

TP et Labo de la semaine 4

1. Retour sur l'exercice noté

2. Faites un programme qui converti une température de Fahrenheit à Celcius et inversement.

Le programme doit demander à l'utilisateur quelle conversion on souhaite effectuer avec :

"Quelles unités souhaitez-vous convertir : 1) Fahrenheit à Celcius 2) Celcius à Fahrenheit"

3. Écrivez un programme qui affiche "Fizz" lorsque n donné par l'utilisateur est un multiple de 3, "Buzz" lorsque c'est un multiple de 5, "FizzBuzz" lorsque c'est un multiple de 3 et de 5 et la valeur de n dans les autres cas. Exprimer d'abord votre programme en mots (langage naturel), puis en JavaScript.

4) Sans utiliser codeBoot, trouvez ce qu'imprime chacun de ces programmes. Supposez une exécution de gauche à droite si le calcul est ambiguë. Vous pouvez ensuite utiliser codeBoot pour vérifier vos réponses.

```
// Programme #1
var m = 5;
m = m = m;
print(m);
```

```
// Programme #2
var m = 5;
m = m == m;
print(m);
```

```
// Programme #3
var m = 5;
m = m * m;
print(m);
```

```
// Programme #4
var m = 5;
print(m--);
print(--m);
```

```
// Programme #5
var m = 5;
print(m--++m);
```

```
// Programme #6
var m = 5;
m++;
m *= 2;
m /= 3;
```

```
m <= 4;  
print(m);
```

5) Donnez et expliquez le type et la valeur des expressions suivantes :

1. `+"1"<3`
2. `+"0"<3`
3. `+" "<3`
4. `!+"0"<3`

6) Explication de l'exercice noté de la semaine