Docker 실습 정리 2

Windows환경 NodeJS로 실습

목차

- Docker 추가 문법
- 컨테이너 통신
- 다중 컨테이너 어플리케이션
- Docker compose
- MongoDB Atlas 연결
- ECS를 ELB 연결하여 Spring app 배포

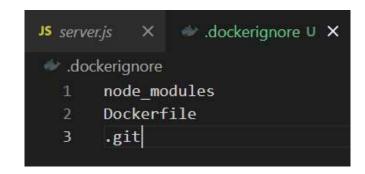
Docker 추가 문법

"COPY" vs 바인드 마운트

- 바인드 마운트를 사용하면 로컬 호스트에 있는 폴더 또는 파일이 실시간으로 컨테이너에 자동으로 반영이 된다. 그럼에도 불구하고 "COPY"라는 문법을 사용하는 이유는 뭘까?
- 개발만 할 거면 COPY 명령어를 제거할 수 있다. 개발에 바인드 마운트를 사용하면 코드의 변경 사항이 컨테이너에 즉각 반영되므로 매우 편리하다.
- 하지만 서비스를 배포할 때는 바인드 마운트로 실행하지 않는다. 실 시간으로 업데이트되는 소스 코드가 없기 때문에 굳이 바인드 마운 트를 쓸 이유도 없고, 배포 환경에서는 항상 코드의 스냅샷을 가지 고 싶어하기 때문.

COPY 방지 - dockerignore

- .dockerignore 파일을 만들고 적으면 COPY 명령으로 복사해서는 안 되는 폴더와 파일을 지정할 수 있음
- 예를 들면 node_modules는 이미지에 담으면 안 된다. Npm install 에 의해 이미지에서 실행되기 때문



환경변수, ARG와 ENV

- 도커는 빌드 타임 인수와 런타임 환경 변수를 지원한다.
- 1. ARG: 빌드할 때 결정 (docker build —build-arg)
- 2. ENV: 런타임에서 결정 (docker run -env)
- 적절히 사용하면 컨테이너와 이미지에 모든 것을 하드 코딩할 필요 가 없다.

ENV 사용 방법, 장점

- 직접 80을 적는게 아니라 process.env.PORT로 대체하였다.
- ENV 를 쓰고 첫번째 인자에 설정 env명, 두번째 인자에 default 값
- 도커 파일내에 있는 ENV를 표시하려면 '\$'를 앞에 붙여줘야 한다.

```
45 });
46 });
47
48 app.listen(process.env.PORT);
49
```

```
COPY . .

ENV PORT 80

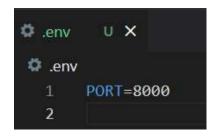
EXPOSE $PORT
```

• ENV를 사용하는 장점: docker run을 할 때 --env를 사용해서 포트를 변경할 수 있다. 기존의 Default 값을 무시하고

PS D:\docker\docker project> docker run -d --rm -p 3000:8000 --env PORT=8000 --name feedback-app -v feedback:/app/feedback -v "D:\docker\docker project:/app/ro" -v /app/node_modules -v /app/temp feedback-node:env

또다른 ENV 사용 방법

- .env 파일을 생성하고 변수를 지정해놓고 그것을 도커 명령어를 통해 가져올 수도 있다.
- --env-file 명령어를 사용하여 파일 위치를 가져오면 환경변수 사용할 수 있음



PS D:\docker\docker project> docker run -d --rm -p 3000:8000 --env-file ./.env --name feedback-app -v feedback :/app/feedback -v "D:\docker\docker project:/app/ro" -v /app/node_modules -v /app/temp feedback-node:env

ARG 사용 방법, 장점

- ARG를 사용하면 하드코딩 된 값을 변수에서 분리시킬 수 있다.
- ARG는 오로지 도커 파일 내에서만 쓸 수 있다.
- 도커 파일 내에서 가져오는 것이므로 '\$'를 앞에 붙여줘야 한다.

```
ARG DEFAULT_PORT=80

ENV PORT $DEFAULT_PORT
```

• 이렇게 ARG를 사용하면 build할 때 '—build-arg'를 통해 포트를 변경 시킬 수 있다.

PS D:\docker\docker project> docker build -t feedback-node:dev --build-arg DEFAULT_PORT=8000 .
[+] Building 1.9s (11/11) FINISHED

컨테이너 통신

컨테이너에서 통신하는 방법

- 1. HTTP로 WWW에 접근
- 2. 컨테이너에서 로컬 호스트 머신으로 통신
- 3. 컨테이너 간 통신

1. HTTP로 WWW에 접근

- 그냥 web 사용해서 API 가져오는 방법
- 기본적으로 컨테이너는 월드 와이드 웹에 요청을 보낼 수 있다. 특별 한 설정이나 코드 필요 없음. 그냥 쓰던대로 쓰면 됨

```
app.get('/movies', async (req, res) => {
   try {
     const response = await axios.get('https://swapi.dev/api/films');
     res.status(200).json({ movies: response.data });
   } catch (error) {
     res.status(500).json({ message: 'Something went wrong.' });
   }
});
```

2. 컨테이너에서 로컬 호스트로 통신

- 로컬 호스트에 직접 통신한다.
- 로컬 호스크 머신과 통신하기 위해서는 별도의 설정이 필요하다. localhost를 도커가 이해할 수 있도록 바꿔야 한다.

