

Dans le cadre de mon projet 13, j'ai répondu à une demande émise par le BUGS le Blender User Group de Strasbourg dont je suis membre.

Le BUGS est un regroupement de passionné de l'outil de modélisation 3D BLENDER.

Blender est un logiciel de réalisation de projets en 3D, open source et coder en langage python.

L'outil en lui-même intègre un éditeur de code permettant de créer et tester la mise en place de script donnant la possibilité de reconfigurer entièrement l'interface.

De plus ce dernier nous permet de créer des addons offrant à l'utilisateur la possibilité d'ajouter des fonctionnalités respectant un template et une méthode de codage.

Les rencontres du bugs se passent 1 samedi par mois, lors de ces derniers nous échangeons sur les nouveautés, nous exposons nos travaux et surtout nous créons ou apprenons de nouvelles techniques d'utilisation de l'outil.

L'un des membres fondateurs du groupe a émis l'idée, que si il était possible d'intégrer de nouvelles fonctionnalités à blender, par le biais d'un plugin, cela nous permettrait d'être informé et d'échanger sur des travaux.

La première de ces fonctionnalités est de pouvoir afficher les prochaines dates de l'événement ce qui donne la possibilité aux utilisateurs de l'outil d'être rapidement informé lorsqu'il son sur blender pour travailler ou s'amuser.

La deuxième fonctionnalité est la facilité de mettre en ligne des objets ou scène réalisé en amont ou le jour de l'intervention pour un partage rapide, autre que de passer par une clef usb, ce qui prend du temps lorsque l'on a plusieurs utilisateurs,

Cette fonctionnalité a pour objectif de mettre à disposition des ressources pour les différentes interventions ou simplement transmettre un objet à la communauté pour analyse ou aide sur un point précis ou par pur partage de ses réalisations.

L'ensemble des besoins définis par le client j'ai établi un planning de développement.

Et entamer une phase de prise en main de l'outil d'un point de vue programmation, afin de comprendre et voir ce qui était possible de réaliser.