前のクラス 次のクラス

フレーム フレームなし

すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド

クラス Orbit

java.lang.Object Orbit

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **Orbit**

extends java.lang.Object implements java.io.Serializable

軌跡を表す関数行列 A(t) と Figure の組を保持します.

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private java.util.ArrayList< Figure >	fig 動かす Figure の集合
<pre>private java.util.ArrayList<java.lang.string></java.lang.string></pre>	function 行列関数 A(t) の式 [1] [3] [5] [2] [4] [6]
private java.lang.String	name 名前
private long	operatingTime 動作時間
private long	startTime 開始時間

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

Orbit()

何もしないアニメーションで初期化した新しい Orbit を作成します.

Orbit(java.util.ArrayList<**Figure**> f, java.util.ArrayList<java.lang.String> func, long startT, long operateT, java.lang.String nam)
引数から新しい Orbit を作成します.

メソッドのサマリー

すべてのメソッド staticメソッド	インスタンス・メソッド concret	teメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
private java.awt.geom.AffineTransform culcAffine (long t) 関数行列 A(t) が、時間 t のときの行列を計算します.		
private static double	culcFormula (java.lang.String fm 文字列で与えられた式を計算します	
java.util.ArrayList< Figure >	getFigures()	
java.lang.String	<pre>getFunction(int i)</pre>	
java.lang.String	getName()	
long	getOperatingTime()	
long	getStartTime()	
boolean	move (long t) 図形を動かします.	
void	reset() 動かした図形を元の位置に戻します	•
void	<pre>setName(java.lang.String name)</pre>	

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

フィールドの詳細

fig

private java.util.ArrayList<Figure> fig

動かす Figure の集合

function

private java.util.ArrayList<java.lang.String> function 行列関数 A(t) の式 [1] [3] [5] [2] [4] [6]

startTime

private long startTime

開始時間

operatingTime

private long operatingTime

動作時間

name

private java.lang.String name

名前

コンストラクタの詳細

Orbit

0rbit()

何もしないアニメーションで初期化した新しい Orbit を作成します.

Orbit

引数から新しい Orbit を作成します.

パラメータ:

f - Figure の集合

func - 軌跡を表す関数行列 A(t)

startT - 開始時間

operateT - 終了時間

メソッドの詳細

move

public boolean move(long t)

図形を動かします.

パラメータ:

t - ナノ時間

戻り値:

実行時間を過ぎてないかどうか

reset

public void reset()

動かした図形を元の位置に戻します。

culcAffine

private java.awt.geom.AffineTransform culcAffine(long t)

関数行列 A(t) が、時間 t のときの行列を計算します.

パラメータ:

t - ナノ時間

戻り値:

変換行列

culcFormula

文字列で与えられた式を計算します。

パラメータ:

fmr - 式

t - ナノ時間

戻り値:



パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

前のクラス 次のクラス フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド