1

namespace program1;  
  
public class program  
{  
 static void Main()  
 {  
 string[] words = File.ReadAllText("numsTask1.txt").Split(' ');  
 var oddLengthWords = words.Where(word => word.Length % 2 != 0);  
  
 foreach (var word in oddLengthWords)  
 {  
 Console.WriteLine(word);  
 }  
 }  
}

2

namespace program2;  
  
public class program  
{  
 static void Main()  
 {  
 string[] words = File.ReadAllLines("numsTask2.txt");  
 string result = string.Join(" ", words);  
  
 Console.WriteLine(result);  
 }  
}

3

namespace program3;  
  
public class program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Console.WriteLine("введите число:");  
 int number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
  
 if (number % 2 == 0)  
 {  
 if (number % 10 == 0)  
 {  
 Console.WriteLine("число чётне и кратно 10");  
 }  
 else  
 {  
 Console.WriteLine("число чётное, но не кратно 10");  
 }  
 }  
 else  
 {  
 Console.WriteLine("нечётное");  
 }  
 }  
}

4

namespace program4;  
  
public class program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Console.WriteLine("введите положительное число a: ");  
 int a = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
  
 int sum = 0;  
 while (true)  
 {  
 Console.WriteLine("введите положительное число (для завершения введите отрицательное): ");  
 int number = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
  
 if (number < 0)  
 {  
 break;  
 }  
  
 if (number % a == 0)  
 {  
 sum += number;  
 }  
 }  
  
 Console.WriteLine($"сумма чисел, делящихся на {a} нацело: {sum}");  
 }  
}

5

namespace program5;  
  
public class program  
{  
 static void Main()  
 {  
 Console.Write("Введите количество строк матрицы: ");  
 int n = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());  
 Console.Write("Введите количество столбцов матрицы: ");  
 int m = Convert.ToInt32(Console.ReadLine());   
 int[,] a = new int[n, m]; *// Исходная матрица* int[,] result = new int[n, m + 1]; *// Матрица с дополнительным столбцом* Random random = new Random();  
 for (int i = 0; i < n; i++) *// Заполнение матрицы* {  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 a[i, j] = random.Next(0, 2);  
 }  
 }  
 for (int i = 0; i < n; i++) *// Копирование исходной матрицы в новую* {  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 result[i, j] = a[i, j];  
 }  
 }  
   
 for (int i = 0; i < n; i++) *// Добавление нового столбца* {  
 int count = 0; *// Подсчет количества единиц в строке* for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 if (a[i, j] == 1)  
 {  
 count++;  
 }  
 }  
 result[i, m] = count % 2 == 0 ? 0 : 1;*// Делаем количество единиц в каждой строке четным* }  
 Console.WriteLine("Исходная матрица:"); *// Вывод исходной матрицы* for (int i = 0; i < n; i++)  
 {  
 for (int j = 0; j < m; j++)  
 {  
 Console.Write($"{a[i, j]} ");  
 }  
 Console.WriteLine();  
 }  
 Console.WriteLine("Mатрица с дополнительным столбцом:");*// Вывод новой матрицы* for (int i = 0; i < n; i++)  
 {  
 for (int j = 0; j < m + 1; j++)  
 {  
 Console.Write($"{result[i, j]} ");  
 }  
 Console.WriteLine();  
 }  
 }  
}

6

namespace program6;  
  
public class program  
{  
 static void Main()  
 {  
 double[] nums = { 1.5, -2.3, 3.7, -4.1, 5.2, -6.8, 7.4, -8.9, 9.0 };  
  
 var positiveNumbers = nums.Where(n => n > 0).ToArray();  
 var negativeNumbers = nums.Where(n => n < 0).ToArray();  
  
 Console.WriteLine("положительные числа:");  
 foreach (var num in positiveNumbers)  
 {  
 Console.Write(num + " ");  
 }  
  
 Console.WriteLine("\nотрицательные числа:");  
 foreach (var num in negativeNumbers)  
 {  
 Console.Write(num + " ");  
 }  
 }  
}