

Reflectie van de afgelopen 14 weken WPL 2, Groep 5.

Op 12 februari 2024 kregen we de case van "Smooth Sailing" toegewezen. De case was een vergaderzaal in art deco stijl, Onze opdracht was om een volledige UI/UX design, inclusief branding en mockups, te ontwikkelen voor een app. Vanaf het begin was duidelijk dat dit project ons op het lijf geschreven was, en we waren enthousiast om aan de slag te gaan.

Mijn specifieke rol in dit project was gevarieerd en omvatte verschillende aspecten van het designproces. Ik was verantwoordelijk voor het ontwerpen van een deel van de gebruikersinterface (UI) en het creëren van het logo. Daarnaast nam ik de mockups voor mijn rekening en werkte ik mee aan het brand book. Ook maakte ik mijn eigen deel van het portfolio, wat een persoonlijke uitdaging en leerervaring was.

Bij de start van het project heb ik de capaciteiten van het team geanalyseerd om te bepalen wie welke taak het beste kon uitvoeren. Mijn creatieve vaardigheden kwamen goed van pas bij het ontwerpen van de UI en het logo, terwijl Kaan zich meer richtte op de gedetailleerde definitie van de UI van de app.

Het ontwerpproces van het logo was intensief. We wilden iets creëren dat zowel de docenten als de opdrachtgever goed vonden. Na veel brainstormen en experimenteren, hebben we gekozen voor het lettertype Fine Sans. Dit strakke en duidelijke lettertype, met zijn unieke 'A', was de perfecte keuze voor ons merk Ampère.

Het eindresultaat van ons harde werk is iets waar ik persoonlijk heel trots op ben. Het logo, de UI, de mockups en het brand book kwamen samen in een coherente en aantrekkelijke presentatie. Onze inspanningen werden beloond met positieve feedback van zowel de lectoren als de casehouder. Het hele proces heeft me ook geholpen om mijn tijdmanagement te verbeteren. Na wat problemen met optijd komen in het begin, heb ik een ritme gevonden waardoor ik nooit meer te laat kwam, na sprint 2.

Hoewel het project succesvol was, zijn er altijd verbeterpunten. Een persoonlijk werkpunt voor mij is mijn punctualiteit. In het begin had ik moeite om het verkeer goed in te schatten, wat resulteerde in te late aankomsten. Echter, na de tweede sprint heb ik een ritme gevonden en sindsdien ben ik altijd op tijd geweest.

Een ander verbeterpunt is mijn betrokkenheid bij het coderen. Ik merkte dat ik vaak meer vragen had voor de programmeurs dan dat ik zelf een nuttige bijdrage kon leveren. Gelukkig namen Robin, Alec en Kaan deze taak op zich, maar ik besef dat ik hier meer in zou kunnen leren en ondersteunen. De case van "Smooth Sailing" was een waardevolle en leerzame ervaring. De samenwerking binnen ons team, waarbij we optimaal gebruik maakten van ieders unieke vaardigheden, leidde tot een prachtig eindresultaat. Ik heb veel geleerd van mijn teamgenoten en nieuwe vrienden gemaakt. Deze ervaring neem ik mee naar de toekomst, en ik ben dankbaar voor de kennis en de momenten die we samen hebben gedeeld.

Milla Huyskens