"host.docker.internal"

• 이 특별 도메인 주소를 사용하면 도커 이미지에서 로컬 호스트 머신의 IP주소로 변환된다.

```
mongoose.connect(
                                                       mngoose.connect(
  'mongodb://localhost:27017/swfavorites',
                                                         'mongodb://host.docker.internal:27017/swfavorites',
  { useNewUrlParser: true },
                                                          useNewUrlParser: true },
  (err) => {
                                                         (err) => {
   if (err) {
                                                          if (err) {
      console.log(err);
                                                            console.log(err);
                                                            else
    } else {
                                                            app.listen(3000);
      app.listen(3000);
```

컨테이너 간 통신 준비 – 추가 컨테이너

- 컨테이너 간 통신을 실습하기 위해서 두 개의 컨테이너가 필요하다.
 DB 역할을 하는 컨테이너 하나를 더 만든다.
- 로컬 호스트에 MongoDB를 설치하지 않고도 컨테이너 내부에서 MongoDB를 설정할 수 있다.
- 별도의 Dockerfile을 만들지 않아도 된다. 공식 이미지가 도커 허브에 있다. 그냥 pull 하기만 하면 된다
- 혹은 그냥 run 하면 자동으로 pull 되고, 내려 받은 이미지를 토대로 컨테이너를 run 한다.
- 이 컨테이너가 MongoDB를 가동 하게 된다.(그래서 설치 필요 없음)

```
mongo 

Docker Official IMAGE 

1B+ 

49.6K

Updated 9 days ago

MongoDB document databases provide high availability and easy scalability.

Linux Windows x86-64 ARM 64 IBM Z
```

PS D:\docker practice\docker project> docker run mongo Unable to find image 'mongo:latest' locally latest: Pulling from library/mongo

3. 컨테이너 간 통신

- 서로 다른 컨테이너끼리 통신하는 방법.
- "docker container inspect '이름'" 명령어를 사용하면 현재 컨테이너의 상태를 볼 수 있다.

 PS D:\docker practice\docker project> docker container inspect mongodb

GET

1

"favorites": []

http://localhost:3000/favorites

"IPAddress": "172.17.0.2",

'IPPretixLen": 16,

- 그 상태 중에서 IPAddress가 있는데 이 주소를 사용하면 해당 컨테이너에 연결할 수 있다.
 "Gateway": "172.17.0.1",
- 연결 주소로 IPAddress를 사용하여 연결

```
‱ngoose.connect(
                                                               ngoose.connect(
  'mongodb://host.docker.internal:27017/swfavorites'
                                                                 'mongodb://172.17.0.2:27017/swfavorites'
                                                                                                                 mongodb
 { useNewUrlParser: true },
                                                                  useNewUrlParser: true },
                                                                                                                 7fdcdb371d47
                                                                 (err) => {
 (err) => {
                                                                  if (err) {
   if (err) {
                                                                                                                 favorites
                                                                    console.log(err);
                                                                                                                 3985ab1e3f6d
     console.log(err);
                                                                    else {
   } else {
                                                                    app.listen(3000);
     app.listen(3000);
                                                                                                             두 컨테이너
                                                                                                             재생
```

Docker networks

'mongodb://host.docker.internal:27017/swfavorites'

'mongodb://172.17.0.2:27017/swfavorites',

- 이렇게 주소를 하드코딩하는 것은 좋지 못하다.
- 명령어 "docker run --network '네트워크 이름'"을 사용하면 모든 컨 테이너를 하나의 동일한 네트워크에 넣을 수 있다.
- 하지만 볼륨과는 다르게 네트워크는 도커가 자동으로 생성하지 않는다. 미리 네트워크를 생성해야 한다.
- 네트워크 생성 명령어 "docker network create favorite-net"

PS D:\docker practice\docker project> docker network create favorite-net 9b8661acc92987dd7af013eababa87abff187ea3dba96177d7f6c135a60e0db0

• 네트워크 이용하여 컨테이너 돌리기

PS D:\docker practice\docker project> docker run -d --rm --name mongodb --network favorite-net mongo 168cbc9f974e2df852d35aed924ea3379754bf255e7bf524756a028703d1d8ae

Docker network 사용하기

• 동일한 네트워크를 사용하면 컨테이너 이름을 URL주소를 대신하여 통신할 수 있다.

'mongodb://172.17.0.2:27017/swfavorites', 'mongodb://mongodb:27017/swfavorites',

• 동일한 네트워크 지정해서 돌린다.



docker run -d --rm --name mongodb --network favorite-net mongo

docker run -d --rm --name favorites --network favorite-net -p 3000:3000 favorites-node

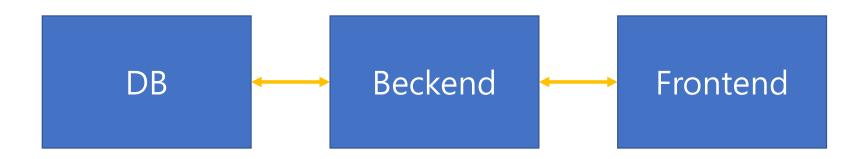
• Mongodb를 컨테이너로 돌릴 때는 포트지정이 필요없다. 포 트 지정은 해당 네트워크 외부 에서 그 컨테이너에 연결할 때 만 필요하다.



다중 컨테이너 어플리케이션

다중 컨테이너 쓰는 이유, 셋팅 환경

- 각각의 컨테이너는 한 가지 역할에만 집중하도록 하는 것이 좋다.
- 예를 들면 웹 API 용 컨테이너 하나와 데이터베이스용 컨테이너 하나로 나눌 수 있다.
- 실습은 세가지 컨테이너를 만드는 것을 목표 (DB, Backend, Frontend)



1. DB 이미지, 컨테이너 만들기

• MongoDB는 이미 이미지가 도커 허브에 있다. 그냥 run mongo 하면 된다.

```
PS D:\docker practice\docker project> docker run --name mongodb --rm -d -p 27017:27017 mongo 7b553e28cc9a1033c831ed0e2abad1f64f4283218a447538f396e82c282369e9
```

- MongoDB 컨테이너에 포트를 지정하는 이유: 아직 도커화되지 않은 로컬 실행 백엔드와 통신하게 할 수 있다.
- 백엔드 코드는 localhost의 포트 27017번을 보고 있다.

```
mongoose.connect(
   'mongodb://localhost:27017/course-goals',
   {
```

2. 백엔드 이미지 컨테이너 만들기

• 백엔드 컨테이너가 DB 컨테이너와 연결하기 위해서는 localhost로 통신하는 게 아니라 host.docker.internal을 사용해야 한다.

