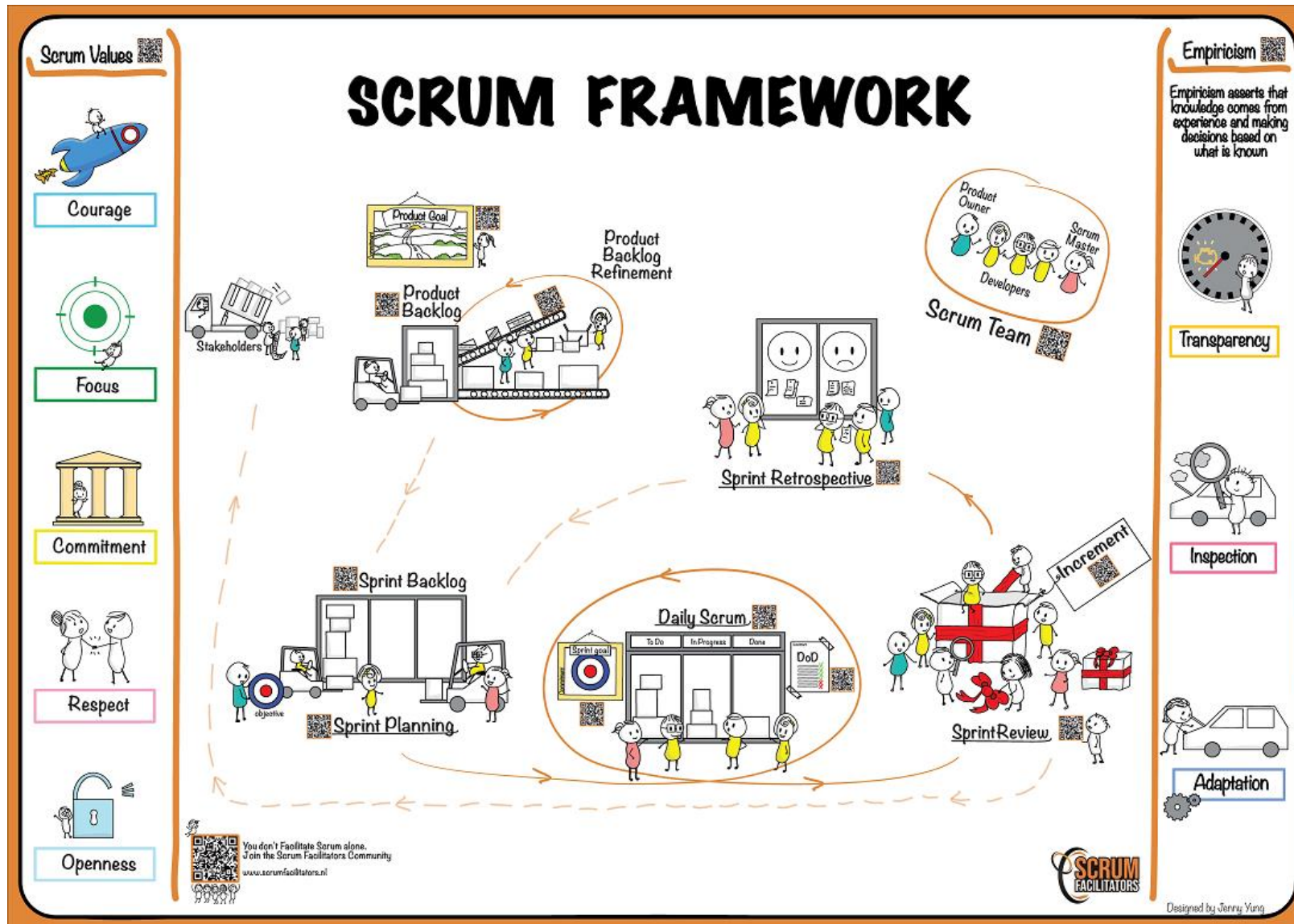


El Framework Scrum 2020...



Retrospectivas



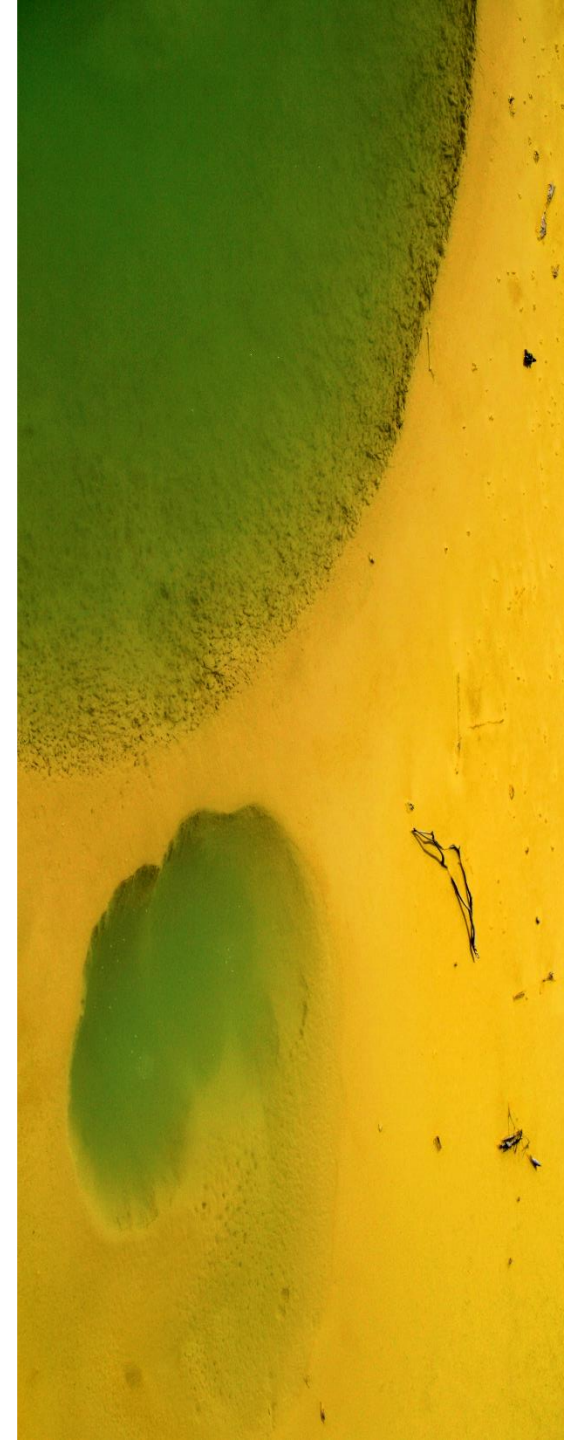
"Here is Edward Bear, coming downstairs now, bump, bump, bump on the back of his head, behind Christopher Robin. It is, as far as he knows, the only way of coming downstairs, but sometimes he feels that there really is another way, if only he could stop bumping for a moment and think of it, and then he feels that perhaps there isn't."

