

Manuel d'utilisation

Synthèse vocale de numéros téléphoniques

Equipe:

CUMMINGS Thibaud
GOLETTO Michael
SOLEYMANKHANI Hossein
DIALLO Négué

Table de Révision

Révision	Date	Auteur	Modifications apportées
1	10 Avril 2010	T. CUMMINGS	Version initiale
2	29 Avril 2010	T. CUMMINGS	Version finale

Table des matières

1	INTRODUCTION	3
1.1	OBJECTIFS ET MÉTHODES	3
1.2	DOCUMENTS DE RÉFÉRENCE	3
2	UTILISATION DE LA LIBRAIRIE.....	4
2.1	MISE EN OEUVRE	4
2.2	FONCTION	4
2.3	MESSAGES D'ERREURS.....	4
3	UTILISATION DE L'APPLICATION DE TEST	5
4	GLOSSAIRE	6
5	RÉFÉRENCES.....	6
6	INDEX	6

1 INTRODUCTION

Le manuel d'utilisation fournit des informations sur l'ensemble des fonctions de la librairie et de l'application de test et permet à l'utilisateur final d'exploiter la totalité des fonctionnalités qu'elles offrent. Il décrit aussi les éventuelles erreurs rencontrées en fournissant des informations dans le but les résoudre.

1.1 Objectifs et méthodes

Il est demandé de livrer une librairie codé en langage C permettant la synthèse vocale de numéro téléphoniques ainsi qu'une application qui teste cette librairie. La librairie qu'il est demandé de fournir doit comporter une fonction permettant la reconstruction vocale d'un numéro téléphonique. Afin de restituer vocalement des numéros de téléphones, il est nécessaire d'implémenter un algorithme de synthèse vocale. A partir d'une série de nombres en entrée, l'algorithme devra être capable de générer le fichier son correspondant à ces nombres par une voix reconstituée.

1.2 Documents de référence

Les documents de références sont le cahier des charges (S1), le cahier de recette (S2) et le manuel d'installation (R3).

2 UTILISATION DE LA LIBRAIRIE

2.1 Mise en oeuvre

La mise en œuvre de la librairie est très simple. Il faut simplement importer la librairie, en suivant le manuel d'installation.

2.2 Fonction

La seule fonction de la librairie permet la synthèse vocale d'un numéro téléphonique. Aucun paramètre n'est à lui passer, elle demandera à l'utilisateur :

- le numéro de téléphone à synthétiser
- une voix (entier) pour lire le numéro (0: féminine, 1: masculine)
- une vitesse (entier) à laquelle jouer le numéro entré (0: normale, 1: lente, 2: rapide)

2.3 Messages d'erreurs

2.3.1 Avertissements

Les deux messages d'avertissement susceptibles d'apparaître sont:

- "certains caractères entrés ne sont pas reconnus ils ont été supprimés"
Ce message apparaît lorsque le numéro entré présente des caractères non reconnus.
- "les caractères dépassant le 255ième ont été supprimés"
Ce message apparaît lorsque le numéro entré est composé de plus de 255 caractères.

2.3.2 Erreurs

Les deux messages d'erreur pouvant apparaître sont:

- "aucun caractère reconnu"
Ce message apparaît lorsque le numéro entré présente aucun des caractères reconnus. Pour résoudre ce problème, il suffit d'entrer un numéro valide, c'est-à-dire composé de chiffres.
- "le fichier /sons/masculin/fichier.wav est introuvable"
Ce message apparaît lorsque l'un des fichiers sons est introuvable sur le disque. Celui-ci a pu être renommé ou déplacé. Pour résoudre ce problème, il suffit de recopier le fichier introuvable dans le dossier /sons adéquat. Tous les fichiers sont disponibles sur le cd.

3 UTILISATION DE L'APPLICATION DE TEST

Dans l'application de test, la seule fonction de la librairie s'exécute. Pour l'exécuter, il suffit de suivre les instructions du manuel d'installation.

4 GLOSSAIRE

-L-

librairie : Bibliothèque contenant un ensemble de fonction.

-S-

Synthèse vocale : Technique informatique de restitution sonore.

5 RÉFÉRENCES

Cahier des charges *S1*

Cahier de recette *S2*

Manuel d'installation *R3*

6 INDEX

Cahier des charges, 3

Cahier de recette, 3

Librairie, 2, 3, 4

Manuel d'installation, 5

Sons, 4

Synthèse vocale, 1, 3, 4