

Écriture de procédures: dessin avec la Tortue.

Voici la fonction `polygoneReg` donnée en classe qui trace un polygone régulier :

```
var polygoneReg = function (cote, nbCotes) {  
    for (var i=1; i<=nbCotes; i++) {  
        fd(cote);  
        rt(360/nbCotes);  
    }  
};
```

Vous devez utiliser cette fonction, et possiblement définir d'autres fonctions, pour définir des fonctions qui dessinent les 5 figures géométriques suivantes :

`triangle(cote)` - un triangle équilatéral ayant des côtés de longueur "cote";

`losange(cote)` - un losange ayant des côtés de longueur "cote" et des angles de 60 et 120 degrés;

`hexagone(cote)` - un hexagone formé de 6 triangles équilatéraux ayant des côtés de longueur "cote";

`cube(cote)` - un cube "3D" ayant des côtés de longueur "cote";

`bague(cote)` - une bague formée de 6 triangles équilatéraux et 6 cubes qui s'alternent et qui ont des côtés de longueur "cote";

Un diagramme avec ces figures est sur Studium.