“Aquí está Edward Bear, bajando por las escaleras, golpeando, golpeando, golpeando en su nuca, detrás de Christopher Robin. Es, por lo que él sabe, el único modo de bajar escaleras, pero a veces él siente que realmente hay otro camino, si sólo él pudiera dejar de chocar durante un momento y pensara en ello.”

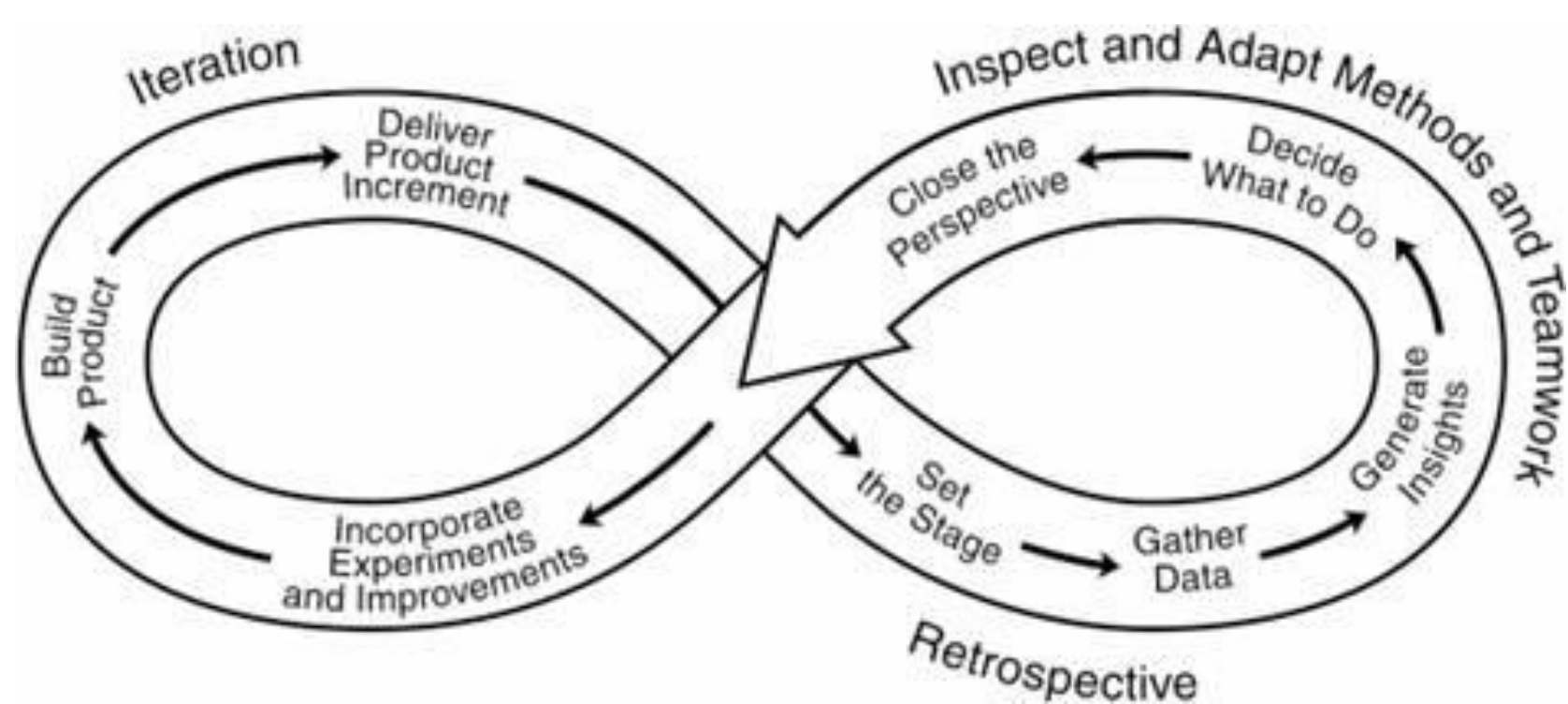
Retrospectiva

Del Agile Manifiesto:

A intervalos regulares el equipo reflexiona sobre cómo ser más efectivo para a continuación ajustar y perfeccionar su comportamiento en consecuencia.



¿Por qué?



- Se acuerdan del empirismo?
- Las Retrospectivas son evento que ocurre al final de la iteración
- Son una herramienta que contribuirá a planificar y mejorar la próxima versión.
- El equipo analiza tres cosas: lo que salió bien, lo que no hizo y lo que podría mejorarse, a través de una serie de dinámicas
- Es el equipo el que puede hacer el cambio y este cambio vendrá desde el equipo

Buscamos en el pasado para mejorar el futuro

- Cada pregunta que disparamos en un sesión de estas características está orientada a entender y racionalizar los eventos que se dispararon y como el equipo reaccionó.
- Buscando en el pasado mejoramos la próxima interacción. Actuando sobre la forma en la que el equipo trabaja, cubriendo “que hacemos” y “como lo hacemos”.

