Übung Kartenredaktion SoSe 2013

Übungsleiter: Ralf Klammer ralf.klammer@tu-dresden.de
TIL S11 (KTE)

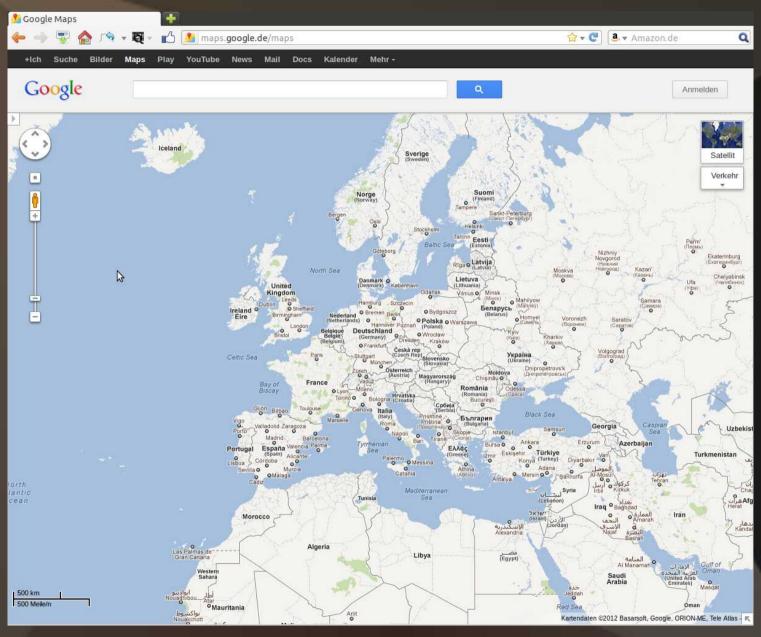
Ziel und Inhalt der Übung

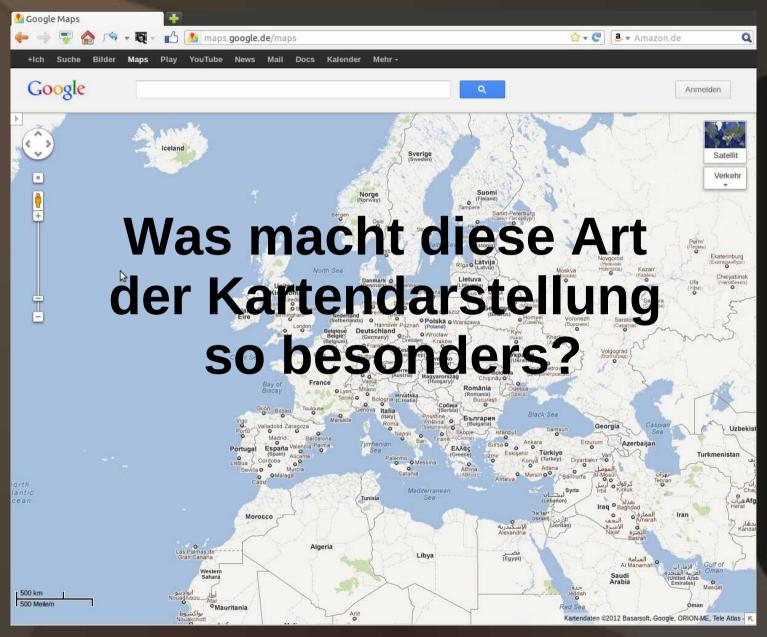
Ziel:

