

Docker 실습 정리 2

Windows환경 NodeJS로 실습

목차

- Docker 추가 문법
- 컨테이너 통신
- 다중 컨테이너 어플리케이션

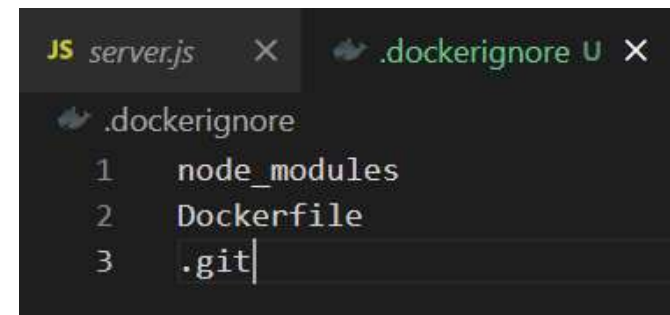
Docker 추가 문법

"COPY" vs 바인드 마운트

- 바인드 마운트를 사용하면 로컬 호스트에 있는 폴더 또는 파일이 실시간으로 컨테이너에 자동으로 반영이 된다. 그럼에도 불구하고 "COPY"라는 문법을 사용하는 이유는 뭘까?
- 개발만 할 거면 COPY 명령어를 제거할 수 있다. 개발에 바인드 마운트를 사용하면 코드의 변경 사항이 컨테이너에 즉각 반영되므로 매우 편리하다.
- 하지만 서비스를 배포할 때는 바인드 마운트로 실행하지 않는다. 실시간으로 업데이트되는 소스 코드가 없기 때문에 굳이 바인드 마운트를 쓸 이유도 없고, 배포 환경에서는 항상 코드의 스냅샷을 가지고 싶어하기 때문.

COPY 방지 - dockerignore

- .dockerignore 파일을 만들고 적으면 COPY 명령으로 복사해서는 안 되는 폴더와 파일을 지정할 수 있음
- 예를 들면 node_modules는 이미지에 담으면 안 된다. Npm install에 의해 이미지에서 실행되기 때문



```
JS server.js x .dockerignore U x
.dockerignore
1 node_modules
2 Dockerfile
3 .git|
```

환경 변수, ARG와 ENV

- 도커는 빌드 타임 인수와 런타임 환경 변수를 지원한다.
 1. ARG: 빌드할 때 결정 (docker build --build-arg)
 2. ENV: 런타임에서 결정 (docker run --env)
- 적절히 사용하면 컨테이너와 이미지에 모든 것을 하드 코딩할 필요가 없다.

ENV 사용 방법, 장점

- 직접 80을 적는게 아니라 process.env.PORT로 대체하였다.
- ENV 를 쓰고 첫번째 인자에 설정 env명, 두번째 인자에 default 값
- 도커 파일내에 있는 ENV를 표시하려면 '\$'를 앞에 붙여줘야 한다.

```
45     });  
46   });  
47  
48   app.listen(process.env.PORT);  
49
```

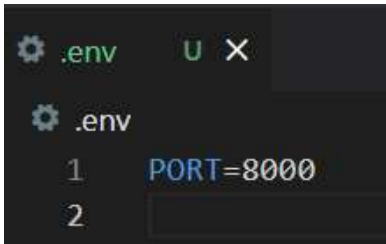
```
COPY . .  
  
ENV PORT 80  
  
EXPOSE $PORT
```

- ENV를 사용하는 장점: docker run을 할 때 --env를 사용해서 포트를 변경할 수 있다. 기존의 Default 값을 무시하고

```
PS D:\docker\docker project> docker run -d --rm -p 3000:8000 --env PORT=8000 --name feedback-app -v feedback:/app/feedback -v "D:\docker\docker project:/app/ro" -v /app/node_modules -v /app/temp feedback-node:env
```

또다른 ENV 사용 방법

- .env 파일을 생성하고 변수를 지정해놓고 그것을 도커 명령어를 통해 가져올 수도 있다.
- --env-file 명령어를 사용하여 파일 위치를 가져오면 환경변수 사용할 수 있음



```
PS D:\docker\docker project> docker run -d --rm -p 3000:8000 --env-file ./env --name feedback-app -v feedback:/app/feedback -v "D:\docker\docker project:/app/ro" -v /app/node_modules -v /app/temp feedback-node:env
```


ARG 사용 방법, 장점

- ARG를 사용하면 하드코딩 된 값을 변수에서 분리시킬 수 있다.
- ARG는 오로지 도커 파일 내에서만 쓸 수 있다.
- 도커 파일 내에서 가져오는 것이므로 '\$'를 앞에 붙여줘야 한다.

```
ARG DEFAULT_PORT=80  
  
ENV PORT $DEFAULT_PORT
```

- 이렇게 ARG를 사용하면 build할 때 '--build-arg'를 통해 포트를 변경시킬 수 있다.

```
PS D:\docker\docker project> docker build -t feedback-node:dev --build-arg DEFAULT_PORT=8000 .  
[+] Building 1.9s (11/11) FINISHED
```

