

Санкт-Петербургский Политехнический Университет
Институт компьютерных наук и технологий
Высшая школа программной инженерии

Отчёт по лабораторной работе №1
По дисциплине «Вычислительная математика»

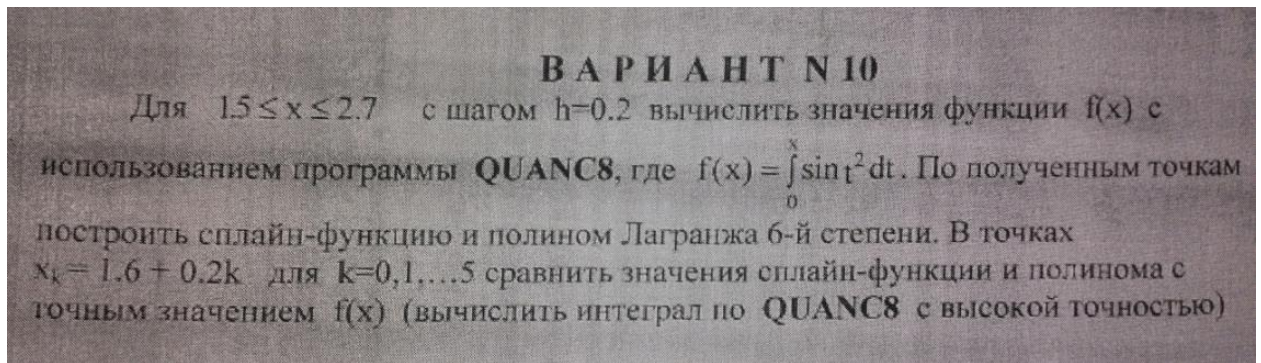
Студент: Бабинцева К.А.

Группа: 23534/2

Преподаватель: Леонтьева Т.В.

Санкт-Петербург
2019

Постановка задачи:



Ход работы:

- 1) Вычислены значения функции $f(x) = \int_0^x \sin(t^2) dt$, где $x \in [1.5, 2.7]$ с шагом $h=0.2$ с использованием программы QUANC8.
- 2) С использованием данных точек (значениями функции) построены полином Лагранжа 6-й степени и сплайн-функция.
- 3) В точках $x_k = 1.6 + 0.2k$, где $k=0, 1, \dots, 5$ подсчитаны значения сплайн-функции и полином Лагранжа.
- 4) Сравнены значения функции, подсчитанные с помощью программы Quanc8 и значения, полученные при подсчете полинома Лагранжа, а также значения сплайн-функции, подсчитанные с помощью подпрограмм Spline(для нахождения коэффициентов b, c, d) и Seval(для непосредственного нахождения значений самого сплайна).

Результат работы программы:

Values of integral at first:

x	f(x)
1.5	0.778238
1.7	0.885702
1.9	0.865837
2.1	0.718067
2.3	0.526114
2.5	0.430518
2.7	0.518771

x	f(x)	Lagrange	Spline	f(x)-L(x)	f(x)-S(x)
1.6	0.845269	0.845496	0.847266	0.000226837	0.00199673
1.8	0.893481	0.893456	0.892526	2.4628e-005	0.000955093
2	0.804776	0.804763	0.805344	1.35429e-005	0.000567546
2.2	0.619228	0.619276	0.616297	4.72787e-005	0.0029318
2.4	0.457864	0.457709	0.468532	0.000155268	0.0106677
2.6	0.452119	0.452961	0.414496	0.000842221	0.0376227