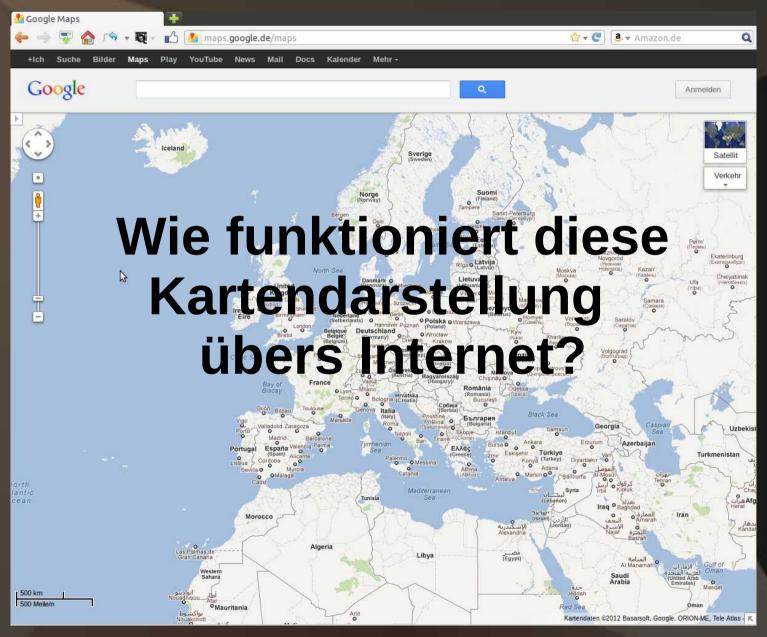
Selbstständige Auseinandersetzung mit praktischen Aspekten der Kartenredaktion

Inhalte:

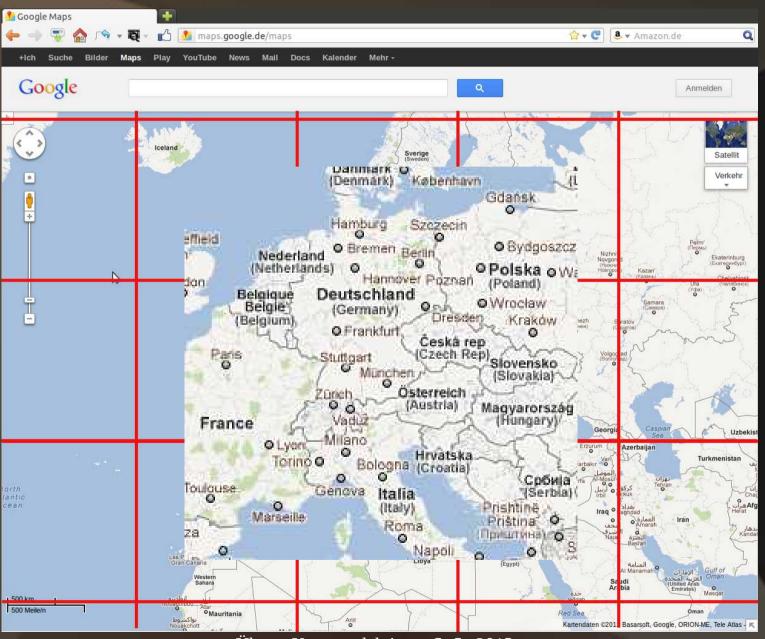
- digitale Kartenredaktion
- interaktive Kartendarstellungen
- alternative Verwendung freier und nutzer-generierter Geodaten



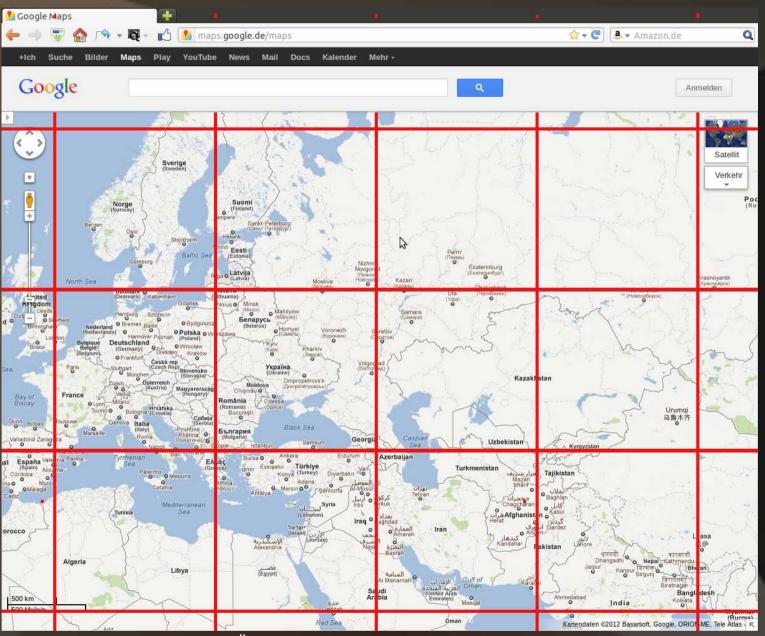




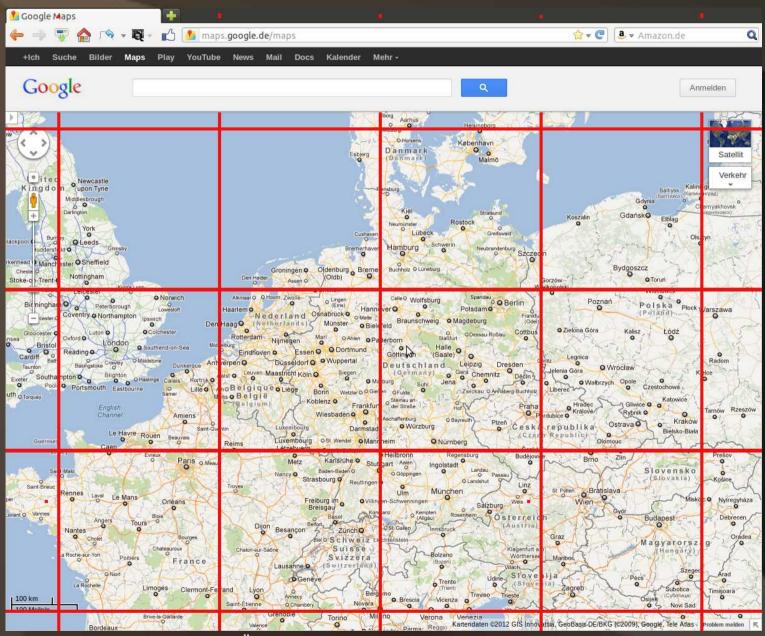
Interaktive Kartendarstellungen - Kacheln



