

① input ตัว number 1, number 2

process คือ เมื่อป้อนตัวเลขเข้ามาตามที่ ก็ ทำงานแล้ว นำมามากกันโดยใช้ตัวอย่างมาดู เช่น $5 + 5 = 10$

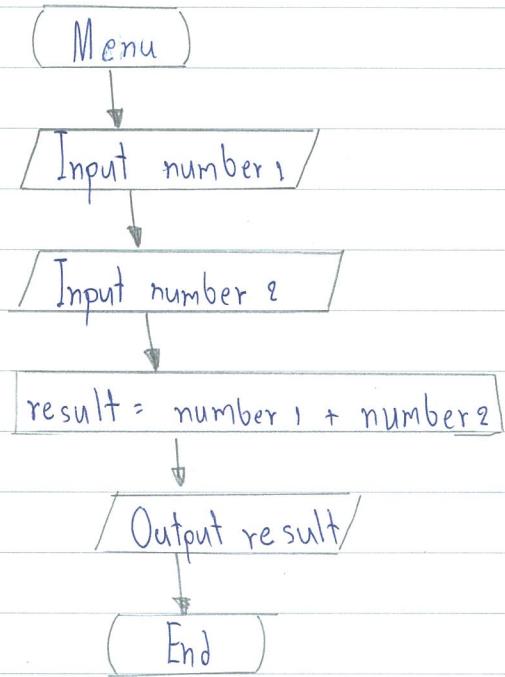
output คือ result

variable คือ number 1 คือ ข้อมูลนี่จะบันทึกไว้ในตัวแปร กรณีต้องบันทึกไว้

number 2 คือ ข้อมูลนี่จะบันทึกไว้ในตัวแปร กรณีต้องบันทึกไว้

result คือ ข้อมูลนี่จะบันทึกไว้ในตัวแปร กรณีผลลัพธ์ของการบวกกันของจำนวนทั้งสองตัวแปร

② ผังงานจากการร้องเรียน



③ python

```
number 1 = int(input("Enter number:"))
```

```
number 2 = int(input("Enter number:"))
```

```
result = number 1 + number 2
```

```
print("result:", result)
```

② input ด้วย n, long กับ high แล้ว side

process ด้วย ต้องวนลูปก่อนว่า 0=บานั้นท์หรือไม่ ถ้า 0=บานั้นให้คำนวณแล้วบันทึกใน
ค่าต่อไปนี้ที่เก็บไว้ในส่วนของ long และ high ค่าบันทึกจะเป็น $n \times \text{long} \times \text{high}$

Output คือ area

variable ตัว n คือ ข้อมูลรับตัวบานั้น เก็บค่าตามต้องการในการแทนที่ค่าบันทึกในส่วน

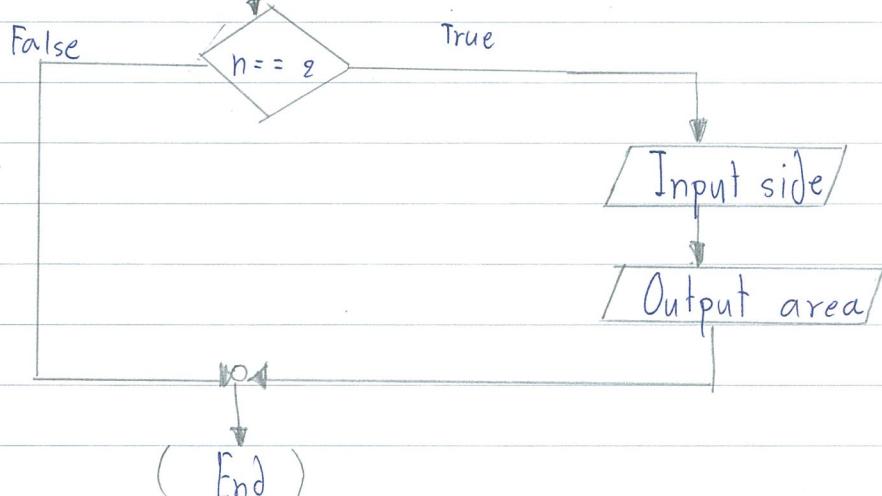
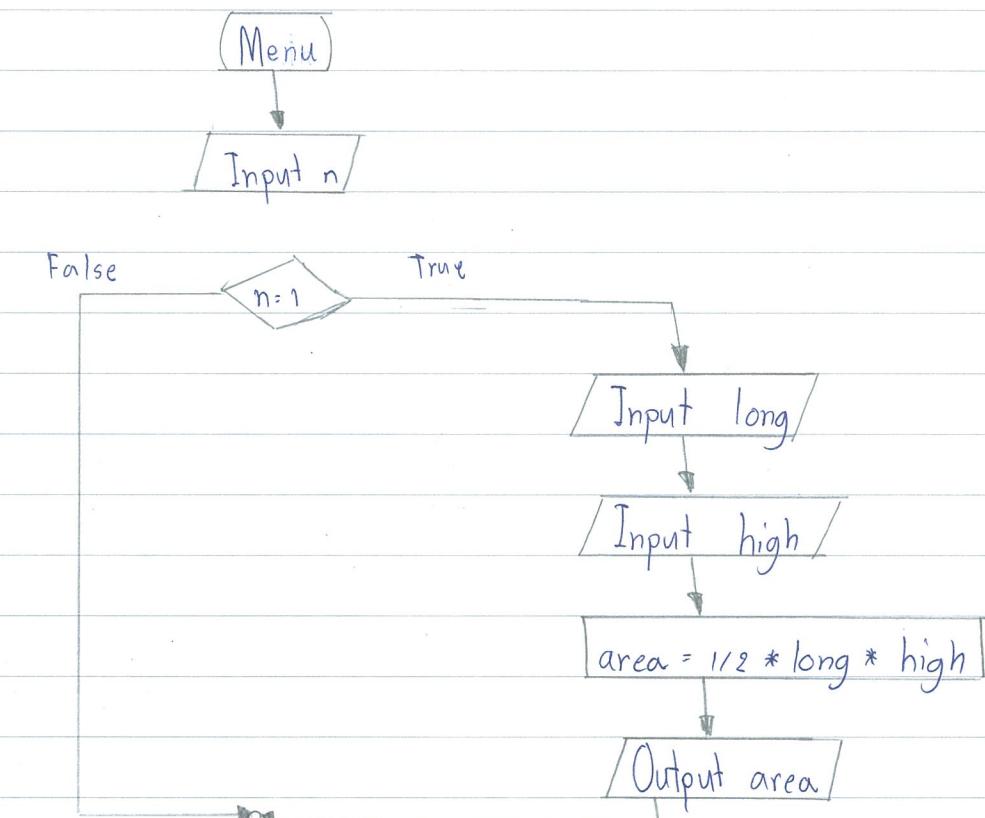
long คือ ข้อมูลที่ต้องบันทึก เก็บค่าตามสูตรของค่าบันทึก

high ด้วย ข้อมูลที่ต้องบันทึก เก็บค่าตามค่าของค่าบันทึก

side คือ ข้อมูลที่ต้องบันทึก เก็บค่าตามค่าบันทึก

area ด้วย ข้อมูลที่ต้องบันทึก เก็บค่าผลลัพธ์ของการบันทึกของค่าบันทึก

③ ผู้ใช้งาน กด 1 แล้ว n



② python

```

print ("คุณต้องกรอกหนึ่งในรูปที่ให้มาแล้วบันทึกมันไว้ 1 ถ้าต้องการแก้ไขบันทึกมันไว้ 2")
n = int(input("ต้องการแก้ไขบันทึกมันหรือบันทึกใหม่"))
if n == 1 :
    long = float(input("ความยาวของค่ามีเท่าไร"))
    high = float(input("ความสูงของค่ามีเท่าไร"))
    area = 1/2 * long * high
elif n == 2 :
    side = float(input("ความยาวด้านของรูปสามเหลี่ยม"))
    area = side ** 2
    print ("มีพื้นที่", float(area))
else :
    print ("Error")

