Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

https://github.com/millerraycell/hotel.git

Documentação - Hotel Sorriso

Versão - 1.0

Histórico de Revisões

Data	Versão	Descrição
06/08/2019	0.1	Levantamento de requisitos
10/08/2019	0.2	Criação do diagrama de casos de uso.
28/08/2019	0.3	Prototipagem das telas com adobe XD.
27/10/2019	0.4	Criação dos diagramas de entidade e relacionamento e transição de estados
28/10/2019	0.5	Finalização do backend e criação do frontend
29/10/2019	1.0	União do backend e frontend. Projeto finalizado

Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

Índice

1.	Flu	xo básico	. 3
2.	Dia	grama de caso de Uso	. 4
	2.1.	Atores do sistema	. 4
	2.2.	Detalhamento dos Casos de Uso	. 5
3.	Dia	grama de Entidade e Relacionamento	. 6
4.	Dia	grama de Classes	. 6
	4.1.	Classes persistentes	. 7
5.	Dia	grama de Transição de Estados	. 8
6.	Doo	cumentação Suplementar	. 8
	6.1.	Requisitos funcionais	. 8
	6.2.	Requisitos não-funcionais	. 8
	6.3.	Requisitos de Interface externa	. 9
	6.3.	Layout sugerido (desenho da tela)	. 9

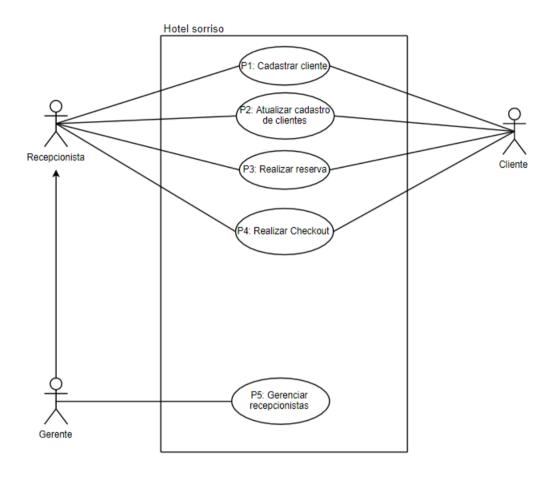
Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

1. Fluxo básico

- 1. Cliente adentra o hotel e vai de encontro ao recepcionista
- 2. Se: Login do Recepcionista for feito com sucesso
 - 1. Se: Atividade for realizar checkin
 - 1. Se o cliente for novo
 - 1. É realizado o cadastro do cliente
 - 2. Se o cliente for cadastrado
 - 1. É realizado o checkin
 - 2. Se: Atividade for realizar checkout
 - 1. É contabilizado o valor a ser pago
 - 2. É realizado o pagamento
 - 3. Quarto ocupado passa a estar livre
 - 3. Se: Atividade for visualizar os quartos
 - 1. É exibida a lista com todos os quartos
 - 4. Se: Atividade for sair
 - 1. Retorna para tela de Login
- 3. Se: Login Gerente for feito com sucesso
 - 1. Se: Atividade for realizar checkin
 - 1. Se o cliente for novo
 - 1. É realizado o cadastro do cliente
 - 2. Se o cliente for cadastrado
 - 1. É realizado o checkin
 - 2. Se: Atividade for realizar checkout
 - 1. É contabilizado o valor a ser pago
 - 2. É realizado o pagamento
 - 3. Quarto ocupado passa a estar livre
 - 3. Se: Atividade for visualizar os quartos
 - 1. É exibida a lista com todos os quartos
 - 4. Se: Atividade for cadastrar funcionários
 - 1. É realizado o cadastro
 - 5. Se: Atividade for sair
 - 1. Retorna para tela de Login

Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

2. Diagrama de caso de Uso

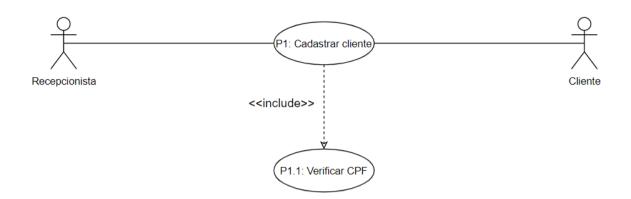


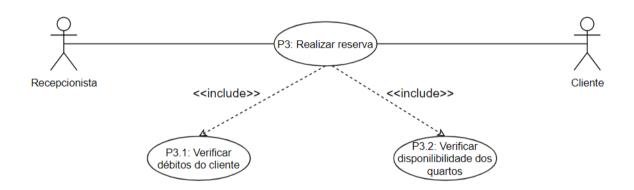
2.1. Atores do sistema

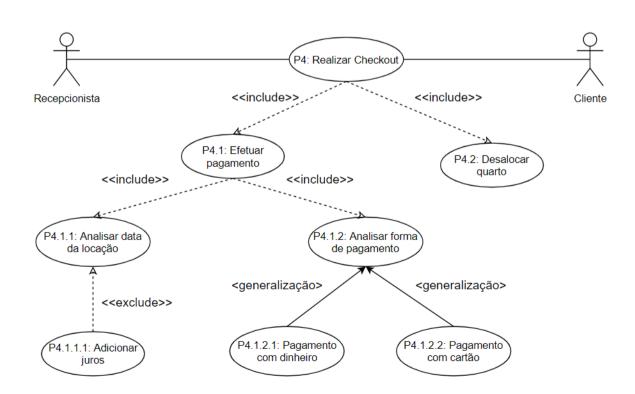
Cliente	Representação abstrata do cliente que interage com o funcionário
Recepcionista	Representação do funcionário que interage diretamente com o cliente e o sistema.
Gerente	Representação do funcionário com maior poder de acesso que além de possuir as características do recepcionista também tem poder sobre ele.

Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

2.2. Detalhamento dos Casos de Uso

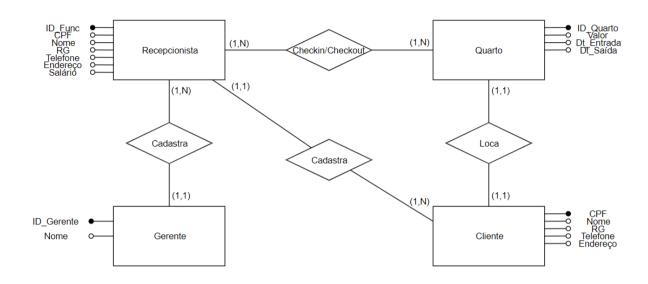




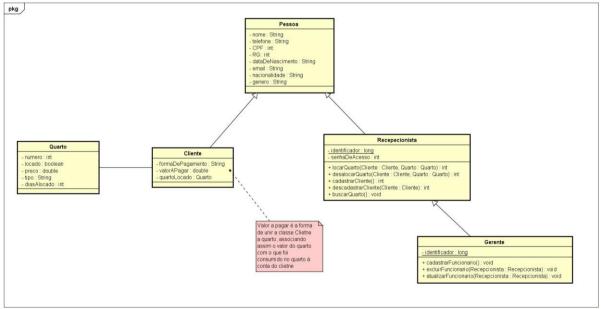


Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

3. Diagrama de Entidade e Relacionamento



4. Diagrama de Classes



powered by Astah

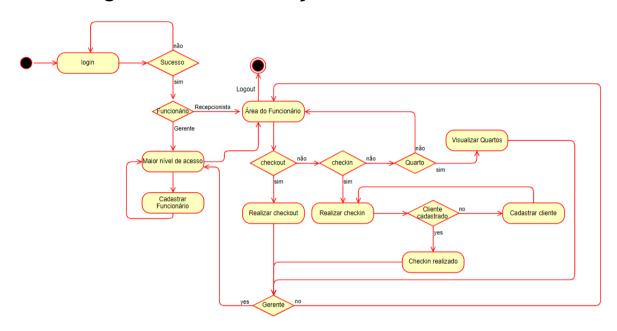
Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

4.1. Classes persistentes

Número de ordem	Nome	Descrição
1	Pessoa	Classe relativa a uma pessoa, para que as características possam ser herdadas pelas classes cliente, recepcionista e gerente.
2	Recepcionista	Pessoa que trabalha no hotel e interage diretamente com os clientes.
3	Gerente	Pessoa com nível de acesso superior que pode gerir os recepcionistas e que também interage com os clientes.
4	Cliente	Pessoa que busca o serviço do hotel.
5	Quarto	Classe responsável por relacionar o cliente com o seu quarto locado.

Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

5. Diagrama de Transição de Estados



6. Documentação Suplementar

6.1. Requisitos funcionais

- O sistema irá cadastrar as informações do cliente como nome, telefone, CPF,
 RG, endereço, para que se possa ter um melhor controle do fluxo de pessoas no hotel.
- Cada funcionário que tiver acesso ao sistema terá que ter um cadastro no meio com login e senha para que possa acessar o mesmo.
- O sistema deve permitir a locação dos tipos de quartos oferecidos pelo hotel,
 com os seguintes atributos: preço da diária, número de pessoas.

6.2. Requisitos não-funcionais

- O sistema deverá ser de fácil utilidade e será intuitivo para seus usuários.
- O sistema deve ser imune a falhas tendo capacidade de armazenar e recuperar dados armazenados em casos críticos.

