $\mathbb{Z}$ ).
- **Continue** si son support est **indénombrable** ( $[0, 1]$ ,  $(0, 1]$ ,  $\mathbb{R}$ ,  $\mathbb{C}$ )

Dans ce cours, les **variables aléatoires sont notées en MAJUSCULES**:

$X, Y, X_1, X_n, \bar{X}_n, S, S^2, T \dots$

# Variable Aléatoire - Observation/Réalisation

Une **observation** est **la réalisation** du phénomène incertain modélisé par la **variable aléatoire**:

- Lancer de dé → 3
- Durée de vie d'une ampoule → 37 528h
- Bénéfice net journalier d'une entreprise –367 449\$

Dans ce cours, les **observations/réalisations sont notées en minuscules:**

$x, y, x_1, x_n, \bar{x}_n, s, s^2, t\dots$

☞ **Une variable aléatoire n'est pas un nombre**

☞ **Une observation est un nombre**

# Variable Aléatoire - Caractérisation

On peut **caractériser** une **variable aléatoire** de différentes manières.

Par sa **loi**

☞ Par ex.  $X \sim \mathcal{U}([0, 1])$ , ou encore  $Y \sim \mathcal{B}(0.7)$

Par sa **fonction de densité (continue)** ou **fonction de masse de probabilité (discret)**

☞ Par ex.  $f_X(t) = \mathbb{1}_{[0,1]}(t)$  ou encore  $f_Y(t) = \begin{cases} 0.7 & \text{si } t = 1, \\ 0.3 & \text{si } t = 0, \\ 0 & \text{sinon.} \end{cases}$

Par sa **fonction de répartition**, définie, pour une variable aléatoire  $Z$ , par

$$F_Z(t) = \mathbb{P}(Z \leq t) = \begin{cases} \int_{-\infty}^t f_Z(t)dt & \text{si } Z \text{ est une variable aléatoire continue} \\ \sum_{j \leq z} \mathbb{P}(Z = j) & \text{si } Z \text{ est une variable aléatoire discrète} \end{cases}$$

☞ Par ex.  $F_X(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ t & \text{si } 0 \leq t < 1 \\ 1 & \text{si } t \geq 1 \end{cases}$  ou encore  $F_Y(t) = \begin{cases} 0 & \text{si } t < 0 \\ 0.3 & \text{si } 0 \leq t < 1 \\ 1 & \text{si } t \geq 1 \end{cases}$

## Variable Aléatoire - Espérance

L'**espérance** d'une variable aléatoire  $X$  est définie par ★

$$\mathbb{E}[X] = \begin{cases} \int_{-\infty}^{\infty} tf_X(t)dt & \text{si } X \text{ est continue} \\ \sum_t t \times \mathbb{P}(X = t) & \text{si } X \text{ est discrète.} \end{cases}$$

Plus généralement, pour toute fonction  $g$  **intégrable**, on a ★

$$\mathbb{E}[g(X)] = \begin{cases} \int_{-\infty}^{\infty} g(t)f_X(t)dt & \text{si } X \text{ est continu} \\ \sum_t g(t) \times \mathbb{P}(X = t) & \text{si } X \text{ est discrète.} \end{cases}$$

**Résultat** (*L'espérance est linéaire*). ★

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires, et  $a, b, c \in \mathbb{R}$  trois nombres réels. Alors,

$$\mathbb{E}[a + bX + cY] = a + b\mathbb{E}[X] + c\mathbb{E}[Y]$$

☞ L'espérance d'une variable aléatoire est un nombre

# Variable Aléatoire - Variance et covariance

La **variance** d'une **variable aléatoire**  $X$  est définie par ★

$$\mathbb{V}(X) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])^2] = \mathbb{E}[X^2] - \mathbb{E}[X]^2$$

L'**écart-type** d'une **variable aléatoire**  $X$  est la **racine carrée de sa variance**, i.e.,  $\sqrt{\mathbb{V}(X)}$

La **covariance** entre deux **variables aléatoires**  $X$  et  $Y$  est définie par ★

$$\text{Cov}(X, Y) = \mathbb{E}[(X - \mathbb{E}[X])(Y - \mathbb{E}[Y])] = \mathbb{E}[XY] - \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y]$$

**Résultat** (*La variance est quadratique*). ★

Soient  $X$  et  $Y$  deux variables aléatoires, et  $a, b, c \in \mathbb{R}$  trois nombres réels. Alors,

$$\mathbb{V}(a + bX + cY) = b^2\mathbb{V}(X) + c^2\mathbb{V}(Y) + 2bc\text{Cov}(X, Y)$$

☞ **La variance d'une variable aléatoire est un nombre positif**

## Variable Aléatoire - Quantiles

Le **quantile** d'ordre  $\alpha \in [0, 1]$  d'une **variable aléatoire**  $X$  est le nombre  $q_\alpha$  tel que ★

$$\mathbb{P}(X \leq q_\alpha) = \alpha$$

- ☞ On a une probabilité de 50% d'observer des nombres inférieurs ou égaux à  $q_{0.5}$  (médiane)

La **fonction de quantile** d'une **variable aléatoire**  $X$  est la fonction

$$Q_X(\alpha) = \inf \{q : F_X(q) = \alpha\}$$

où, de manière équivalente, c'est l'**inverse de la fonction de répartition** de  $X$

- ☞ L'ordre  $\alpha$  d'un quantile est un nombre entre 0 et 1
- ☞ Un quantile de  $X$  est un nombre dans le support de  $X$

# Sommaire

1. Variable Aléatoire

2. Lois discrètes usuelles

2.1 Loi de Bernoulli

2.2 Loi binomiale

2.3 Loi Uniforme discrète

3. Lois continues usuelles

4. Couple de variables aléatoires

5. Deux variables aléatoires Gaussiennes

6. Résultats asymptotiques

## Lois discrètes usuelles - Bernoulli



Une v.a.  $X$  qui suit une **loi de Bernoulli** est une v.a. discrète ayant comme **support**  $\{0, 1\}$  (échec, succès)

On note  $X \sim \mathcal{B}(p)$ , paramétrée par la **probabilité de succès**  
 $p = \mathbb{P}(X = 1) \in [0, 1]$

Elle modélise un phénomène qui n'a que **deux issues** possibles  
Pile ou face, réussir un examen, présence de défaut...

### Caractéristiques (Loi de Bernoulli). ★

- $f_X(t) = \mathbb{P}(X = t) = p^t(1 - p)^{1-t}$  pour  $t \in \{0, 1\}$  🔔
- $\mathbb{E}[X] = p$  🔔
- $\mathbb{V}(X) = p(1 - p)$  🔔

☞ Une v.a. ayant  $\{0, 1\}$  comme support est forcément une v.a. de Bernoulli

## Lois discrètes usuelles - Binomiale

Une v.a. de **loi binomiale** modélise **le nombre de succès** obtenus lors de la réalisation de plusieurs expériences aléatoires **identiques et indépendantes**

Elle est **paramétrée** par:

- Le **nombre d'expériences réalisées**:  $n \in \mathbb{N}$
- La **probabilité de succès de chaque expérience**:  $p \in [0, 1]$

Elle modélise le **nombre de succès** suite à une **répétition** de phénomènes à **deux issues**

Plusieurs pile ou face, nombre d'étudiant.es passant un examen, nombre de pièces défectueuses...

On note  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ , et son **support** est  $\{0, \dots, n\}$

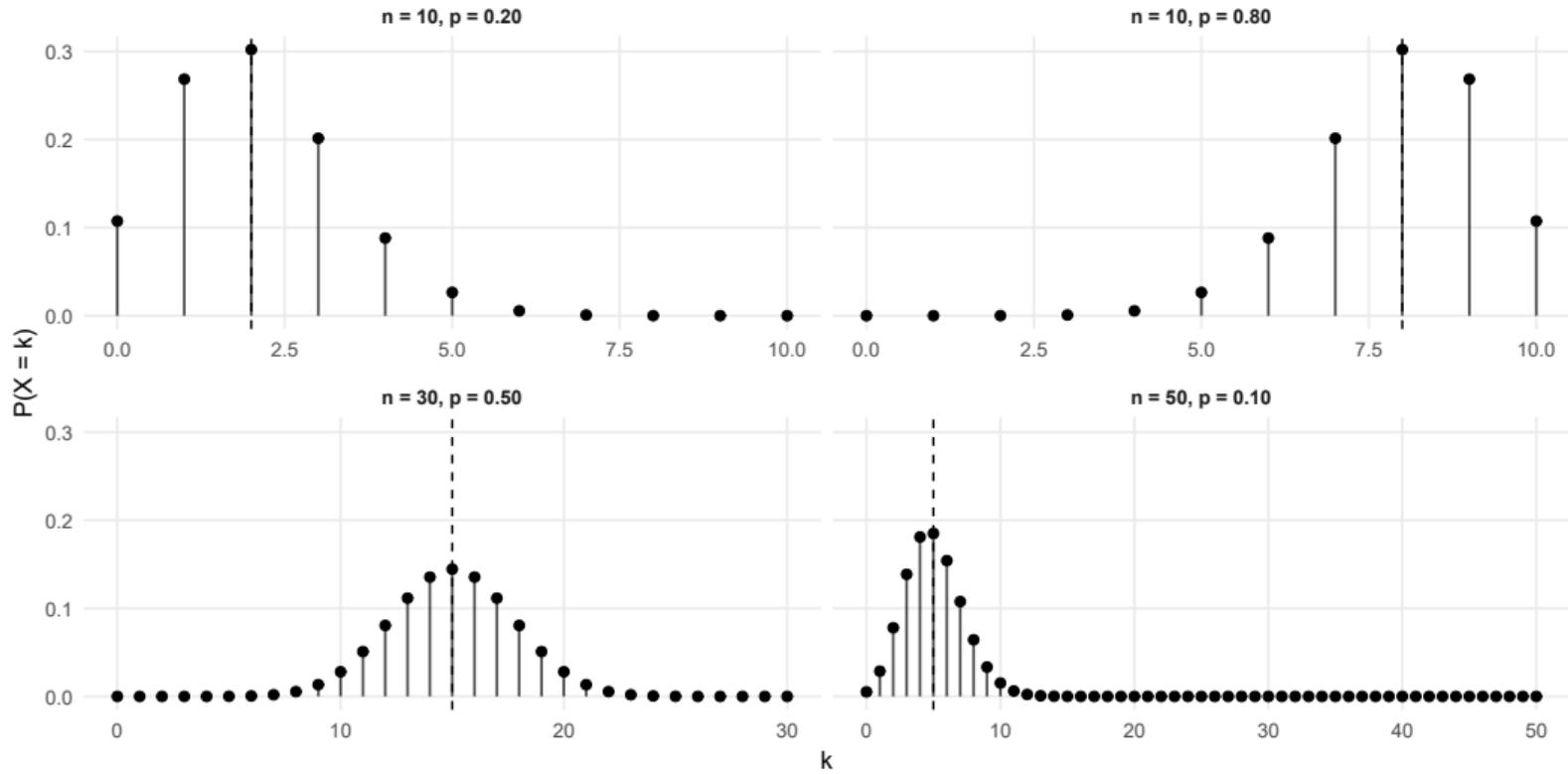
### Caractéristiques (*Loi binomiale*). ★

- $f_X(t) = \mathbb{P}(X = t) = \binom{n}{k} p^k (1 - p)^{n-k}$  pour  $t \in \{0, \dots, n\}$  🔍
- $\mathbb{E}[X] = np$  🔍
- $\mathbb{V}(X) = np(1 - p)$  🔍