```

③ input ไม่ radius

process คือ หารด้วย pi เท่ากับ 3.1415 * radius และนำผลหารด้วย pi ไปบวก radius

Output คือ result

variable คือ Square คือ ข้อมูลเดิมที่ไม่ต้องคำนวณ เก็บค่าหนึ่งในรูปที่ให้มา

radius คือ ข้อมูลเดิมที่ต้องคำนวณ เก็บค่าเดียวในรูปที่ให้มา

circle คือ ข้อมูลเดิมที่ต้องคำนวณ เก็บค่าหนึ่งในรูปที่ให้มา

result คือ ข้อมูลผลลัพธ์ที่ต้องคำนวณ เก็บค่าหนึ่งในรูปที่ให้มา

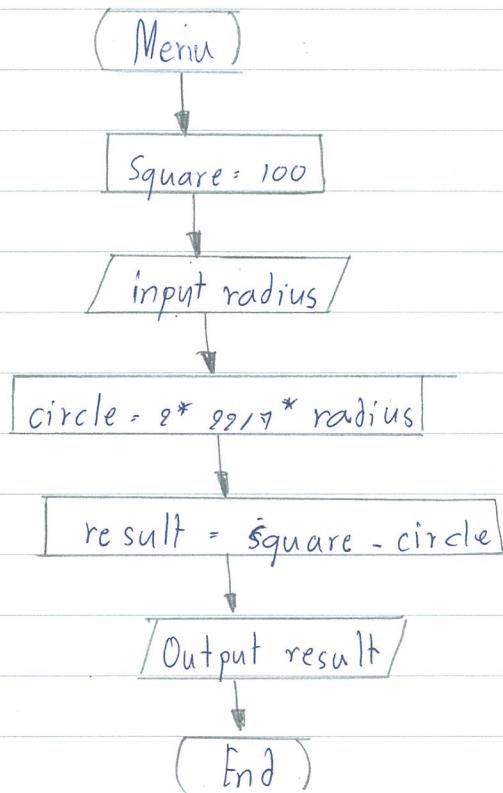
③ python

```

square = 100
radius = float(input("รัศมีของวงกลม"))
circle = 3.1415 * radius
result = int(square) - float(result)
print ("พื้นที่รูปสี่เหลี่ยมที่เหลืออยู่คือ", float(result))

```

๓. ผู้คนในครอบครัวที่อยู่อาศัย



④ input do number

process ต่อ เท่าที่เวลาที่เก็บข้อมูลนั้นมากไปกว่า 10 นาที number <= 100 ตัวต่อไปไม่ต้องเก็บต่อไปอีก

variable do number do ໂກສາລັກຕ່ວນທີ່ມີຄວາມເປົ້າມີຄວາມເປົ້າ

④ python

```
number = int(input("Enter number :"))
```

while True:

if number >= 10 and number <= 100:

if number $y \cdot 2 = 0$:

```
printf("It is a even number")
```

else:

