Übung Kartenredaktion ss 2012

Übungsleiter: Ralf Klammer ralf.klammer@tu-dresden.de
TIL S11 (KTE)

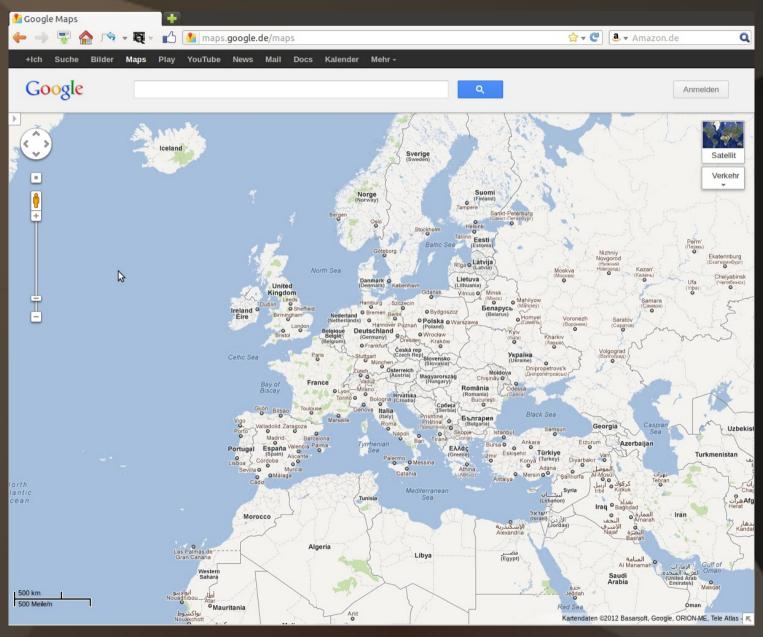
Ziel und Inhalt der Übung

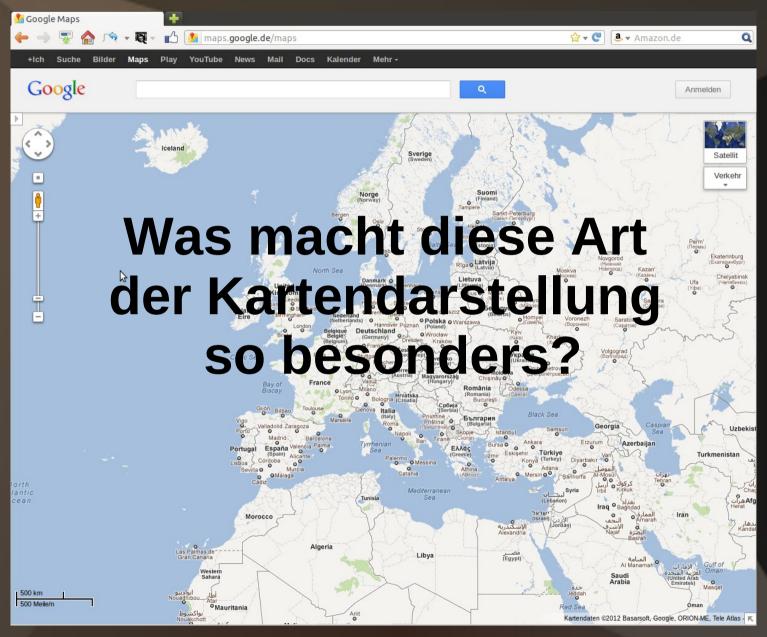
Ziel:

