t1- Trabalho prático de CI1001 e CI067 Introdução aos tipos abstratos de dados The Boys - The Killing Departamento de Informática/UFPR Fabiano Silva, Luis Bona e Marcos Castilho

1 MISSAO v 2.0

Para a reavaliação do T1 deverá ser implementada uma alteração na implementação no seu programa que permita eliminar heróis da simulação. No evento de MISSAO escolher o herói da LOCAL_EQUIPE_ESCOLHIDA com maior idade, em caso de empate escolher o herói de menor id. Esse herói deverá ser morto e a mensagem correspondente impressa.

Abaixo um exemplo, considerando que o HEROI 20 tem a maior idade e por isso foi selecionado:

```
692:MISSAO 157 HAB_REQ 0 3 6
692:MISSAO 157 HAB_EQL 0:0 1 3 4 5 6 7 9
692:MISSAO 157 HAB_EQL 1:2 5 6 7 8 9
692:MISSAO 157 HAB_EQL 2:0 2 3 4 6 8
692:MISSAO 157 HAB_EQL 3:0 1 2 3 4 7 9
692:MISSAO 157 HAB_EQL 4:0 2 3 4 6 7
692:MISSAO 157 HAB_EQL 5:0 1 2 3 4 6 7 8
692:MISSAO 157 HAB_EQL 5:0 1 2 3 4 6 7 8
692:MISSAO 157 HAB_EQL 5:0 1 2 3 4 6 7 8
692:MISSAO 157 HAB_EQL 5:0 1 2 4 5 6 8 9
692:MISSAO 157 HAB_EQL 7:0 1 2 4 5 6 8 9
692:MISSAO 157 HER_EQS 2:1 20
692:MORRE HEROI 20 Local 2 ( 3/ 8)
```

Uma vez morto o heroi deixa e ocupar espaço no lugar e nenhum novo evento acontece com sua participação.

2 DEFESA

A entrega do trabalho deve ser feita via moodle até o prazo estabelecido na plataforma, a defesa deve ser feita durante o horário da aula no dia 02 de março.