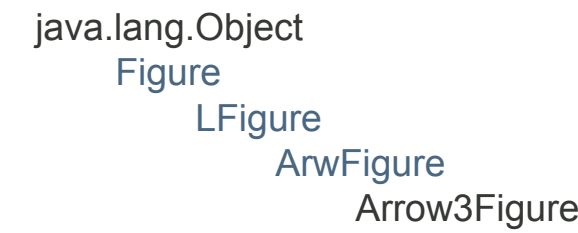


クラス Arrow3Figure



すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

```
class Arrow3Figure
extends ArwFigure
```

矢印 3

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private static float	DASH

クラスから継承されたフィールド ArwFigure

bx, by, shapes, strokes, tx1, tx2, ty1, ty2

クラスから継承されたフィールド LFigure

ex, ey, lw, sx, sy

クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1_FIGUE, ARROW2_FIGUE, ARROW3_FIGUE, ARROW4_FIGUE, ARW_FIGUE, bounds, DATA_FIGUE, DATABASE_FIGUE, DECISION_FIGUE, DISPLAY_FIGUE, DOCUMENT_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE_FIGUE, GROUP_FIGUE, height, IMAGE_FIGUE, INPUT_FIGUE, L_FIGUE, LINE_FIGUE, lineWidth, LOOPEND_FIGUE, LOOPSTART_FIGUE, model, OFFPAGE_FIGUE, OVAL_FIGUE, paint, PREDEFINED_FIGUE, PREPARATION_FIGUE, RECTANGLE_FIGUE, shape, STRING_FIGUE, TERMINATOR_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ
コンストラクタと説明
Arrow3Figure (Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	makeShape () shape を作成する.	
void	reshape (int x1, int y1, int x2, int y2) Drawing の最中に形が変わったら呼び出される	

クラスから継承されたメソッド ArwFigure
completeTransform, culcTops, deepCopy, draw, setBounds

クラスから継承されたメソッド LFigure
setLine

クラスから継承されたメソッド Figure
complete, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

フィールドの詳細

DASH
private static final transient float DASH
関連項目:

定数フィールド値

コンストラクタの詳細

Arrow3Figure

```
public Arrow3Figure(Figure f)
```

メソッドの詳細

reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 ArwFigure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:

makeShape クラス内 Figure

