NOM: **Code permanent:** 

## IFT1015 - Programmation I

## Examen Intra – Hiver 2017

Chargée de cours : Alena Tsikhanovich

**Durée:** 1 heure 55 minutes

**Directives:** 

- Seule documentation permise: deux feuilles recto-verso (format « letter », et sans loupe!) résumant le cours.
- Tous les appareils électroniques (cellulaire etc.) sont interdits à l'exception d'une montre pour connaître l'heure.
- Inscrivez votre nom et code permanent sur l'entête du questionnaire (première page seulement);
- Répondez aux questions directement sur la feuille du questionnaire dans les zone délimitées à cet effet:
- Ne détachez pas les feuilles du questionnaire;
- Veillez à la clarté de vos réponses et justifiez-les;
- Si une question vous semble ambiguë, faites en une interprétation, expliquez-la et continuez.

On suppose que les programmes seront exécutés dans un environnement où une fonction print existe pour l'affichage (tel que dans CodeBoot).

Remarque: il n'y a aucune erreur de syntaxe dans les extraits de programmes ci-dessous.

#### Note:

Question 1	/ 10
Question 2	/ 15
Question 3	/ 10
Question 4	/ 15
Question 5	/ 15
Question 6	/ 25
Question 7	/ 10
Total	/ 100

**Code permanent:** 

## Question 1: Variables et expressions (10 pts). VRAI OU FAUX

Indiquez V (pour vrai) ou F (pour faux) dans la colonne de droite pour chacune des affirmations équivalentes de la colonne de gauche.

Affirmation	VRAI OU FAUX
1. Le nombre 42e3 en JavaScript est égal à 42 x 2 <sup>3</sup> .	F
2. Les nombres en JavaScript sont encodés sur 64 bits.	V
3. temp-max est un identificateur valide en JavaScript	F
4. Le résultat d'exécution "Bonjour IFT1015! ".length est 15.	F(16)
5. En JavaScript on peut comparer des chaînes de la même façon que les nombres: "Aard" < "Zoro"	V
6. La fonction print (10+20) va imprimer "1020".	F(30)
7. var x = test==1 ? "" : "s"; si la valeur de test égale 5 x contiendra la valeur "s".	V
8. Expression 15*4-4+88/2; donnera comme résultat la valeur 100.	V
9. Expression -"15"*4-4+88/2; donnera comme résultat la valeur -20.	V
10. Fonction typeof () sert à identifier le type de l'expression en parenthèses.	V

# **Question 2 : Variables et expressions (15 pts)**

Donnez la représentation binaire des nombres suivants :

2.1 (1 pt) 0x34AF

$$0x34AF = 00110100101011111_2$$

2.2 (1 pt) 129<sub>10</sub>

$$129_{10} = 128 + 1 = 2^7 + 2^0 = 10000001_2$$

## **Code permanent**:

## Voici la représentation d'un nombre :

1	1	1	0

2.3 (1 pt) Donnez la valeur décimale de ce nombre en considérant qu'il s'agit de la représentation complément à 2 sur 4 bits.

2.4 (1 pt) Donnez la valeur décimale de ce nombre en considérant qu'il s'agit de la représentation <u>non signée sur 4 bits</u>.

2.5 (1 pt) Donnez 4 valeurs spéciales de type number.

NAN

+infini

-infini

Zéro négatif

2.6 (10 pts) Indiquez, à côté de chaque déclaration de variable, la valeur que contiendra la variable et son type. Pour les types string, écrivez la valeur entre "".

Déclaration de variable	Туре	Valeur
var n1 = 2 + 2;	number	4
var n2 = 10e2;	number	1000
var n3 = 10e2+3;	number	1003
<pre>var n4 = n1*n1;</pre>	number	16
<pre>var n5 = "Hello World!".charAt(0);</pre>	string	"H"
<pre>var n6 = "5";</pre>	string	"5"
var n7 = +n6;	number	5
<pre>var n8 = n6+n7;</pre>	string	"55"
<pre>var n9 = "Aard" &lt; "Zoro";</pre>	boolean	true
<pre>var n10 = +("Aard" &lt; "Zoro");</pre>	number	1

**Code permanent**:

# **Question 3 : Affectations (10 pts)**

Pour chaque énoncé print dans la colonne gauche, écrivez ce qu'il affiche dans la colonne droite. Supposez que les variables n1 - n3 sont déclarées comme suit :

```
var n2 = "7" == 7;
var n1 = 4;
var n3 = 2;
```