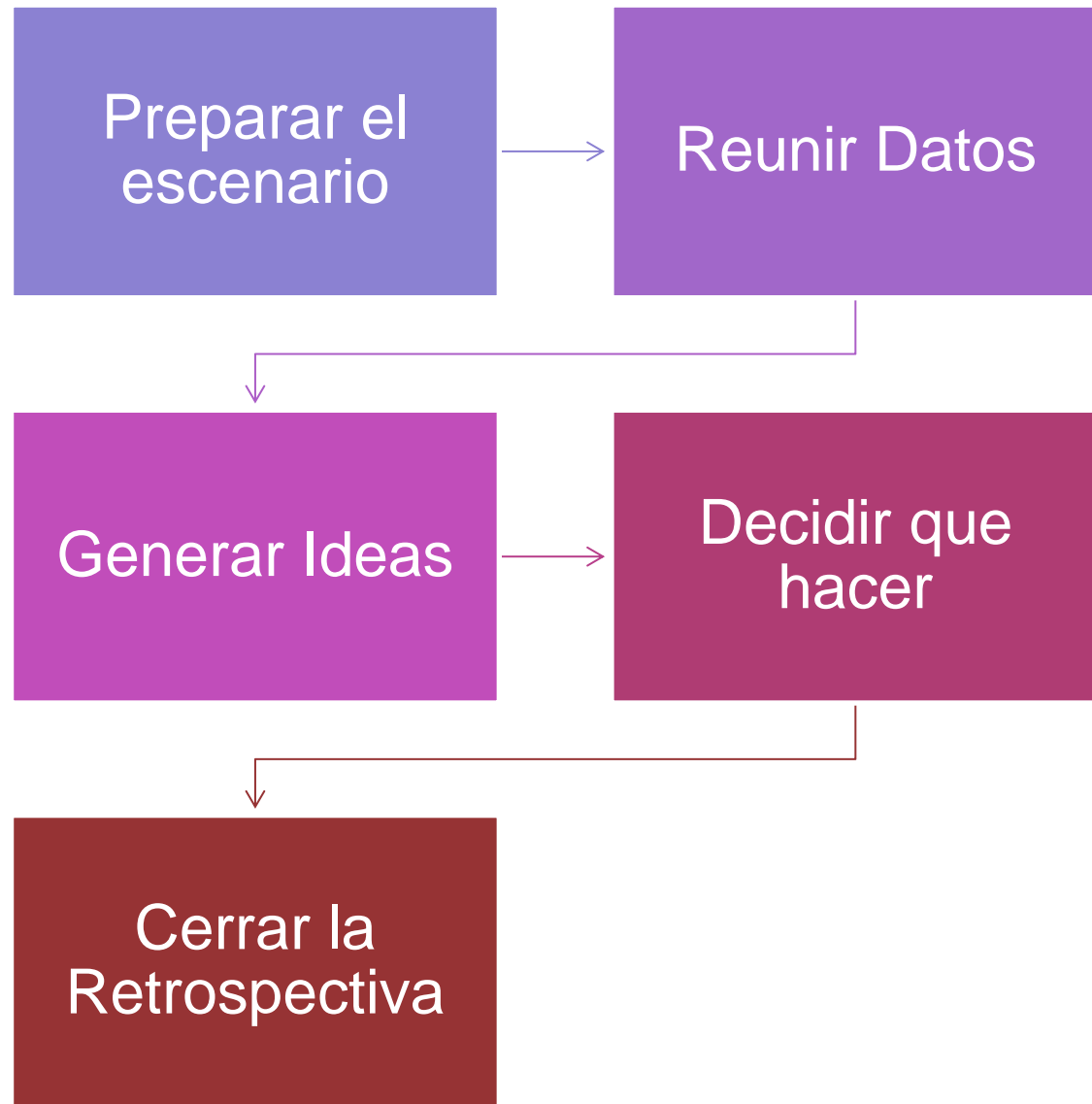




Retrospectivas Agiles

Son reuniones que se realizan al final de un período de trabajo, usualmente una iteración y/o un release.

Todo muy lindo, pero cómo empezamos?



My Retrospective Outline
9:30 - 12

9:30 Set Stage - Welcome everyone, reiterate goal & time review working agreements

9:40 Activity - Focus On / Focus Off

- small groups (3?)
- discuss mindset = no blame

9:45 Gather Data - ^{Activity} Timeline with 6 iterations Color Code Cards/Stickers for feelings

- Blue = Sad Pink = Mad
- Yellow = Surprised Green = Glad

10:30 Generate Insight - ^{Activity} Patterns & Shifts

- Activity - Cause & Effect
- Fishbone
- Report Out
- Look for Common Threads

11:15 Decide What to do - ^{Activity} Take list of Common Threads & Prioritize w/ Dots

- Optional Activities - Pick one
 - Story Cards
 - Working Agreements
 - Proposals

11:50 Close

- Plus / Delta on Retro
- Appreciations
- Thank you to group

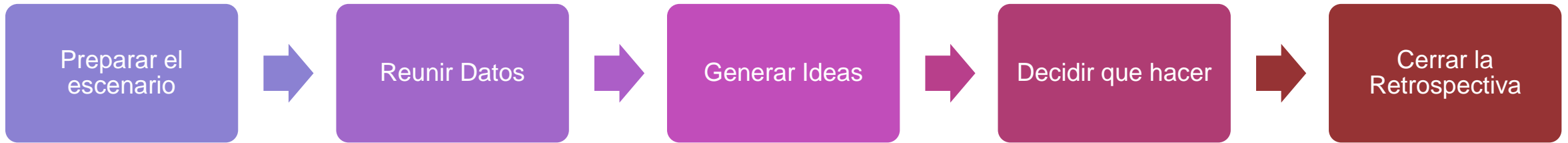
Ejemplo de Agenda

Objetivo de la Retrospectiva:
Aprender de iteraciones previas y
encontrar causas raíces de los
problemas.

AGENDA

9:30 a.m - 12 p.m

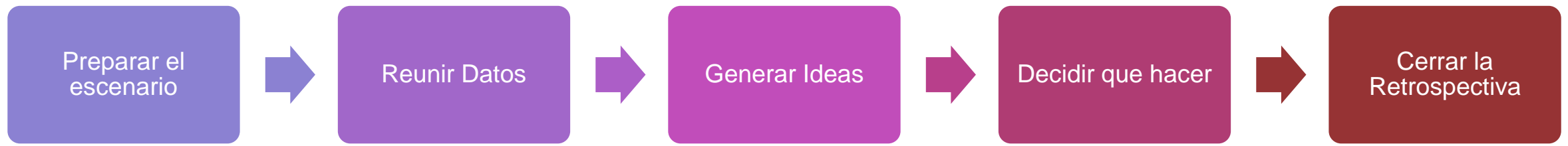
- ☐ Inicio - Descripción General
- ☐ Examinar la Historia del Proyecto
- ☐ Buscar Patrones
- ☐ Analizar y Sintetizar Hallazgos
- ☐ Priorizar el Plan
- ☐ Cierre