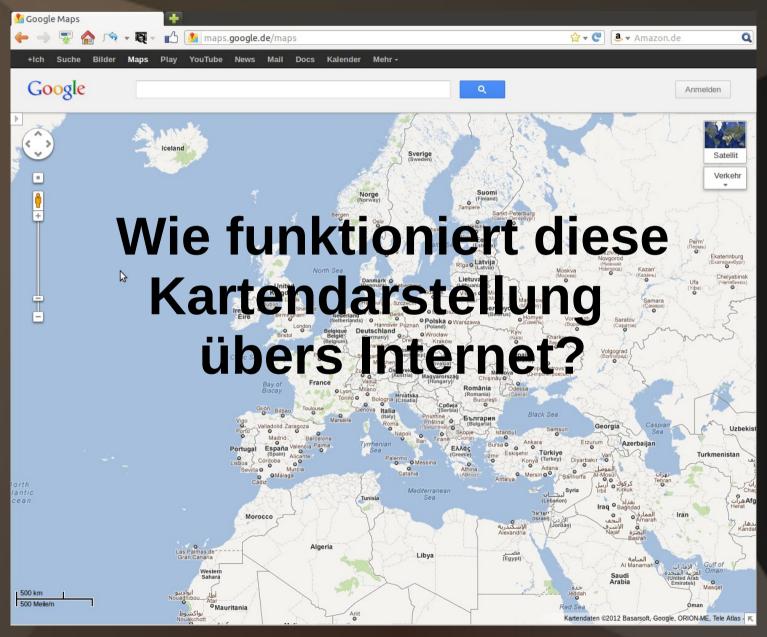
Selbstständige Auseinandersetzung mit praktischen Aspekten der Kartenredaktion

Inhalte:

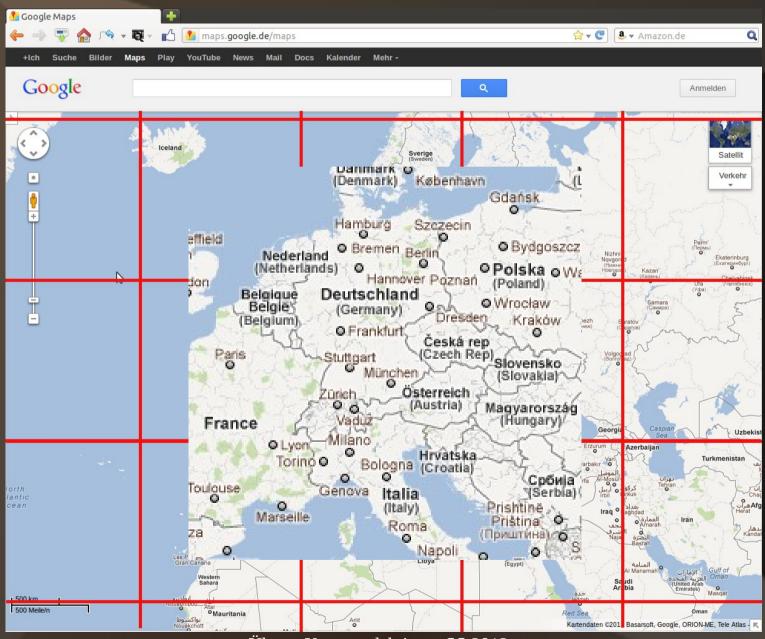
- digitale Kartenredaktion
- interaktive Kartendarstellungen
- alternative Verwendung freier und nutzer-generierter Geodaten



