

# Projet allocateur mémoire

Arthur Millet, Antonia Ivanova - binôme AB

19/12/2023

## Nos structures de données

### Header

Notre header (bloc de métadonnées), situé au début de la mémoire, est une structure contenant 4 champs qui sont :

- la taille de la mémoire de type `size_t`
- un pointeur vers la fonction de recherche de zone libre (par défaut : `mem_fit_first`)
- un pointeur vers la tête de la liste chaînée des zones libres
- un `size_t` représentant la taille de la plus grande zone mémoire libre (qu'on voulait utiliser pour implémenter des extensions)

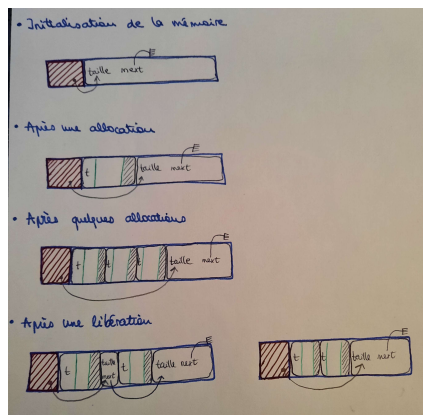
### Zone libre

C'est une structure type liste chaînée contenant la taille (= taille de la zone comprenant les métadonnées) de la cellule et un pointeur vers la cellule suivante.

### Zone occupée

Contient uniquement un champs représentant sa taille (= la taille de la zone sans le champs taille).

## Représentation de la mémoire



### `mem_init`

Dans cette fonction, il faut initialiser les différents champs de notre bloc de métadonnées (header). Pour cela, on crée donc une liste chaînée de zones libres ne contenant qu'une seule zone libre située juste après le header, et la zone libre suivante est donc NULL. Sa taille est la taille totale de la mémoire moins la taille du header. Enfin, on charge la fonction de recherche de zone libre (dans notre cas c'est `mem_fit_first()`).

## **mem\_show**

Cette fonction permet d'afficher les différentes informations sur la mémoire, comment elle est occupée. En effet, `mem_show` affiche chaque zone libre et occupée, son adresse et enfin sa taille. Pour implémenter cette fonction, le plus simple est de parcourir la mémoire et pour chaque zone afficher ses informations grâce à la fonction `print()`.

## **mem\_fit\_first**

On parcourt la liste chaînée des zones libres jusqu'à trouver la première zone libre de taille suffisante et on retourne la zone.

## **mem\_fit\_best**

On parcourt la liste chaînée des zones libres et on met à jour une variable locale `plus_petite_zl` de type zone libre qui a la plus petite taille suffisante. Une fois qu'on a fini de parcourir la liste, on renvoie `plus_petite_zone`.

## **mem\_fit\_worst**

Même idée que pour `mem_fit_best`, sauf qu'on met à jour `plus_grande_zone` quand la taille de la zone libre pendant le parcours est suffisante et est supérieure à la taille actuelle de `plus_grande_zone`.

## **mem\_alloc**

La première chose importante est de gérer l'alignement. C'est pour cela qu'on a décidé de créer une fonction annexe, qui prend en argument deux entiers, un pour la taille et l'autre pour l'alignement et renvoie la taille alignée (sur 8 bits dans notre cas).

On récupère le pointeur vers la zone libre grâce à la fonction de recherche, et si la taille de la zone est correcte on va chercher la zone libre précédente afin mettre à jour les liens de chaînage et on insère dans la mémoire notre nouvelle zone occupée.

## **mem\_free**

La partie la plus importante de cette fonction est de mettre à jour correctement la liste chaînée des zones libres. C'est pour cela qu'on a défini une fonction annexe `fusionner_zl()`, qui parcourt toute la mémoire et dès qu'elle trouve 2 zones libres adjacentes, elle va les fusionner en une seule zone libre, en mettant ainsi à jour la taille de la zone libre fusionnée.

Voici comment on transforme une zone occupée en zone libre : le type zone libre contient 2 champs alors que le type zone occupée ne contient qu'un seul champ. Donc lorsqu'on va libérer la zone occupée, il faut diviser la zone en 2, d'un côté on va mettre le pointeur vers la prochaine zone libre et d'un autre côté, l'utilisateur pourra y stocker les informations qu'il souhaite.

## **Conclusion**

Malheureusement par manque de temps, dû à de nombreux problèmes rencontrés dans l'implémentation de la fonction `mem_free()`, nous avons eu juste le temps d'implémenter les autres politiques : `mem_fit_best` et `mem_fit_worst` qui fonctionnent parfaitement !