☞ **Une v.a. de loi de Bernoulli  $\mathcal{B}(p)$  est une v.a. de loi binomiale  $\mathcal{B}(1, p)$**  🔍

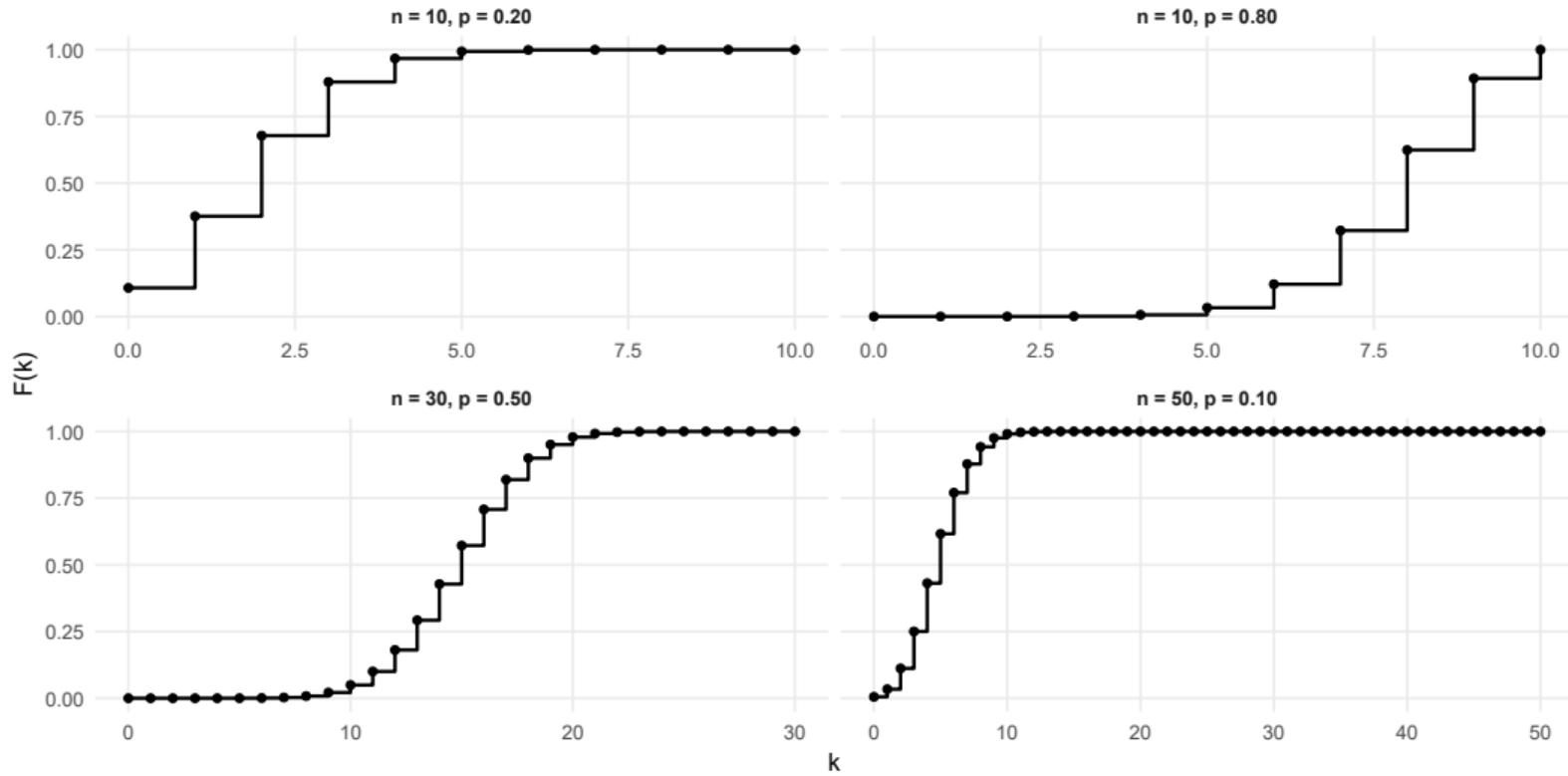
## Loi binomiale : fonction de masse de probabilité (pmf)

Segments et points :  $P(X = k)$ . Ligne pointillée : moyenne  $np$ .



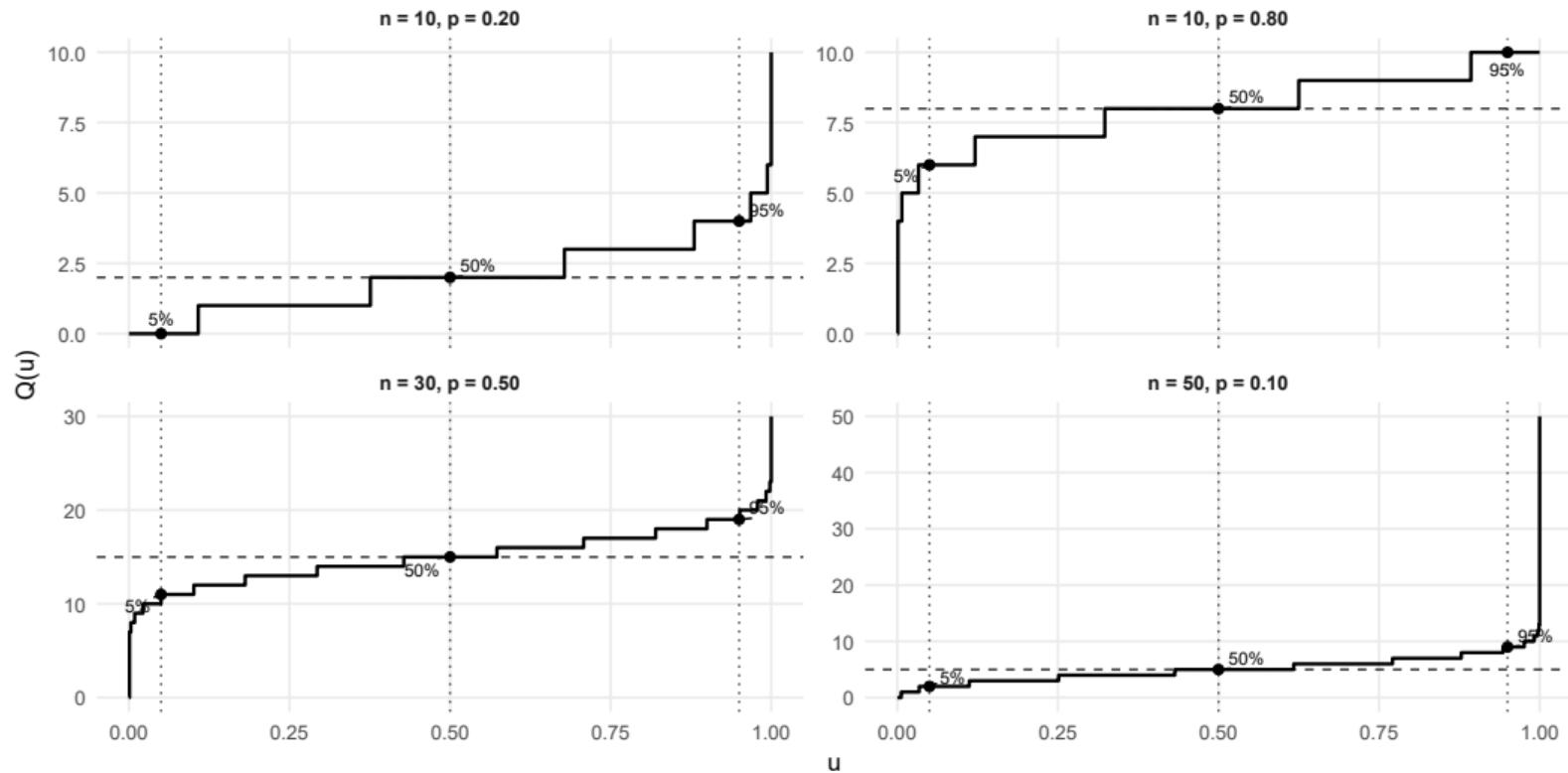
## Loi binomiale : fonction de répartition (cdf)

Marche discrète :  $F(k) = P(X \leq k)$ .



## Loi binomiale : fonction quantile

Courbe en escalier :  $Q(u)$ . Lignes verticales : 5%, 50%, 95%. Ligne horizontale : moyenne  $np$ .



## Bernoulli et binomiale - Exemple

**Example** (*Compagnie d'assurance*). 

Une compagnie d'assurance reçoit des réclamations.

Chaque réclamation à une probabilité de 0.2 de dépasser 2000\$.

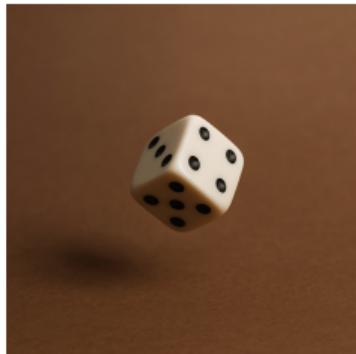
☞ **Quelle est la probabilité que la compagnie reçoive au moins une réclamation dépassant 2000\$ parmi les 10 premières?**

1. Identifier la loi du phénomène "Réclamation dépassant 2000\$"
2. Identifier la loi du phénomène "Nombre de réclamations dépassant 2000\$ parmi les 10 premières"
3. Reformuler l'évènement "au moins une réclamation dépasse 2000\$"
4. Répondre à la question

Rappel: Pour  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ ,  $\mathbb{P}(X = t) = \binom{n}{t} p^t (1 - p)^{n-t}$

Solution:  $X \sim \mathcal{B}(10, 0.2)$ , et  $1 - \mathbb{P}(X = 0) = 1 - 0.8^{10} \approx 0.893$

## Lois discrètes usuelles - Uniforme



Une v.a. de **loi uniforme discrète** modélise un phénomène où **toutes les issues sont équiprobables**

Elle est paramétrée par  $n \in \mathbb{N}$ , le **nombre d'issues du phénomène étudié**

Lancer de dé (non-pipé), tirer une carte, répondre au hasard à un QCM...

