

Museo de America

Manual de instrucciones

Índice

Insertar 3

 Elementos 4

 Museo 5

 Cultura 6

 Colección 7

 Objetos 8

 Iconografía 11

 Iconografía principal 13

 Elementos iconográficos 14

 Campo 15

Búsqueda general y especializada 16

 Ficha técnica 18

 Archivos adjuntos 20

Usuario 21

 Crear 22

 Modificar 23

 Roles 25

 Crear 26

 Modificar 27

Salir 29

Modificar 30

 Elementos 31

 Museo 32

 Cultura 34

 Colección 36

 Objetos 38

 Iconografía 42

 Iconografía principal 43

 Elementos iconográficos 45

 Campo 47

Insertar

Insertar se divide en dos partes, la primera parte son los elementos y la segunda parte corresponde a la iconografía.

Elementos

En insertar elementos podemos ingresar museos, culturas, colección y objetos.

Es obligatorio para crear un objeto tener previamente creado el museo del objeto, la cultura del objeto, la colección del objeto, las iconografías que se le asignaran al objeto, los elementos iconográficos de las iconografías que se le asignaran al objeto y los campos de las iconografías que se le asignaran al objeto.

Museo

En la creación de museos vamos a encontrar 4 campos, Nombre, Ciudad, Url, y Correo de contacto.

El campo Nombre permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo Ciudad permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo Url permite ingresar una cadena de caracteres que sea una Url, es recomendable copiar toda la dirección de la pagina web desde el http:// .

El campo Correo de contacto permite ingresar una cadena de caracteres que sea un correo electrónico.

Al lado derecho podemos encontrar los Museos o instituciones creadas con anterioridad.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Nuevo museo o institución

Agregar nuevo museo o institución

Nombre

Ciudad

Url

Correo de contacto

Crear

Museo o instituciones creadas

- Museo de America
- Departamentála
- dasda

Cultura

En la creación de culturas vamos a encontrar 2 campos, Nombre, y Descripción.
El campo Nombre permite ingresar una cadena de caracteres.
El campo Descripción permite ingresar una cadena de caracteres.

Al lado derecho podemos encontrar las culturas creadas con anterioridad.

Insertar

Modificar

Búsqueda

Usuarios

Salir

Agregar nueva cultura

Nombre


Descripción

Crear

Culturas creadas

Chimú-inca

dasdasdasdasdDASDAS



Pontificia Universidad

JAVERIANA

Cali

Colección

En la creación de culturas vamos a encontrar 2 campos, Nombre, y Descripción.
El campo Nombre permite ingresar una cadena de caracteres.
El campo Descripción permite ingresar una cadena de caracteres.
Al lado derecho podemos encontrar las colecciones creadas con anterioridad.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Nueva colección

Agregar nueva colección

Nombre

Descripción

Crear

Colecciones creadas

- Martínez Compañón
- Diego Alexander

Objetos

En la creación de objetos vamos a encontrar 15 campos, # de inventario, museo o institución, tipo de objeto, cultura, colección, datación, precisión de datación, procedencia, descripción, urls de videos, archivos, nombre general, tesauro, url de precisión iconográfica, y archivos de precisión iconográfica.

El campo de # de inventario permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo de museo o institución permite seleccionar un museo o institución creada previamente.

el campo de tipo de objeto permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo de cultura permite seleccionar una cultura creada previamente.

El campo de colección permite seleccionar una colección creada previamente.

El campo de datación permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo de precisión de datación permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo de procedencia permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo descripción permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo de urls de videos, permite ingresar urls de videos, se pide ingresar una cadena de caracteres que contenga el http://.

El campo de archivos permite ingresar archivos desde nuestro equipo, los archivos permitidos son: jpeg, png, gif, pdf, mp4, y mp3.

El campo tesauro, permite crear un tesauro sobre el objeto que vamos a ingresar, además genera un nuevo campo para ingresar una descripción basado a este nuevo tesauro.

El campo de urls de videos de la precisión iconográfica, permite ingresar urls de videos, se pide ingresar una cadena de caracteres que contenga el http://.