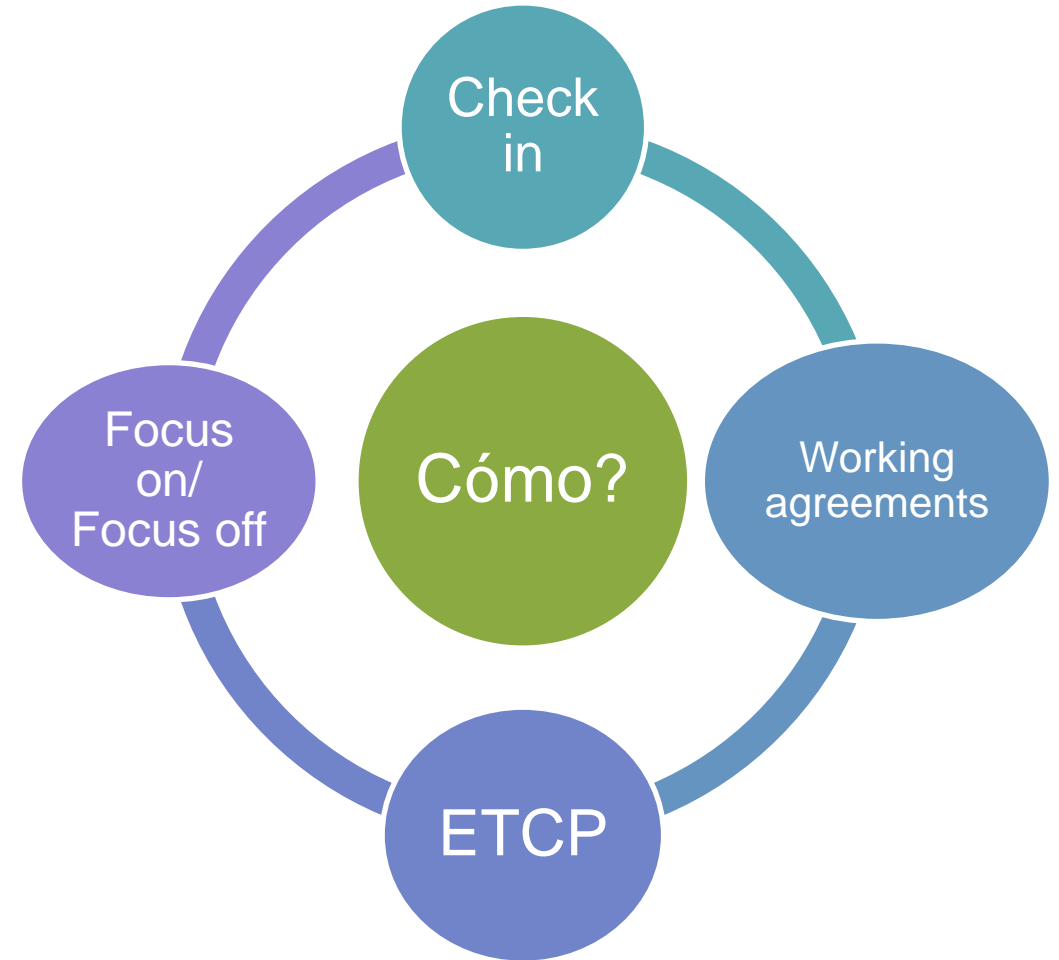
Preparar el escenario

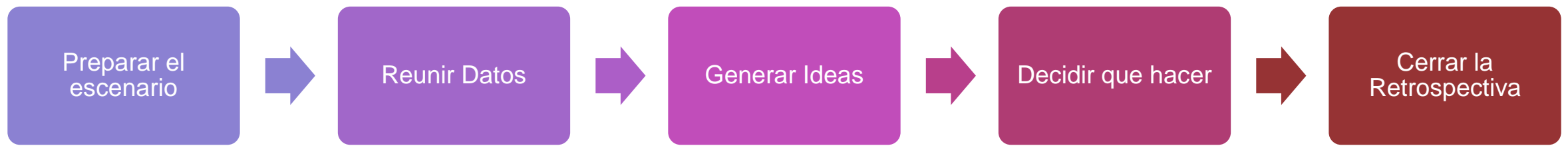
Aquí se prepara el equipo para el trabajo que van a hacer en la retrospectiva, puede ser tan simple como la revisión del objetivo, la revisión de la agenda, el registro y la revisión de los acuerdos de trabajo.

Cuando el grupo tiene que trabajar más para estar listo para esta fase, utilice alguna de estas actividades.



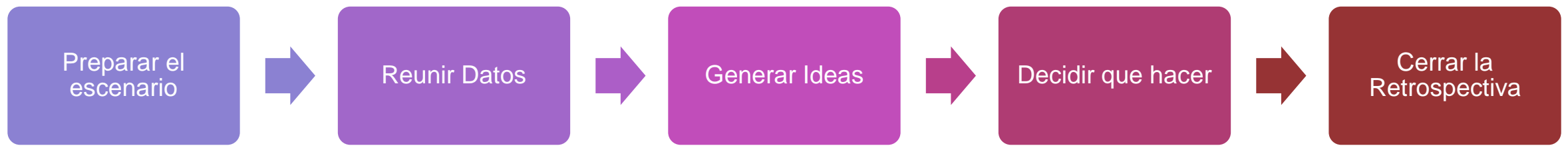
1. Preparar el escenario





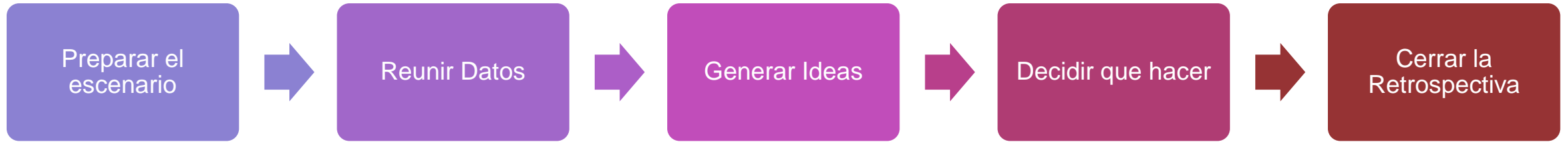
Reunir los datos

La recopilación de datos crea una imagen compartida de lo que pasó durante la iteración, release o proyecto. Sin datos, el equipo está especulando sobre qué cambios y mejoras se pueden hacer. Estas actividades ayudan a ver e integrar diferentes tipos de datos.



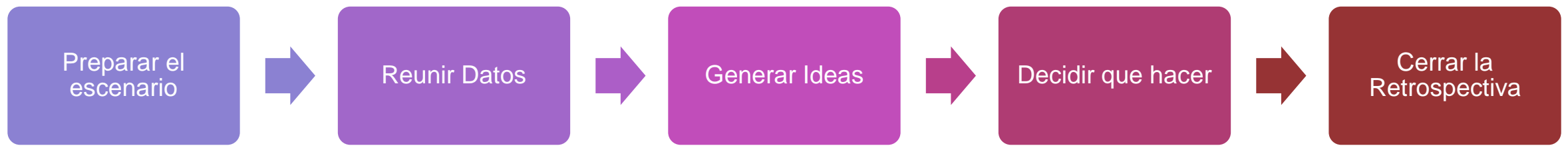
Generar ideas

Es aquí donde el equipo evalúa los datos y que hacer con la información resultante de ellos. Estas actividades ayudan a que el equipo interprete los datos, los analice, genere ideas y descubra las razones para el cambio



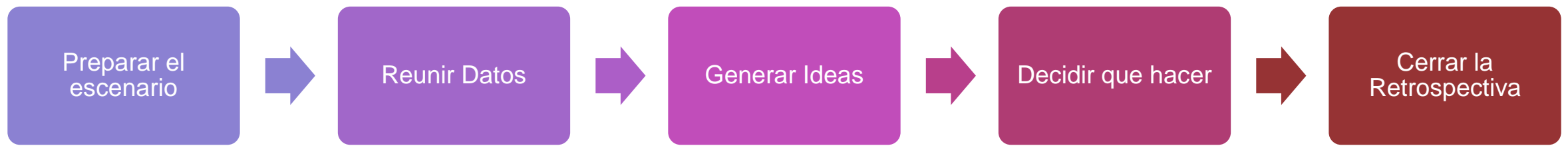
Decidir que hacer

Mueve el enfoque del equipo para la siguiente iteración. En estas actividades, los miembros del equipo desarrollan propuestas para la acción, identificar las acciones más prioritarias, elaborar planes detallados para experimentos, y establecen metas medibles para alcanzar los resultados.



