

IFT1015 Programmation 1

Entrées / sorties utilisateur

Marc Feeley

(avec ajouts de Aaron Courville et Pascal Vincent)

Fonction prédéfinie print

- `print(texte)` : affiche *texte* à la REPL

```
> print("Bonjour!")
Bonjour!
> print("J'ai dit \"Bonjour!\"")
J'ai dit "Bonjour!"
> print("Choix: \n1) gauche\n2) droite")
Choix:
1) gauche
2) droite
> print("Un plus deux égal "+(1+2))
Un plus deux égal 3
```


Fonction prédéfinie alert

- **alert** (*texte*) : affiche *texte* dans une boîte de dialogue

```
> alert("Bonjour!")  
> alert('J\'ai dit "Bonjour!"')  
> alert("Choix:\n1) gauche\n2) droite")  
> alert("Un plus deux égal "+(1+2))
```


Fonction prédéfinie prompt

- **prompt** (*texte*) : pose la question *texte* dans une boîte de dialogue et attends que l'utilisateur entre du texte, qui sera la valeur de retour de la fonction

```
> prompt("Aimez-vous les Beatles?")  
    "oui!"  
> var prenom = prompt("Votre prénom?")  
> var nom = prompt("Votre nom?")  
> alert("Bonjour " + prenom + " " + nom)
```


Fonction prédéfinie prompt

```
> var n1 = prompt("Nombre #1")  
> var n2 = prompt("Nombre #2")  
> var somme = n1 + n2  
> alert("La somme est " + somme)
```

Ce code contient un
bogue...

Fonction prédéfinie prompt

```
> var n1 = prompt("Nombre #1")  
> var n2 = prompt("Nombre #2")  
> var somme = (+n1) + (+n2)  
> alert("La somme est " + somme)
```

Pour éviter que le + binaire fasse une concaténation la conversion en nombre est effectuée par des + unaires

print, alert et prompt

- Les fonctions **print**, **alert**, et **prompt** sont **surchargées** car leur argument peut être de n'importe quel type
- Une conversion en texte se fera avant l'affichage

```
> print("Bonjour!")  
Bonjour!  
> print(11+22)  
33  
> print(true)  
true
```