Interaktive Kartendarstellungen - Verschieben

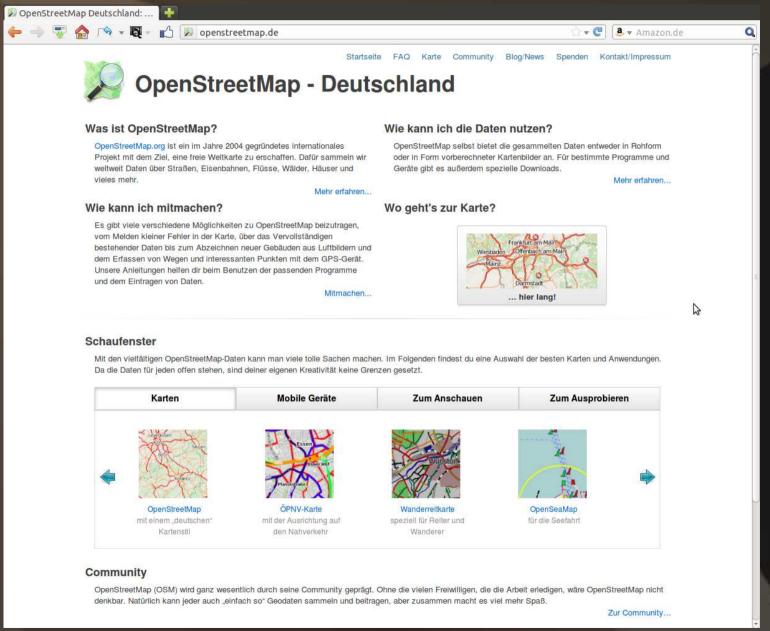


Interaktive Kartendarstellungen - Zoomen

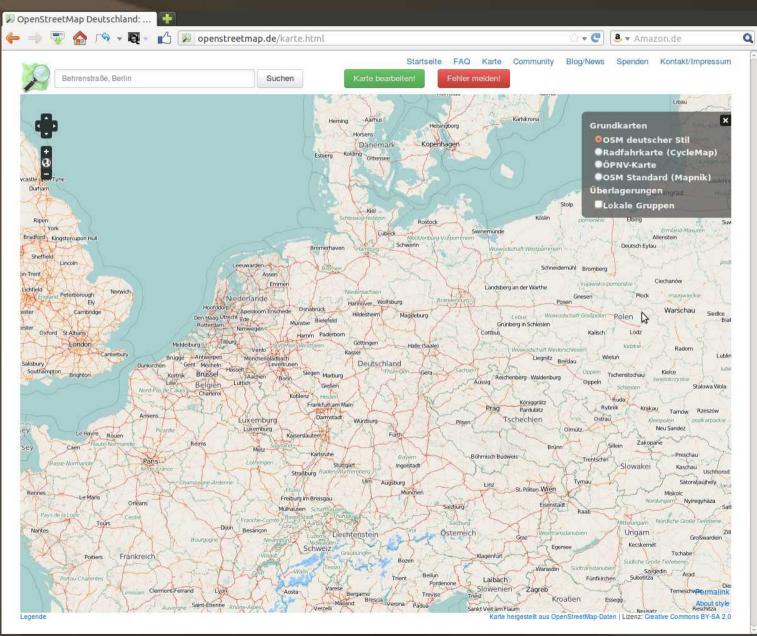




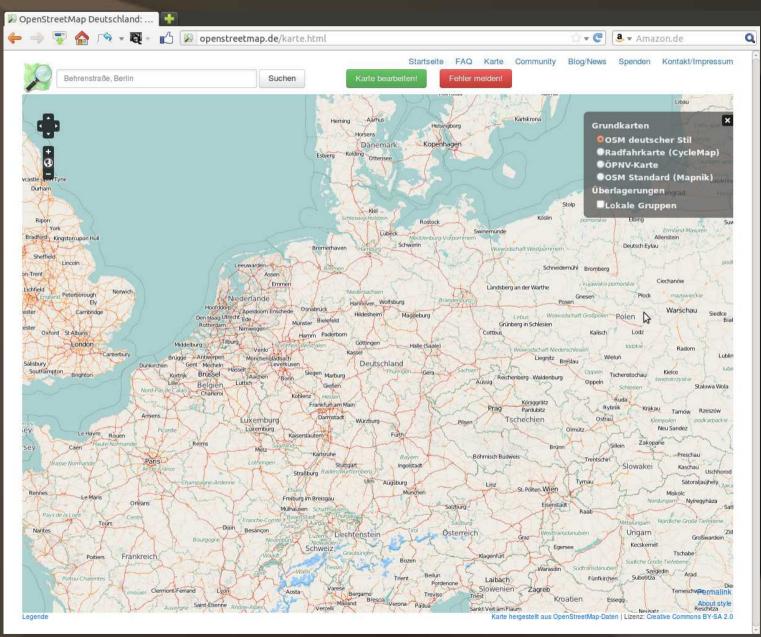
Freie vs. <u>Nutzer-generierte</u> Geodaten