컨테이너 통신

컨테이너에서 통신하는 방법

1. HTTP로 WWW에 접근
2. 컨테이너에서 로컬 호스트 머신으로 통신
3. 컨테이너 간 통신

1. HTTP로 WWW에 접근

- 그냥 web 사용해서 API 가져오는 방법
- 기본적으로 컨테이너는 월드 와이드 웹에 요청을 보낼 수 있다. 특별한 설정이나 코드 필요 없음. 그냥 쓰던대로 쓰면 됨

```
app.get('/movies', async (req, res) => {  
  try {  
    const response = await axios.get('https://swapi.dev/api/films');  
    res.status(200).json({ movies: response.data });  
  } catch (error) {  
    res.status(500).json({ message: 'Something went wrong.' });  
  }  
});
```

2. 컨테이너에서 로컬 호스트로 통신

- 로컬 호스트에 직접 통신한다.
- 로컬 호스트 머신과 통신하기 위해서는 별도의 설정이 필요하다.
localhost를 도커가 이해할 수 있도록 바꿔야 한다.
"host.docker.internal"
- 이 특별 도메인 주소를 사용하면 도커 이미지에서 로컬 호스트 머신의 IP주소로 변환된다.

```
mongoose.connect(  
  'mongodb://localhost:27017/swfavorites',  
  { useNewUrlParser: true },  
  (err) => {  
    if (err) {  
      console.log(err);  
    } else {  
      app.listen(3000);  
    }  
  }  
);
```



```
mongoose.connect(  
  'mongodb://host.docker.internal:27017/swfavorites',  
  { useNewUrlParser: true },  
  (err) => {  
    if (err) {  
      console.log(err);  
    } else {  
      app.listen(3000);  
    }  
  }  
);
```

컨테이너 간 통신 준비 - 추가 컨테이너

- 컨테이너 간 통신을 실습하기 위해서 두 개의 컨테이너가 필요하다. DB 역할을 하는 컨테이너 하나를 더 만든다.
- 로컬 호스트에 MongoDB를 설치하지 않고도 컨테이너 내부에서 MongoDB를 설정할 수 있다.
- 별도의 Dockerfile을 만들지 않아도 된다. 공식 이미지가 도커 허브에 있다. 그냥 pull 하기만 하면 된다
- 혹은 그냥 run 하면 자동으로 pull 되고, 내려 받은 이미지를 토대로 컨테이너를 run 한다.
- 이 컨테이너가 MongoDB를 가동하게 된다.(그래서 설치 필요 없음)



mongo DOCKER OFFICIAL IMAGE · 1B+ · 9.6K

Updated 9 days ago

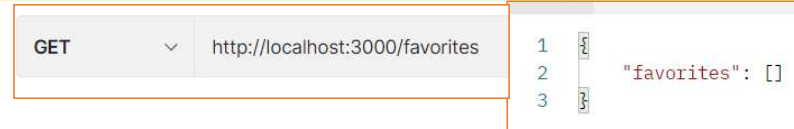
MongoDB document databases provide high availability and easy scalability.

Linux Windows x86-64 ARM 64 IBM Z

```
PS D:\docker practice\docker project> docker run mongo
Unable to find image 'mongo:latest' locally
latest: Pulling from library/mongo
```

3. 컨테이너 간 통신

- 서로 다른 컨테이너끼리 통신하는 방법.
- "docker container inspect '이름'" 명령어를 사용하면 현재 컨테이너의 상태를 볼 수 있다.
- 그 상태 중에서 IPAddress가 있는데 이 주소를 사용하면 해당 컨테이너에 연결할 수 있다.
- 연결 주소로 IPAddress를 사용하여 연결



```
PS D:\docker practice\docker project> docker container inspect mongodb
```

```
"Gateway": "172.17.0.1",  
"IPAddress": "172.17.0.2",  
"IPPrefixLen": 16,
```

```
mongoose.connect(  
  'mongodb://host.docker.internal:27017/swfavorites',  
  { useNewUrlParser: true },  
  (err) => {  
    if (err) {  
      console.log(err);  
    } else {  
      app.listen(3000);  
    }  
  }  
);
```



```
mongoose.connect(  
  'mongodb://172.17.0.2:27017/swfavorites',  
  { useNewUrlParser: true },  
  (err) => {  
    if (err) {  
      console.log(err);  
    } else {  
      app.listen(3000);  
    }  
  }  
);
```



두 컨테이너
재생

Docker networks

```
'mongodb://host.docker.internal:27017/swfavorites',
```

```
'mongodb://172.17.0.2:27017/swfavorites',
```

- 이렇게 주소를 하드코딩하는 것은 좋지 못하다.
- 명령어 "docker run --network '네트워크 이름'"을 사용하면 모든 컨테이너를 하나의 동일한 네트워크에 넣을 수 있다.
- 하지만 볼륨과는 다르게 네트워크는 도커가 자동으로 생성하지 않는다. 미리 네트워크를 생성해야 한다.
- 네트워크 생성 명령어 "docker network create favorite-net"

```
PS D:\docker practice\docker project> docker network create favorite-net  
9b8661acc92987dd7af013eababa87abff187ea3dba96177d7f6c135a60e0db0
```