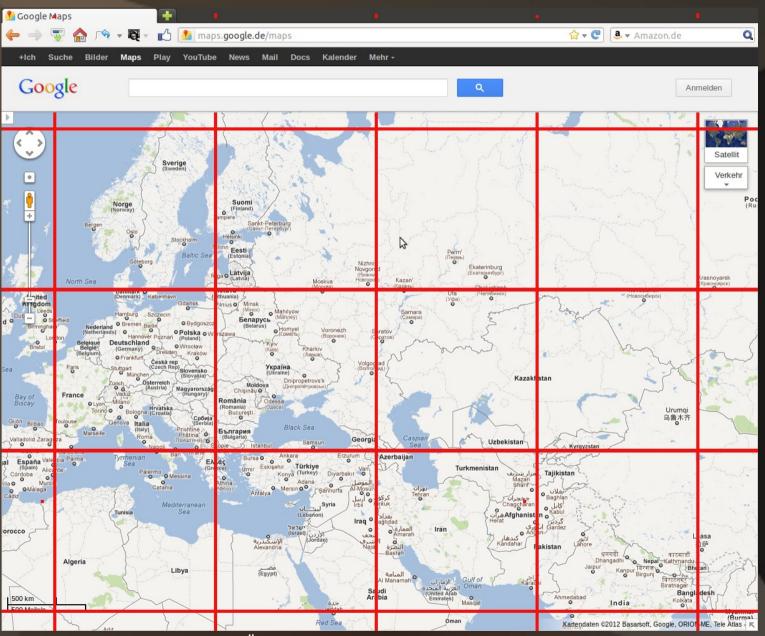




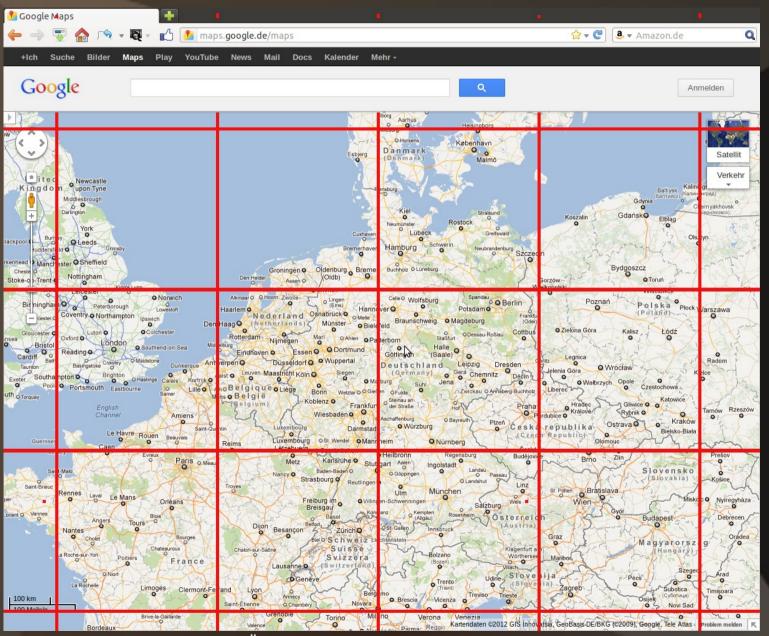
Interaktive Kartendarstellungen - Kacheln

