<u>NỘI DUNG KHÓA HỌC JAVA</u>

I. NỘI DUNG CHƯƠNG TRÌNH ĐÀO TẠO

Giai đoạn	Nội dung	Thời lượng (Buổi)
1	Lập trình hướng đối tượng	9
2	Thiết kế Web với HTML5, CSS3, JS	8
3	Cài đặt và thao tác CSDL Oracle	4
4	Lập trình Web bằng JSP Servlet	4
_	Lập trình Back-End sử dụng Framework Spring	
5	MVC/Spring Boot/ Spring Security/ Hibernate/ Restful Service	12
	Công cụ làm việc nhóm GIT/SVN,	12
6	Triển khai ứng dụng bằng CI/CD, Docker	4
7	Đồ án cuối khóa	6

II. CHI TIẾT CHƯƠNG TRÌNH HỌC

Giai đoạn 1: Lập trình hướng đối tượng (9 buổi)

Buổi	Nội dung
	Giới thiệu tổng quan về ngôn ngữ lập trình Java
	- Tổng quan về ngôn ngữ lập trình Java
1	- Biến và các kiểu dữ liệu
	- Toán tử và biểu thức
	- Câu lệnh nhập/xuất dữ liệu
	Các cấu trúc lập trình
2	- Câu lệnh điều kiện
	- Câu lệnh vòng lặp
	Mång và chuỗi
	- Định nghĩa về mảng
3	- Các thao tác với mảng
	- Định nghĩa về chuỗi
	- Các thao tác với chuỗi
	Lập trình hướng đối tượng
4	- Lớp và đối tượng
	- Kế thừa và đa hình
	Lớp trừu tượng và Interface
5	- Giới thiệu về lớp trừu tượng
	- Giới thiệu về giao diện
	- Tìm hiểu các Collection trong Java
6	Ôn tập tổng hợp và chữa bài tập

	Xử lý ngoại lệ và lập trình đa luồng	
	- Giới thiệu về ngoại lệ	
7	- Tung và bắt ngoại lệ	
	- Giới thiệu về luồng	
	- Tạo và xử lý luồng	
	Xử lý tệp tin	
8	- Giới thiệu về tập tin	
	- Các thao tác với tệp tin	
9	Ôn tập tổng hợp và chữa bài tập	
	BÀI TẬP LỚN 1	

Giai đoạn 2: Thiết kế web với HTML5, CSS3, JS (8 buổi)

Buổi	Nội dung
1	Giới thiệu về Web và cấu trúc trang HTML5
	- Giới thiệu về các công nghệ xây dựng giao diện Web
	- Giải thích về cấu trúc trang web sử dụng HTML5
	- Giải thích về cấu trúc trang HTML5
	- Các thẻ HTML cơ bản, cấu trúc và thuộc tính của thẻ
	- Giới thiệu tuộc tính style
	Giới thiệu về CSS
	- Cách sử dụng CSS trong tài liệu HTML
2	- Các bộ chọn của CSS3
2	- Giới thiệu tính năng mới trong CSS3
	- Cách sử dụng kích thước, màu sắc
	- Các class giả (Pseudo class)
	Định dạng bảng và Form với CSS3
3	- Giới thiệu về Media query và Responsive giao diện
3	- Tạo bảng và Form cơ bản với HTML5
	- Định dạng bảng và Form sử dụng CSS3
	Lập trình JavaScript
	- Giới thiệu về JavaScript
	- Khai báo biến, hàm và một số hàm xây dựng sẵn
4	- Vòng lặp, lệnh rẽ nhánh, mảng
7	- Làm việc với DOM và các sự kiện
	- Đối tượng Window, Math, Date
	- Các sự kiện trên Form
	- Đối tượng Regex và Validate dữ liệu cho Form
5	Sử dụng thư viện jQuery
	- Giới thiệu về jQuery
	- Bọ chọn phần tử HTML trong jQuery
	- Các sự kiện sử dụng jQuery
	- Các plugin thông dụng trong jQuery

6	Thiết kế và cắt ghép giao diện theo UI/UX - Các quy tắc thiết kế giao diện để có trải nghiệm người dùng tốt (UI/UX) - Cài đặt và sự dụng công cụ cơ bản trong PHOTOSHOP CS6, CC2019 - Cắt ảnh và các thành phần trên giao diện đã thiết kế sử dụng PTS	
7	Sử dụng thư viện Bootstrap 4 - Giới thiệu về Bootstrap 4 - Nhúng Bootstrap 4 vào dự án - Các thành phần hay sử dụng trong Bootstrap 4 - Giới thiệu về hệ thống lưới	
8	Thiết kế giao diện với các thành phần Bootstrap 4 - Xây dựng bố cục giao diện cơ bản với các thành phần của Bootstrap 4 Custom CSS trong Bootstrap 4 và hoàn thiện giao diện	
	BÀI TẬP LỚN 2	

Giai đoạn 3: Cài đặt và thao tác CSDL Oracle (4 buổi)

Buổi	Nội dung
1	Giới thiệu tổng quan về Oracle
	- Tổng quan về CSDL
	- Giới thiệu CSDL Oracle
	- Cài đặt database
	- Cài đặt table và các ràng buộc
	Truy vấn cơ sở dữ liệu và View
	- Các thao tác Insert, Update, Delete
2	- Truy vấn dữ liệu với câu lệnh Select
	- Giới thiệu về View
	- Tạo View
3	Giới thiệu về thủ tục
	- Giới thiệu
	- Tạo thủ tục
	- Thực thi thủ tục
4	Giới thiệu về Trigger
	- Giới thiệu Trigger
	- Tạo Trigger
	- Thực thi Trigger