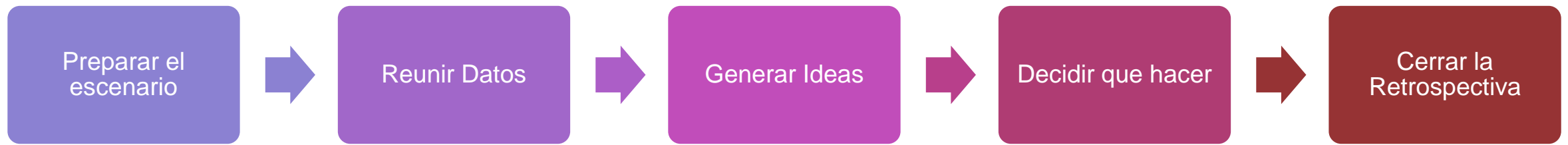
Decidir que hacer

- ⦿ Priorizar, generalmente las votaciones ayudan y bastante.
- ⦿ Para iteraciones cortas, no más de 2 o 3 cosas en Dejar de hacer, seguir haciendo y empezar a hacer
- ⦿ Esta etapa es fundamental, sino se ejecuta, la retro queda trunca



Cierre de la retrospectiva

Ofrece momentos para la mejora continua, para reflexionar sobre lo que sucedió durante la retrospectiva, y para expresar agradecimiento. Actividades de otras secciones pueden ser adaptadas para su uso en el cierre



Para terminar la Retrospectiva

- ⦿ Agradecer
- ⦿ Repasar la lista de cosas a mejorar
- ⦿ Ver quien implementa que
- ⦿ Cierre/aplausos

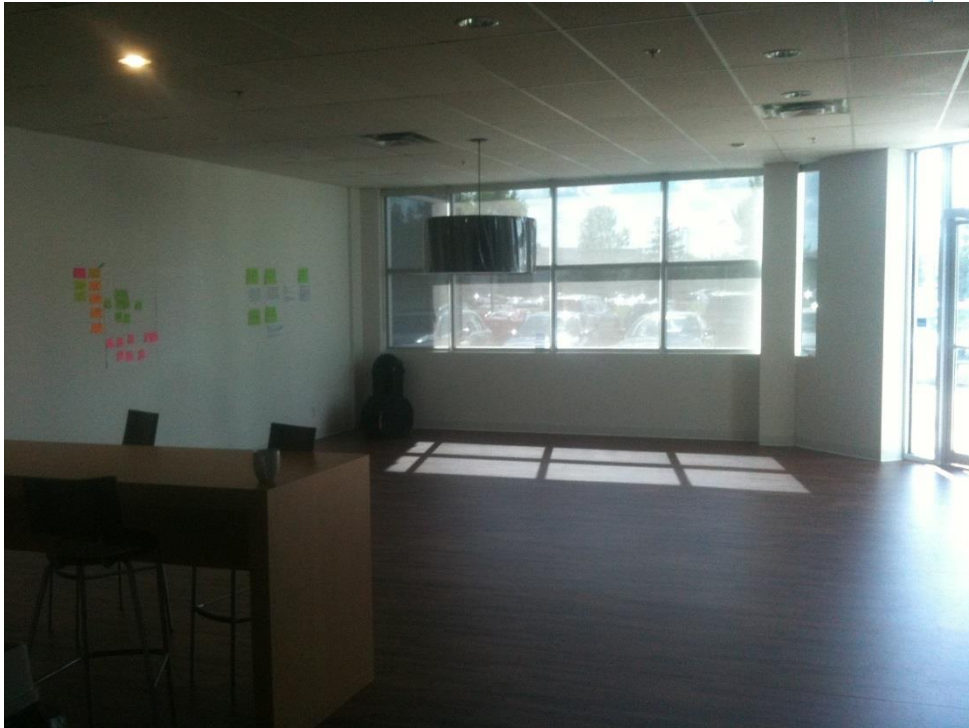
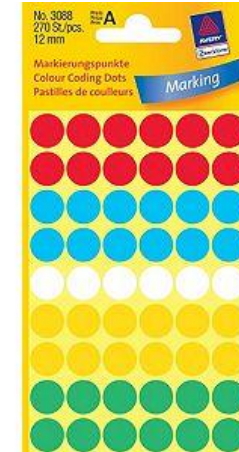
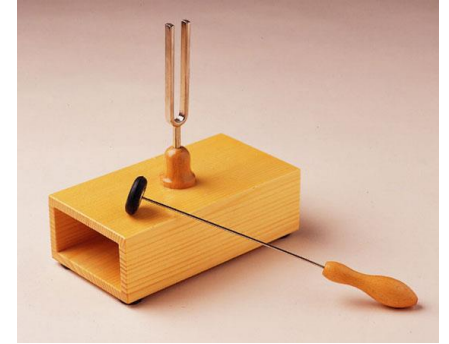
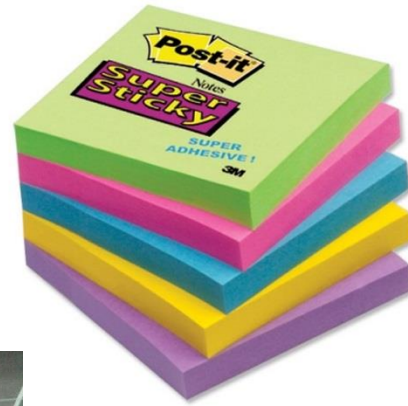
Estructurando una retrospectiva

¿Cómo funcionaría para una retrospectiva de 2 horas?		
1. Preparar el escenario.	5 %	6 minutos
2. Reunir datos.	30 – 50 %	40 minutos
3. Generar ideas.	20 – 30 %	25 minutos
4. Decidir qué hacer.	15 – 20 %	12 minutos
5. Cerrar la retrospectiva.	10 %	17 minutos

¿Cuándo ...qué...?