On note  $X \sim \mathcal{U}(\{1, \dots, n\})$  et son **support** est  $\{1, \dots, n\}$

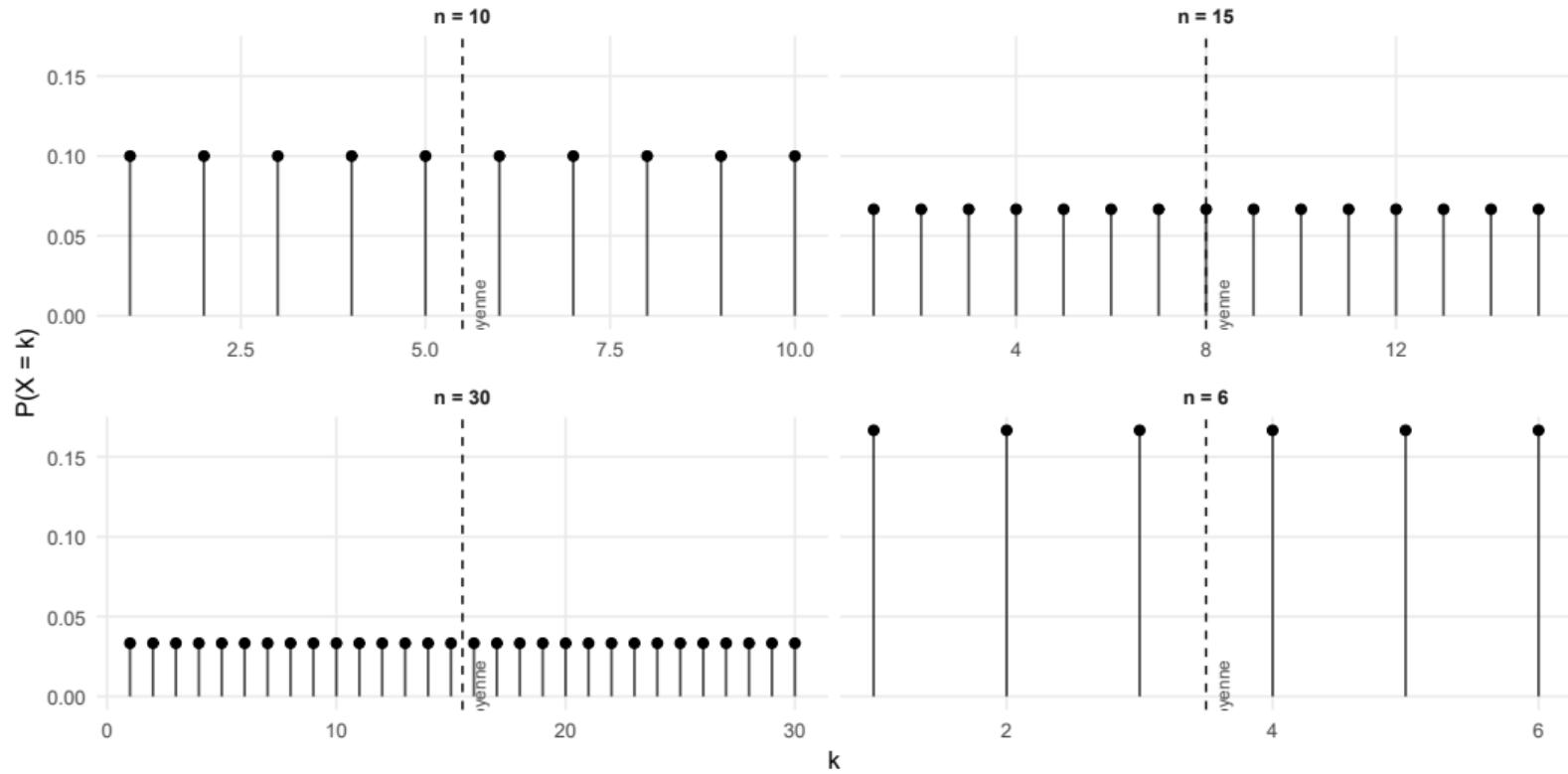
### Caractéristiques (*Loi uniforme discrète*). ★

- $f_X(t) = \mathbb{P}(X = t) = \frac{1}{n} \mathbb{1}_{\{1, \dots, n\}}(t)$
- $\mathbb{E}[X] = \frac{n+1}{2}$  🔍
- $\mathbb{V}(X) = \frac{n^2-1}{12}$  🔍

☞ Une v.a. de loi Uniforme de paramètre  $n = 2$  est une v.a. de Bernoulli  $\mathcal{B}(0.5)$  🔍

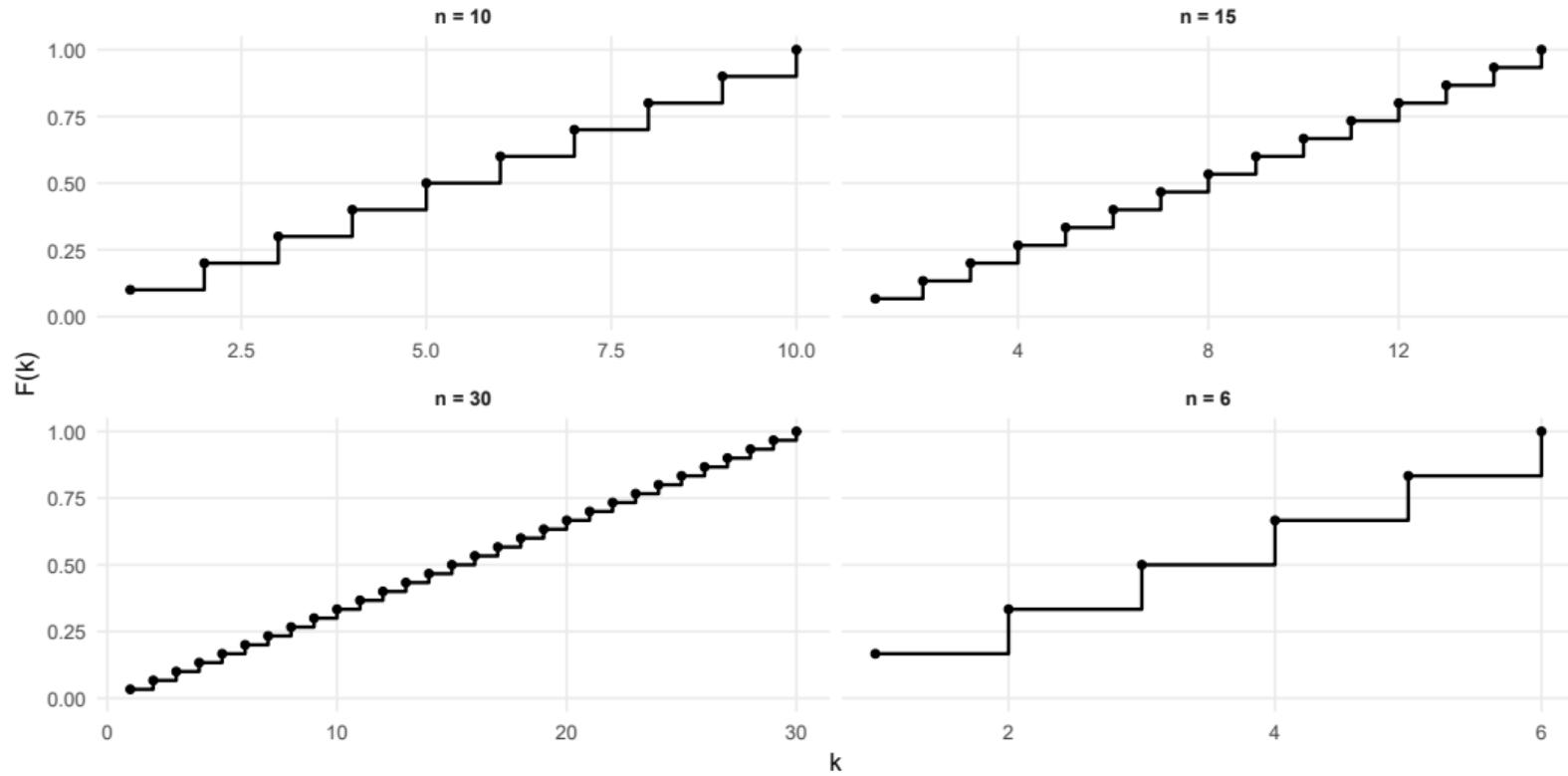
## Loi uniforme discrète : fonction de masse (pmf)

Chaque valeur entière de 1 à  $n$  est équiprobable. Ligne pointillée : moyenne.



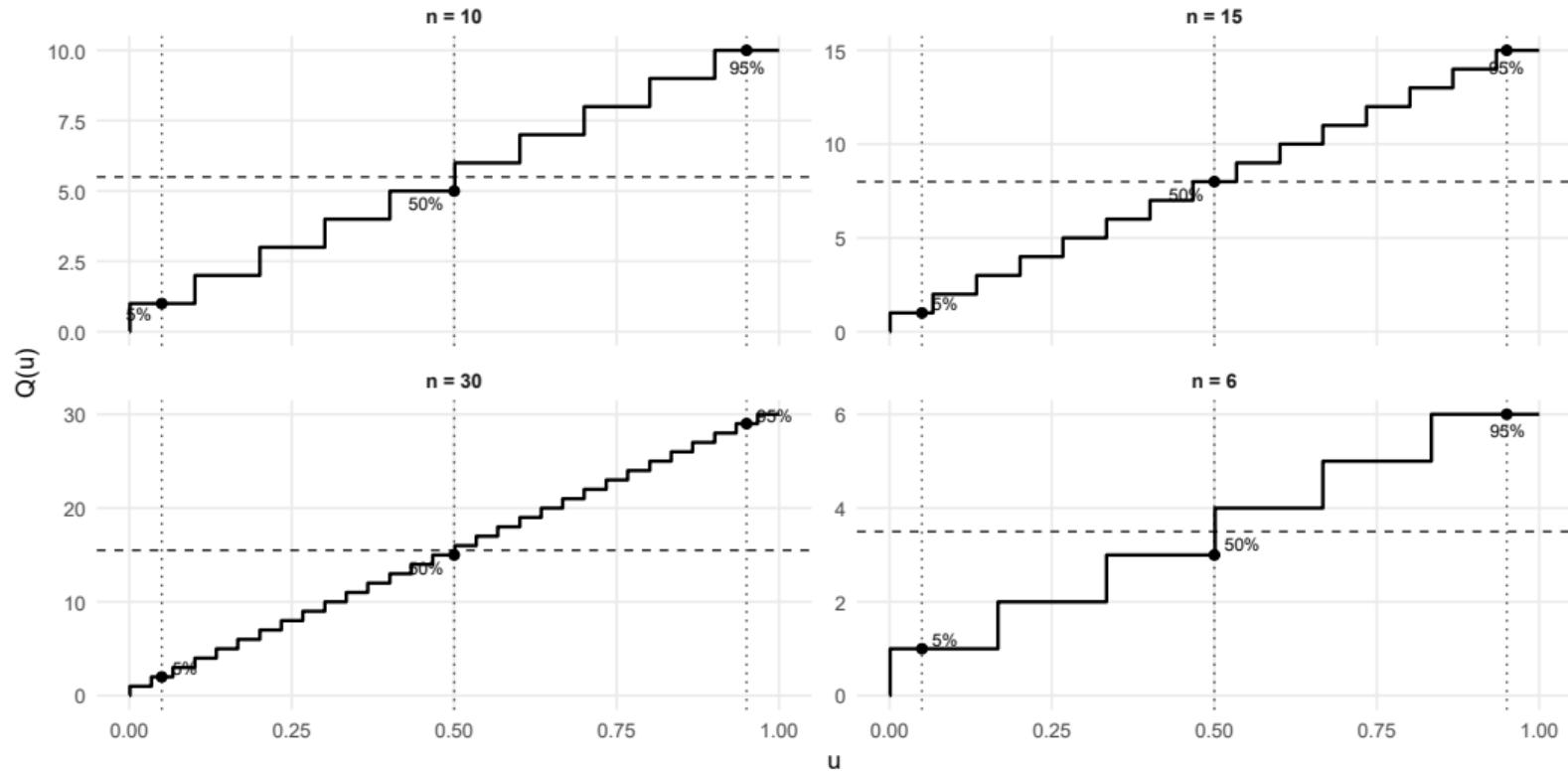
## Loi uniforme discrète : fonction de répartition (cdf)

Marche discrète :  $F(k) = P(X \leq k)$ .



## Loi uniforme discrète : fonction quantile (inverse cdf)

Courbe en escalier :  $Q(u)$ . Lignes verticales : 5%, 50%, 95%. Ligne horizontale : moyenne.