El campo de archivos de la precisión iconográfica, permite ingresar archivos desde nuestro equipo, los archivos permitidos son: jpeg, png, gif, pdf, mp4, y mp3.

Hay que tener en cuenta que no se puede pasar de 100 mb entre los archivos del objeto y los archivos de la precisión iconográfica.

Al lado derecho podemos encontrar el resumen del objeto a crear.

Nuevo Objeto

Agregar nueva cultura

de inventario

Museo o institución

Museo de America (Madrid)

Tipo de objeto

Cultura

Chimú

Colección

Martínez Compañón

Datación

Presición de datación

Descripción

Urls de videos

Objeto hasta el momento

Subir otra Url

Archivos

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Subir otro archivo

Iconografía

Nombre general

Tesauro

Seleccione la iconografía

☐ Antropomorfa

☐ Fitomorfa

☐ Zoomorfa

Presición iconografica

Urls de videos

Subir otra Url

Archivos

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Subir otro archivo

Cantidad máxima de carga 100 MB de / 0 MB

Crear

Iconografía

En insertar iconografía podrá insertar Iconografía Principal, Elementos Iconográficos y Campo Iconográficos.

Es obligatorio para insertar Elementos Iconográficos y Campos Iconográficos tener previamente creado la Iconografía principal, ya que los Campos Iconográficos pertenecen a las Iconografías principales, del mismo modo para crear los arboles del tesoro tener creado previamente la Iconografía principal ya que este es la raíz de cada árbol conformado por los elementos iconográficos.

Ejemplo de estructura de la Iconografía.

Podemos observar que las iconografía principal 1 y 2 son raíces de los arboles, cada iconografía principal contiene unos campos iconográficos los cuales pueden ser compartidos en otras Iconografías principales (Campo Iconográfico 1 y 2 se comparte), se puede observar que cada Iconografía principal contiene elementos iconográficos y que este a su vez tiene otros elementos iconográficos, los elementos iconográficos son únicos y no se comparte (Iconografía principal 1 contiene Elemento Iconográfico 1 y 2).

- Iconografía principal 1
 - Campo Iconográfico 1
 - Campo Iconográfico 2
 - Campo Iconográfico 3
 - Elemento Iconográfico 1
 - Elemento Iconográfico 2
 - Elemento Iconográfico 3
 - Elemento Iconográfico 4
 - Elemento Iconográfico 5
 - Elemento Iconográfico 6
 - Elemento Iconográfico 7
 - Elemento Iconográfico 8
- Iconografía principal 2
 - Campo Iconográfico 1
 - Campo Iconográfico 2
 - Campo Iconográfico 4
 - Elemento Iconográfico 5
 - Elemento Iconográfico 6
 - Elemento Iconográfico 7
 - Elemento Iconográfico 8
 - Elemento Iconográfico 9
 - Elemento Iconográfico 10

- Elemento Iconográfico 11

Iconografía principal

En la creación de Iconografía principal vamos a encontrar 2 campos, Nombre y Descripción
El campo Nombre permite ingresar una cadena de caracteres.
El campo Descripción permite ingresar una cadena de caracteres.
Al lado derecho podemos encontrar las Iconografías principales creadas con anterioridad.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Nueva iconografía principal

Agregar nueva iconografía principal

Nombre

Descripción

Crear

Iconografías principales creadas

- Fitomorfos
- Zoomorfos
- Antropomorfos
- Indumentaria
- Decoración corporal
- qqqqqqqq

Elementos iconográficos

En la creación de Elementos iconografía vamos a encontrar 3 campos, nombre del elemento, pertenece a (iconografía del elemento) y la descripción.

El campo Nombre del elemento permite ingresar una cadena de caracteres.

El campo Pertenece a (iconografía del elemento), permite seleccionar a qué tipo de iconografía pertenece o el campo hijo de la iconografía, hay que tener en cuenta que este campo funciona como un lista de jerarquía, en donde se pueden seleccionar los hijos de los elementos principales (ver ejemplo en [Iconografía](#)).

El campo Descripción permite ingresar una cadena de caracteres.