• DB컨테이너와 마찬가지로 포트를 지정해준다. 이렇게 포트를 지정하면 로컬호스트로 접근할 수 있어서 프론트엔드가 해당 포트의 정보를 읽어올 수 있다.

```
FROM node

WORKDIR /app

COPY package.json .

RUN npm install

COPY . .

EXPOSE 80

CMD ["node", "app.js"]
```

```
PS D:\docker practice\docker project\backend> docker build -t goals-node .
[+] Building 10.0s (11/11) FINISHED
```

PS D:\docker practice\docker project\backend> docker run --name goals-backend --rm -d -p 80:80 goals-node d76da8823c1595cacffc998658b7ced0967acf6d25da796a35c7391e45eff75d

3. 프론트엔드 이미지 컨테이너 만들기

- /app이라는 똑같은 폴더 이름을 사용해도 백엔드와 완전히 다른 컨테이너이기 때문에 충돌이 발생하진 않는다.
- Run을 실행할 때 "-it" 인터랙티브 모드를 활성화해준다. React가 현재 개발모드로 되어있기 때문에 개발모드로 실행 해줘야 함

```
WORKDIR /app

COPY package.json .

RUN npm install

COPY . .

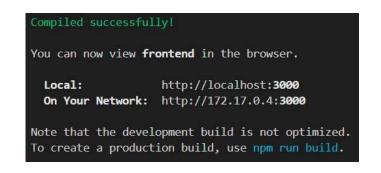
EXPOSE 3000

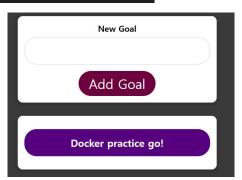
CMD ["npm", "start"]
```

FROM node:14

```
PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker build -t goals-react .
[+] Building 136.6s (11/11) FINISHED
```

PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker run --name goals-frontend --rm -p 3000:3000 -it goals-react





4. 컨테이너들을 docker network로 연결

• 네트워크 'goals-net'을 만든다.

3000 -it goals-react

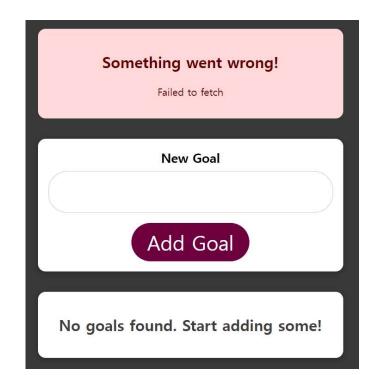
PS D:\docker practice\docker project> docker network create goals-net 1e652b30f44a7c6747ab9de4991eb4ebd417027ba8e6ef45457099f5e3c8c6af

- 더 이상 로컬 호스트 연결이 필요 없으므로 포트 설정은 하지 않고 run
- 로컬 주소를 모두 새로 만든 컨테이너 이름으로 바꾸고 이미지 빌드

오류가 나는 이유

- 앞서 설정한대로 컨테이너들을 돌려주면 에러가 발생한다.
- React는 백엔드와는 다르게 동작한다. 개발 서 버를 시작하여 애플리케이션을 제공하는데,
- React 코드는 컨테이너 내부에서 실행되지 않고 브라우저에서 실행된다. 그리고 브라우저 는 goals-backend가 무엇인지 모른다.

```
try {
  const response = await fetch('http://goals-backend/goals');
```



React에서 컨테이너와 통신하는 방법

```
try {
    const response = await fetch('http://localhost/goals');
```

- 이 코드는 브라우저에서 실행된다. (React의 특징)
- 컨테이너 이름이 아닌 localhost로 다시 바꿔줘야 한다.
- 이미지를 다시 빌드하고 컨테이너를 실행할 때 네트워크 셋팅 코드는 지우고 돌린다. 필요가 없는 옵션이기 때문. 개발서버는 네트워크를 신경 쓰지 않는다.

PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker run --name goals-frontend --rm -p 3000:3000 -it goals-react

React에서 통신하기 위해 백엔드 포트 설정

• 백엔드 컨테이너를 실행할 때 포트를 살려줘야 한다. 그래야 프론트 엔드와 통신할 수 있다.

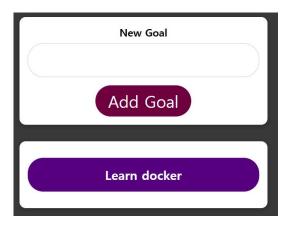
백엔드 돌리기

PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker run --name goals-backend --rm -d --network goals-net -p 80:80 goals-node 7ca8c398af0ee61230d80816289a4021ee2c3d84118f21320a0ae320f0d3dbfd

프론트엔드 돌리기

PS D:\docker practice\docker project\frontend> docker run --name goals-frontend --rm -p 3000:3000 -it goals-react

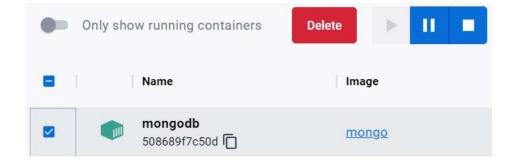
정상 작동 확인



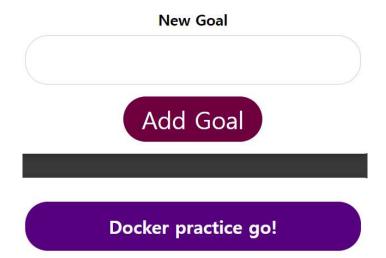
명명 볼륨을 사용하여 DB 데이터 지속

- 컨테이너가 종료되어도 DB 데이터는 유지되어야 한다.
- MongoDB 데이터 유지를 위해 명명 볼륨을 사용한다.