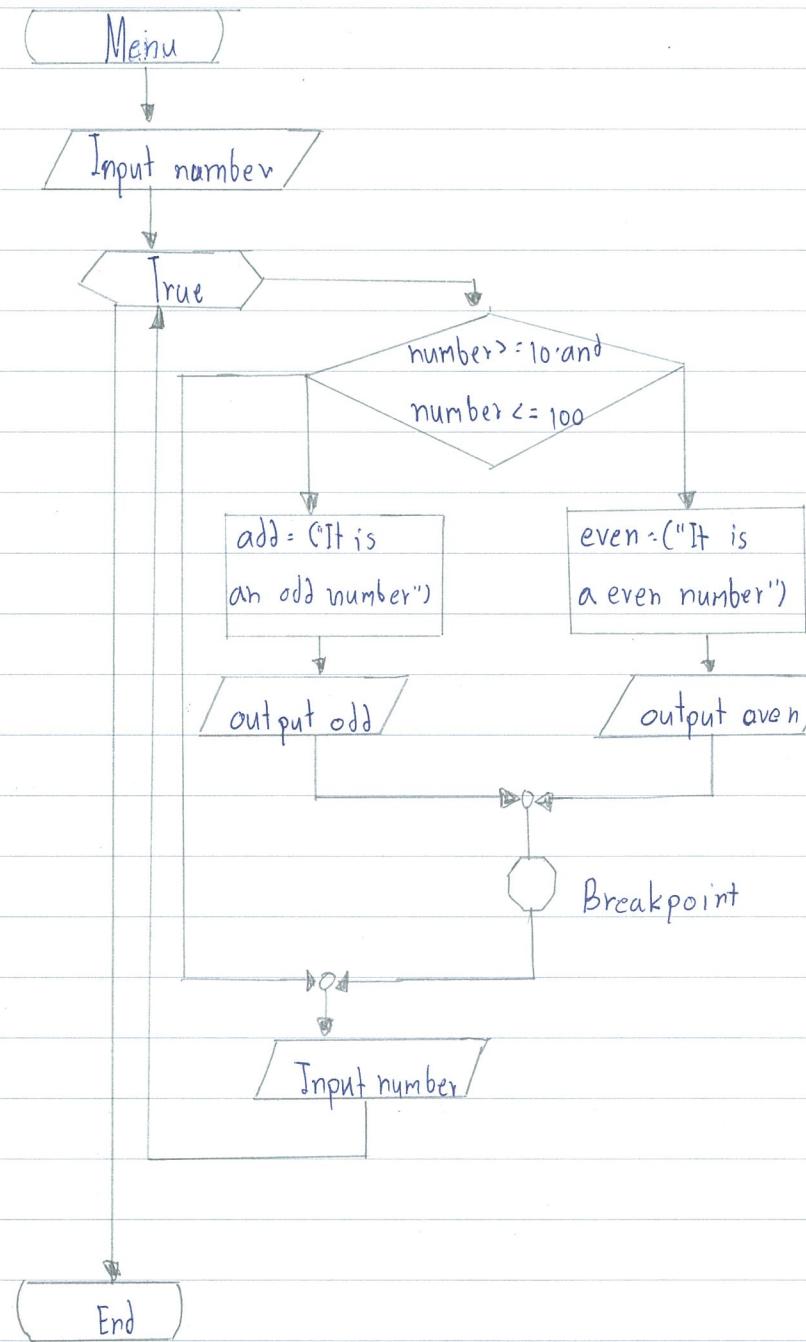
```
printf("It is odd number")
```

break

print("Original Text Only! No newlines")

```
number = int(input("Enter number"))
```

④ ພົມການອະນຸມາດຕະລາງ



⑤ input ຕົວ number1, number2, number3

process ຕົວ ນຳຄລກວຸນຕົວລາຍງ່າວູ້ໃຫ້ໄດ້ ຖະວິທີກາເກັບ $1 \leq x \leq 9$ ອູ້ໃຫ້ ໂຈນລັກຕົວ $10 \leq x \leq 99$ ອູ້ໃຫ້ກາເກັບໂລກໂລກແລກ $100 \leq x \leq 999$ ອູ້ໃຫ້ກາເກັບ

output ຕົວ string ("One - Digit") ໃຊ້ string ("Two - Digit") ໃຊ້ string ("Three - Digit") ໃຊ້ ("Over - Three - Digit")

variable ດີ່ number1 ດີ່ ຫຼັມກຣັນຕົວໜ້າຕົວ ເກີນດໍາຕົວລາຍຕົວ

number2 ດີ່ ຫຼັມກຣັນຕົວໜ້າຕົວ ເກີນດໍາຕົວລາຍຕົວ 2

number3 ດີ່ ຫຼັມກຣັນຕົວໜ້າຕົວ ເກີນດໍາຕົວລາຍຕົວ 3

result ດີ່ ຫຼັມກຣັນດໍາໜ້າຕົວ ເກີນດໍາໜ້າຕົວ

⑤ python

```
number1 = int(input("Enter number :"))
```

```
number2 = int(input("Enter number :"))
```

```
number3 = int(input("Enter number :"))
```

```
result = number1 + number2 + number3
```

```
print("result : ", result)
```

```
if 1 <= result <= 9 :
```

```
    print ("One - Digit")
```

```
elif 10 <= result <= 99 :
```