Al lado derecho podemos encontrar el resumen el elemento iconográfico que vamos a ingresar.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Nuevo elemento iconográfico

Agregar nuevo elemento iconográfico	Elemento hasta el momento
<div>Nombre del elemento <input type="text" value="Pinturas"/></div> <div>Disponible</div> <div>Pertenece a (iconografía o elemento) <div><input type="radio"/> Fitomorfos</div><div><input type="radio"/> Zoomorfos</div><div><input type="radio"/> Antropomorfos</div><div><input type="radio"/> Indumentaria</div><div><input checked="" type="radio"/> Decoración corporal</div><div><input type="radio"/> qqqqqqqq</div></div> <div>Descripción <input type="text" value="pinturas de diferentes tipos en el cuerpo"/></div> <div><input type="button" value="Crear"/></div>	<ul style="list-style-type: none">• Pertenece: Decoración corporal• Nombre: Pinturas

Campo

En la creación de campos vamos a encontrar 3 campos, nombre del campo, pertenece a iconografía y el tipo de campo.

El campo nombre del campo permite ingresar una cadena de caracteres.
El campo pertenece a iconografía, permite seleccionar a qué tipo de iconografía pertenece.
El campo tipo de campo permite seleccionar entre 4 tipos de campos, Entero, Texto 500 caracteres, Texto 20 caracteres y falso o verdadero, que solo permitirá ingresar F o V.
Al lado derecho podemos encontrar los campos creados con anterioridad.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Nuevo campo iconografico

Agregar nuevo campo, tenga en cuenta que no puede tener nombres repetidos dentro de los campos, sin importar que pertenezcan a diferentes iconografías.

Nombre del campo

Disponible

Pertenece a iconografía

☒ Fitomorfos

☐ Zoomorfos

☐ Antropomorfos

☐ Indumentaria

☐ Decoración corporal

☐ qqqqqqqq

Tipo de campo

Entero

▼

Crear

Campos creados

- áááááñññññÑ
- dqweqw
- Edad
- eweqweqwrqewq
- nuevo
- qqqqqqqqqq
- Rol_Cargo
- rrrrrrrrrrrrrr
- Sexo

Búsqueda general y especializada

Si todos los campos están seleccionados permite hacer una búsqueda general, de lo contrario hará una búsqueda especializada.
Tener en cuenta que para relajar la búsqueda especializada por lo menos debe haber 1 campo seleccionado.

Los campos encontrados en filtros generales corresponden a todos los campos del objeto.
Los campos encontrados en filtros iconográficos corresponden a todos los campos creados previamente en los campos iconográficos.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir ▾

Búsqueda general y especializada

Palabra a buscar

Filtros generales

☒ # inventario

☒ Museo

☒ Tipo de objeto

☒ Cultura

☒ Colección

☒ Datación

☒ Presición de datación

☒ Procedencia

☒ Descripción

☒ Nombre general

Filtros iconograficos

☒ aaaaaannnnnnN

☒ dqweqw

☒ Edad

☒ eweqweqrqewq

☒ nuevo

☒ qqqqqqqqqq

☒ Rol Cargo

☒ rrrrrrrrrrrrrr

☒ Sexo

Buscar

Luego de realizar la búsqueda obtendrá una lista con los datos de la búsqueda, con nombre general y descripción de elemento, además de los botones de acción, ficha técnica y archivos adjuntos.

Resultado de la búsquedas

• Seleccione modificar o eliminar

Nombre general	Descripción	
dadas	asddas	<div>Ficha técnica</div> <div>Archivos adjuntos</div>

Ficha técnica

En la ficha técnica va encontrar los datos de cada campo correspondientes al objeto seleccionado.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Ficha técnica

Número de inventario		7230
Museo o institución		Museo de America
Tipo de objeto		Objeto_Funerario
Cultura		Chimú
Colección		Martínez Compañón
Datación		1100-1470
Presición de datación		En su desarrollo se distinguen dos etapas; en la primera se trataba de un reducido grupo localizado en el antiguo valle Moche y zonas aledañas (900-1300); y en la segunda ya habían conquistado un vasto territorio y eran un reino en constante expansión (1100-1270).
Procedencia		Costa Central y gran parte de la costa norte de los Andes Centrales. En el actual Perú administrativo.
Descripción		Objeto asociado a un contexto ritual funerario
Multimedia		
	Nombre general	Chimú
	Tesouro	- Zoomorfa - Animal_Sagrado: Representación de animal con características asociadas a aspectos lunares.