- 네트워크 이용하여 컨테이너 돌리기

```
PS D:\docker practice\docker project> docker run -d --rm --name mongodb --network favorite-net mongo  
168cbc9f974e2df852d35aed924ea3379754bf255e7bf524756a028703d1d8ae
```


Docker network 사용하기

- 동일한 네트워크를 사용하면 주소를 하드코딩하는 대신 컨테이너 이름을 사용하여 통신할 수 있다.

```
'mongodb://172.17.0.2:27017/swfavorites',
```



```
'mongodb://mongodb:27017/swfavorites',
```

- 동일한 네트워크 지정해서 돌린다.

```
docker run -d --rm --name mongodb --network favorite-net mongo
```

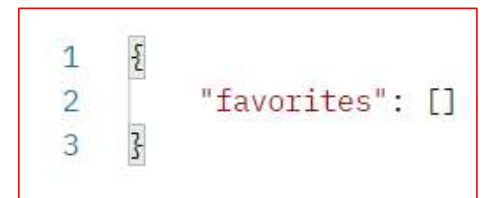
```
docker run -d --rm --name favorites --network favorite-net -p 3000:3000 favorites-node  
5abc4057b0e22ee7570e2d5ee5
```



mongodb

168cbc9f974e

- Mongodb를 컨테이너로 돌릴 때는 포트지정이 필요하다. 포트 지정은 해당 네트워크 외부에서 그 컨테이너에 연결할 때만 필요하다.



다중 컨테이너 어플리케이션

다중 컨테이너 쓰는 이유, 셋팅 환경

- 각각의 컨테이너는 한 가지 역할에만 집중하도록 하는 것이 좋다.
- 예를 들면 웹 API 용 컨테이너 하나와 데이터베이스용 컨테이너 하나로 나눌 수 있다.
- 실습은 세가지 컨테이너를 만드는 것을 목표 (DB, Backend, Frontend)



1. DB 이미지, 컨테이너 만들기

- MongoDB는 이미 이미지가 도커 허브에 있다. 그냥 run mongo 하면 된다.

```
PS D:\docker practice\docker project> docker run --name mongodb --rm -d -p 27017:27017 mongo
7b553e28cc9a1033c831ed0e2abad1f64f4283218a447538f396e82c282369e9
```

- MongoDB 컨테이너에 포트를 지정하는 이유: 아직 도커화되지 않은 로컬 실행 백엔드와 통신하게 할 수 있다.
- 백엔드 코드는 localhost의 포트 27017번을 보고 있다.

```
mongoose.connect(
  'mongodb://localhost:27017/course-goals',
  {
```

2. 백엔드 이미지 컨테이너 만들기

- 백엔드 컨테이너가 DB 컨테이너와 연결하기 위해서는 localhost로 통신하는 게 아니라 host.docker.internal을 사용해야 한다.

```
mongoose.connect(  
  'mongodb://localhost:27017/course-goals',  
  {  
    // ...  
  }  
)
```

```
mongoose.connect(  
  'mongodb://host.docker.internal:27017/course-goals',  
  {  
    // ...  
  }  
)
```

- DB컨테이너와 마찬가지로 포트를 지정해준다. 이렇게 포트를 지정하면 로컬호스트로 접근할 수 있어서 프론트엔드가 해당 포트의 정보를 읽어올 수 있다.

```
PS D:\docker practice\docker project\backend> docker build -t goals-node .  
[+] Building 10.0s (11/11) FINISHED
```

```
PS D:\docker practice\docker project\backend> docker run --name goals-backend --rm -d -p 80:80 goals-node  
d76da8823c1595cacffc998658b7ced0967acf6d25da796a35c7391e45eff75d
```

```
FROM node  
  
WORKDIR /app  
  
COPY package.json .  
  
RUN npm install  
  
COPY . .  
  
EXPOSE 80  
  
CMD ["node", "app.js"]
```

3. 프론트엔드 이미지 컨테이너 만들기

- /app이라는 똑같은 폴더 이름을 사용해도 백엔드와 완전히 다른 컨테이너이기 때문에 충돌이 발생하진 않는다.
- Run을 실행할 때 "-it" 인터랙티브 모드를 활성화해준다. React가 현재 개발모드로 되어있기 때문에 개발모드로 실행해줘야 함

```
PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker build -t goals-react .  
[+] Building 136.6s (11/11) FINISHED
```

```
FROM node:14  
WORKDIR /app  
COPY package.json .  
RUN npm install  
COPY . .  
EXPOSE 3000  
CMD ["npm", "start"]
```

```
PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker run --name goals-frontend --rm -p 3000:3000 -it goals-react
```

Compiled successfully!

You can now view **frontend** in the browser.

Local: http://localhost:3000
On Your Network: http://172.17.0.4:3000

Note that the development build is not optimized.
To create a production build, use `npm run build`.

New Goal

Add Goal

Docker practice go!