

# **ESTADO DA PRÁTICA DO DESIGN VISUAL DE APLICATIVOS MÓVEIS DESENVOLVIDOS COM APP INVENTOR**



# **INTEGRANTES**

**Vitor Dias de Britto Militão**

**Vitor Lucio de Oliveira**

# DADOS DO ARTIGO

- **Título:** Estado da Prática do Design Visual de Aplicativos Móveis desenvolvidos com App Inventor
- **Autores:**  
Igor da Silva Solecki  
João V. A. Porto  
Jean C. R. Hauck  
Karla Aparecida Justen  
Christiane Gresse von Wangenheim  
Adriano F. Borgatto
- **Data de publicação:** 2023-09-06

# **TÓPICO 2 – PROBLEMA ABORDADO**

# **TÓPICO 2 - PROBLEMA ABORDADO**

- **Falta de avaliação sistemática do design visual de aplicativos móveis do App Inventor**
- **Importância da usabilidade e estética das interfaces de usuário**
- **Relevância na educação de computação**
- **Propósito do artigo: preencher lacuna na avaliação do design visual e fornecer direções para melhorias**

# **TÓPICO 3 – MOTIVAÇÕES**

# TÓPICO 3 – MOTIVAÇÕES

- Necessidade crescente de ensino de computação na educação básica
- Crescente uso de aplicativos móveis no cotidiano
- Reconhecimento da importância do design visual na experiência do usuário
- Lacuna na avaliação do design visual em aplicativos desenvolvidos com o App Inventor
- Potencial impacto positivo na educação e no desenvolvimento de habilidades dos alunos

# **TÓPICO 4 - OBJETIVO**



# TÓPICO 4 - OBJETIVO

- Avaliar sistematicamente o design visual de aplicativos móveis desenvolvidos com o App Inventor.
- Destacar a importância do design de interfaces de usuário (IUs) na educação de computação.
- Identificar áreas de melhoria no ambiente do App Inventor para oferecer suporte ao design visual de IUs.
- Fornecer direções concretas para aprimorar o ensino do design de IU como parte integrante do ensino de computação.
- Contribuir para a criação de unidades instrucionais abrangentes que abordem tanto a programação quanto o design visual de aplicativos móveis.

# **TÓPICO 5 – CONCLUSÕES E TRABALHOS FUTUROS**

# TÓPICO 5 – CONCLUSÕES E TRABALHOS FUTUROS

## Conclusão:

- Baixo nível de estética visual e falta de conformidade com diretrizes de guias de estilo são observados em aplicativos criados com o App Inventor.
- Existência de aplicativos com alto nível de estética demonstra a viabilidade de criar interfaces bem desenhadas no App Inventor.
- A falta de formação em design de IU entre os usuários do App Inventor é evidenciada como uma causa provável para a baixa qualidade visual dos aplicativos.
- Necessidade de incluir o ensino de design de IU no currículo de computação, especialmente no desenvolvimento de aplicativos móveis.
- Identificação da necessidade de alterações no App Inventor para melhor suporte ao design visual alinhado a guias de estilo.

# TÓPICO 5 – CONCLUSÕES E TRABALHOS FUTUROS

## Trabalhos Futuros:

- Identificar quais diretrizes de design têm maior impacto na qualidade visual dos aplicativos criados com o App Inventor.
- Direcionar o ensino de design visual para focar nos princípios e conceitos mais relevantes para a qualidade do design de IU.
- Desenvolver e implementar alterações no App Inventor para melhor suporte ao design visual.
- Explorar estratégias para integrar efetivamente o ensino de design de IU no contexto do ensino de programação e desenvolvimento de aplicativos móveis.