PS D:\docker practice\docker project> docker run -d --rm --name mongodb -v data:/data/db --network goals-net mongo 508689f7c50de4e5f9a7ff1fbb1d820df9b294cf2b822f549b3197ccabab8b5d



• 껐다가 다시 켜도 데이터가 사라지지 않는다.



백엔드 컨테이너 볼륨, 바인딩 마운트

- 로그를 남기기 위해 명명 볼륨을 사용하여 로그 기록
- 소스 코드 변경을 실시간으로 반영해주기 위해 바인딩 마운트 사용.
- Node_module은 바인딩 마운트 예외로 두기 위해 볼륨 지정

PS D:\docker practice\docker project> docker run --name goals-backend -v "D:/docker practice/docker project/backend:/app" -v logs:/ap p/logs -v /app/node_modules --rm -d --network goals-net -p 80:80 goals-node 787e34d463bc7ab9ab294b4c7f330383fba118f23eb2fb02e61ca6a469b5d6fa

프론트엔드 컨테이너 바인딩 마운트

- 바인딩 마운트로 소스 코드 변경 실시간 반영
- 근데 이건 윈도우 시스템에서는 반영이 안 된다. 이 문제를 해결하려면 리눅스 시스템에서 프로젝트를 만들고 도커를 사용해야함.

PS D:\docker practice\docker project> docker run -v "D:\docker practice\docker project\frontend\src:/app/src" --name goals-frontend - rm -p 3000:3000 -it goals-react

Docker compose

Docker compose

- Docker run에는 -d -rm -p -v -network 등 여러 설정이 필요하여 명 령어가 길어지게 된다.
- Docker compos는 명령어 docker build나 run을 대신 해주는 역할을 한다. 다중 컨테이너 설정을 쉽게 할 수 있게 해준다.
- 도커 컴포즈는 dockerfile을 대체하지 않는다. 함께 사용해야 한다.
- 주의할 점은 도커 컴포즈는 다수의 호스트에서 분배되어 동작하는 다중 컨테이너를 관리하는 데에는 적합하지 않다. 하나의 호스트에서 다중 컨테이너를 가동시킬 때 사용하는 것이 좋다.
- 도커 컴포즈에서 서비스는 컨테이너를 의미한다.

Docker compose 파일 만들기

- Dockerfile과 별개로 compose 파일을 만들어야 한다. 확장자는 .yaml
- Yaml은 들여쓰기를 사용하여 종속성을 표현한다
- Version은 도커 컴포즈의 사양을 의미한다.
- Services 하위 요소에 컨테이너 이름을 표기한다.

version: "3.8"
services:
 mongodb:
 backend:
 frontend:

Docker compose 컨테이너 하위요소

- Image 컨테이너가 사용할 이미지 이름을 넣는다.
- Volumes 컨테이너가 사용할 볼륨 정보를 넣는다.
- Network 이건 필요하지 않음. 도커 컴포즈를 사용하면 자동으로 기본 네트워크를 만들고 모든 서비스를 자동으로 그 네트워크에 추 가한다. 물론 특정 네트워크 이름으로 지정해도 됨.
- 명명 볼륨은 따로 명시해줘야한다. services와 같은 레벨에 작성해야 한다. 익명 볼륨, 바인드 마운트는 지정 필요 없음 _______

version: "3.8"

network:

image: "mongo"

- data:/data/db

services: mongodb:

volumes: data:

Docker compose 컨테이너 하위요소

- Build 이미지가 없을 때에는 이미지를 빌드하기 위해 이 명령어를 사용한다. Dockerfile이 있는 위 치를 작성해주면 된다.
- Port 컨테이너에 연결할 포트 설정
- Depends_on 해당 컨테이너가 의존하는 컨테이 너 이름 넣기
- 인터렉티브 모드를 활성화하기 위해 다음 두 가지 설정
- 1. Stdin_open: true 개방형 입력 터미널 열기
- 2. tty: true 터미널에 연결

```
backend:
 build: ./backend
  ports:
    - '80:80'
  networks:
  volumes:
    - logs:/app/logs
   - ./backend:/app
    - /app/node modules
  depends on:
    - mongodb
frontend:
 build: ./frontend
 ports:
    - '3000:3000'
  volumes:
    - ./frontend/src:/app/src
  stdin open: true
  tty: true
  depends on:
    - backend
```

Docker compose 서비스 시작 및 중지

- 컴포즈 파일이 있는 디렉토리에서 Docker-compose up을 실행
- 네트워크, 볼륨, 컨테이너를 모두 자동으로 생성해준다.

- Detach로 돌아가는 docker compose를 종료하려면 docker down
- 볼륨도 삭제하려면 down 뒤에 -v도 추가해준다.

```
PS D:\docker practice\docker project> docker-compose down
[+] Running 2/2
- Container dockerproject-mongodb-1 Removed
- Network dockerproject_default Removed
```

```
PS D:\docker practice\docker project> docker-compose down -v
[+] Running 1/0
- Volume dockerproject_data Removed
```

Docker Compose build 관련 명령어

- Docker compose up을 했을 때, 기존에 이미지가 있으면 이것을 재활용한다. 이를 방지하기 위해서는 아래 두 가지를 사용하면 됨
- Docker compose build: 이미지 빌드를 수행하는 문법
- Docker compose up --build: 이미지 재빌드를 강제하는 문법. 기존의 이미지를 다시 사용하지 않고 무조건 다시 빌드한다.

다중 컨테이너 배포

AWS ECS에서 Docker compose

- Docker Compose는 로컬 호스트에서 다중 컨테이너를 실행하는데 유용하지만 배포를 할 경우 Compose를 사용하는 것은 좋지 못함.
- 각각의 클라우드 서비스에서 필요한 별도의 설정이 필요함.
- AWS ECS의 경우 등록된 이미지를 하나씩 끌어와서 컨테이너를 동작 시키기 때문에 Docker Compose를 사용하지 말고 하나씩 개별적으 로 배포한다.