# Sommaire

1. Variable Aléatoire

2. Lois discrètes usuelles

3. Lois continues usuelles

3.1 Loi Uniforme continue

3.2 Loi Exponentielle

3.3 Loi normale

4. Couple de variables aléatoires

5. Deux variables aléatoires Gaussiennes

6. Résultats asymptotiques

## Lois continues usuelles - Uniforme

Une v.a. de **loi uniforme continue** modélise un phénomène à **issue réelle et équiprobable**

Elle est paramétrée par **un intervalle**  $[a, b]$ , avec  $-\infty < a < b < \infty$

Temps d'attente d'un ascenseur, roue de la fortune...

On note  $X \sim \mathcal{U}([a, b])$  et son **support** est l'intervalle  $[a, b]$

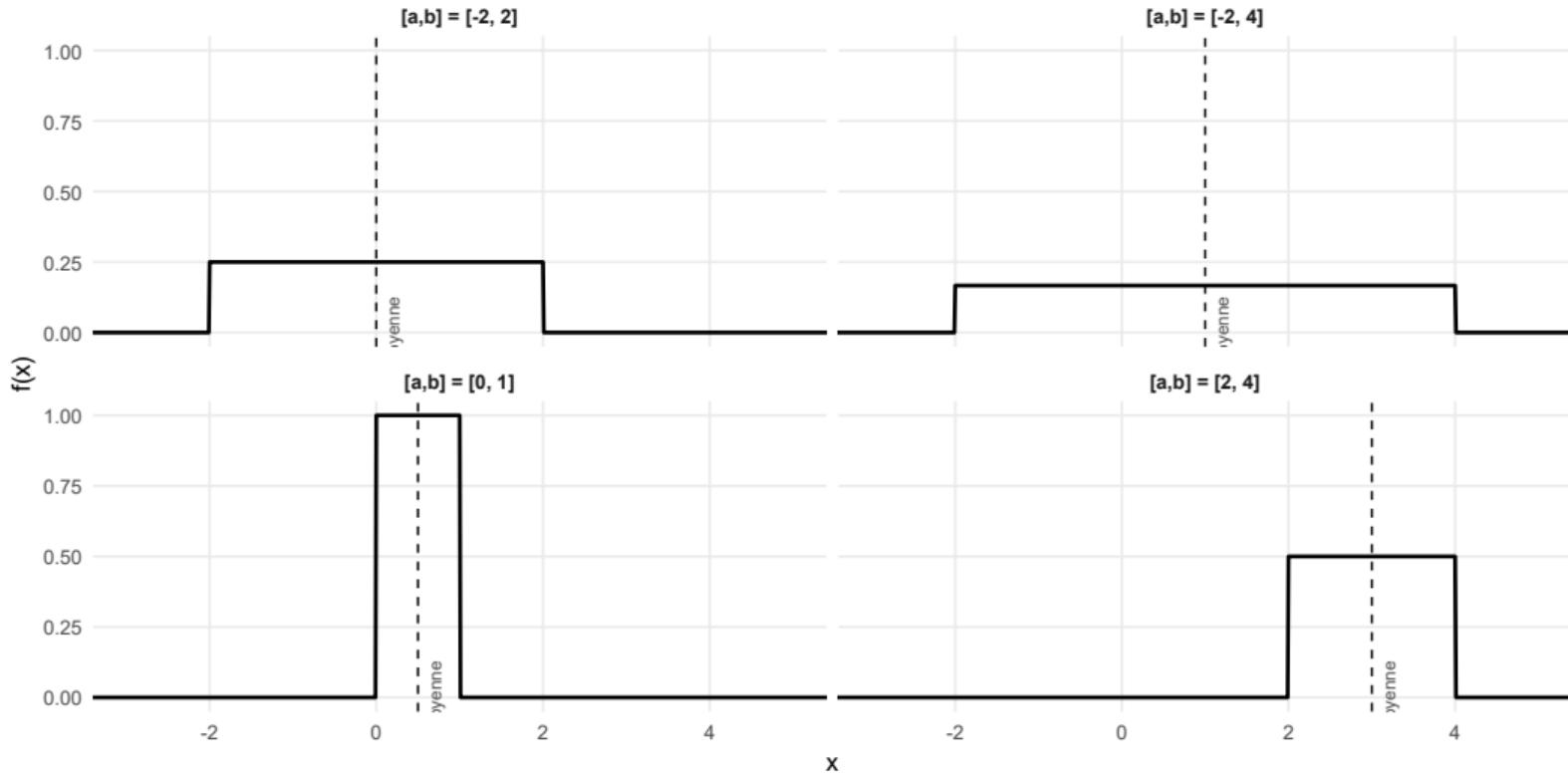
**Caractéristiques** (*Loi uniforme continue*). ★

- $f_X(t) = \frac{1}{b-a} \mathbb{1}_{[a,b]}(t)$
- $\mathbb{E}[X] = \frac{a+b}{2}$  ↗
- $\mathbb{V}(X) = \frac{(b-a)^2}{12}$  ↗

☞ Une v.a. de loi uniforme continue généralise la loi uniforme discrète à un intervalle

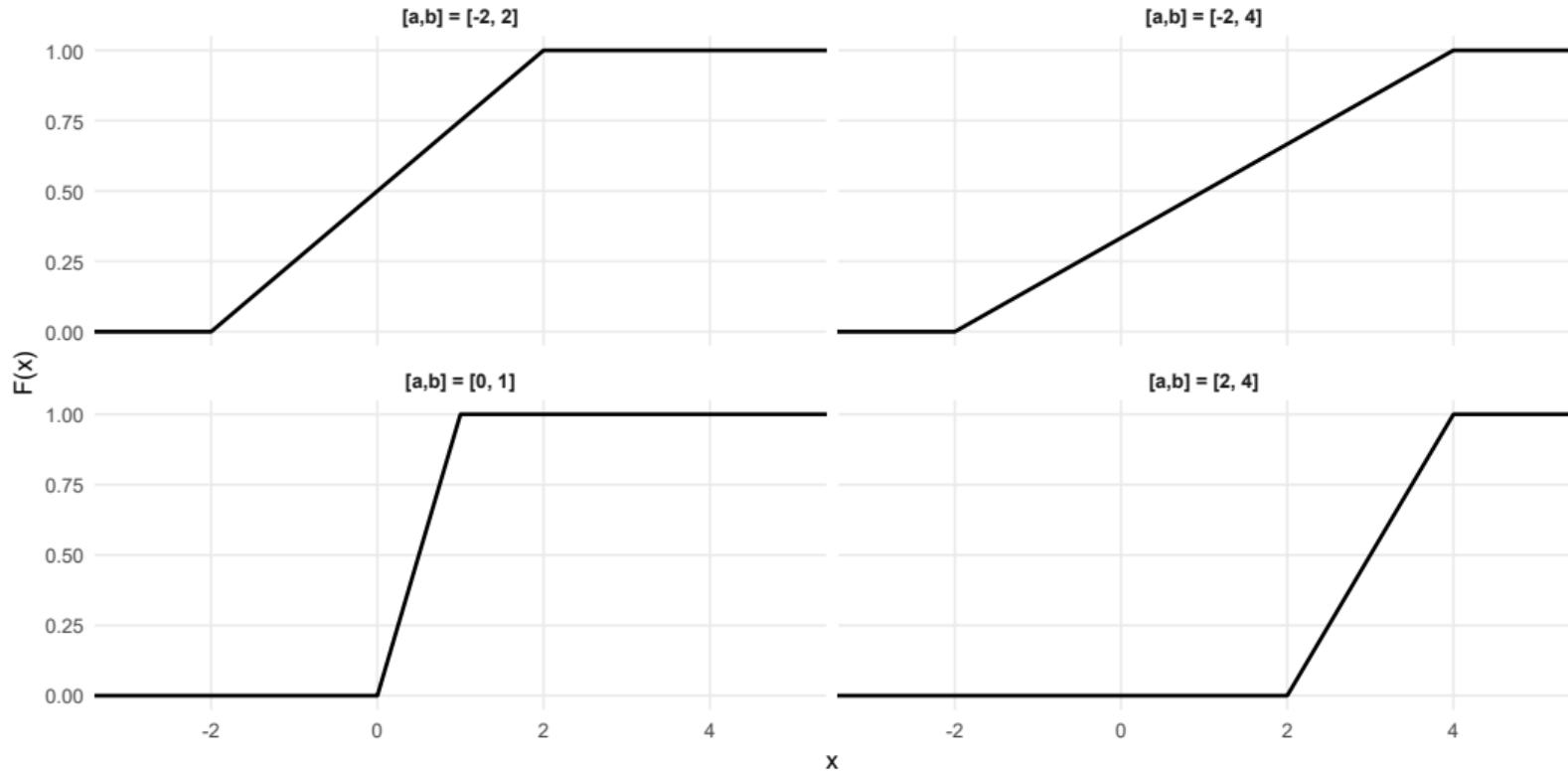
## Loi uniforme continue : densité (pdf)

Segment horizontal sur  $[a,b]$  de hauteur  $1/(b-a)$ . Ligne pointillée : moyenne.



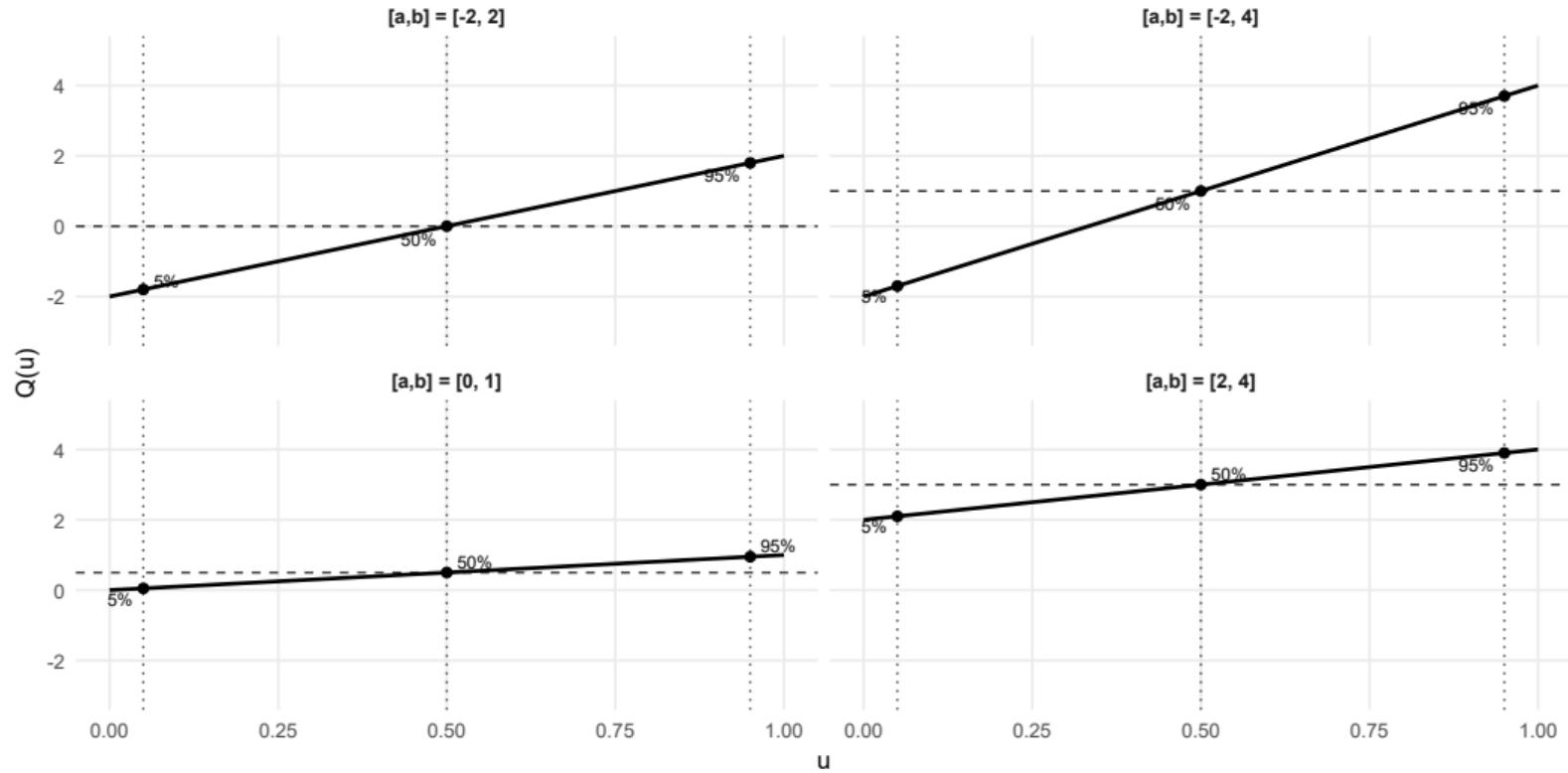
## Loi uniforme continue : fonction de répartition (cdf)

0 pour  $x < a$ , linéaire sur  $[a, b]$ , 1 pour  $x > b$ .