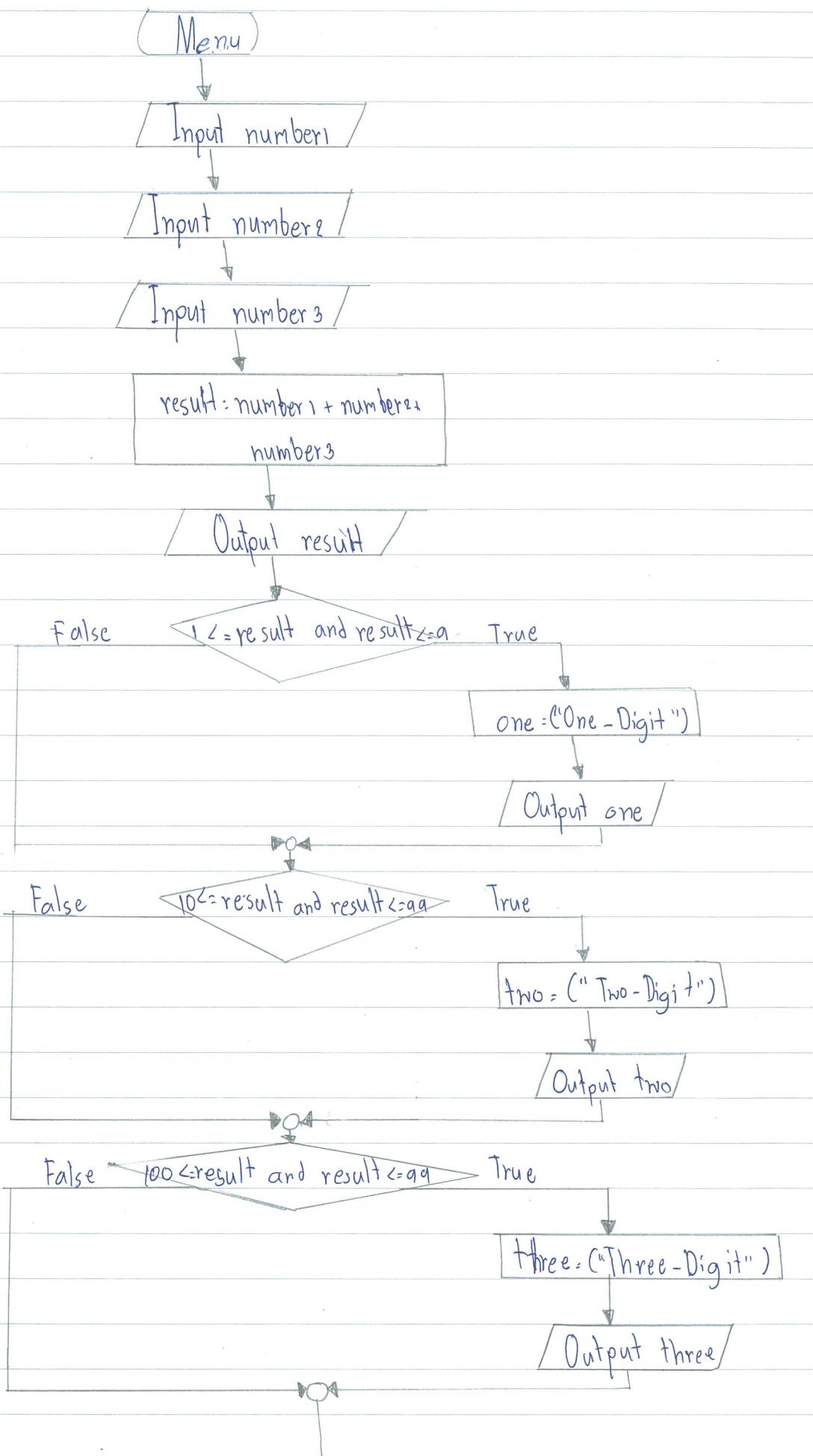
```
    print ("Two - Digit")
```

```
elif 100 <= result <= 999 :
```

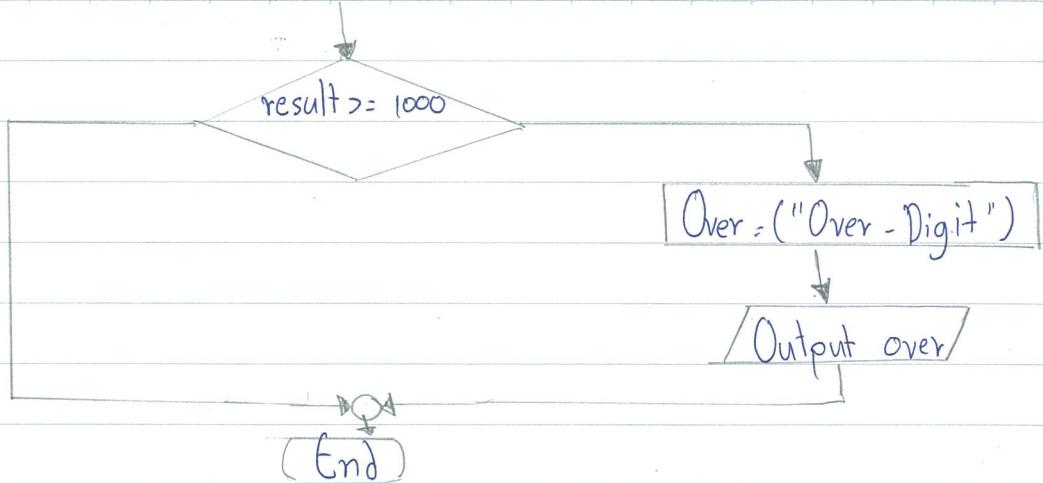
```
    print ("Three - Digit")
```

```
else :
```

```
    print ("Over - Three - Digit")
```