Énoncé print	Résultat de l'affichage
<pre>print(n2);</pre>	true
print("7"=== 7);	false
<pre>print(Math.max(1+3,4));</pre>	4
print(2*n2*n2);	2
print(n1 += 4);	8
print(n1);	8
print(n3 << 1);	4
<pre>print(+!n2);</pre>	0
<pre>print(n1+n3+"7");</pre>	"97"
print(n3%3);	2

**Code permanent:** 

### **Question 4. Exécution conditionnelle (15 pts)**

Qu'affiche le programme suivant (écrivez-le à droite des « // » ). Il y a 5 messages à identifier.

```
var team, ville;
var ville = "Montreal";
switch(ville) {
    case "Toronto":
           team = "Maple Leafs";
      break;
      case "New York":
           team = "Rangers";
      break;
    case "Pittsburgh":
            team = "Penguins";
      break;
    case "Ottawa":
           team = "Senators";
      break;
    case "Calgary":
            team = "Flames";
      break;
    case "Chicago":
            team = "Blackhawks";
      break;
      default:
            team = "Canadiens";
};
var msg = ville + " " + team;
print(msg); // 1. Montreal Canadiens
if( team.charAt(0) == "C" && ville.charAt(0) == "M")
      print("Go Habs Go!");
else
      print("BOO!");
// 2. Go Habs Go!
var mot = msg.substring(9,14) + msg.substring(6,7);
print(mot); // 3. Canada
if(ville == "Ottawa")
      print("Ottawa Senators");
else
      print("Chicago Blackhawks");
// 4. Chicago Blackhawks
if(team == "Maple Leafs" || team == "Senators" || team == "Flames"
 || team == "Canadiens")
print("Canada");
else
print("USA");
// 5. Canada
```

**Code permanent:** 

## **Question 5. Boucles (15 pts)**

Écrire une somme des carrés des nombres impairs de 1 à 1000 en utilisant les boucles suivantes :

a) (5 pts) do-while

```
var nbImpaire = 1;
  var sommeCarreNbImpaires = 0;
  do {
        sommeCarreNbImpaires += nbImpaire*nbImpaire;
        nbImpaire = nbImpaire + 2;
  }while(nbImpaire < 1000);</pre>
  print(sommeCarreNbImpaires);
b) (5 pts) while
  nbImpaire = 1;
  sommeCarreNbImpaires = 0;
  while(nbImpaire < 1000) {</pre>
      sommeCarreNbImpaires += nbImpaire*nbImpaire;
     nbImpaire = nbImpaire + 2;
  print(sommeCarreNbImpaires);
c) (5 pts) for
  nbImpaire = 1;
  sommeCarreNbImpaires = 0;
  for(var i = 1; i < 1000; i+=2)
       sommeCarreNbImpaires += i*i;
  print(sommeCarreNbImpaires);
```

**Code permanent:** 

## **Question 6. Fonctions (25 pts)**

a) (10 pts) Écrivez une fonction qui simule un dé. Cette fonction doit générer un nombre aléatoire entre 1 et 6.

```
var de = function ()
{
    return Math.floor(6*Math.random())+1;
};
```

b) (10 pts) Écrivez une fonction qui simule un lancer de deux dés en retournant la somme des deux nombres aléatoires entre 1 et 6. Indice : faites 2 appels de votre fonction de la sous question (a).

```
var DeuxDes = function ()
{
    var somme = de() + de();
    return somme;
};
```

c) (5 pts) Écrivez une fonction effectuant des tests unitaires de deux fonctions (a) et (b) (pour vérifier ses bons fonctionnements).

```
var testDeuxDes = function()
{
   assert(de() >= 1 && de() <= 6);
   assert(deuxDes() >= 2 && deuxDes() <= 12);
};</pre>
```

**Code permanent**:

## Question 7. Appels de fonctions, passage de paramètres (10 pts = 5 + 5)

Dans le programme suivant, écrivez à côté de chaque print ce qu'il affiche (écrivez-le à droite du //).

```
a) var n1 = 5;
  var res = function (n) { var n1 = n*3+2; print(n1); };
  res(10);  // 1. 32
  print(n1);  // 2. 5
b) var k = -6;
  var x = 0;
  var res = function (x,y) { x *= y; k += x; };
  res(2, 1);
  print("k=" + k);  // 3. -4
  print("x=" + x);  // 4. 0
```