Estructura de Datos Amy Cárdenas Silva

public class Main {

GRupo: 1360

Carrera: ingenieria en computacion Tarea 5, muestra de funcionamiento

```
public static void main(String[] args) {
    DoubleLinkedList<Integer> II = new DoubleLinkedList<>();
    II.agregarAlInicio(50);
    II.agregarAlFinal(60);
    II.agregarAlFinal(65);
    II.agregarAlFinal(70);
    II.agregarAlFinal(80);
    II.agregarAlFinal(90);
    II.transversal(0);
    II.eliminar(2);
    II.transversal(0);
    II.actualizar(80,88);
    II.transversal(0);
    II.buscar(80);
    System.out.println(II.buscar(88));
    //en la tarea pide encontrar el elemnto 80, el 4to elemento era antes 80
   //y fue actualizado a 88
  //no se si queria que actializaramos 90 (poscicion 4, quinto elemento)
   //o que encontrasemos 88
   //de todas maneras al buscar 80 que no existe solo imprimirá un mensaje de error
 }
}
import javax.swing.*;
public class DoubleLinkedList<T> {
  private NodoDoble<T> head;
 private NodoDoble<T> tail;
```

```
private int tamanio;
public DoubleLinkedList() {
}
public boolean estaVacia() {
  boolean res = false;
  if (this.head == null && this.tail == null) {
     res = true;
  }
  return res;
}
public int getTamanio() {
  NodoDoble auxiliar = this.head;
  int contador = 1;
  if(estaVacia() == true){
     return 0;
  }else {
     while (auxiliar.getSiguiente() != null) {
       auxiliar = auxiliar.getSiguiente();
       contador++;
     return contador;
  //return tamanio;
}
public void agregarAlInicio(T valor) {
  NodoDoble<T> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
  if (this.estaVacia()) {
     this.head = nuevo;
     this.tail = nuevo;
  } else {
     this.head.setAnterior(nuevo);
     nuevo.setSiguiente(this.head);
     this.head = nuevo;
  this.tamanio++;
}
public void agregarAlFinal(T valor){
  NodoDoble<T> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
  if (estaVacia() == true){
     this.head = nuevo;
     this.tail = nuevo;
  }else{
     nuevo.setAnterior(this.tail);
```

```
this.tail.setSiguiente(nuevo);
     this.tail = nuevo;
  }
}
public void agregarDespuesDe(T referencia, T valor) {
  NodoDoble<T> aux = this.head;
  while (aux.getData() != referencia) {
     aux = aux.getSiguiente();
  }
  if (aux == null) {
     System.out.println("No existe la referencia!!!");
  } else {
     NodoDoble<T> nuevo = new NodoDoble<>(valor);
     nuevo.setSiguiente(aux.getSiguiente());
     nuevo.setAnterior(aux);
     aux.getSiguiente().setAnterior(nuevo);
     aux.setSiguiente(nuevo);
  }
}
public NodoDoble<T> obtener (int pos){
  NodoDoble aux = this.head;
  if (pos >= tamanio){
     System.out.println("indice fuera de rango");
     return null;
  if(estaVacia() == true){
     System.out.println("no hay elementos para buscar");
  for (int i = 0; i < pos; i++) {
     aux = aux.getSiguiente();
  }
  return aux;
}
public void eliminarElPrimero (){
  if (getTamanio() == 1){
     this.head = null;
```

```
this.tail = null;
  }else{
     this.head = this.head.getSiguiente();
     this.head.setAnterior(null);
  }
}
public void eliminarElFinal (){
  if (getTamanio() == 1){
     this.head = null;
     this.tail = null;
  }else{
     this.tail = this.tail.getAnterior();
     this.tail.setSiguiente(null);
  }
}
public void eliminar (int pos){
  NodoDoble aux = this.head;
  if (pos >= getTamanio()){
     System.out.println("indice fueera de rango");
     return;
  }
  for (int i = 0; i < pos-1; i++) {
     aux = aux.getSiguiente();
  if(pos == 0){
     eliminarElPrimero();
  } else if (pos == getTamanio()-1) {
     eliminarElFinal();
  }else{
     aux.getSiguiente().getSiguiente().setAnterior(aux);
     aux.setSiguiente(aux.getSiguiente().getSiguiente());
  }
}
public int buscar (T valor){
   NodoDoble aux = this.head;
  int pos = 0;
  while(aux.getData() != valor){
     aux = aux.getSiguiente();
     pos++;
```

```
if (aux.getSiguiente() == null && aux.getData() != valor){
         System.out.println("elemento inexistente");
         return 0;
      }
    }
    return pos;
 }
 public void actualizar (T aBuscar, T valor){
    NodoDoble aux = this.head;
    while (aux.getData() != aBuscar){
       if (aux.getSiguiente() == null && aux.getData() != valor){
         System.out.println("elemento inexistente");
         return;
      }
       aux = aux.getSiguiente();
    aux.setData(valor);
    return;
 }
  * @param direccion 0 --> izq a derecha si es 1 --> derecha a izq
  public void transversal(int direccion) {
    if (direccion == 1) {
       NodoDoble<T> aux = this.tail;
       while (aux != null) {
         System.out.print(aux);
         aux = aux.getAnterior();
    } else {
       NodoDoble<T> aux = this.head;
       while (aux != null) {
         System.out.print(aux);
         aux = aux.getSiguiente();
      }
    System.out.println("");
 }
public class NodoDoble<T> {
```

}

```
private T data;
private NodoDoble<T> siguiente;
private NodoDoble<T> anterior;
public NodoDoble() {
public NodoDoble(T data) {
  this.data = data;
}
public NodoDoble(T data, NodoDoble<T> siguiente, NodoDoble<T> anterior) {
  this.data = data;
  this.siguiente = siguiente;
  this.anterior = anterior;
}
public T getData() {
  return data;
}
public void setData(T data) {
  this.data = data;
}
public NodoDoble<T> getSiguiente() {
  return siguiente;
}
public void setSiguiente(NodoDoble<T> siguiente) {
  this.siguiente = siguiente;
}
public NodoDoble<T> getAnterior() {
  return anterior;
}
public void setAnterior(NodoDoble<T> anterior) {
  this.anterior = anterior;
}
@Override
public String toString() {
  return "<--| "+ this.data +" |-->";
}
```

}

```
<--| 50 |--><--| 60 |--><--| 65 |--><--| 70 |--><--| 80 |--><--| 90 |--><--| 50 |--><--| 60 |--><--| 70 |--><--| 80 |--><--| 90 |--><--| 50 |--><--| 60 |--><--| 70 |--><--| 88 |--><--| 90 |--></ri>
elemento inexistente
```