Giai đoạn 4: Lập trình Web bằng JSP Servlet (4 buổi)

Buổi	Nội dung
	Giới thiệu về lập trình JSP Servlet
	- Tổng quan về ứng dụng Web, xu hướng phát triển
	ứng dụng doanh nghiệp
1	- Giới thiệu kiến trúc Java Web
1	- Mô hình MVC
	- Luồng dữ liệu
	- Gửi nhận dữ liệu với đối tượng Request,
	Response
	Quản lý trạng thái trang Web các thư viện thẻ chuẩn
	- Session và Cookie
2	- Kiến trúc và vòng đời của trang JSP
	- Các phần tử trong trang JSP
	- Ngôn ngữ biểu thức trong trang JSP
	- Các thư viện thẻ chuẩn và thẻ tùy biến
	Truy xuất cơ sở dữ liệu
3	- Giới thiệu về JDBC
	- Kết nối cơ sở dữ liệu
	- Hiển thị dữ liệu lên Web
	Các thao tác với cơ sở dữ liệu
	- Xây dựng màn hình thêm mới dữ liệu
4	- Xây dựng màn hình sửa dữ liệu
	- Thực hiện thao tác xóa dữ liệu
	- Xây dựng màn hình tìm kiếm dữ liệu

Giai đoạn 5: Lập trình Back-End sử dụng Framework Spring MVC/Spring Boot/ Spring Security/ Hibernate/ Restful Service (12 buổi)

Buổi	Nội dung
1	Giới thiệu tổng quan về Spring Framework - Tổng quan kiến trúc Spring Framework và Spring MVC - Các thành phần Spring MVC: Spring Context, HttpServletRequest, HttpServletResponse, HttpSession, ModelAndView - Annotation trong SpringMVC - Spring MVC @RequestParam, @PathVariable
2	Xử lý dữ liệu trên Form - Form và validate dữ liệu trên Form - Spring MVC Upload File - Spring transaction

	Phát triển ứng dụng web với Hibernate
3	- Tổng quan và kiến trúc Hibernate
	- Các đối tượng trong hibernate: Session Factory,
	Session, Transaction, Query, Criteria
	- Cấu hình Hibernate
	Ngôn ngữ truy vấn HQL
4	- Quản lý Transaction
	- Truy vấn HQL
	Truy xuất dữ liệu trong ứng dụng Spring MVC
5	- Cấu hình Hibernate
	- Các thao tác với cơ sở dữ liệu
	Bảo mật ứng dụng web với Spring Security
6	- Giới thiệu về Security
	- Giới thiệu về Security Context
	- Chứng thực với Authentication
	Quản trị nội dung ứng dụng web với Spring MVC –
	Spring Security
7	- Tích hợp giao diện cho màn hình quản trị
	- Xây dựng màn hình Login
	- Phân quyền trong trang quản trị
	Xây dựng Web Service
	- Tổng quan Web Service
8	- Kiến trúc SOA
	- SOAP, WSDL và UDDI
	- Phát triển dịch vụ Web với JAX-WS
	Xây dựng Restful Service
	- Giới thiệu về Restful Service
9	- Các thành phần trong Restful Service
	- Tạo và gọi Restful Service
	- Giải pháp tích hợp hệ thống cho bài toán thanh toán
	Giới thiệu về Spring Boot
10	- Tạo và cấu hình ứng dụng với Spring Boot
	- JSP View
	- Spring Data JPA
11	Xây dựng ứng dụng web với Spring Boot

Giai đoạn 6: Làm việc nhóm với các công cụ GIT/SVN. Triển khai ứng dụng với CI/CD, Docker (4 buổi)

Buổi	Nội dung
	Giới thiệu và cài đặt GitHub
	- Giới thiệu về GitHub
1	- Các thao tác cơ bản với Repository
	- Sử dụng dòng lệnh
	- Sử dụng giao diện
	Các thao tác cơ bản trong GitHub
2	- Làm việc với Branch
	- Merge dữ liệu và xử lý các Conflict
	Giới thiệu và cài đặt CI/CD
3	- Giới thiệu về CI/CD
	- Quy trình triển khai dự án theo CI/CD
	- Giới thiệu và cài đặt GitLab
	- CI/CD với GitLab CI
	Tổng quan về Docker
4	- Giới thiệu về Docker
	- Cài đặt Docker
	- Quản lý các tài nguyên với Docker
	- CI/CD với Docker

Giai đoạn 7: Đồ án cuối khóa (6 buổi)

Buổi	Nội dung
1	Phân nhóm và định hướng đề tài
	- Lập nhóm
	- Định hướng và chọn đề tài
	- Đề xuất giải pháp
	- Phân tích yên cầu chức năng
2	Thiết kế hệ thống
	- Thiết kế cơ sở dữ liệu
2	- Thiết kế giao diện
	- Tài liệu đặc tả kỹ thuật
3	Phát triển ứng dụng
	- Phát triển trang FrontEnd
	- Phát triển trang BackEnd
4	Triển khai kiểm thử
BẢO VỆ ĐỒ ÁN	