5) विभिन्न तीन संख्याओं का योगफल का वर्णन करें।

๕ ผู้งานการอาชญากรรม (ต่อ)



⑥ input do number

process នេះ ជាកំណត់លេងក្នុងបានមួយឱ្យបាន $0 \leq x \leq 100$ និងកាត់រាល់វា ដែលមិនអាចបានឡើង នៅពេលការរាល់វាដែលមិនអាចបានឡើង

variable do number ໂດຍກົດລາຍລະອຽດ ໃຫມ່ວ່າຕ້ອງການໃຫຍ່

⑥ python

```
number = int(input("Enter score:"))
```

While True :

if $0 \leq$ number ≤ 100 :

if $90 \leq \text{number} < 100:$

```
print ("A")
```

elif 80 <= number < 89:

```
print ("B+")
```

elif $z = \text{number} < 99$:

```
print ("B")
```

elif < number < 69 :

```
print ("C+")
```

elif < = number < 59:

```
print ("C")
```

elif $z = \text{number} < 54$:

print ("D+")

elif $z = \text{number} < 10:$
 z ("D")

```
print("D")
```

else :

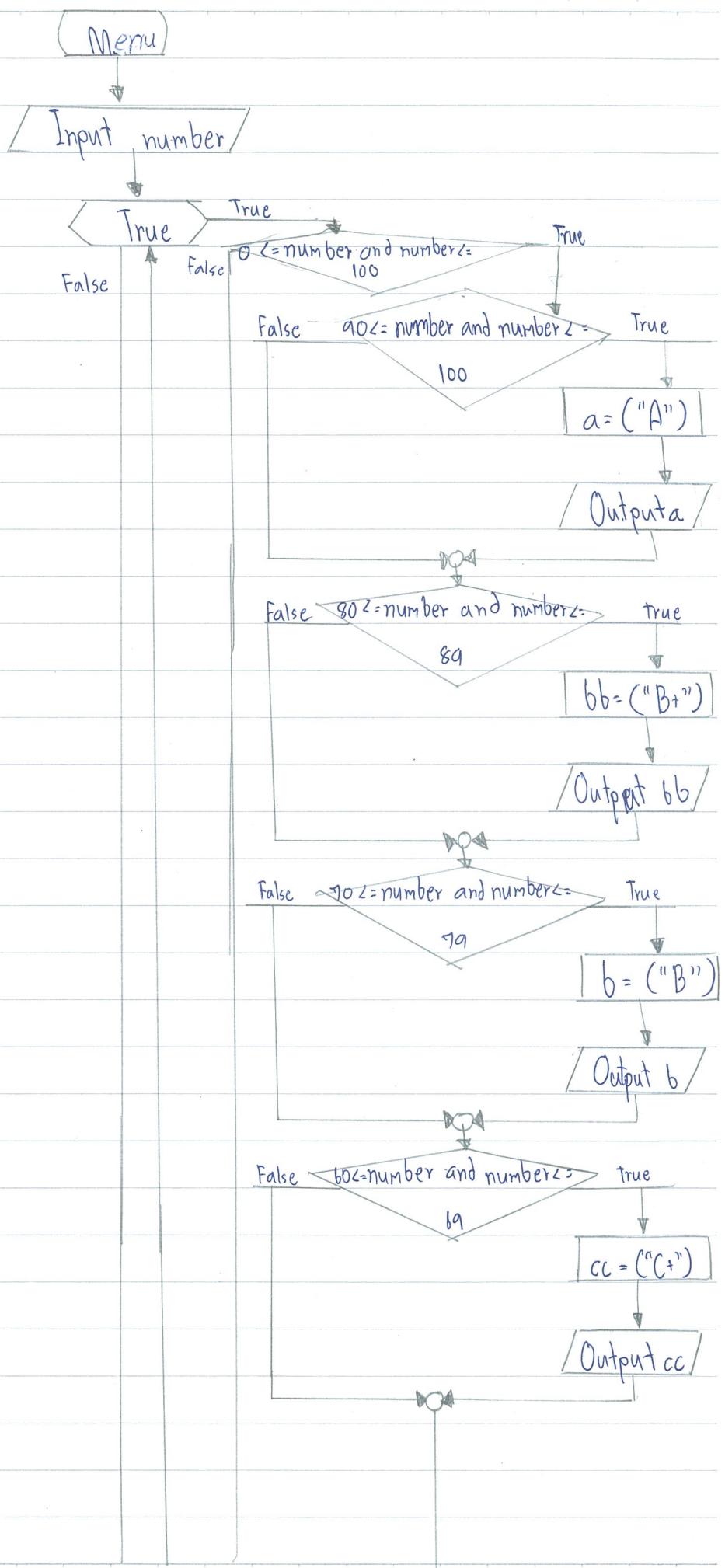
```
print("F")
```

break

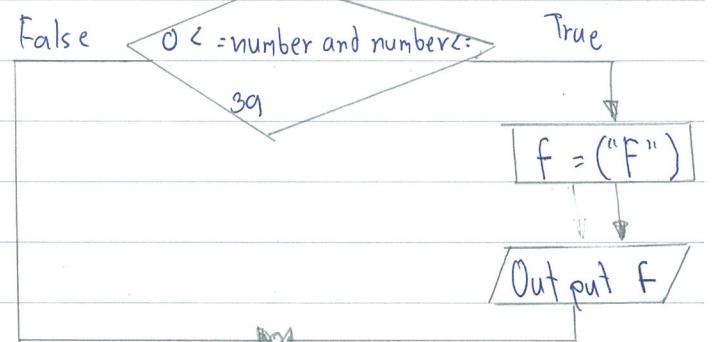
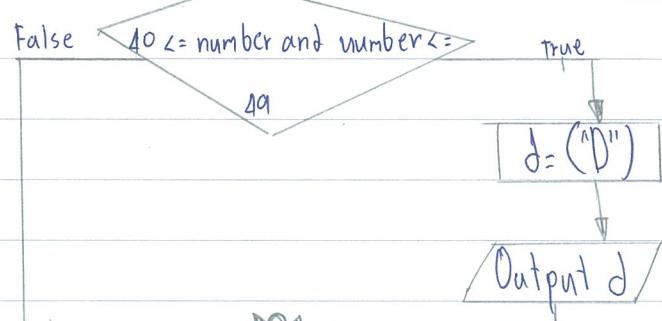
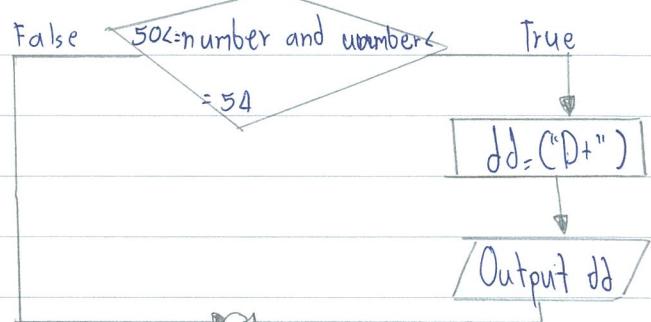
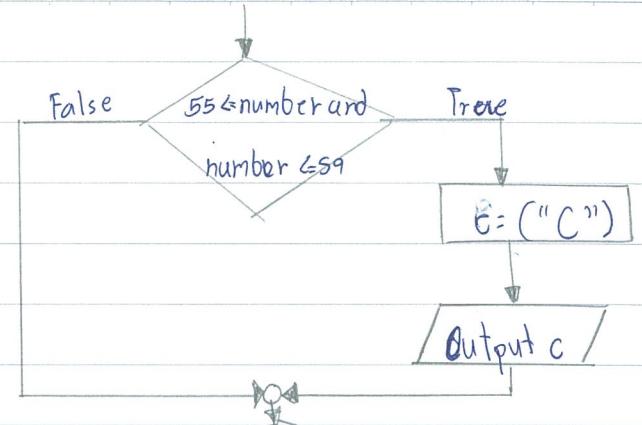
print ("អារ៉ាប៊ូលិតុង") នាមខ្លួន

```
number = int(input("Enter number:"))
```

① សំគាល់តម្រូវការខាងក្រោម



๖ မြန်မာစာတရာ့ဝင်ကျကျစာတရာ့ (စိုး)