Fase	Actividad	Iteración	Release	Fin de Proyecto
Preparar el escenario	ESVP	✓	✓	✓
	Check-in	✓		
	Focus On / Focus Off			
	Working Agreements	✓	✓	✓
Reunir Datos	Triple Nickles	✓	✓	✓
	Time Line and Variations	✓	✓	✓
	Color-Coded Dots	✓	✓	✓
	Locating Projects Strenghts	✓	✓	✓
	Identify Themes	✓	✓	✓
	Mad, Sad, Glad	✓	✓	✓
Generar Ideas	Patterns and Shifts	✓	✓	✓
	Fishbone	✓	✓	✓
	5 Whys	✓		
	Report Out and Synthesis	✓	✓	✓
	Brainstorming / Filtering	✓	✓	✓
	Force Field Analysis		✓	✓
	Priorize with Dots	✓	✓	✓
Decidir que hacer	The Retrospective Planning Game		✓	✓
	Academy Awards		✓	✓
	Triple Nickels	✓	✓	✓
	SMART Golas	✓	✓	✓
Cerrar la Retrospectiva	+ / Delta	✓		
	Appreciations	✓	✓	✓
	Temperature Reading	✓	✓	✓

Herramientas...



¿Cuándo huelen mal?

- Las respuestas vienen de los líderes y no de los participantes.
- Solo unos pocos participan.
- Nadie habla del “elefante”
- Disfrazan el “elefante”
- Buscan “la bala de plata”
- Cuando se hacen donde trabaja el equipo
- De corta duración (20 min o menos)
- No se priorizan mejoras
- No se implementaron las últimas mejoras
- No hay preparación



Es como mirar por el espejo retrovisor...

- Retrospectivas y feedback son el corazón de cualquier implementación exitosa Agile / Scrum, el corazón del empirismo.
- Enfocarse solamente en las cosas que se hicieron bien puede llevarnos a cometer errores serios. El desarrollo de sistemas es una actividad compleja.
- Media hora no es suficiente tiempo....
- Cada retrospectiva es única. Elija donde hacer foco
- Elija las actividades de modo tal que los miembros del equipo participen activamente de la sesión.
- Las retrospectivas no lo arreglan todo!



Es como mirar por el espejo retrovisor...

- ⦿ No son el lugar para dar feedback sobre la performance individual.
- ⦿ Los gerentes no deben asistir y si lo hacen es por invitación del equipo, no deben participar, sólo observan desde el fondo de la sala.
- ⦿ Las retrospectivas no son la respuesta a la falta de excelencia técnica o carencia de habilidades.
- ⦿ Las retrospectivas ayudan a los equipos a pensar, decidir y actuar juntos.
- ⦿ Las retrospectivas ayudan a los equipos a re evaluar sus diseños y cambiar su cultura.
- ⦿ Las retrospectivas ayudan a los equipos a mejorar, con el tiempo logran que buenos equipos se conviertan en grandes equipos.



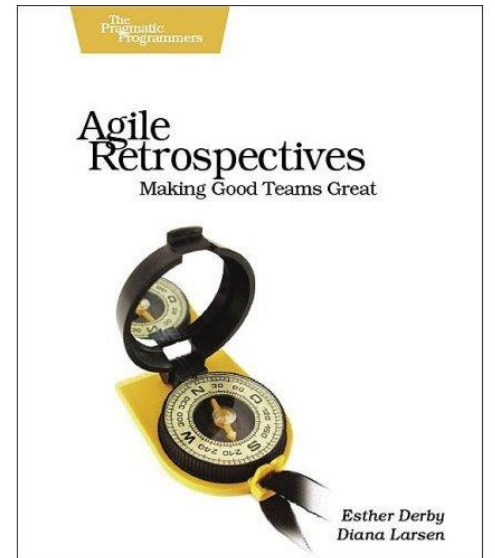
Para crecer y mejorar

No hay posibilidades de mejoras continuas sin este tipo de actividad, un equipo que no las realiza atenta contra su propia sustentabilidad y compromete seriamente el éxito del producto y su calidad.



Mas info en...

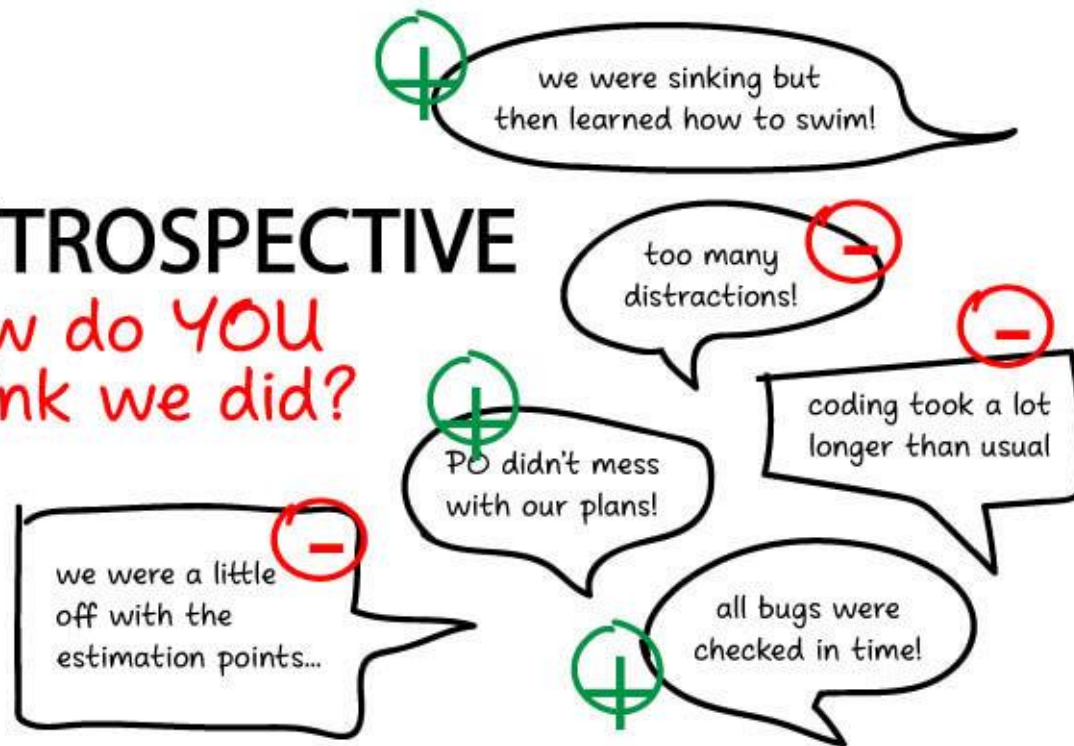
- Wiki:
http://retrospectivewiki.org/index.php?title=Agile_Retrospective_Resource_Wiki
- Libro: Agile Retrospectives: Making Good Teams Great. Derby, Esther; Larsen, Diana; Schwaber, Ken. Pragmatic Bookshelf.



