



TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO  
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TIJUANA



Subdirección Académica  
Departamento de Sistemas y Computación  
Ingeniería en Sistemas Computacionales  
Semestre: Enero - Junio 2017  
Materia: Sistemas Programables (3SC8A)

Nombre del tema:  
Documentacion proyecto

Nombre de los integrantes:  
Salcedo Morales José Manuel (13211419)  
Espinoza Covarrubias Silverio Alejandro (13211465)  
Alvarez Corral Miguel Angel (13211384)

Nombre del catedrático:  
Ingeniero Luís Alberto Mitre Padilla

# Índice

<b>1</b>	<b>Introducción</b>	<b>3</b>
<b>2</b>	<b>Componentes utilizados</b>	<b>3</b>
<b>3</b>	<b>Marco Teórico</b>	<b>4</b>
<b>4</b>	<b>Desarrollo</b>	<b>5</b>
4.1	Imágenes . . . . .	5
<b>5</b>	<b>Conclusión</b>	<b>6</b>

# **1   Introducción**

## **2   Componentes utilizados**

- Arduino
- Cables Jumper
- Fuente de alimentacion para arduino

### 3 Marco Teórico

- Arduino: Arduino se refiere a una plataforma o placa de electrónica de código abierto y al software utilizado para programarlo. Arduino está diseñado para hacer la electrónica más accesible a los artistas, diseñadores, aficionados y a cualquiera interesado en la creación de objetos interactivos o entornos. Un tablero de Arduino se puede comprar pre-ensamblado o, porque el diseño de hardware es de código abierto, construido a mano. De cualquier manera, los usuarios pueden adaptar las tablas a sus necesidades, así como actualizar y distribuir sus propias versiones.

## 4 Desarrollo

### 4.1 Imágenes

## 5 Conclusión

## Referencias

- [1] What is Arduino? - Definition from Techopedia. (n.d.). Retrieved March 26, 2017, from <https://www.techopedia.com/definition/27874/arduino>