AWS ECS에서 컨테이너 간 네트워크

• AWS ECS를 사용하면 아래와 같은 IP 설정은 사용하지 못 한다. 컨테이너 인스턴스는 클라우드에 의해 실행되는데, 항상 동일한 머신에서 실행되는 것이 아니다.

NORD @ mongodb: 27017/course-goal

- 그렇지만 예외는 존재한다. AWS ECS에서 동일한 Task에 컨테이너들을 넣으면 동일한 머신에서의 실행이 보장된다.
- 이 경우, AWS ECS는 도커 네트워크를 생성하지 않는다. 로컬 호스트를 컨테이너 어플리케이션 코드 내부 주소로 사용할 수 있게 해준다.

환경 변수로 교체

```
RD}@${process.env.MONGODB_URL}:27017/
```

```
    MONGODB_USERNAME=max
    MONGODB_PASSWORD=secret
    MONGODB_URL=mongodb
```

AWS ECS 클러스터 생성

- 클러스터 생성을 누르고 네트워크 전용으로 설정
- 네트워킹에서 VPC 생성에 체크하면 해 당 클러스터를 프라이빗으로 설정한다.
- 클러스터: 컨테이너 주변 네트워크



AWS ECS Task definition 생성

- 서비스는 태스크를 기반으로 하므로 먼저 태스크를 만들어야 한다.
- 태스크를 만들기 위해서 태스크 정의가 필요하다.

새 작업 정의 생성



• Fargate: 컨테이너가 무한대로 확장되는 서버리스 컨테이너 실행 환경



AWS ECS Task definition – backend 컨테이너

• 태스크에 컨테이너를 추가



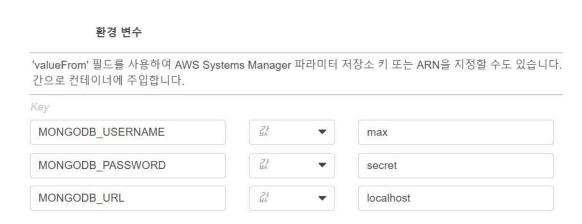
• 환경-명령에서 node,app.js를 추가한다. 배포 환경에서는 nodemon 이 필요 없음. node app.js 명령어를 실행하여 돌리도록 한다.

```
명령 node,app.js "scripts": {
    "test": "echo \"Error: no
    "start": "nodemon app.js"
    },
```

AWS ECS Task definition – backend 컨테이너

- 환경 변수를 수정해야 한다.
- 개발단계에서 URL 이름은 mongodb였다. 도커 네트워크에 의해 컨테이너 이름으로 통신할 수 있었음
- AWS ECS는 이런 기능을 제공하지 않으므로 localhost를 사용해야함
- 동일한 Task 내에서는 모든 컨테이너가 동일한 호스트에서 작동한다고 보면 됨





AWS ECS Task definition – backend 컨테이너

- 스토리지 로깅은 설정할 필요 없다.
- 배포에서는 바인딩 마운트를 쓸 필요가 없으므로 볼륨을 스토리지 로 깅에 넣을 이유가 없음



AWS ECS Task definition – mongoDB 컨테이너

• Task에 이번엔 MongoDB 컨테이너를 추가한다.



AWS ECS 서비스 생성

• Task definition에서 만들었던 것을 가져와서 선택하고 VPC 할당





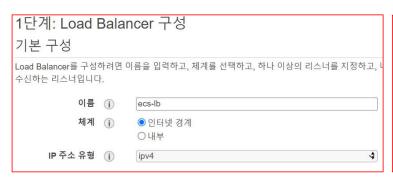


- ALB는 커스텀 도메인을 할당할 수 있다.
- 계속 진행하려면 로드밸런서를 생성해야 한다.

▲ 로드 밸런서를 찾을 수 없음 EC2 콘솔에서 로드 밸런서를 생성하십시오.

AWS 로드밸런서 생성

- ALB를 선택하고 이름 넣고, 인터넷 facing으로 선택한다.
- 로드밸런서는 포트 80을 노출하므로 포트 리스너 체크
- 서비스 생성에서 선택한 VPC와 동일한 VPC에 연결해야 한다. 가용영역 모두 체크





AWS 로드밸런서 생성 설정

• 라우팅 설정에서 target type을 ip로 지정한다. Fargate를 사용하기 위해서 ip 방식을 선택해야 한다.



AWS ECS 서비스 생성 - 로드 밸런서 연결

• 로드 밸런서 지정하고 백엔드 컨테이너를 로드밸런서에 추가한다.





• 서비스 생성 누름

이전 서비스 생성

[ERROR] AWS ECS 작업 중단

- 작업이 돌아가다가 중단 된다.
- 중단 사유는 "Essential container in task exited"

	이름	컨테이너 런타임 ID	상태	0 0 7	마지막 상태	DEPROVISIONING
+	mongodb	93aab0ac20ca409e83	STOPPED	mongo	원하는 상태	STOPPED
•	goals-node	93aab0ac20ca409e83	STOPPED	millwheel/goals-node	중단 사유	Essential container in task exited

• 로그를 살펴보니 MongoDB Auth failed

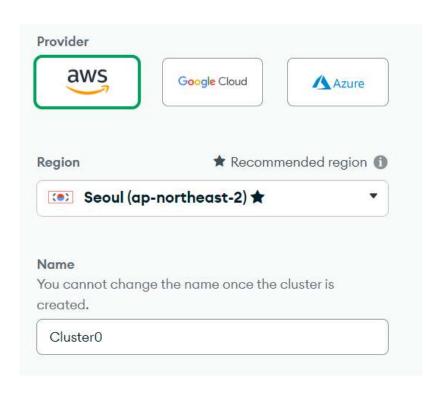
Þ	2023-03-28 10:10:53	MongoError: Authentication failed.
١	2023-03-28 10:10:53	at MessageStream.messageHandler (/app/node_modules/mongodb/lib/cmap/connection.js:299:20)
•	2023-03-28 10:10:53	at MessageStream.emit (events.js:400:28)