Retrospectivas Ágiles en 4to. Año de la Carrera de Ingeniería en Sistemas de Información



RETROSPECTIVE
how do YOU
think we did?

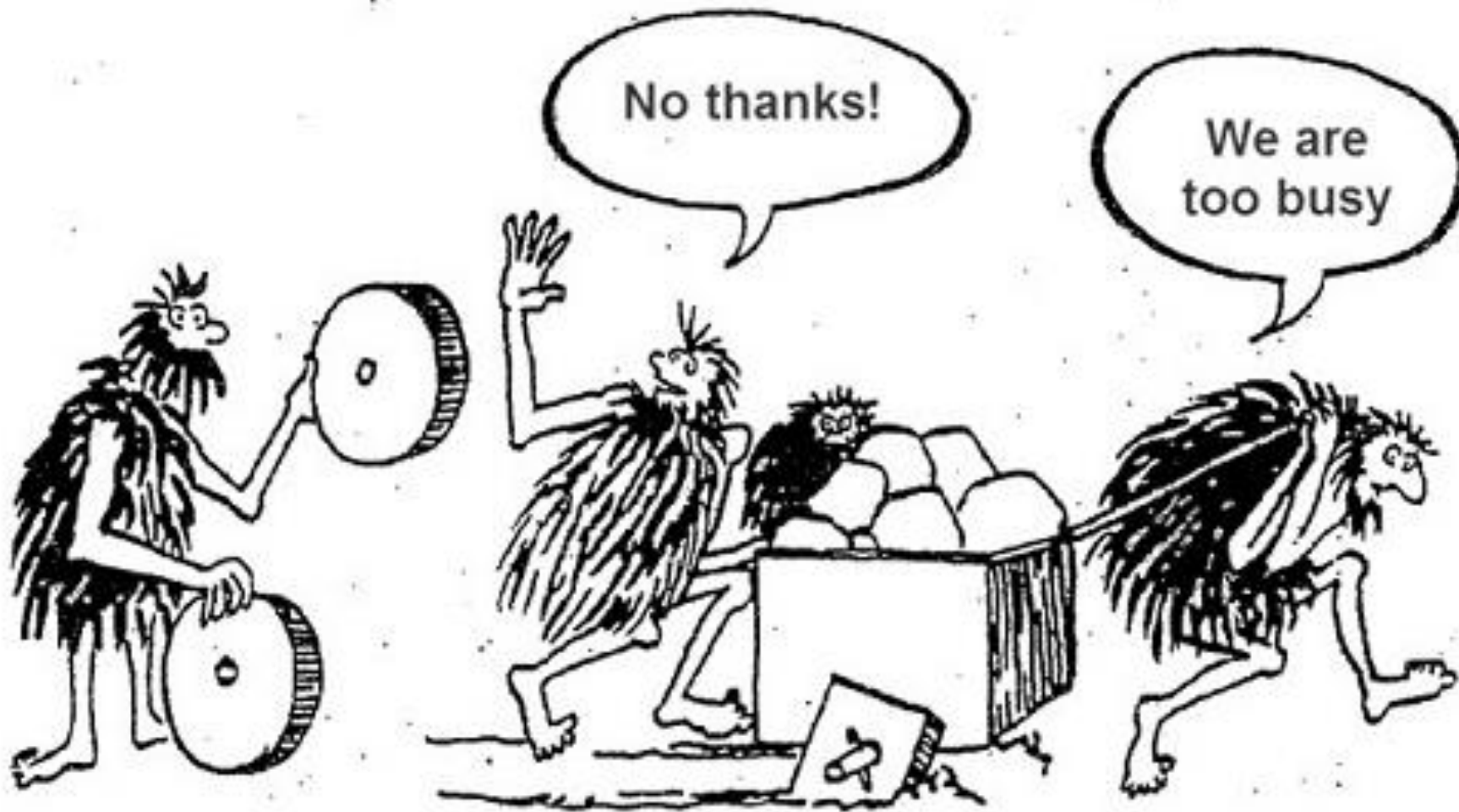


Y ahora...nos toca trabajar

Tema: Desempeño de cada grupos en relación a los entregables comprometidos

- No es obligatorio participar
- La retrospectiva va a abordar el que cada grupo analice cómo fue su desempeño durante el cuatrimestre, respecto a los entregables comprometidos con la cátedra de ingeniería de software:
 - ¿Trabajamos todos juntos? ¿El trabajo fue equitativo para cada miembro del equipo?
 - ¿Optimizamos nuestros tiempos? ¿Fuimos capaces de reutilizar contenidos, conocimientos, etc?
 - ¿Entregamos en tiempo y forma cada entrega? ¿Porqué?





**3 dinámicas...
y algo más**

Pueden consultar:
Agile Retrospectives: Making Good Teams Great. Derby y Larsen
Fun Retrospectives. Caroli y Gaetano
<http://tastycupcakes.org>