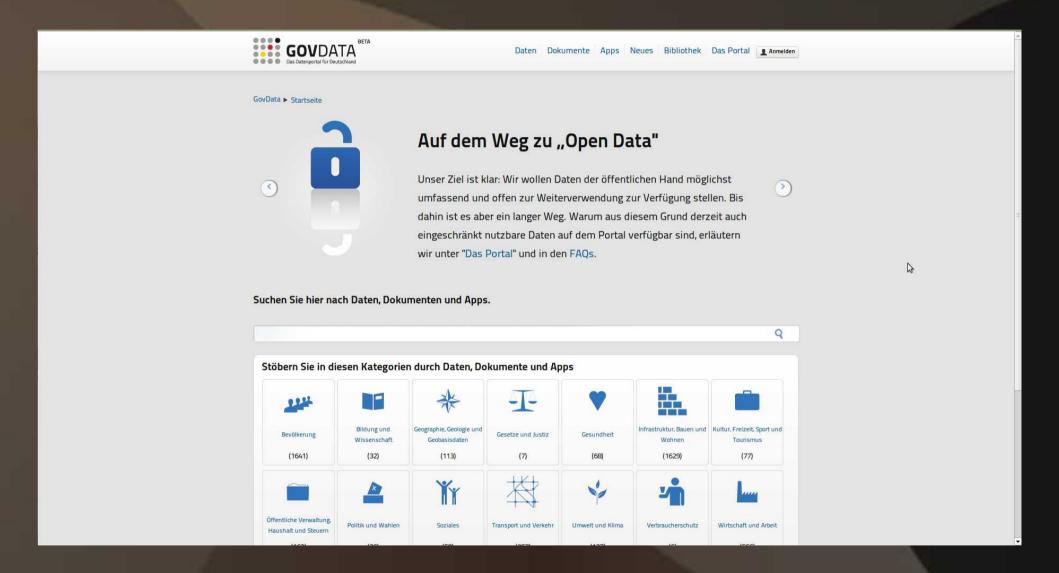
Freie vs. <u>Nutzer-generierte</u> Geodaten



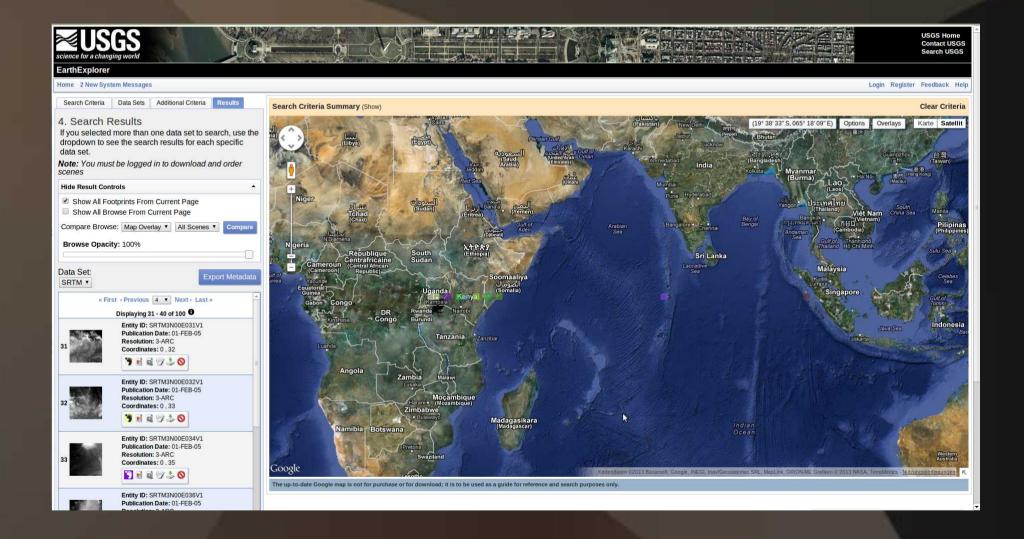
Freie vs. <u>Nutzer-generierte</u> Geodaten



Freie vs. Nutzer-generierte Geodaten



Freie vs. Nutzer-generierte Geodaten



Freie vs. Nutzer-generierte Geodaten



TileMill



- Open Source Software der Firma Development Seed
- Erstellung von Kartenkacheln innerhalb eines Programmes möglich
- enthält grafische Benutzeroberfläche inklusive Vorschau der resultierenden Karte
- Kartenkacheln können exportiert und über MapBox.com als interaktive Karte im Internet veröffentlicht werden

Daten beziehen

- Geodaten

http://download.geofabrik.de/osm/europe/ http://www.naturalearthdata.com/downloads/

- statistische Daten

http://www.oecd.org http://epp.eurostat.ec.europa.eu http://data.worldbank.org/

- Umwandlung in shp-Dateien mit QuantumGIS

http://www.qgis.org/