

# 1 Game System

## 1.1 变身/变装

游戏中牛奶酱有多种服装/形态。不同服装/形态有着不同的能力。默认的战斗形态是**魔女形态**，按住 X 键呼出变身菜单，这里可以选择的有**妹抖形态**、**偶像形态**、**泳装/人鱼形态**和**公主形态**，变身后可以按 X 键返回魔女形态。其它形态需要满足特定的条件才能使用。

### 1.1.1 魔女形态

默认战斗形态。可以二段跳。可以发射子弹。

### 1.1.2 妹抖形态

兔耳猫尾的妹抖装。可以爬墙。

### 1.1.3 偶像形态

受伤后不会后退。蓄力攻击（跳舞）可回复。站在特殊地点跳舞不消耗魔力？

### 1.1.4 泳装/人鱼形态

陆地上是泳装形态，吹泡泡攻击。水中可以自由上下移动，甩动尾巴产生泡泡攻击。

### 1.1.5 公主形态

类似 omega zero 的形态。

### 1.1.6 礼服形态

公主生日 party 上穿的衣服，因为高跟鞋和长裙的关系，走路比平时要慢，不能攻击。可以变回魔女形态。

### 1.1.7 兔子形态

魔女形态趴下后按 A 所变成的形态。移动和跳跃加强，体积也大幅减小，但是不能攻击。由于衣服落在原地，所以必须回到变身的地点按 A 才能变回人形。

### 1.1.8 浴巾形态

泡温泉时穿的衣服。

### 1.1.9 高达形态

用于打飞机版面的形态。

## 1.2 精灵

类似 z3 里的 cyber elf，是一种装备。玩家可以同时装备 2 个。每个精灵对应 2 种相对的效果。玩家可以通过收集水晶，对精灵进行培养升级，最高 10 级，并将升级点自由分配给两种效果，可以随时调整。比如，当前精灵为 3 级，玩家可以设定效果 A2 级，效果 B1 级或者效果 A1 级，效果 B2 级。玩家可以指定水晶培养对象，获得水晶后会自动分配给该对象，默认为当前装备中的精灵。

精灵对应两种效果有两种色相，会根据升级点的分配情况变色。

### 1.2.1 设定

### 1.2.2 Drop

初始剧情中获得的精灵，教学用。

提升 HP 道具和水晶的掉率。

Lv 1 掉率增加

Lv 2 回复效果增加

Lv 3 掉率进一步增加

### 1.2.3 Effect

增加 HP 道具的回复效果和水晶的取得量。

### 1.2.4 Max

增加 HP 上限和 MP 上限。

Lv 1 +6

Lv 2 +12

Lv 3 +16

Lv 4 +20

Lv 5 +24

Lv 6 +28

Lv 7 +32

Lv 8 +36

Lv 9 +42

Lv 10 +48

### **1.2.5 Body**

增加攻击力和防御力

### **1.2.6 Discovery**

发现隐藏物品的位置

## **1.3 用网捕捉**

## **1.4 道具**

### **1.4.1 回复药**

### **1.4.2 心**

HP 上限永久 +4，共 4 个。

（玩家初始 HP 上限 16，最大 32）

### **1.4.3 E 罐**

每个可以储存 1 罐血（32）。

## **1.5 二周目特典**

可选择开启。

#### 1.5.1 多结局

#### 1.5.2 特别对话

#### 1.5.3 大女神形态

#### 1.5.4 收集品提示

#### 1.5.5 精灵

精灵等级可调为负？精灵的诅咒困难难度下精灵会有负面效果，在得到相应精灵后效果才会解除

#### 1.5.6 女神商店

周二女神外出已回收的收集品地点到了二周目会变成特殊的 coin，用 5 个 coin 可以随机获得一个未回收的收集品。收集品回收完毕后可以获得女神的衣服。

### 1.6 存档标记

#### 1.6.1 一周目通关

以下之一 very easy clear easy clear normal clear hard clear

#### 1.6.2 二周目特典

multiend special dialogue grand goddess library hint（一旦开启无法擦除，位于 library 界面）

#### 1.6.3 人物状态

最大 HP E 罐数量关卡进度？

## 2 mini game

对波游戏，在主线游戏中收集可以使用的技能卡片。

## 3 Procedure

牛奶娘受月球魔力的影响，会自动变成当地住民的样子。

## **3.1 HOME**

### **3.1.1 bonus game**

### **3.1.2 bathtub**

### **3.1.3 save**

### **3.1.4 broom**

## **3.2 CASTLE**

### **3.2.1 birthday party**

NPC 配置皇家妹抖 3 名可乐炭公主

### **3.2.2 城堡外**

教学关卡，尽头有教学 BOSS？

BOSS NOVEL MAID ROBOT BAKA-9

体感控制，三招分别是剪刀石头布。打位于顶端的草莓大人才有效。

半血后，旋转！但是打不到人。

1/4 血后，要跪了要跪了，赶紧把血条遮住，不准看不准看！

拼命砸地，把桥砸漏，掉到水里，被冲走。

桥塌的时候牛奶娘跳起浮空。

say 1 还好姐会飞。

.....

say 1 啊，魔力没有了。

也跟着掉下了水。

在水下自动变成了人鱼的样子。被认作人鱼姬。

## **3.3 STADIUM A**

墙爬不上去，变成兔子爬进窄路拿加 HP 上限的道具，衣服被草莓汁偷走。

分歧？前往追回衣服。

## **3.4 HIGHWAY**

以兔子形态进行的强制卷轴关卡，boss 会扔老鼠夹？

boss 挂着衣服的战车

boss 巨大化的草莓汁

巨乳砸地？玩家跑到下面偷看裙底？  
获得**妹抖形态**。

### 3.5 STADIUM B

用妹抖形态爬墙，向前攻略。  
boss 果冻亲  
获得**偶像形态**。

### 3.6 BASE

boss ?  
获得**公主形态**。

### 3.7 SPACESHIP

#### 3.7.1 空中

兔耳族的城堡可以变成空中要塞？

#### 3.7.2 太空

以**高达形态**进行的打飞机关卡？  
女神的结界？MEGAMI KEKKAI

#### 3.7.3 猫耳族的太空船

伪装猫耳族的解谜部分？

1. 智障的“耳朵鉴别系统”：抓到长的东西则认定为兔耳族，抓到短的东西则认定为猫耳族。站着不能通过，趴下即可通过。
2. 智障的“尾巴鉴别系统”：抓到长的东西则认定为猫耳族，抓到短的东西则认定为兔耳族。变成妹抖形态才能通过。
3. 衣服鉴别系统：变成兔子形态，让衣服随着传送带下去？  
boss？

### 3.8 NORMAL END

打倒了可乐炭，罚她用她的太空船带牛奶酱和公主殿下太空旅行。

### 3.9 地狱

miss100 次进入？黑牛奶酱？