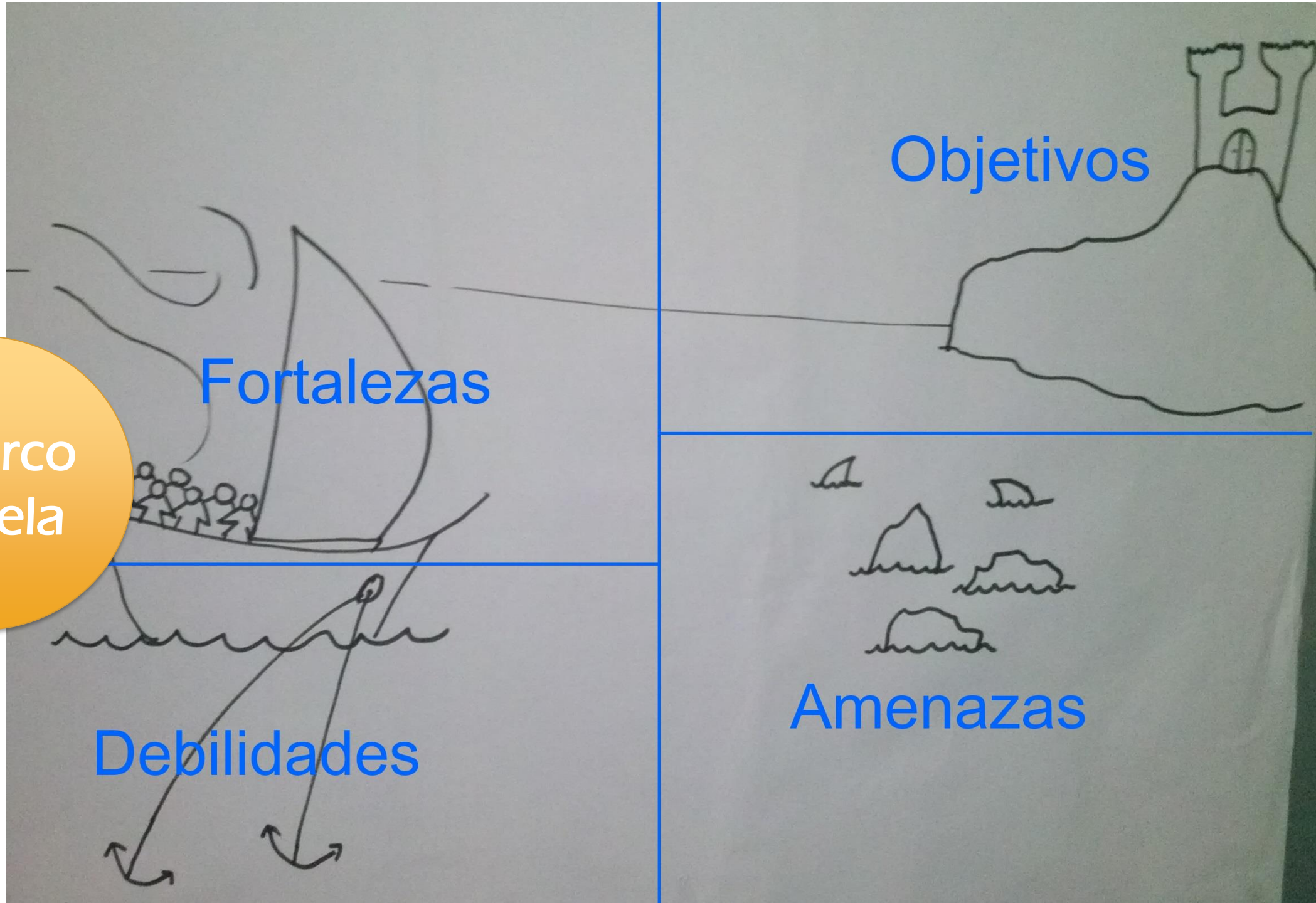
El barco
de vela

Fortalezas

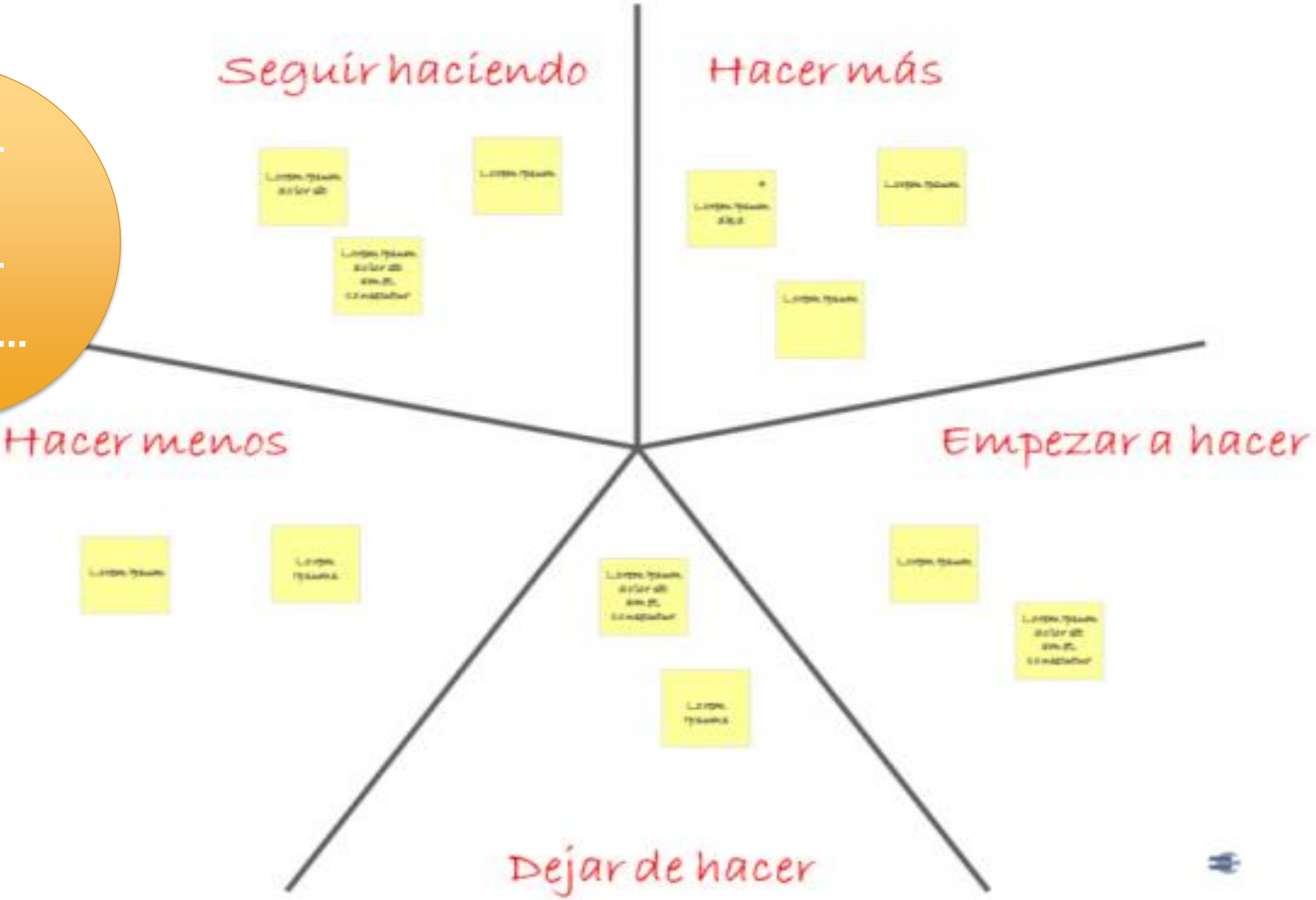
Debilidades

Objetivos

Amenazas



Hacer
Más,
Hacer
Menos...



Puntarnos
como
grupo



ONE word

Una
palabra
antes de
irnos

MOTIVADO

ESCLARECIDO

ANSIOSO

MUDANÇA

MOTIVADO

Learning

IVADO

Motivado

ANSIOSO

ANSIEDADE

MARAVILHADA

SATISFEITO

Satisfeito

Como grupo..
Soy, no soy, hago, no hago