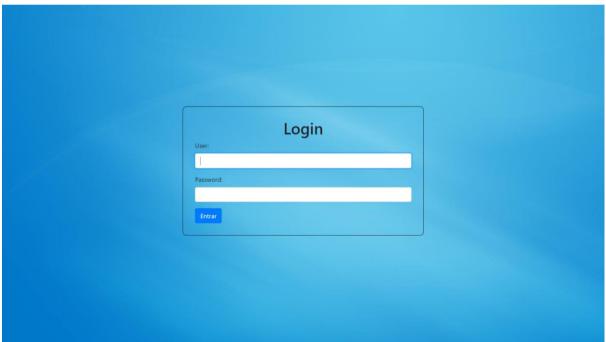
Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

- O sistema deve ter responsividade satisfatória a pedidos em no máximo 6 segundos.
- O sistema deve ter desempenho satisfatório para qualquer computador.
- O sistema deve ser seguro e n\u00e3o poder\u00e1 dar acesso aos usu\u00e1rios e senhas cadastrados a menos que seja requisitado pelos respectivos usu\u00e1rios.

6.3. Requisitos de Interface externa

A Interface deve ser simples e compreensível, a tela deverá se adaptar a cada dispositivo no qual o sistema for aberto.

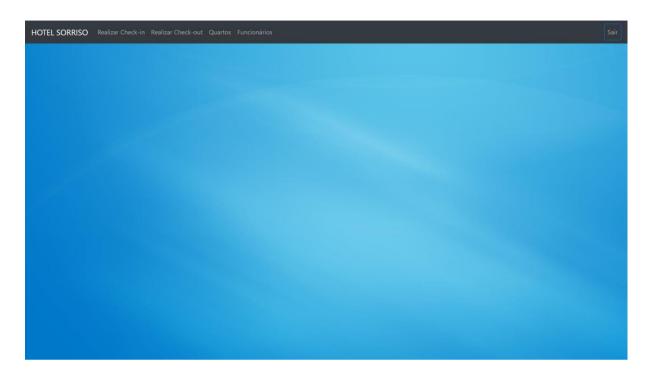
6.3.1. Layout sugerido (desenho da tela)



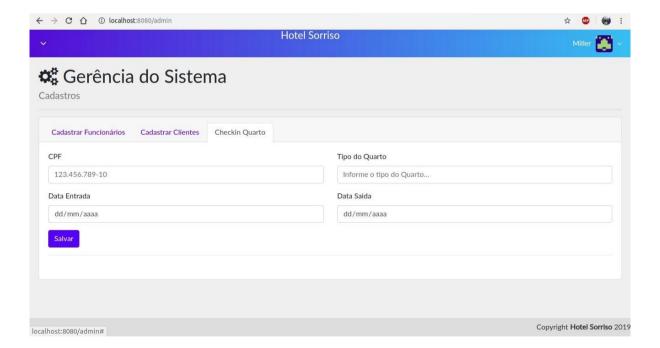
TELA DE LOGIN

Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

TELA - PRINCIPAL

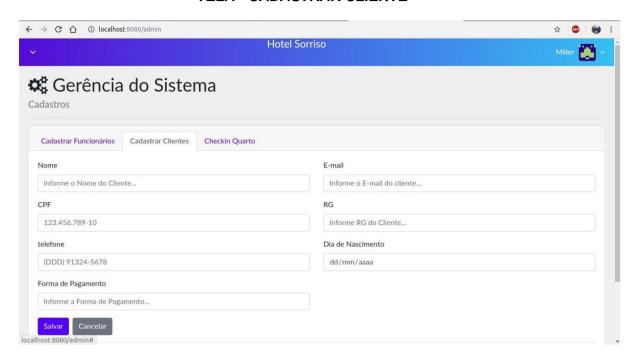


TELA - CHECKIN

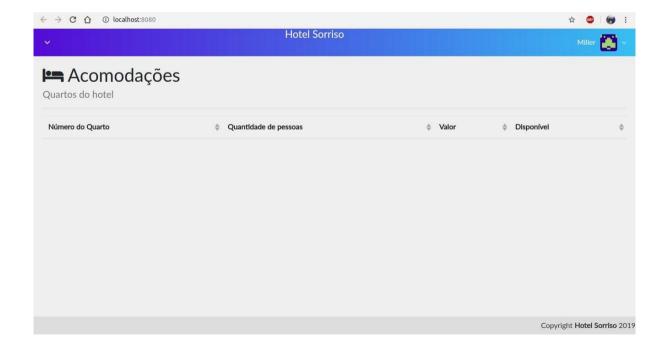


Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

TELA - CADASTRAR CLIENTE



TELA - VISÃO GERAL DOS QUARTOS



Hotel Sorriso	Versão: <1.0>
Projeto de Software	Data: 30/10/2019

TELA - CADASTRAR FUNCIONÁRIOS