MongoDB Atlas로 배포

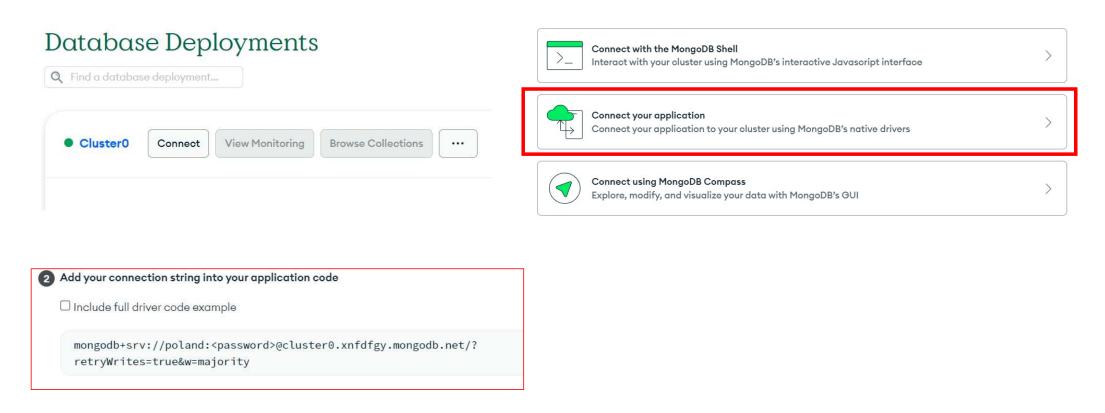
MongoDB Atlas로 전환

- 앞서 MongoDB를 컨테이너화 해서 구동했지만, 이 모든 DB 관리를 개인이 관리하는 것은 어려운 일이다.
- DB 자체적으로 전문적으로 다루는 지식이 필요함
- DB를 좀 더 효율적으로 관리하기 위해서 DB를 자체적으로 컨테이너로 만들지 말고 클라우드 서비스의 도움을 받는다. MongoDB Atlas가데이터 관리를 알아서 하도록 해준다.
- MongoDB Atlas는 Scaling과 performance 그리고 Backup과 security 를 알아서 처리해준다.

클러스터 만들기



클러스터에 연결



• 제공되는 연결 코드를 살펴보면 이전에 MongoDB에 connect 할 때 형식과 매우 유사함

Atlas 사용에 주의할 점

Atlas에서의 MongoDB 버전

VERSION REGION

5.0.15 AWS Seoul (ap-northeast-2)

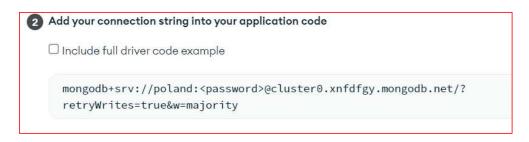
- 버전을 꼭 체크해야 한다.
- 개발할 때 버전과 배포할 때 버전이 다르면 안 된다.

Docker hub에서 제공되는 MongoDB 버전

Simple Tags

- 6.0.5-jammy , 6.0-jammy , 6-jammy , jammy
- 6.0.5-windowsservercore-ltsc2022 , 6.0-windowsservercore-ltsc2022 , 6-windowsservercore-ltsc2022 , windowsservercore-ltsc2022 ,
- 6.0.5-windowsservercore-1809, 6.0-windowsservercore-1809, 6-windowsservercore-1809, windowsservercore
- 6.0.5-nanoserver-ltsc2022 , 6.0-nanoserver-ltsc2022 , 6-nanoserver-ltsc2022 , nanoserver-ltsc2022
- 6.0.5-nanoserver-1809, 6.0-nanoserver-1809, 6-nanoserver-1809, nanoserver-1809
- 5.0.15-focal, 5.0-focal, 5-focal
- 5.0.15-windowsservercore-ltsc2022 , 5.0-windowsservercore-ltsc2022 , 5-windowsservercore-ltsc2022
- 5.0.15-windowsservercore-1809, 5.0-windowsservercore-1809, 5-windowsservercore-1809
- 5.0.15-nanoserver-ltsc2022 , 5.0-nanoserver-ltsc2022 , 5-nanoserver-ltsc2022
- 5.0.15-nanoserver-1809, 5.0-nanoserver-1809, 5-nanoserver-1809

개발과 배포에서 똑같이 atlas 이용

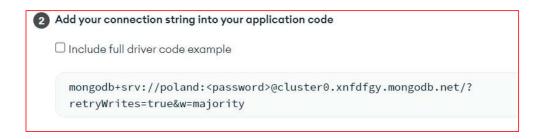


- 개발과 배포에서 항상 Atlas를 사용하도록 환경변수를 사용해서 채 워 넣는다.
- 포트는 제거한다.
- 개발과 배포에서 서로 다른 데이터 베이스를 사용할 수 있게 환경변수를 사용한다.

```
mongoose.connect(
  `mongodb+srv://${process.env.MONGODB_USERNAME}:${process.env.MONGODB_PASSWORD}@${process.env.MONGODB_URL}/${process.env.
MONGODB_NAME}?retryWrites=true&w=majority`,
```

백엔드 환경변수 채워 넣기

• Atlas에서 제공한 형식에 알맞게 환경변수를 매칭시켜줘야한다.