Iconografía	Campos	<div><div>- Anfibios: 0</div><div>- Animales_Sagrados: 0</div><div>- Aves: 0</div><div>- Crustaceos_moluscos: 0</div><div>- Mamiferos: 0</div><div>- Peces: 0</div><div>- Reptiles: 0</div><div>- Zoomorfos_Combin: 0</div></div>
	Precisiones iconográficas	

Archivos adjuntos

En archivos adjuntos va a encontrar los archivos adjuntos del elemento seleccionado sin quitar el resumen de la búsqueda realizada anteriormente.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

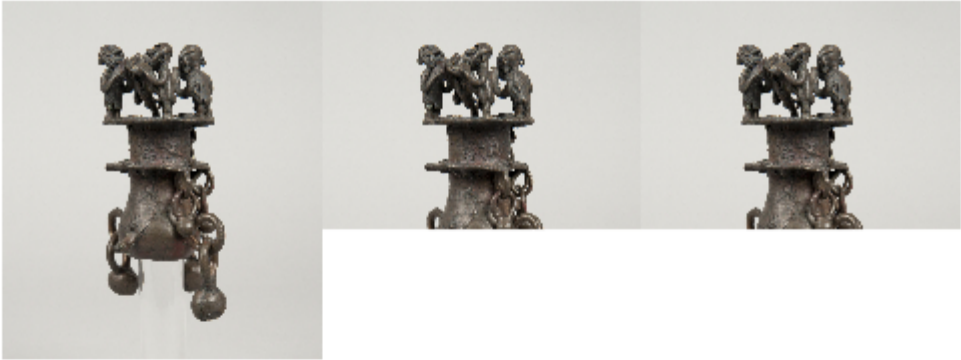
▼

Salir

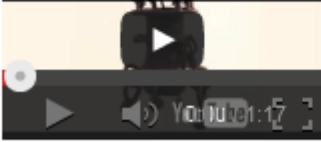
Resultado de la búsquedas

• [Seleccione modificar o eliminar](#)

Nombre general	Descripción	
Escena de danza	Remate- sonaja de cetro. En la parte superior aparecen representados tres personajes en distintas posiciones y y de la parte inferior penden tres cascabeles,cascabeles.	<div>Ficha técnica</div> <div>Archivos adjuntos</div>



MAM 7494 baston



Usuario

Usuarios se divide en Crear usuario, modificar usuario, y roles. Dentro de los roles se divide en crear rol y modificar rol.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Crear

Modificar

Roles

▶

Bienvenido

Crear

En crear usuario usted podrá crear usuarios, va a encontrar el campo login el cual recibe una cadena de caracteres y que tiene que ser único, un campo nombre el cual recibe una cadena de caracteres, apellido el cual recibe una cadena de caracteres, contraseña el cual recibe una cadena de caracteres, correo de contacto el cual recibe un correo electrónico, y el rol el cual debe seleccionar un rol de los creados con anterioridad.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Nuevo usuario

Agregar nuevo Usuario

Login

Nombre

Apellido

Contraseña

Correo de contacto

Rol

Modificar ▼

Crear

Usuarios creados (Login: Nombre)

• admin: Diego Alexander

• Alba: Alba

• Andres: andres

• Lara: Lara

• Mario: Mario

• modificar: modificar

Modificar

En modificar usuario usted podrá modificar usuarios y eliminarlos, va a encontrar la lista con los usuario creados con anterioridad, en la lista podrá ver login, nombre, apellido, correo, rol, y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona Eliminar automáticamente el elimina al usuario de la misma fila.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Usuarios