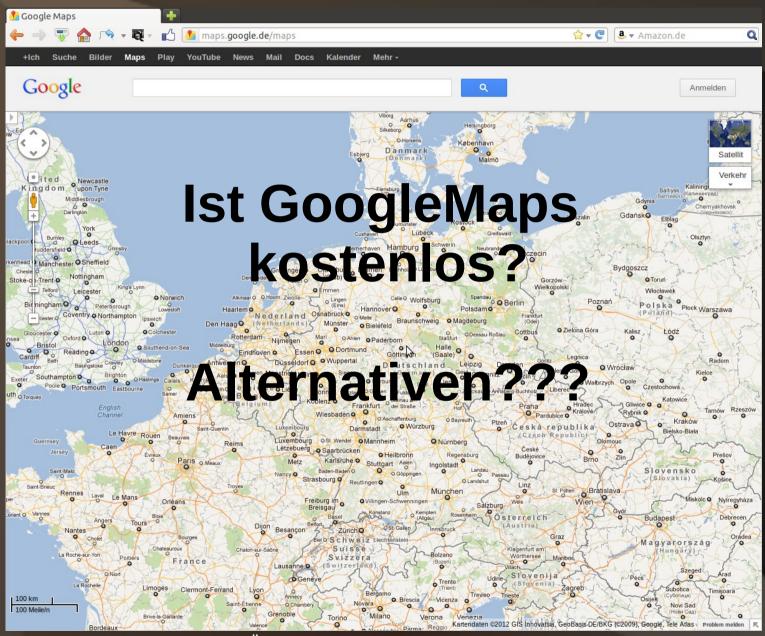


Interaktive Kartendarstellungen - Verschieben

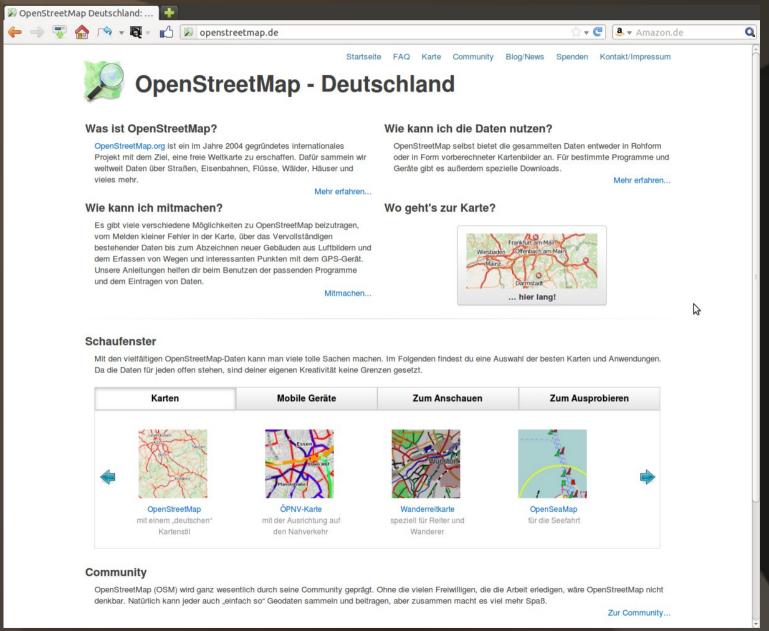


Interaktive Kartendarstellungen - Zoomen

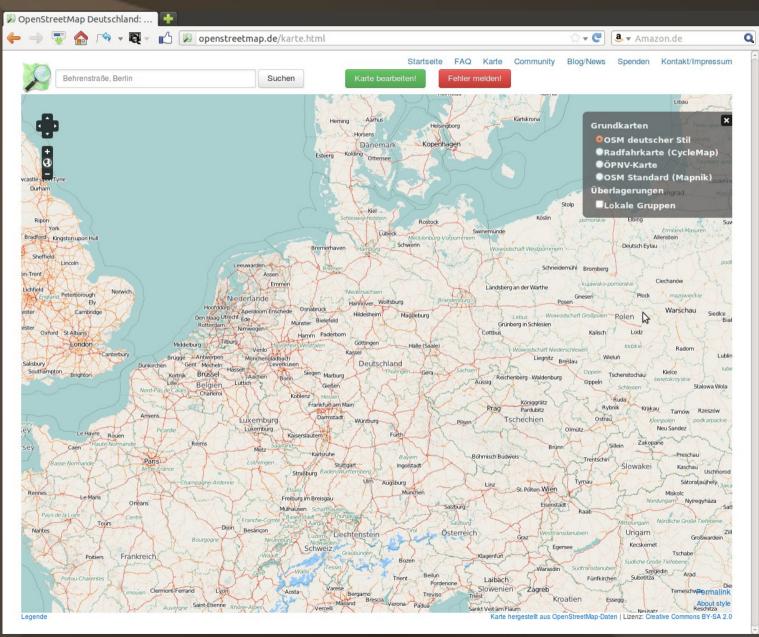




Freie vs. Nutzer-generierte Geodaten



Freie vs. Nutzer-generierte Geodaten



TileMill



- Open Source Software der Firma Development Seed
- Erstellung von Kartenkacheln innerhalb eines Programmes möglich
- enthält grafische Benutzeroberfläche, inklusive Vorschau der resultierenden Karte
- enthält grafische Benutzeroberfläche inklusive Vorschau der resultierenden Karte
- Kartenkacheln können exportiert und über MapBox.com als interaktive Karte im Internet veröffentlicht werden

Daten beziehen

- OpenStreetMap
 - http://downloads.cloudmade.com/europe#downloads_breadcrumbs
 - http://download.geofabrik.de/osm/europe/
- Umwandlung in shp-Dateien mit QuantumGIS
 - http://www.qgis.org/
- statistische Daten
 - www.oecd.org → statistics
 - epp.eurostat.ec.europa.eu → Statistiken