Особистий кабінет / Мої курси / Об'єктно-орієнтоване програмування [04320] / Залік / Залік / Перегляд

Цей тест зараз недоступний.	
Питання 1	
Відповіді ще не було	
Макс. оцінка до 2,00	
Чи правильним є таке твердження: члени даних <u>клас</u> у та функції-члени <u>клас</u> у повинні бути закритими?	
Виберіть одну відповідь:	
○ а. ні, члени даних <u>клас</u> у і функції-члени <u>клас</u> у можуть бути як закритими, так і відкритими;	
○ b. так, члени даних <u>клас</u> у і функції-члени <u>клас</u> у завжди є закритими;	
○ с. ні, члени даних <u>клас</u> у і функції-члени <u>клас</u> у завжди є відкритими;	
Od. ні, тільки члени даних <u>клас</u> у є закритими, а і функції-члени <u>клас</u> у можуть бути як закри-тими, так і відкритими.	
Питання 2	
Відповіді ще не було	
Макс. оцінка до 2,00	
Посилання на новий об'єкт повертає?	
○ а. конструктор по замовчуванні;	
○ b. вірної відповіді немає.	
C at 1-k-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1-1	
О с. оператор catch;	
○ с. оператор catch;	
с. оператор catch;d.оператор присвоєння;	
○ c. оператор catch; ○ d.	
С. оператор catch; О d. оператор присвоєння; е. оператор new;	
с. оператор catch;d.оператор присвоєння;	
С. оператор саtch; О d. оператор присвоєння; О е. оператор new;	
С. оператор саtch; О d. оператор присвоєння; О е. оператор new; Питання 3 Відповіді ще не було	
С. оператор саtch; О d. оператор присвоєння; О е. оператор new; Питання 3 Відповіді ще не було	
 С. оператор catch; О d. оператор присвоєння; О е. оператор new; Питання 3 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 2,00 	
С. оператор саtch; о d. оператор присвоєння; е. оператор new; Питання 3 Відповіді ще не було Макс. оцінка до 2,00 Конструктор викликається автоматично в момент?	
С. оператор catch; О d. оператор присвоєння; О е. оператор new; Питання 3 Відповіді ще не було макс. оцінка до 2,00 Конструктор викликається автоматично в момент? Виберіть одну відповідь:	
С. оператор саtch; d. оператор присвоєння; оператор пеw; Питання 3 відповіді ще не було Макс. оцінка до 2,00 Конструктор викликається автоматично в момент? Конструктор викликається автоматично в момент? виберіть одну відповідь: О а. доступу до об'єкта; доступу до об'єкта;	

Питання 4
Відповіді ще не було
Макс. оцінка до 2,00
Захист даних від несанкціонованого доступу до них іншими <u>функція</u> ми називається :
Виберіть одну відповідь:
O а. збереженням;
○ b. вірної відповіді немає.
○ с. приховуванням;
○ d. інкапсуляцією;
○ e. успадкуванням;
Питання 5
Відповіді ще не було
Макс. оцінка до 2,00
Чи може шаблонний <u>клас</u> бути абстрактним?
Виберіть одну відповідь:
○ a. лише коли він зовнішній;
© b. так;
○ с. ні;
○ d. ні, оскільки під шаблон не виділяється пам'ять.
○ e. лише коли він вкладений;

```
Питання 6
Відповіді ще не було
Макс. оцінка до 5,00
```

```
В якому рядку чи рядках компілятор знайде помилки:
a) class TV
b) {
     <u>public</u>:
c)
d)
      void <a>Set</a>Station(int Station);
      int GetStation() const;
e)
f)
     private:
      int itsStation;
g)
h) };
i) main()
j) {
k)
     TV myTV;
l)
     myTV.itsStation = 9;
     TV.<u>Set</u>Station(10);
m)
     TV myOtherTv(2);
n)
o) }
Виберіть одну відповідь:
 ○ 1. в рядках m), n).
 ○ 2. в рядках I), m), n).
 ○ 3. в рядку п).
 ○ 4. помилок немає.
 ○ 5. в рядках d), e), g).
```

Питання 7 Відповіді ще не було
Макс. оцінка до 5,00
Чи наслідуються дані і функції-члени базового <u>клас</u> у в похідних <u>клас</u> ах? Якщо <u>клас</u> Dog походить від <u>клас</u> у Mammal, а <u>клас</u> Mammal — від <u>клас</u> у Animals, то чи унаслідує <u>клас</u> Dog дані і функції <u>клас</u> у Animals?
Виберіть одну відповідь:
1. Так. Оскільки <u>наслідування</u> продовжується безкінечно, всі похідні <u>клас</u> и унаслідують усі допустимі члени усіх базових <u>клас</u> ів.
О 2. Ні. Наслідування в похідних класах передбачає наслідування виключно з власних базових класів, які є проміжними в ієрархія наслідування. Це означає, що клас Dog має право наслідувати тільки члени класу Mammal і не нічого не може наслідувати з класу Animals.
3. Ні. Оскільки потрібні спеціальні для продовження <u>наслідування</u> модифікатори.
 Так. Оскільки наслідування продовжується безкінечно, всі похідні класи унаслідують усі допустимі члени безпосередньо певних базових класів.
Питання 8
Відповіді ще не було Макс. оцінка до 5,00
Спеціалізація шаблону це
Виберіть одну відповідь:
○ 1. Визначення окремих параметрів шаблону для оголошення нового типу чи змінних нового типу.
 Визначення параметрів преозначених типів в списку параметрів шаблона для оголошення нового типу чи змінних нового типу.
 З. Визначення та присвоєння значень по замовчуванні параметрів преозначених типів в списку параметрів шаблона.
 4. Визначення виключно усіх шаблонних параметрів шаблону для оголошення нового типу чи змінних нового типу.

Питання 9
Відповіді ще не було
Макс. оцінка до 15,00
Написати <u>клас</u> String, котрий дозволяє працювати з масивами символів. Реалізувати методи:
1) конструктор за замовчуванням, конструктор з параметрами, конструктор копіювання
2) введення та виведення стрічки (перевантажити оператори >>, <<),
3) виведення довжини стрічки (перевантажити оператор !),
4) об'єднання двох стрічок (перевантажити оператор +),
5) порівняння двох стрічок (перевантажити оператори ==, !=, >, <),
Дод. <u>функція.</u> (+2) Функцію перетину двох стрічок (перевантажити оператор *), тобто функцію, яка створює <u>рядок</u> , що містить перети
двох рядків, тобто загальні символи для двох рядків. Наприклад, результатом перетину рядків "sdqcg" та "rgfas34" буде <u>рядок</u> "sg".

Питання 10	
Відповіді ще не було	
Макс. оцінка до 20,00	
Створити базовий <u>клас</u> с «Машина», <u>поля</u> : швидкість, марка.	
Створити похідні <u>клас</u> и «вантажна машина» (додаткові <u>поля</u> : вантажопідйомність, обсяг вантажу, відстань, вартість перев	везення 1
тони вантажу на 10 км) та «автобус» (додаткові <u>поля</u> : кількість пасажирів, вартість квитка).	
Для похідних <u>клас</u> ів реалізувати методи обчислення виручки від перевезення.	
◄ Приклад білету	
Перейти до	