• Seleccione modificar o eliminar

Login	Nombre	Apellido	Correo	Rol	
admin	Diego Alexánder	Lozada García	millerbsv@gmail.com	admin	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Alba	Alba	Peña	apcastillo@ucm.es	Modificar	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Andres	andres	usillos	prueba@prueba.com	Modificar	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Lara	Lara	Villar	laravillarda@gmail.com	Modificar	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Mario	Mario	Díaz	mario90diaz@hotmail.com	Modificar	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
modificar	modificar	modificar	modificar@modificar.com	Modificar	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar al usuario seleccionado. En modificar podrá encontrar los campos login el cual recibe una cadena de caracteres y que tiene que ser único, un campo nombre el cual recibe una cadena de caracteres, apellido el cual recibe una cadena de caracteres, contraseña el cual recibe una cadena de caracteres, correo de contacto el cual recibe una correo electrónico, y el rol el cual debe seleccionar un rol de los creados con anterioridad. Al lado derecho puede ver la lista de los usuario creados con anterioridad.

Modificar Usuario

Modificar Usuario

Login

Mario

Nombre

Mario

Apellido

Díaz

Contraseña

.....

Correo de contacto

mario90diaz@hotmail.com

Rol

Modificar

Modificar

Usuario o instituciones creadas

- admin: Diego Alexánder
- Alba: Alba
- Andres: andres
- Lara: Lara
- Mario: Mario
- modificar: modificar

Roles

Roles se divide en crear rol y modificar rol.

Crear

En crear rol usted podrá crear roles, va a encontrar el campo nombre del rol el cual recibe una cadena de caracteres y debe ser único y los campos respectivos de toda la aplicación web, para generar los permisos de cada una, de acuerdo a los permisos también se verá el menú en la parte superior al ingresar como usuario. Al lado derecho podrá ver los campos creados con anterioridad.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Nuevo Rol

Agregar nuevo Rol

Nombre del rol

elementos

☒ Insertar

☒ Modificar

Iconografía

☒ Insertar

☒ Modificar

Búsqueda

☒ General y especializada

Usuarios

☒ Crear

☒ Modificar y eliminar

Roles

☒ Crear

☒ Modificar y eliminar

Acceso a datos

☒ Solo los propios

Crear

Roles creados

• Modificar

• admin

Modificar

En modificar rol usted podrá modificar roles y eliminarlos, va a encontrar la lista con los roles creados con anterioridad, en la lista podrá ver el nombre, campos y los botones de acción, Modificar y Eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina al rol de la misma fila.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Roles

• [Seleccione modificar o eliminar](#)

Nombre	Campos	
Modificar	1111100000	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
admin	1111111110	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar al rol seleccionado. En modificar podrá encontrar los campos nombre del rol el cual recibe una cadena de caracteres y que tiene que ser único, y los campos respectivos de toda la aplicación web, para generar los permisos de cada una de ellas, de acuerdo a los permisos también se verá el menú en la parte superior al ingresar como usuario. Al lado derecho podrá ver los campos creados con anterioridad.

Modificar Rol

Modificar Rol

Nombre del rol

Modificar

elementos

☒ Insertar

☒ Modificar

Iconografia

☒ Insertar

☒ Modificar

Búsqueda

☒ General y especializada

Usuarios

☐ Crear

☐ Modificar y eliminar

Roles

☐ Crear

☐ Modificar y eliminar

Acceso a datos

☐ Solo los propios

Modificar

Roles creadas

•

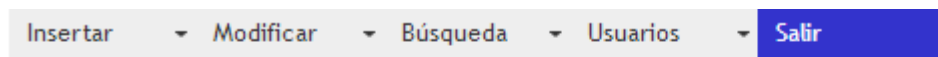
Modificar

•

admin

Salir

Permite salir de manera segura del sitio.



Modificar

Modificar se divide en pos partes, la primera parte son los elementos y la segunda parte corresponde a la iconografía.

Elementos

En modificar elementos podemos modificar museos, culturas, colección y objetos. Tener en cuenta las mismas restricciones que se informaron para crear en cada una de las categorías de insertar elementos.

Museo

En modificar museo usted podrá modificar museos y eliminarlos, va a encontrar la lista con los museos creados con anterioridad, en la lista podrá ver el nombre, la ciudad, la url, el correo y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina el museo de la misma fila.