Рис.1: Точные значения функции, полинома Лагранжа и сплайн-функции

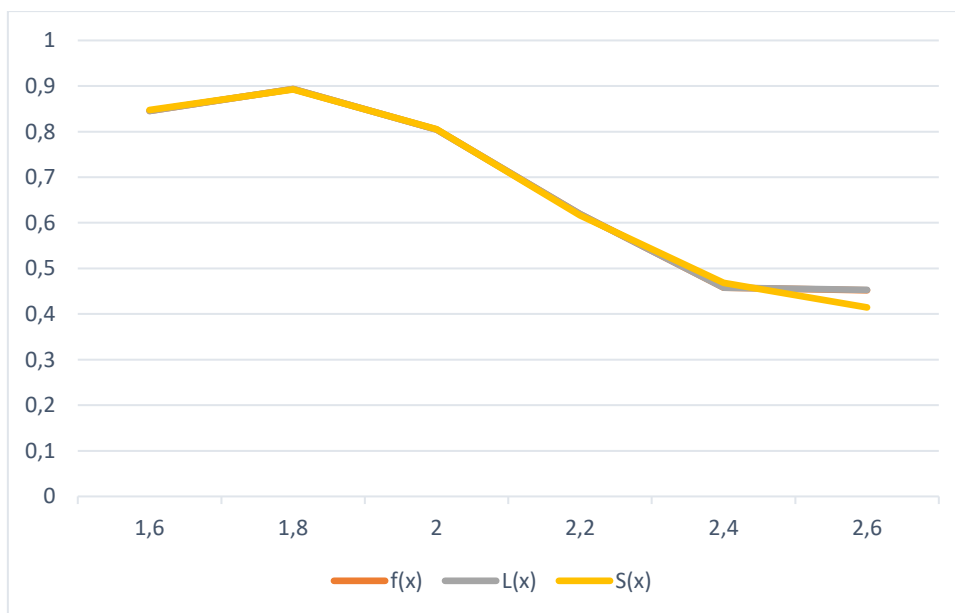


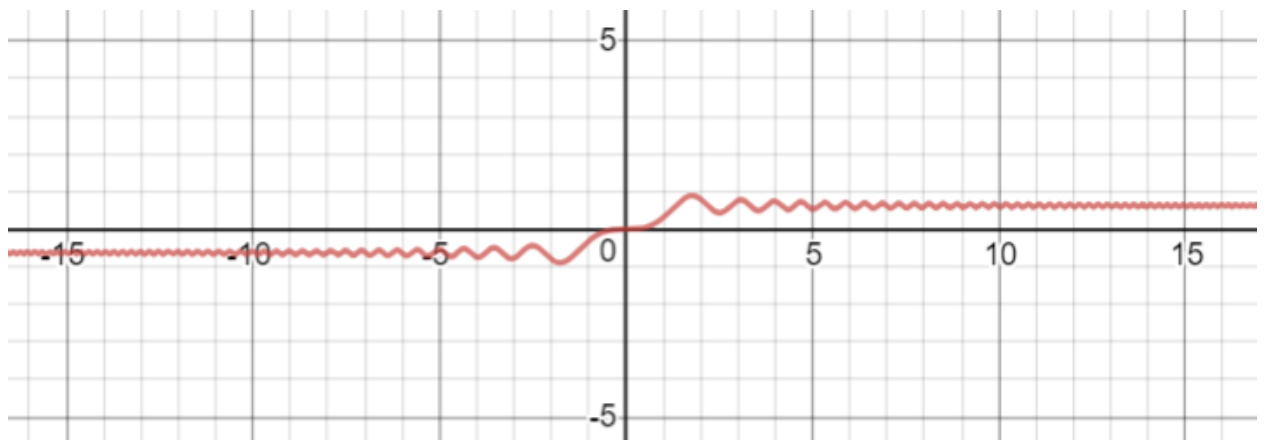
Рис.2: Разница между точными значениями функции и сплайн-функции/полиномом Лагранжа в зависимости от x^*

Вывод:

По полученным результатам значений функции $f(x) = \int_0^x \sin(t^2) dt$, где $x \in [1.5, 2.7]$ с шагом $h=0.2$ можно сделать вывод, что для ее аппроксимации лучше использовать интерполяционный полином Лагранжа, так как в данном случае самая большая погрешность равна $\varepsilon = 10^{-3}$, наименьшая – 10^{-4} . У сплайн-функции наибольшая погрешность составляет 10^{-1} , а наименьшая – 10^{-3} .

Приложение

Рис. 3: График функции $f(x) = \int_0^x \sin(t^2) dt$



Листинг 1. main.cpp

```
#include <cmath>
#include <iostream>
#include <iomanip>
#include "lagrange.hpp"
#include "quanc8.hpp"
#include "spline.hpp"

double function(double x)
{
    return sin(x*x);
}

int main()
{
    const int N = 7;
    double nodes[N] = { };
```

```

double node = 1.5;

for (int i = 0; i < N; i++)
{
    nodes[i] = node;
    node += 0.2;
}

double values[N] = {};

double a = 0.0;
double b;
double abserr = 1e-10;
double relerr = 0;
double errest;
int nofun;
double flag;
double result;

for (int i = 0; i < N; i++) // подсчет интеграла с пределами
интегрирования от 0 до 1.5, 1.7 и т.д.
{
    b = nodes[i];
    quanc8(function, a, b, abserr, relerr, &result, &errest, &nofun,
&flag);
    values[i] = result;
}

std::cout << "Values of integral at first: " << "\n";

std::cout << std::setw(12) << "x"
    << std::setw(12) << "f(x)\n";

for (int i = 0; i < N; i++)
{
    std::cout << std::setw(12) << nodes[i]
        << std::setw(12) << values[i] << "\n";
}

```

```

std::cout <<
"
_____ \n";

double x_1[N-1] = {}; // массив точек, в которых нужно считать
функцию, полином Лагранжа и сплайн-функцию
node = 1.6;

for (int i = 0; i < N-1; i++)
{
    x_1[i] = node;
    node += 0.2;
}

std::cout << std::setw(6) << std::left << "x"
    << std::setw(12) << "f(x)"
    << std::setw(12) << "Lagrange"
    << std::setw(12) << "Spline"
    << std::setw(14) << "|f(x)-L(x)|"
    << std::setw(14) << "|f(x)-S(x)|"
    << std::endl;

double x_spline[N+1] = {}; // для сплайн-функции
double f_spline[N+1] = {};
double b_k[N] = {};
double c_k[N] = {};
double d_k[N] = {};

for (int i = 0; i < N; i++)
{
    x_spline[i+1] = nodes[i];
    f_spline[i+1] = values[i];
}

a = 0.0;
b = 1.6;

for (int i = 0; i < N-1; i++)
{

```

```

std::cout << std::setw(6) << x_1[i];
quanc8(function, a, b, abserr, relerr, &result, &errest, &nofun,
&flag);
std::cout << std::setw(12) << result
<< std::setw(12) << calculateLagrangePolynom(N, x_1[i],
nodes, values);
spline(N, x_spline, f_spline, b_k, c_k, d_k);
std::cout << std::setw(12) << seval(N, x_1[i], x_spline, f_spline,
b_k, c_k, d_k)
<< std::setw(14) << fabs(result -
calculateLagrangePolynom(N, x_1[i], nodes, values))
<< std::setw(14) << fabs(result - seval(N, x_1[i], x_spline,
f_spline, b_k, c_k, d_k)) << "\n";

    b += 0.2;
}

return 0;
}

```