Break point

Input number

End

⑦ Input do alphabet

process do ដោតិចក្រងការបំពេញការសម្រាប់លើកការបំពេញអក្សរ។ បែនពីនេះដែរយុទ្ធសាស្ត្រ (chr) ត្រូវបានបង្កើតឡើង តាមលេខរឹង (number) ដោយចំណាំលើកការបំពេញអក្សរ។ ការបំពេញអក្សរត្រូវបានធ្វើឡើង តាមលេខរឹង (number) ដែលត្រូវបានបង្កើតឡើង តាមលេខរឹង (number) ដែលត្រូវបានបង្កើតឡើង តាមលេខរឹង (number)

output do chr(f)

variable do alphabet ដូចខាងក្រោមត្រូវបានបង្កើតឡើង ដូចខាងក្រោមត្រូវបានបង្កើតឡើង

number ដូចខាងក្រោមត្រូវបានបង្កើតឡើង ដូចខាងក្រោមត្រូវបានបង្កើតឡើង

i ដូចខាងក្រោមត្រូវបានបង្កើតឡើង ដូចខាងក្រោមត្រូវបានបង្កើតឡើង

⑦ python

alphabet = str(input("Enter alphabet: "))

if alphabet == "A" or alphabet == "B" or " " or alphabet == "Z":

number = ord(alphabet)

for i in range(65, number+1):

print(chr(i), end=" ")

else:

number = ord(alphabet)

for i in range(number, 193):

print(chr(i), end=" ")

⑦ សម្រាប់ការបង្កើតឡើង

(Menu)

Input alphabet

False

alphabet == "A" or alphabet == "B"
or " " or alphabet == "Z"

True

number = ord(alphabet)

< i = number to 193-1 >

Next

None

Output chr(i)

number = ord(alphabet)

< i = 65 to number >

Next

None

Output chr(i)

End

(8) input do number

process ດີ ເນັດວຽກທີ່ໃຫ້ໃນກົງຈຳຕົວລວມທີ່ເປັນທັນໄປໃຈລວມດ້ວຍສາວິກ ຂະໜາຕົວ ອົບໃຈລວມ

output ດີ str ("It is an even number"), str ("It is an odd number")

variable ດີ number ດີ ຫຼຸມລວມທີ່ໃຫ້ໃຈຕົວລວມ ເກີບດໍາຕົວລວມ

num ດີ ຫຼຸມລວມທີ່ໃຫ້ໃຈຕົວລວມ ເກີບດໍາພລກິນ

(8) python

while True:

```
    number = int(input("Enter number :"))
```

```
    def even_or_odd (number):
```

```
        num = number % 2 == 0
```

```
        return num
```

```
    if 10 <= number <= 99:
```

```
        if even_or_odd (number) != 0:
```

```
            print ("It is an even number")
```

```
        else:
```

```
            print ("It is an odd number")
```

```
        break
```

(9) input ດີ number1, number2

process ດີ ເນັດວຽກທີ່ໃຫ້ໃຈມາເປັນກົງຈຳຕົວລວມທີ່ກົດຕົວມາມາດັກກິນ.

output ດີ num

variable ດີ number1 ດີ ຫຼຸມລວມທີ່ໃຫ້ໃຈຕົວລວມ ເກີບດໍາຕົວລວມ

number2 ດີ ຫຼຸມລວມທີ່ໃຫ້ໃຈຕົວລວມ ເກີບດໍາຕົວລວມ

num ດີ ຫຼຸມລວມທີ່ໃຫ້ໃຈຕົວລວມ ເກີບດໍາພລກິນ

⑨ python

while True:

```
number1 = int(input("Enter number1:"))
number2 = int(input("Enter number2:"))
def find_sum(number1, number2):
    num = number1 + number2
    return num
if i <= number1 <= 100 and j <= number2 <= 100:
    print("Wazzuphiwu", find_sum(number1, number2))
    break
```

⑩ input do number1, number2

process តើបានចេញលទ្ធផលនៃការបង្កើតអំពីរាយការណ៍ដែលបានរាយការណ៍ឡើង នៅក្នុងការបង្កើតអំពីរាយការណ៍ដែលបានរាយការណ៍ឡើង

output no num

variable ดู number 1 ดู	พื้นที่สีเดียวหนาตื้น	เก็บตัวต่อไป
number 2 ดู	พื้นที่สีเดียวหนาตื้น	เก็บตัวต่อไป
num ดู	พื้นที่สีเดียวหนาตื้น	เก็บตัวต่อไป

⑩ python

while True :

```
number1 = int(input("Enter number 1:"))
```

```
number_2 = int(input("Enter number_2 :"))
```

```
def find_average(number1, number2):
```

num = (number1 + number2) / 2

return num

if $1 \leq \text{number} \leq 100$ and $1 \leq \text{number}_2 \leq 100$

```
print ("Average", find-average (number1, number2))
```

break