Insertar ▼ Modificar ▼ Búsqueda ▼ Usuarios ▼ Salir

Museos o instituciones

• Seleccione modificar o eliminar

Nombre	Ciudad	URL	Correo	
Museo de America	Madrid	http://www.mecd.gob.es/museodeamerica/	museo.america@mecd.es	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar al museo de la misma fila. en modificar podrá encontrar los campos nombre de nombre el cual recibe una cadena de caracteres, la ciudad la cual recibe una cadena de caracteres, la url la cual recibe una url y el correo de contacto el cual recibe un correo electrónico. Al lado derecho podrá ver los museos creados con anterioridad.

Modificar museo o institución

Modificar museo o institución

Nombre

Museo de America

Ciudad

Madrid

Url

http://www.mecd.gob.es/museodeamerica/

Correo de contacto

museo.america@mecd.es

Modificar

Museo o instituciones creadas

- Museo de America

Cultura

En modificar cultura usted podrá modificar culturas y eliminarlas, va a encontrar la lista con las culturas creadas con anterioridad, en la lista podrá ver la cultura, la descripción y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina la cultura de la misma fila.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Culturas

• Seleccione modificar o eliminar

Cultura	Descripción	
Chimú	Chimú o Chimor es una cultura que se extendió por la Costa Central y gran parte de la Costa Norte de los Andes Centrales, en el actual Perú administrativo. Antecesores: mochicas. En su desarrollo se distinguen dos etapas; en la primera se trataba de un reducido grupo localizado en el antiguo valle Moche y zonas aledañas (900-1300); y en la segunda ya habían conquistado un vasto territorio y eran un reino en constante expansión (1100-1270).	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar la cultura de la misma fila. En modificar podrá encontrar los campos de cultura el cual recibe una cadena de caracteres y tiene que ser única y la descripción la cual recibe una cadena de caracteres. Al lado derecho podrá ver las culturas creadas con anterioridad.

Modificar cultura

Modificar cultura

Nombre

Chimú

Descripción

Chimú o Chimor es una cultura que se extendió por la Costa Central y gran parte de la Costa Norte de los Andes Centrales, en el actual Perú administrativo. Antecesores: mochicas. En su desarrollo se distinguen dos etapas; en la primera se trataba de un reducido grupo localizado en el antiguo valle Moche y zonas aledañas

Modificar

Culturas creadas

- Chimú

Colección

En modificar colección usted podrá modificar colecciones y eliminarlas, va a encontrar la lista con las colecciones creadas con anterioridad, en la lista podrá ver la colección, la descripción y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina la colección de la misma fila.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Colecciones

• Seleccione modificar o eliminar

Colección	Descripción	
Martínez Compañón	Ordenado sacerdote en 1761, en 1768 fue nombrado chantre de la catedral de Lima y en 1780 obispo de Trujillo. Entre 1780 y 1790, realizó la visita pastoral de su diócesis y escribió sus experiencias en Truxillo del Perú.	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar la colección de la misma fila. En modificar podrá encontrar los campos de nombre el cual recibe una cadena de caracteres y tiene que ser única y la descripción la cual recibe una cadena de caracteres. Al lado derecho podrá ver las colecciones creadas con anterioridad.

Modificar colección

Modificar colección

Nombre

Martínez Compañón

Descripción

Ordenado sacerdote en 1761, en 1768 fue nombrado chantre de la catedral de Lima y en 1780 obispo de Trujillo. Entre 1780 y 1790, realizó la visita pastoral de su diócesis y escribió sus experiencias en Truxillo del Perú.

Modificar

Colecciones creadas

- Martínez Compañón

Objetos

En modificar objetos usted podrá modificar objetos y eliminarlos, va a encontrar la lista con las colecciones creadas con anterioridad, en la lista podrá ver el # de inventario, el tipo, el nombre, la descripción. El museo, la colección, la cultura y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina el objeto de la misma fila.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Objetos