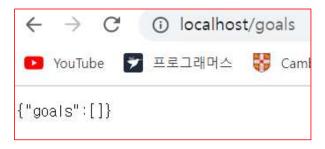
```
mongoose.connect(
    `mongodb+srv://${process.env.MONGODB_USERNAME}:${process.env.MONGODB_PASSWORD}@${process.env.MONGODB_URL}/${process.env.MONGODB_NAME}?retryWrites=true&w=majority`,
```

- 1 MONGODB_USERNAME=poland
- 2 MONGODB_PASSWORD=zpyVV1Q1HeDkIm1V
- 3 MONGODB URL=cluster0.xnfdfgy.mongodb.net
- 4 MONGODB_NAME=goals-dev

로컬 호스트에서 테스트

• 그대로 로컬 개발 환경에서 돌려도 작동된다.

PS D:\docker practice\docker project> docker-compose up [+] Running 1/0



Docker image 재빌드

• 이미지를 빌드해서 docker hub에 올려준다.

```
PS D:\docker practice\docker project> docker build -t millwheel/goals-node ./backend [+] Building 2.3s (11/11) FINISHED
```

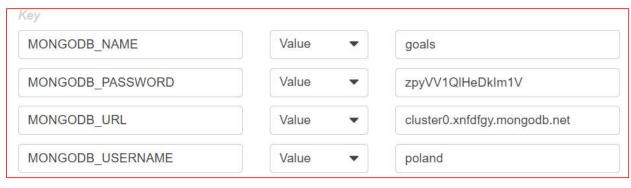
PS D:\docker practice\docker project> docker push millwheel/goals-node Using default tag: latest

AWS ECS 작업 정의 업데이트

- 배포 환경에서 돌리기 위해 작업 정의를 업데이트 해준다.
- DB 컨테이너는 삭제
- Backend 컨테이너에 환경 변수 설정을 바꿔준다.



• Name은 그냥 goals로 설 정한다. 개발 환경이 아니 기 때문



AWS ECS 서비스 업데이트 후 가동

로드 밸런싱

서비스 생성 시에 로드 밸런싱 설정을 설정할 수 있습니다.

Load Balancer 이름 ecs-lb

컨테이너 이름: goal-backend

컨테이너 포트: 80

대상 그룹: arn:aws:elasticloadbalancing:ap-northeast-

2:453043152051:targetgroup/target/c46b7dd7cc54914c

	이름	컨테이너 런타임 ID	상	이미지
٠	goal-backe	a64782e8db064721b	RU	millwheel/goals-node

ELB 연결, Spring 앱 배포

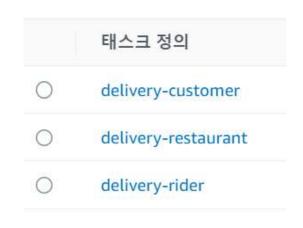
spring app 이미지 빌드, 도커 허브에 push

```
PS D:\delivery project\delivery-application\rider> docker build -t millwheel/rider-app .
[+] Building 1.4s (7/7) FINISHED
PS D:\delivery project\delivery-application\customer> docker build -t millwheel/customer-app .
[+] Building 2.5s (8/8) FINISHED
PS D:\delivery project\delivery-application\restaurant> docker build -t restaurant-app .
[+] Building 1.8s (7/7) FINISHED
PS D:\delivery project\delivery-application\rider> docker push millwheel/rider-app
Using default tag: latest
PS D:\delivery project\delivery-application\customer> docker push millwheel/customer-app
Using default tag: latest
PS D:\delivery project\delivery-application\restaurant> docker push millwheel/restaurant-app
Using default tag: latest
```

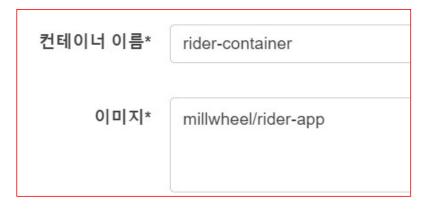
ECS 클러스터 생성, 작업 정의 생성

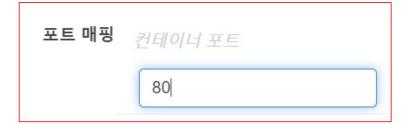
• 클러스터를 3개 생성하여 구분해준다. 태스크 정의도 각각 생성

클러스터 ▽	서비스 ▽	태스크 ▼
delivery-customer	1	0개 대기 중 1개 실행 중
delivery-rider	0	실행 중인 태스크 없음
delivery-restaurant	0	실행 중인 태스크 없음



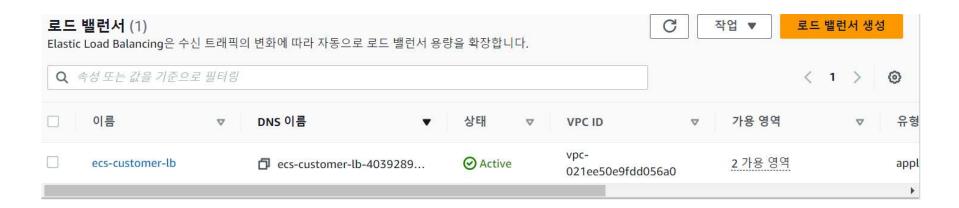






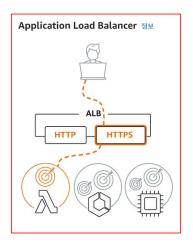
ECS 서비스 생성 전 로드밸런서 생성

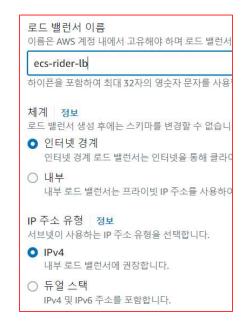
- ECS 서비스에서 사용할 로드밸런서를 먼저 생성해준다.
- 로드밸런서는 EC2 로드밸런싱에서 생성할 수 있다.



ECS 서비스 생성 전 로드밸런서 생성

• 각 클러스터를 생성할 때 만든 VPC에 매칭하여 가용영역을 선택한다. 알맞은 VPC를 선택해야 정상 동작한다.