## Loi uniforme continue : fonction quantile (inverse cdf)

$Q(u) = a + u(b-a)$ . Traits verticaux : 5%, 50%, 95%. Ligne horizontale : moyenne.



## Lois continues usuelles - Exponentielle



Une v.a. de **loi exponentielle** modélise un phénomène à **issue réelle positive** (temps d'attente)

Durée de vie d'une ampoule, temps entre deux tremblements de terre...

Elle est paramétrée par  $\lambda \in (0, \infty)$ , généralement appelée **intensité**

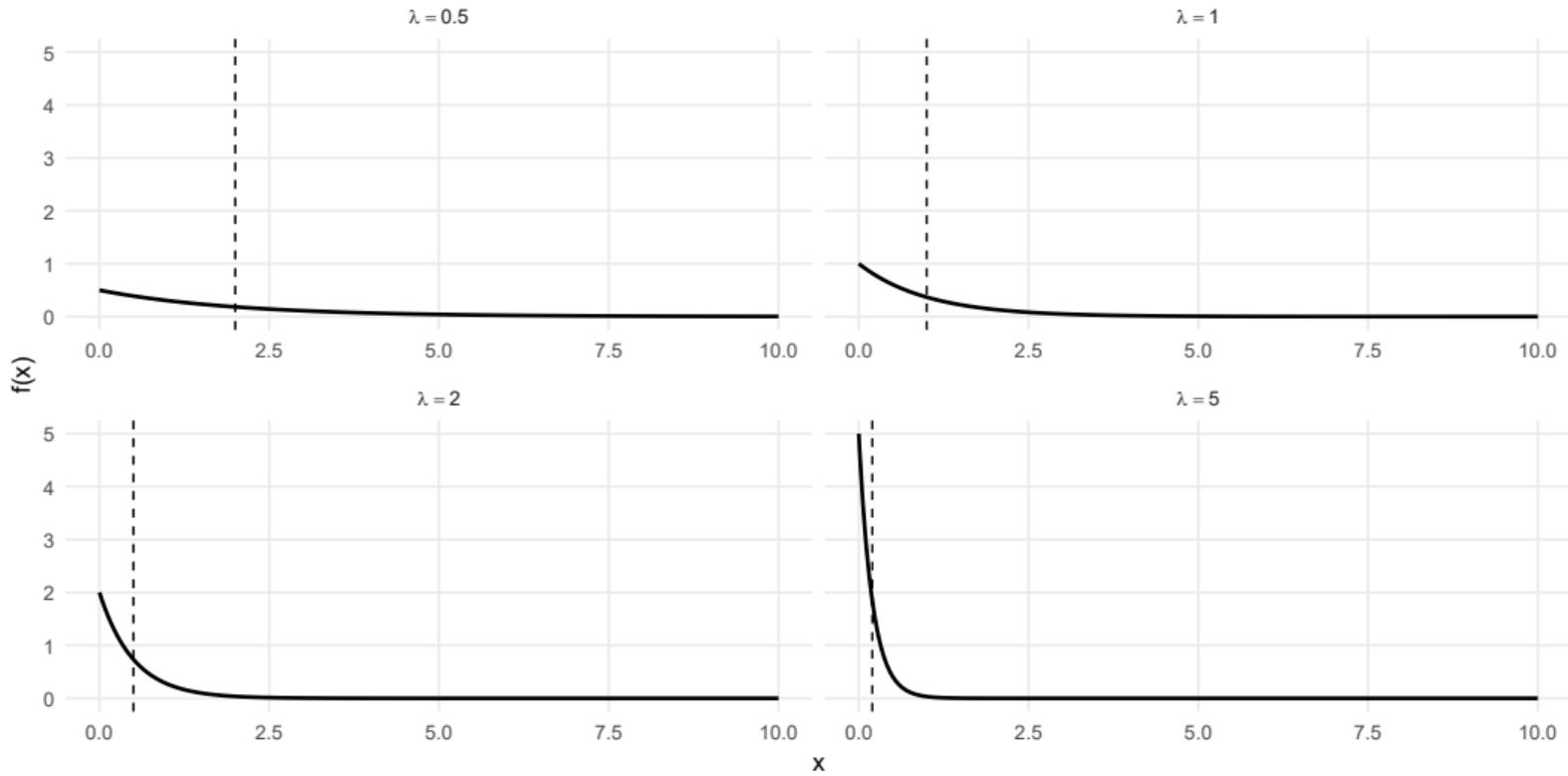
On note  $X \sim \mathcal{E}(\lambda)$ , et son **support** est  $[0, \infty)$

### Caractéristiques (Loi exponentielle). ★

- $f_X(t) = \lambda \exp(-\lambda t)$  pour  $t \in [0, \infty)$
- $\mathbb{E}[X] = \frac{1}{\lambda}$  ⚡
- $\mathbb{V}(X) = \frac{1}{\lambda^2}$  ⚡

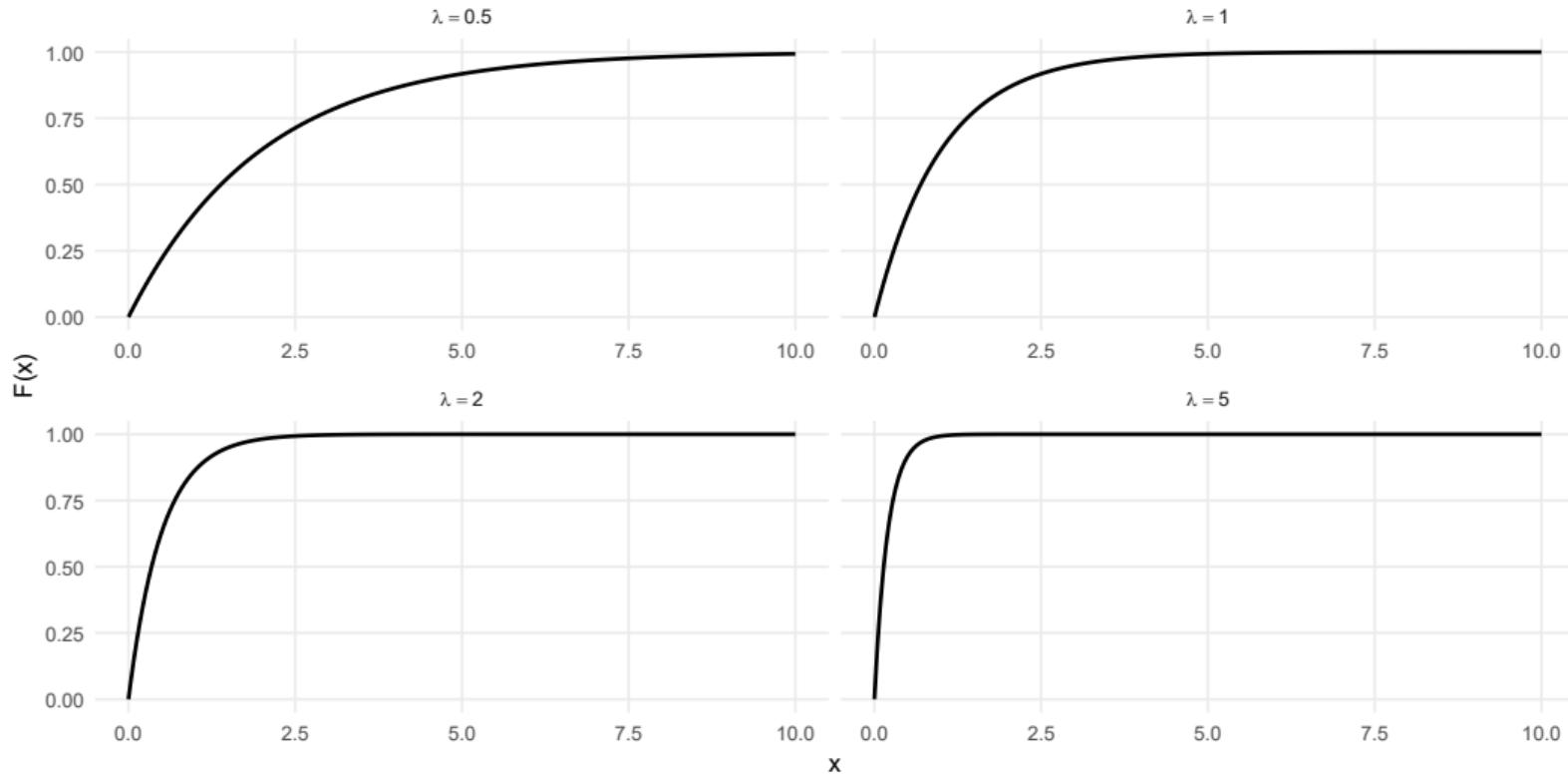
## Loi exponentielle : densité (pdf)

Courbe décroissante. Ligne pointillée : moyenne =  $1/\lambda$ .



