Guia 27 Actividad de botones

Hasta ahora ha usado objetos aunque no tenga mucha conciencia de ello. Por ejemplo ha usado botones. Como ejercicio se propone lo siguiente:

* ¿Cuál es el nombre de la clase de los botones normales que usa en sus ventanas?

El nombre de la clase es JButton

* ¿Cómo declararía un botón llamado *btnAceptar*, y otro llamado *btnCancelar*?

Para declarar un objeto tipo JButton se pone primero el nombre de la clase luego el nombre del objeto seguido de un ( = ) y para finalizar el constructor new JButton

Ejemplo:

JButton btnAceptar = new JButton(“Aceptar”);

JButton *btnCancelar*= new JButton(“Cancelar”);

* ¿Cómo construiría dichos botones?

La construcción de dicho botón dependerá de la necesidad del programador pero este es un pequeño ejemplo:

JButton btnAceptar = new JButton(“Aceptar”);//Aceptar saldrá en la parte GUI

btnAceptar.setBacground(new Color(0,0,33));//Color del fondo en tono azul oscuro

btnAceptar.setForeground(Color.white);// color de la fuente en blanco

btnAcepatr.setBorder(BorderFactory.createLineBorder(Color.black)); //Bordeado en negro

* Indique algunos métodos para cambiar propiedades de dichos botones (métodos set)

setBorder() // diseña el borde de dicho botón

setForeground() //Color de la fuente

setBackground() //Color del fondo

setIcon() //Asigna una imagen al botón

setBounds() // tamaño y posición de dicho botón

* Indique algunos métodos para pedirle información a dichos botones (métodos get)

.getFont(); //Muestra la fuente de dicho botón

.getBounds(); //Muestra la posición de dicho botón

.getBorder(); // Muestra el borde de dicho botón

.getBackground(); //Muesra el color de fondo de dicho botón

* Indique algún método para dar órdenes a dichos botones (algún método que no sea ni set ni get)

.isBackgroundSet(); // Pregunta si esta en el color de fondo

.isSelected(); //Pregunta si esta seleccionado

.isEnabled(); // pregunta si esta activo

.add(); //Agrega componentes