• Seleccione modificar o eliminar

# inventario	Tipo	Nombre	Descripción	Museo (Ciudad)	Colección	Cultura	
7230	Objeto_Funerario	Chimú	Objeto asociado a un contexto ritual funerario	Museo de America (Madrid)	Martínez Compañón	Chimú	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
7357	Objeto_Funerario	Animales_Sagrados	Objeto asociado a un contexto ritual funerario	Museo de America (Madrid)	Martínez Compañón	Chimú	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
10635	Vasija_Funerario	Animales_Sagrados	Objeto asociado a un contexto funerario. Representación de un mono	Museo de America (Madrid)	Martínez Compañón	Chimú	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
10373	Vasija_Funeraria	Animal_lunar	Vasija funeraria asociada a un mono, animal lunar	Museo de America (Madrid)	Martínez Compañón	Chimú	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
10373	Vasija_Funeraria	Animal_lunar	Vasija funeraria asociada a un mono sagrado que tiene que ver con la luna	Museo de America (Madrid)	Martínez Compañón	Chimú	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar el objeto de la misma fila. En modificar también podrá eliminar los adjuntos de cada elemento así como ingresar nuevos elementos, tener en cuenta el límite de subida y las restricciones de cada campo informadas en la inserción de objetos.

Modificar Objeto

Modificar cultura

de inventario

7230

Museo o institución

Museo de America (Madrid)

Tipo de objeto

Objeto_Funerario

Cultura

Chimú

Colección

Martínez Compañón

Datación

1100-1470

Objeto hasta el momento

Presición de datación

En su desarrollo se distinguen dos etapas; en la primera se trataba de un reducido grupo localizado en el antiguo valle Moche y zonas aledañas (900-1300); y en la segunda ya habían conquistado un vasto territorio y eran un reino en constante expansión (1100-1270).

Procedencia

Costa Central y gran parte de la costa norte de los Andes Centrales. En el actual Perú administrativo.

Descripción

Objeto asociado a un contexto ritual funerario

Urls de videos

Subir otra Url

Archivos

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Subir otro archivo

Iconografía

Nombre general

Tesaurus

Seleccione la iconografía

- ☐ Antropomorfa
- ☐ Fitomorfa
- ☒ Zoomorfa
 - ☒ Animal_Sagrado

Descripción Animal_Sagrado

Representación de animal con características asociadas a aspectos lunares.

Presición iconografica

Urls de videos

Subir otra Url

Archivos

Seleccionar archivo Ningún archivo seleccionado

Subir otro archivo

Animales Sagrados

Crustaceos moluscos

Reptiles

Mamíferos

Aves

Peces

Anfibios

Zoomorfos Combin

Cantidad máxima de carga 100 MB de / 0 MB

Crear

Iconografía

En modificar iconografía podemos modificar iconografías principales, elementos iconográficos y campos iconográficos. Tener en cuenta las mismas restricciones que se informaron en crear en cada una de las categorías de insertar iconografía.

Iconografía principal

En modificar iconografía principal usted podrá modificar iconografías principales y eliminarlas, va a encontrar la lista con las iconografías principales creadas con anterioridad, en la lista podrá ver las iconografías, la descripción y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina la iconografía principal de la misma fila.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Iconografía principales

• Seleccione modificar o eliminar

Iconografía	Descripción	
Fitomorfa	Iconografía alusiva a vegetación.	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Zoomorfa	Decoración alusiva a formas animales.	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Antropomorfa	Decoración relativa a seres humanos. Abarca todas las facetas, desde la representación de deidades hasta las actividades cotidianas.	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar la iconografía principal de la misma fila. En modificar podrá encontrar los campos de nombre el cual recibe una cadena de caracteres y tiene que ser única y la descripción la cual recibe una cadena de caracteres. Al lado derecho podrá ver las iconografías principales creadas con anterioridad.

Modificar iconografía principal

Modificar iconografía principal

Nombre

Fitomorfa

Descripción

Iconografía alusiva a vegetación.

Modificar

Iconografías principales creadas

- Fitomorfa
- Zoomorfa
- Antropomorfa

Elementos iconográficos

En modificar elementos iconográficos usted podrá modificar elementos iconográficos y eliminarlos, va a encontrar la lista con los elementos iconográficos creados con anterioridad, en la lista podrá ver el elemento, la descripción, el padre y los botones de acción, modificar y eliminar.

Si selecciona eliminar automáticamente se elimina la iconografía principal de la misma fila.

