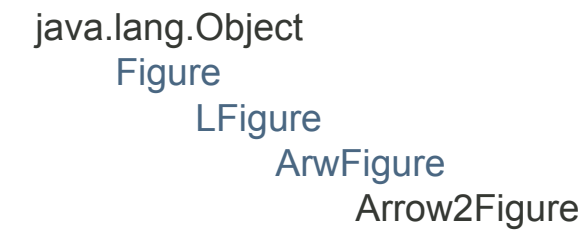


# クラス Arrow2Figure



すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

```
class Arrow2Figure
extends ArwFigure
```

矢印 2

フィールドのサマリー

クラスから継承されたフィールド ArwFigure

bx, by, shapes, strokes, tx1, tx2, ty1, ty2

クラスから継承されたフィールド LFigure

ex, ey, lw, sx, sy

クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

## コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>makeShape()</b> shape を作成する.	
void	<b>reshape</b> (int x1, int y1, int x2, int y2) Drawing の最中に形が変わったら呼び出される	

クラスから継承されたメソッド **ArwFigure**

completeTransform, culcTops, deepCopy, draw, setBounds

クラスから継承されたメソッド **LFigure**

setLine

クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

コンストラクタの詳細

Arrow2Figure

public Arrow2Figure(Figure f)

メソッドの詳細

reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:  
reshape クラス内 ArwFigure

- パラメータ:
- x1 - 始点の x 座標
  - y1 - 始点の y 座標
  - x2 - 終点の x 座標
  - y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:  
makeShape クラス内 Figure