

Rectangulo.java

```
public class Rectangulo {  
    double Base, Altura;
```

```
    public void Rectangulo() {  
        this.Base = 0;  
        this.Altura = 0;  
    }
```

```
    public void setBase(double Base) {  
        this.Base = Base;  
    }
```

```
    public double getBase() {  
        return this.Base;  
    }
```

```
    public void setAltura(double Altura) {  
        this.Altura = Altura;  
    }
```

```
    public double getAltura() {  
        return this.Altura;  
    }
```



```
public double getArea() {  
    return (this.Base * this.Altura) / 2;  
}
```

```
public double getPerimetro() {  
    return 2 * (this.Base + this.Altura);  
}
```

```
public void setCuadrar() {  
    this.Altura = this.Base;  
}
```