Insertar ▾ Modificar ▾ Búsqueda ▾ Usuarios ▾ Salir

Elementos iconográficos

• Seleccione modificar o eliminar

Elemento	Descripción	Padre	
Animal_Sagrado	Elementos decorativos con animales vinculados a las deidades. Animales lunares, aves sagradas, monos sagrados (considerada una deidad menor)	Zoomorfa	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Frutos	Iconografía en la que aparezcan frutos de plantas.	Fitomorfa	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Tubérculos	Iconografía en la que aparezcan tubérculos de plantas.	Fitomorfa	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Ave	Elementos decorativos con alusiones a pájaros	Zoomorfa	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Mamífero	Elementos decorativos con alusiones a animales vivíparos	Zoomorfa	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>
Reptil	Elementos decorativos con alusiones a vertebrados amniotas	Zoomorfa	<div>Eliminar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar el elemento iconográfico de la misma fila. en modificar podrá encontrar los campos de Nombre del elemento el cual recibe una cadena de caracteres y tiene que ser única con respecto a la iconografía principal y los elementos iconográficos, a quien perteneces el cual es una lista de las iconografías principales creadas con anterioridad y la Descripción la cual recibe una cadena de caracteres. Al lado derecho podrá ver los elementos iconográficos creados con anterioridad.

Modificar elemento iconográfico

Modificar iconografía principal

Nombre del elemento

Animal_Sagrado

Pertenece a (iconografía o elemento)

☐ Fitomorfa

☒ Zoomorfa

☐ Antropomorfa

Descripción

Elementos decorativos con animales vinculados a las deidades. Animales lunares, aves sagradas, monos sagrados (considerada una deidad menor)

Modificar

Seleccione a que tipo de iconografía o elemento iconografico que pertenece

Campo

En modificar campos iconográficos usted podrá modificar campos iconográficos y eliminarlos, va a encontrar la lista con los campos iconográficos creados con anterioridad, en la lista podrá ver el nombre, el nombre del campo, el tipo de campo que es, a qué tipo de iconografía pertenece, si está habilitado y los botones de acción, habilitar deshabilitar y eliminar.

Si selecciona habilitar, automáticamente se habilita el campo iconográfico de la misma fila. Si selecciona deshabilitar, automáticamente se deshabilita el campo iconográfico de la misma fila.

Insertar

▼

Modificar

▼

Búsqueda

▼

Usuarios

▼

Salir

Campos iconograficos

• Seleccione modificar o eliminar

Nombre	Campo	Tipo	Iconografia	Habilitado	
Anfibios	Anfibios	Entero	Zoomorfa	<input checked="" type="checkbox"/>	<div>Habilitar</div> <div>Deshabilitar</div> <div>Modificar</div>
Animales_Sagrados	Animales_Sagrados	Entero	Zoomorfa	<input checked="" type="checkbox"/>	<div>Habilitar</div> <div>Deshabilitar</div> <div>Modificar</div>
Aves	Aves	Entero	Zoomorfa	<input checked="" type="checkbox"/>	<div>Habilitar</div> <div>Deshabilitar</div> <div>Modificar</div>
Crustaceos_moluscos	Crustaceos_moluscos	Entero	Zoomorfa	<input checked="" type="checkbox"/>	<div>Habilitar</div> <div>Deshabilitar</div> <div>Modificar</div>

Si selecciona la opción de modificar podrá modificar el campo iconográfico de la misma fila. En modificar podrá encontrar los campos de nombre del campo el cual recibe una cadena de caracteres y tiene que ser única con respecto a los demás campos iconográficos, a quien pertenece el cual es una lista de las iconografías principales creadas con anterioridad y el tipo de campo el cual es una lista que contiene si el campo es entero, un texto de 500 caracteres, si es un texto de 50 caracteres, o si es un valor verdadero o falso. Al lado derecho podrá ver los elementos iconográficos creados con anterioridad.

Modificar campo iconografico

Modificar campo iconografico

Nombre del campo

Anfibios

Pertenece a iconografia

☒ Fitomorfa

☐ Zoomorfa

☐ Antropomorfa

Tipo de campo

Entero

Modificar