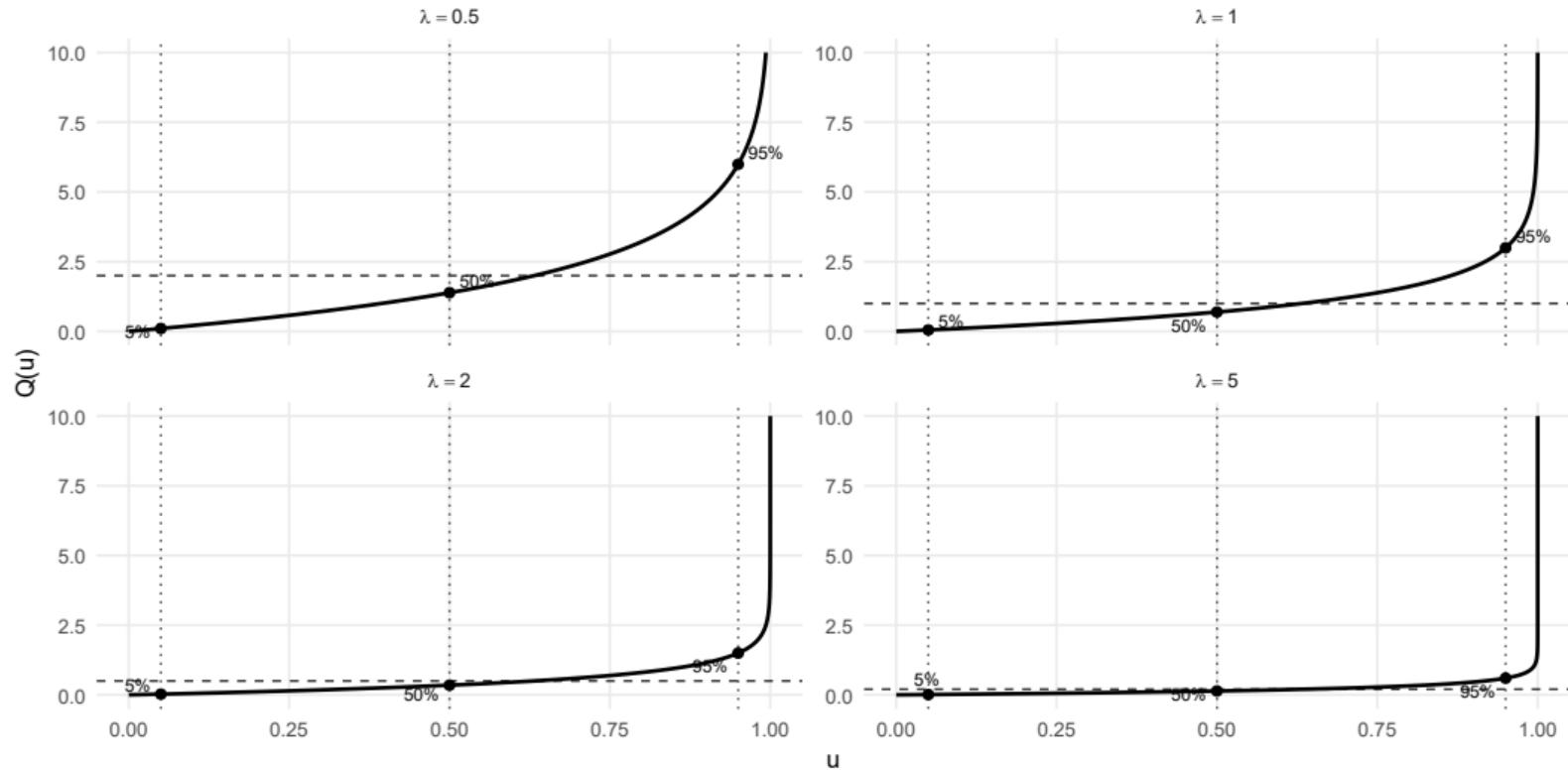
## Loi exponentielle : fonction de répartition (cdf)

$$F(x) = 1 - \exp(-\lambda \cdot x).$$



## Loi exponentielle : fonction quantile (inverse cdf)

$Q(u) = -\log(1-u)/\lambda$ . Traits verticaux : 5%, 50%, 95%. Ligne horizontale : moyenne.



## Lois continues usuelles - Normale



Une v.a. de **loi normale** (v.a. **Gaussienne**, ou **loi de Gauss**) modélise un phénomène à **issue réelle**

Poids des nouveaux-nés, erreurs de mesures...

Elle est paramétrée par son **espérance**  $\mu \in \mathbb{R}$  et sa **variance**  $\sigma^2 \in (0, \infty)$

On note  $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ , et son **support** est  $\mathbb{R}$  tout entier

La v.a.  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$  est dite **standard** ou **centrée-réduite**

### Caractéristiques (*Loi normale*). ★

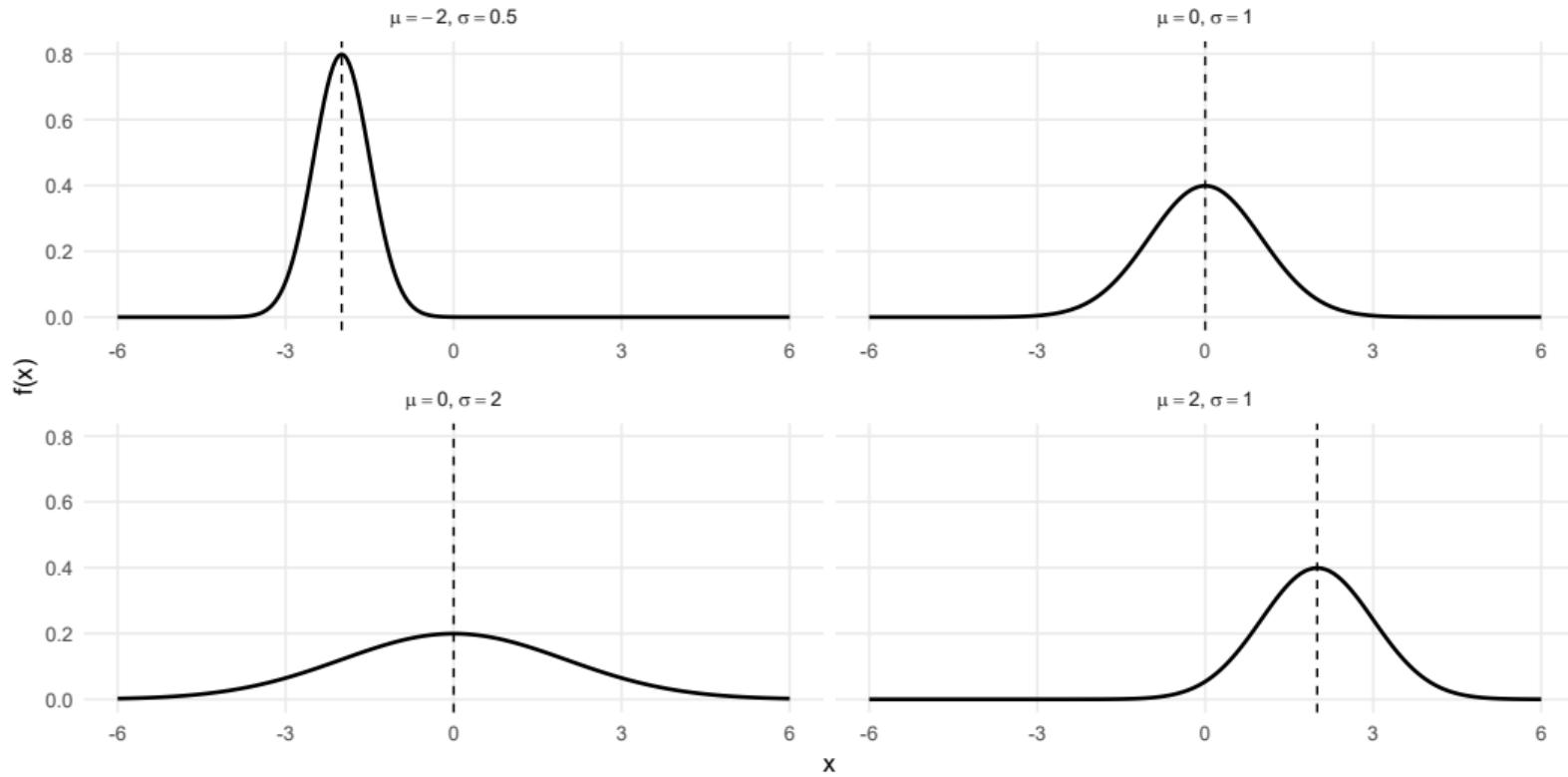
- $f_X(t) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} \exp\left(-\frac{(t-\mu)^2}{2\sigma^2}\right)$  pour  $t \in \mathbb{R}$
- $\mathbb{E}[X] = \mu$  🔝
- $\mathbb{V}(X) = \sigma^2$  🔝
- La v.a.  $T = a + bX \sim \mathcal{N}(a + b\mu, b^2\sigma^2)$

☞ C'est la loi la plus utilisée pour ses propriétés, et la plus importante dans ce cours

On verra qu'elle est primordiale pour la plupart des résultats asymptotiques en statistique

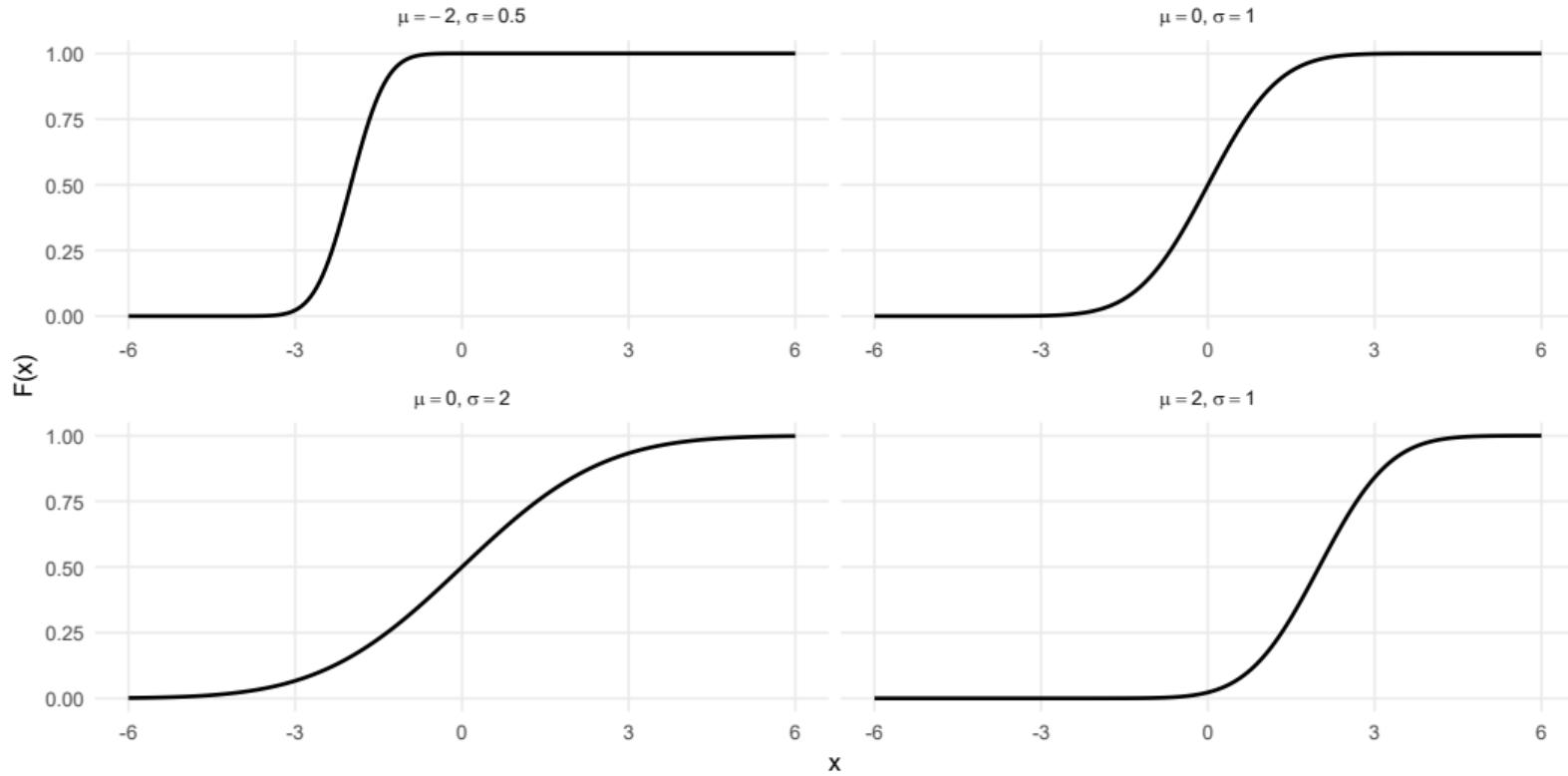
## Loi normale : densité (pdf)

Courbe en cloche. Ligne pointillée : moyenne  $\mu$ .