주의! 보안 그룹

• Default 보안 그룹을 사용하면 트래픽이 접근할 수 없다. (외부에서 이 주소로 접근할 수 없으므로 어플리케이션 이용 못함)

보안 그룹 정보

보안 그룹은 로드 밸런서에 대한 트래픽을 제어하는 방화벽 규칙 세트입니다.

보안 그룹

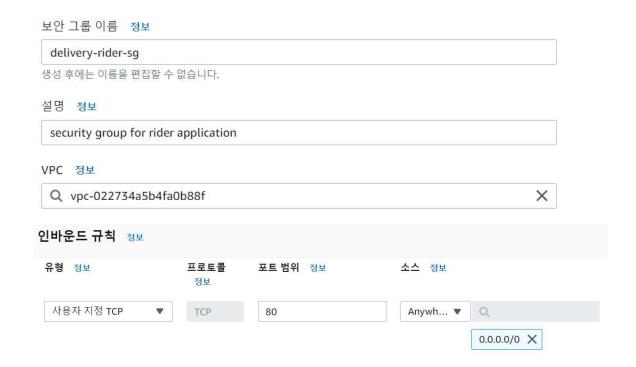
최대 5개의 보안 그룹 선택

새 보안 그룹 생성 🖸

default sg-05ad5f2c51ebeefd6 X VPC: vpc-022734a5b4fa0b88f

보안 그룹 생성

- 인바운드 규칙: 외부에서 앱으로 접속할 때 규칙
- 아웃바운드 규칙: 앱에서 외부로 접근할 때 규칙
- 인바운드 규칙에 80번 포트 + 모든 IP 개방으로 설정



• 주의사항: 현재 만들고자 하는 로드밸런서에서 매 핑한 VPC와 똑같은 VPC 를 선택해야한다.

보안 그룹 선택

- 방금 생성한 보안 그룹을 지정한다.
- Default 보안그룹은 삭제

보안 그룹 정보

보안 그룹은 로드 밸런서에 대한 트래픽을 제어하는 방화벽 규칙

보안 그룹

최대 5개의 보안 그룹 선택

새 보안 그룹 생성 🖸

delivery-rider-sg sg-067ec99b6749ace98 X VPC: vpc-022734a5b4fa0b88f

대상 그룹 생성

• 리스너가 요청을 분배할 대상그룹을 설정해야 한다.



대상 그룹 선택 후 로드밸런서 생성

• 방금 생성한 대상 그룹을 선택



• 그 외 설정은 손대지 말고 로드밸런서를 생성한다.



로드밸런서 목록

• 로드밸런서가 Active 상태가 되면 ECS 서비스 생성을 계속 진행한다.



ECS 서비스 및 작업 생성





• 패밀리를 선택해 야 로드밸런서를 사용할 수 있다.

애플리케이션 유형 정보 실행할 애플리케이션 유형을 지정합니다.	
● 서비스 중지 및 다시 시작할 수 있는 장기 실행 컴퓨팅 작업(예: 웹 애플리케이션)을 처리 하는 태스크 그룹을 시작합니다.	○ 태스크 실행하고 종료하는 독립 실행형 태스크 (예: 배치 작업)를 시작합니다.



주의! 서비스 생성에서 네트워킹 체크 필수

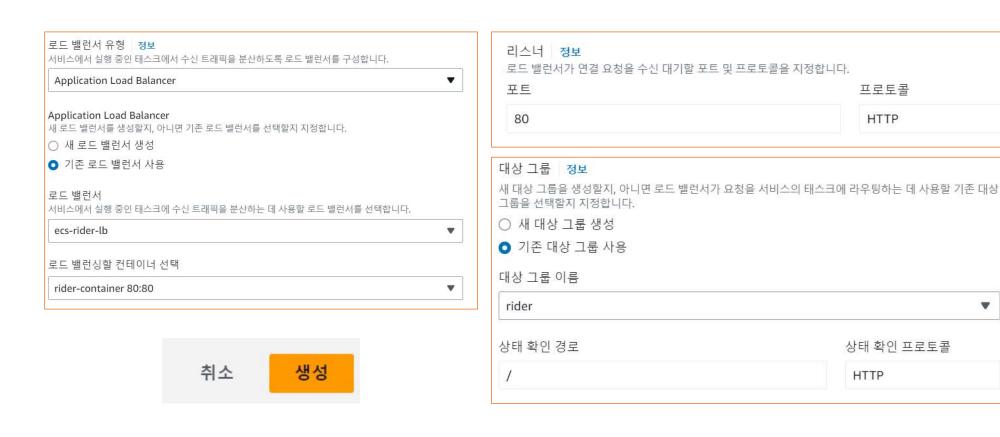
- VPC를 알맞게 매칭해야 한다.
- 보안 그룹도 로드밸런서에 적용한 것과 일치하는 것을 선택한다.





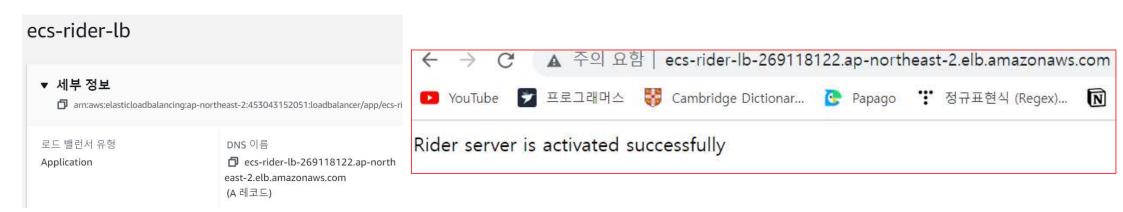
로드밸런싱 매칭

- 기존에 만들어놓은 로드밸런서와 대상그룹을 매칭해준다.
- 생성 누름



동작 확인

• 로드밸런서를 통해 웹 어플리케이션에 접근 할 수 있다.



• Task의 퍼블릭 IP로도 물론 접근할 수 있다. (퍼블릭 OPEN 상태)



