

Projet 7 : Créez GrandPy Bot, le papy-robot

Auteur : Yohan SOLON

Pour la réalisation du projet Grand'py, j'ai organisé la gestion de mon projet de la façon suivante :

- Analyser le besoin du client
- Relever les contraintes imposées
- S'informer sur les solutions adaptés au projet
- Définition des fonctionnalités attendu
- Mise en place de la structure de base
- Faire mes premiers tests
- Coder l'ensemble du projet
- Test avant mis en production
- Mise en production

Pour m'aider dans la conception de mon application j'ai mis en place, un XMind "logiciel qui est dans l'esprit de fonctionnement de trello", ce qui m'a permis d'avoir une structure plus détaillée sur l'organisation de mes étapes de conceptualisation.

Après l'analyse du besoin je me suis renseigné sur l'utilisation de Flask afin de me familiariser à ses conventions de codage.

Mon premier objectif étant d'afficher ma première page, je me suis attelé à la tâche et créé mon premier visuel.

De mon analyse de besoin je savais déjà à quoi devait ressembler ma page d'accueil, les contraintes imposées, la technologie à employer ...

Étant développeur web, j'ai mis en place une structure HTML dans sa version 5, en respectant la sémantique de chaque balise, comme outils de contrôle je me suis appuyé sur le site du w3c : <https://validator.w3.org>

Qui permet de vérifier la conformité dans l'emploi des bonnes balises.

Ensuite j'y ai ajouté une couche css, j'ai fait le choix de ne pas passer par un framework tel que bootstrap ou autres, car malgré la simplicité d'utilisation ce dernier il n'était pas nécessaire de l'utiliser ici pour une si petite application.

En s'appuyant sur le comportement par défaut de mes balises et une structuration hiérarchiser on obtient un bon résultat.

J'ai mis en place un petit plugin js qui permet de récupérer l' événement sur mon champ de saisie de mon formulaire et exécute différentes tâches.

1. Calcule l' ID de mon prochain élément créé
2. Ajout de la question dans la liste sur ma page
3. Envoi de la requête vers le serveur
4. Affichage de la réponse
5. Affiche/cache le loader

Du côté serveur l'emploi de 2 API m'a demandé un peu de recherche dans les documentations d'utilisation de ces derniers.

Dans le cas de Google API ayant déjà eu à le manipuler je n'ai rencontré aucune difficulté particulière, je dirai même que j'ai découvert des fonctionnalités de l'api permettant ainsi de passer outre le passage de mon texte de départ.

En utilisant place search, l'api permet de rechercher un lieu en fonction de la description que vous en faites, un avantage intéressant pour retrouver un lieu à partir d'un texte ambigu, comme toutes fonctionnalités il faut aussi prendre en considérations les avantages et inconvénients.

Le place search compte pour 10 requête standard ce qui à pour conséquence d'atteindre notre quota assez rapidement, pour un site comptabilisant un nombre de visite important.

Dans le cadre du projet j'ai conservé les deux approches, dont l'objectif est l'appropriation de nouvelle compétences.

Le cas de l'API de wiki m'a donné un peu plus de difficulté.

J'avoue que l'utilisation de l'api media wiki m'a fait faire beaucoup de recherches pour sa mise en place, les testes d'intégration étaient peu concluantes.

Une étape de conception pour lequel je n'avais pas anticipé le retour de résultat dans une langue bien précise, car d'un côté j'avais configuré en français et de l'autre wiki étais en anglais donc je n'avais aucune réponse viable.

J'ai donc réorienté mes recherches concernant l'api, afin d'obtenir des réponses en français, c'est ainsi que j'ai pu trouver une documentation plus complète, me permettant d'obtenir des résultats cohérents.

Les recherches d'informations sur l'utilisation des API's ont pris une grande place dans ce projet. C'est à ce niveau que une bonne documentation fait la différence, car il faut que le lecteur puisse comprendre comment l'utiliser.

En ce qui concerne l'utilisation des tests unitaire, j'avoue que n'étant pas habitué à le faire, le voir au moins une fois m'a permis d'appréhender à quoi cela pouvait être utile et surtout comprendre que cela me permet de gagner du temps de développement.