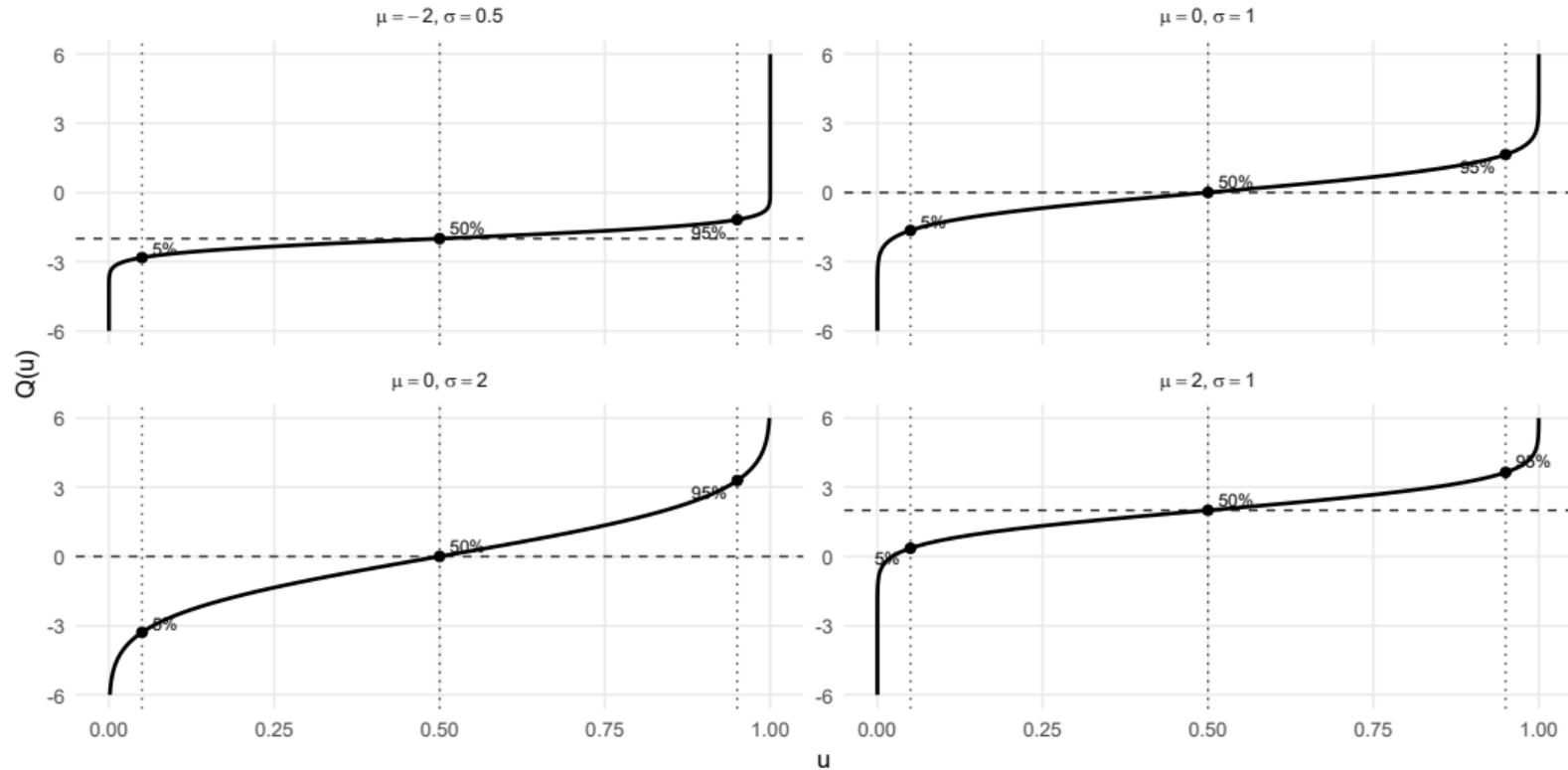
## Loi normale : fonction de répartition (cdf)

$$F(x) = P(X \leq x) = \text{pnorm}(x; \mu, \sigma).$$



## Loi normale : fonction quantile (inverse cdf)

$Q(u) = \text{qnorm}(u; \mu, \sigma)$ . Traits verticaux : 5%, 50%, 95%. Ligne horizontale : moyenne  $\mu$ .



## Loi normale - Exemple

**Example** (*Taille des plantes*). 

On s'intéresse à la taille de jeunes plants de tomates après 2 mois de croissance.

On sait que la taille moyenne d'un plant est de 30 cm, avec un écart-type de 4 cm.

☞ **Quelle est la probabilité qu'un plant choisi au hasard mesure plus de 35 cm ?**

1. Modélisez le phénomène "Taille d'un plant de tomate" par une loi normale

2. Standardiser la variable pour pouvoir utiliser la loi normale standard

Rappel: Pour  $X \sim \mathcal{N}(\mu, \sigma^2)$ ,  $a + bX \sim \mathcal{N}(a + b\mu, b^2\sigma^2)$

3. Reformuler l'évènement "taille supérieure à 35 cm"

4. Répondre à la question

Rappel: Pour  $Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$ ,  $\mathbb{P}(Z \leq z) = \Phi(z)$  où  $\Phi$  est la fonction de répartition de la loi normale centrée réduite.

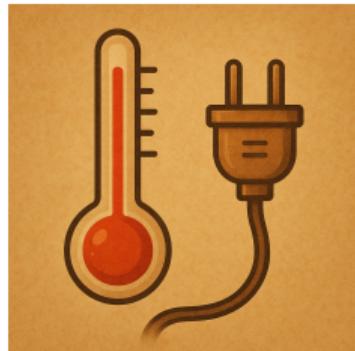
Solution: Si  $X \sim \mathcal{N}(30, 4^2)$ , alors

$$\mathbb{P}(X > 35) = 1 - \Phi\left(\frac{35-30}{4}\right) = 1 - \Phi(1.25) \approx 0.106.$$

# Sommaire

1. Variable Aléatoire
2. Lois discrètes usuelles
3. Lois continues usuelles
4. Couple de variables aléatoires
  - 4.1 Densité jointe, densités marginales
  - 4.2 Indépendance
5. Deux variables aléatoires Gaussiennes
6. Résultats asymptotiques

# Couple de variables aléatoires



Jusqu'à maintenant, on a modélisé des **phénomènes univariés**...  
Mais il est possible de modéliser **deux phénomènes conjointement**!

Très utile quand ils **dépendent l'un de l'autre**  
Taille et poids, température et conso d'électricité, temps d'étude et note...

Supposons que l'on modélise un phénomène par  $X$  et un autre par  $Y$

Le **vecteur aléatoire bivarié**  $(X, Y)$  modélise conjointement ces deux phénomènes

Le **support** de  $(X, Y)$  est le **produit cartésien** du support de  $X$  et de celui de  $Y$

- ☞ Si  $X$  et  $Y$  sont de loi normale, le support de  $(X, Y)$  est le plan  $\mathbb{R}^2$
- ☞ Si  $X$  et  $Y$  de Bernoulli et  $Y$  de loi exponentielle, le support de  $(X, Y)$  est l'ensemble  $\{0, 1\} \times [0, \infty)$
- ☞ **Une réalisation d'un vecteur bivarié, c'est deux nombres**

## Densité jointe, densités marginales

Un **vecteur aléatoire**  $(X, Y)$  est caractérisé par sa **fonction de densité jointe**

C'est une fonction  $f_{(X,Y)}(s, t)$ , telle que:

- Elle est **positive**

$$\forall s, t \in \mathbb{R}, \quad f_{(X,Y)}(s, t) \geq 0$$

- Son **intégrale est égale à 1**

$$\int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f_{(X,Y)}(s, t) ds dt = 1$$

Pris séparément,  $X$  et  $Y$  restent des variables aléatoires

Leurs densités  $f_X$  et  $f_Y$  sont appelées les **densités marginales** du **vecteur aléatoire**  $(X, Y)$

Il est possible de les **retrouver à partir de la densité jointe**:

$$f_X(s) = \int_{-\infty}^{\infty} f_{(X,Y)}(s, t) dt, \quad f_Y(t) = \int_{-\infty}^{\infty} f_{(X,Y)}(s, t) ds$$

# Indépendance

Or, deux phénomènes peuvent **ne pas dépendre l'un de l'autre**

Score à Tetris et la température à Montréal, jour des premières couleurs et résultat d'un tirage au loto...

Dans ce cas là, on **modélise ces deux phénomènes** par des **v.a. indépendantes**

$X$  et  $Y$  sont **indépendantes** (noté  $X \perp\!\!\!\perp Y$ ) si et seulement si la densité jointe du vecteur aléatoire  $(X, Y)$  est le produit des densités marginales

$$X \perp\!\!\!\perp Y \iff f_{(X,Y)}(s, t) = f_X(s) \times f_Y(t)$$

**Propriétés (Indépendance).** ★

*Si  $X$  et  $Y$  sont deux v.a. **indépendantes** ( $X \perp\!\!\!\perp Y$ ), alors ( $\Rightarrow$ )*

- $\mathbb{E}[XY] = \mathbb{E}[X]\mathbb{E}[Y]$
- $\text{Cov}(X, Y) = 0$
- $\mathbb{V}(X + Y) = \mathbb{V}(X) + \mathbb{V}(Y)$

☞ **Ce sont des implications et pas des équivalences**

# Sommaire

1. Variable Aléatoire
2. Lois discrètes usuelles
3. Lois continues usuelles
4. Couple de variables aléatoires
5. Deux variables aléatoires Gaussiennes
  - 5.1 Indépendance, covariance et corrélation
  - 5.2 Combinaison linéaire de variables aléatoires Gaussiennes indépendantes
6. Résultats asymptotiques

# Rappels sur les v.a. Gaussiennes

**Propriétés** (*Somme de deux v.a. Gaussiennes*). ★

Soit  $X \sim \mathcal{N}(\mu_X, \sigma_X^2)$  et  $Y \sim \mathcal{N}(\mu_Y, \sigma_Y^2)$

- La v.a.  $T = a + bX \sim \mathcal{N}\left(\underbrace{a + b\mu_X}_{\mathbb{E}[T]}, \underbrace{b^2\sigma_X^2}_{\mathbb{V}(T)}\right)$
- Si  $X \perp\!\!\!\perp Y$ , alors la v.a.  $H = X + Y \sim \mathcal{N}\left(\underbrace{\mu_X + \mu_Y}_{\mathbb{E}[H]}, \underbrace{\sigma_X^2 + \sigma_Y^2}_{\mathbb{V}(H)}\right)$

☞ Quelle est la loi de  $aX + bY$ ? ↳

# Variables aléatoires Gaussiennes - Indépendance, covariance et corrélation

On vu précédemment que pour **n'importe quel couple de v.a.**  $X$  et  $Y$

$$X \perp\!\!\!\perp Y \implies \text{Cov}(X, Y) = 0$$

Or, si  $X$  et  $Y$  **sont Gaussiennes**, on a que

$$X \perp\!\!\!\perp Y \iff \text{Cov}(X, Y) = 0$$

☞ **Ce n'est valide que pour deux v.a. Gaussiennes**

Le coefficient de corrélation entre  $X \sim \mathcal{N}(\mu_X, \sigma_X^2)$  et  $Y \sim \mathcal{N}(\mu_Y, \sigma_Y^2)$  est défini par

$$\rho_{(X,Y)} = \frac{\text{Cov}(X, Y)}{\sigma_X \sigma_Y}$$

☞ Dans la suite, on notera  $\rho = \rho_{(X,Y)}$

Un **vecteur Gaussien bivarié**  $(X, Y)$ , avec  $-1 < \rho < 1$  a comme densité jointe

$$f_{(X,Y)}(s, t) = \frac{1}{2\pi\sigma_X\sigma_Y\sqrt{1-\rho^2}} \exp\left(-\frac{1}{2(1-\rho^2)} \left[ \left(\frac{s-\mu_X}{\sigma_X}\right)^2 + \left(\frac{t-\mu_Y}{\sigma_Y}\right)^2 - 2\rho\left(\frac{s-\mu_X}{\sigma_X}\right)\left(\frac{t-\mu_Y}{\sigma_Y}\right) \right]\right)$$

