Lista 1 – Inteligência Artificial Vitor Dias de Britto Militão

1 –

1.1)

Entropia (classe) = 1

Alternativo

Ganho de Informação = 1 - 1 = 0

Bar

Ganho de Informação =1-1=0

SexSab

Ganho de Informação = 1 - 0.97 = 0.02

Fome

Ganho de Informação = 1 - 0.803 = 0.19

Cliente

Ganho de Informação =1 - 0,459 = 0,54

Preco

Ganho de Informação =0,196

Chuva

Ganho de Informação = 1 - 0.978 = 0.02

Res

Ganho de Informação =1-0.978=0.02

Tipo

Ganho de Informação =1-1=0

Tempo

Ganho de Informação = 1 - 0.459 + 1/6 + 1/6 = 0.87

O Atributo raiz da Árvore é "Cliente", com ganho de 0,54.

1.2)

Alternativo

Ganho de Informação = 1.109

Bar

Ganho de Informação =1-1=0

SexSab

Ganho de Informação =1.109

Fome

Ganho de Informação =0.251 RAIZ 2

Cliente

Ganho de Informação =0.918 BASE

Preco

Ganho de Informação =0,251

Chuva

Ganho de Informação =0.043

Res

Ganho de Informação =0.251

Tipo

Ganho de Informação =0.251

Tempo

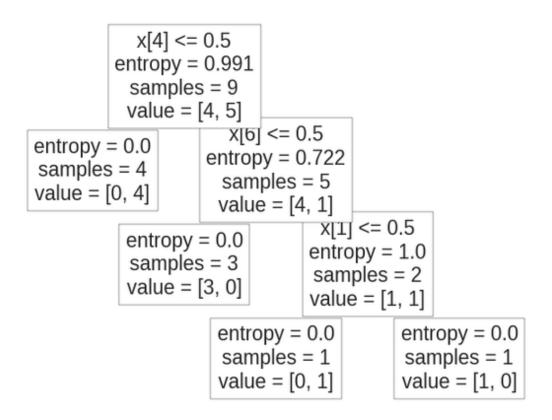
Ganho de Informação =0.251

2 –

2.1)

```
Cliente <= 0.5
       entropy = 0.991
        samples = 9
        value = [4, 5]
         class = Sim
                 Chuva <= 0.5
entropy = 0.0
               entropy = 0.722
samples = 4
                 samples = 5
value = [0, 4]
                 value = [4, 1]
class = Sim
                 class = Nao
                          Tipo <= 2.0
        entropy = 0.0
                         entropy = 1.0
        samples = 3
                          samples = 2
        value = [3, 0]
                          value = [1, 1]
         class = Nao
                          class = Nao
                 entropy = 0.0
                                  entropy = 0.0
                 samples = 1
                                  samples = 1
                 value = [0, 1]
                                  value = [1, 0]
                 class = Sim
                                   class = Nao
```

2.2) Apesar das mudanças realizadas nos atributos não se faz evidente nenhuma mudança relevante, talvez pelo fato de ser uma base de dados pequena.



2.3)

```
params = {
  'criterion': ['gini', 'entropy'],
  'max_depth': [None, 2, 4, 6, 8, 10],
  'max_features': [None, 'sqrt', 'log2', 0.2, 0.4, 0.6, 0.8],
{'criterion': 'entropy', 'max_depth': 10, 'max_features': 0.6}
  0.94999999999998
• {'criterion': 'gini', 'max_depth': 10, 'max_features': 0.4}
  0.9583333333333333
• {'criterion': 'gini', 'max_depth': 10, 'max_features': 0.8}
  0.96666666666666
params = {
 'criterion': ['gini', 'entropy'],
'max_depth': [None, 2, 4, 6, 8, 10],
'max_features': [None, 'sqrt', 'log2', 0.2, 0.4, 0.6, 0.8],
'min_samples_split': [2, 5, 10, 20],
'min_samples_leaf': [1, 2, 4, 6],
 'max_leaf_nodes': [None, 5, 10, 20, 30],
 • {'criterion': 'gini', 'max_depth': 4, 'max_features': 'log2', 'max_leaf_nodes': 30,
   'min_samples_leaf': 6, 'min_samples_split': 20} 0.966666666666666666
 • {'criterion': 'gini', 'max_depth': 2, 'max_features': 'log2', 'max_leaf_nodes': 30,
```

3.1) Os algoritmos de Árvore de Decisão ID3 e C4.5 foram desenvolvidos por J. R. Quinlan e possuem algumas diferenças. O C4.5 pode ser reconhecido como um aprimoramento do ID3, desenvolvido para resolver suas limitações em relação a tópicos como o Tratamento de Atributos Contínuos, Valores Ausentes, Poda e Critério de Divisão, consequentemente alterando o formato de sua Árvore de Decisão.

Em relação à manipulação de atributos, enquanto o ID3 lida apenas com atributos categóricos, o C4.5 provê também o tratamento de atributos contínuos. Além Disso, o ID3 não possui tratamento de valores ausentes em dados, exigindo que todos os atributos possuam valores completos. Já o C4.5, pode lidar com valores ausentes durante o processo de construção da árvore, usando métodos baseados em probabilidade para distribuir amostras com valores ausentes.

No que se refere a mecanismos de critério e eficiência, o C4.5 introduz um mecanismo de poda pós-processamento que ajuda a reduzir o sobreajuste, removendo ramos que possuem pouca relevância ou são baseados em dados ruidosos, o que não está presente no ID3. A poda no C4.5 melhora a generalização da árvore ao torná-la mais robusta e eficiente. Essa característica torna o C4.5 mais adequado para conjuntos de dados maiores e mais complexos, onde o risco de sobreajuste é maior. Dessa forma, o C4.5 se posiciona como um algoritmo mais versátil e eficaz em comparação ao ID3, superando várias de suas limitações originais.

3.2) O algoritmo C4.5 lida com atributos numéricos ao transformá-los em atributos contínuos e ao encontrar pontos de divisão para separá-los em intervalos. Para isso, o algoritmo busca o melhor ponto de corte que divide os dados de forma que maximizem o ganho de informação, assim como faria para atributos categóricos. Esse ponto de corte é determinado avaliando os valores numéricos dos atributos e identificando o valor que melhor separa os dados em subconjuntos mais homogêneos.