☞ Montrons que lorsque  $\rho = 0$ , alors  $X \perp\!\!\!\perp Y$  🔥

## Variables aléatoires Gaussiennes - Combinaisons linéaires

Supposons maintenant que l'on ait **une séquence**  $X_1, \dots, X_k$  de  $k \in \mathbb{N}$  v.a. **Gaussiennes indépendantes deux à deux**, où  $X_i \sim \mathcal{N}(\mu_i, \sigma_i^2)$  pour  $i = 1, \dots, k$

La **loi jointe** du **vecteur aléatoire multivarié**  $(X_1, \dots, X_n)$  est donnée par

$$f_{(x_1, \dots, x_n)}(t_1, \dots, t_n) = \prod_{i=1}^k f_{X_i}(t_i)$$

**Propriétés** (*Combinaison linéaire de Gaussiennes indépendantes*). ★

Soient  $X_1, \dots, X_k$  de  $k \in \mathbb{N}$  une séquence de v.a. Gaussiennes indépendantes **deux à deux** avec  $X_i \sim \mathcal{N}(\mu_i, \sigma_i^2)$  pour  $i = 1, \dots, k$ . Soit des coefficients réels  $\alpha_0, \alpha_1, \dots, \alpha_k \in \mathbb{R}$ . Alors

$$\alpha_0 + \sum_{i=1}^k \alpha_i X_i \sim \mathcal{N}\left(\alpha_0 + \sum_{j=1}^k \alpha_j \mu_j, \sum_{j=1}^k (\alpha_j \sigma_j)^2\right)$$

☞ Ce résultat va être **primordial** à partir du Chapitre 4

# Sommaire

1. Variable Aléatoire
2. Lois discrètes usuelles
3. Lois continues usuelles
4. Couple de variables aléatoires
5. Deux variables aléatoires Gaussiennes
6. Résultats asymptotiques
  - 6.1 Rappels sur les limites
  - 6.2 Théorème de la limite centrale

# Rappels sur les limites

Étudier le **comportement asymptotique** d'une fonction, ça revient à étudier **sa limite**.

☞ L'approximation des valeurs de la fonction quand la variable **se rapproche de l'infini**

Par exemple:

- $\lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n} = 0$
- $\lim_{n \rightarrow \infty} \sqrt{n} = \infty$

Si la limite d'une fonction est un réel, on dit que **la limite existe**, et que la fonction **converge**

Si ce n'est pas le cas, on dit que **la limite n'existe pas**, et que la fonction **diverge**

On peut également noter la limite autrement

$$\frac{1}{n} \xrightarrow[n \rightarrow \infty]{} 0 = \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{1}{n}$$

☞ **Pas de "n" à droite de la flèche!!!**

# Théorème de la limite centrale

**Théorème** (*Théorème de la limite centrale (TLC)*). ★

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des v.a.s **i)** indépendantes, **ii)** ayant toutes la même loi **iii)** avec  $\mathbb{E}[X_i] = \mu \in \mathbb{R}$ , et  $\mathbb{V}(X_i) = \sigma^2 < \infty$ .

Alors la fonction (de  $n$ ) suivante admet comme limite

$$\sqrt{n} \left( \frac{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - \mu}{\sigma} \right) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

- La limite de  $T_n = \sqrt{n} \left( \frac{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - \mu}{\sigma} \right)$  existe et donc elle converge vers une v.a.  $Z$
- La loi de  $Z$  est normale standard

Interprétation alternative: La fonction de répartition de  $T_n$  converge vers celle d'une Gaussienne standard, c-à-d,  $\mathbb{P}(T_n \leq t) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} \Phi(t)$

☞ Plus de détails dans le cours [STT2000](#)

☞ **Ce théorème est le meilleur ami du statisticien et nous sera très utile à partir du Chapitre 4**

Quand  $n$  est "grand", on peut approcher la loi de  $T_n$  par une loi normale

# Approximation binomiale

Illustration du TLC dans le **cas de v.a. de Bernoulli**: [Planche de Galton](#)



A chaque clou, la bille **part à gauche (échec) ou à droite (succès)**

On modélise le passage par le clou  $i$  par une v.a. de **Bernoulli**:  $X_i \sim \mathcal{B}(0.5)$

Après avoir traversé  $n$  rangées, le **nombre de pas à droite** est modélisé par une **v.a. binomiale**:  $\sum_{i=1}^n X_i = Y \sim \mathcal{B}(n, 0.5)$

☞ **Le nombre de pas à droite correspond à la case d'arrivée**

On répète cette expérience plusieurs fois: on lance plusieurs billes

☞ **Histogramme** pour représenter la distribution de  $Y$  (Chap 2)

**Théorème** (*Théorème de De-Moivre Laplace*). ★

Soient  $X_1, \dots, X_n$  des v.a. de loi  $\mathcal{B}(p)$ , et  $Y = \sum_{i=1}^n X_i \sim \mathcal{B}(n, p)$ , alors

$$\frac{Y - np}{\sqrt{np(1-p)}} = \sqrt{n} \left( \frac{\frac{1}{n} \sum_{i=1}^n X_i - p}{\sqrt{p(1-p)}} \right) \xrightarrow{n \rightarrow \infty} Z \sim \mathcal{N}(0, 1)$$

# Approximation binomiale - Correction pour la continuité

Utilisation de l'approximation d'une **loi binomiale par une loi normale**:

1. Vérifier les **conditions d'acceptabilité**: ( $n$  assez grand)

$$np - 3\sqrt{np(1-p)} > 0 \quad \text{et} \quad n > np + 3\sqrt{np(1-p)}$$

☞ Conditions vérifiées: on se situe dans **le régime asymptotique**

2. On **choisit d'approximer** la loi  $\mathcal{B}(n, p)$  par  $\mathcal{N}(np, np(1-p))$
3. Ainsi, si une v.a.  $X \sim \mathcal{B}(n, p)$ , on peut **approcher sa loi** par  $\mathcal{N}(np, np(1-p))$   
☞ Dans bien des cas, les calculs deviennent plus faciles

## Petit problème:

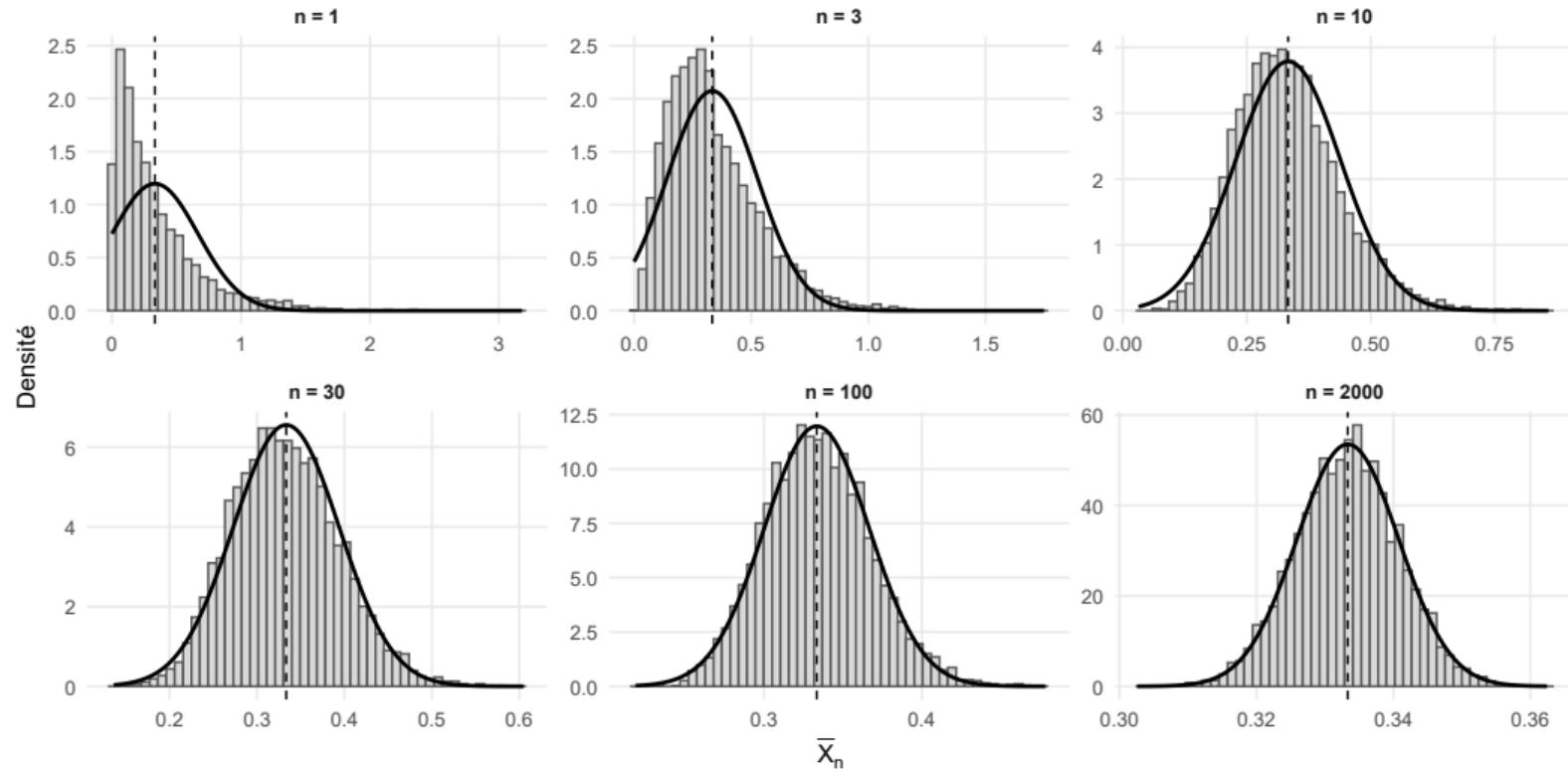
La loi  $\mathcal{B}(n, p)$  est **discrète**, alors que la loi  $\mathcal{N}(np, np(1-p))$  est **continue**

Pour corriger cet effet, on applique la **correction pour la continuité** ( $t, a, b \in \{0, \dots, n\}$ ):

Quantité ( $\mathcal{B}(n, p)$ )	Quantité approchée corrigée ( $\mathcal{N}(np, np(1-p))$ )
$\mathbb{P}(X = t)$	$\mathbb{P}(t - 1/2 \leq X \leq t + 1/2)$
$\mathbb{P}(a \leq X \leq b)$	$\mathbb{P}(a - 1/2 \leq X \leq b + 1/2)$

## Théorème central limite — moyennes de variables exponentielles ( $\lambda = 3$ )

5000 répétitions par simulation



## Théorème central limite — moyennes de variables Uniforme(0,1)

5000 répétitions par simulation

