

## クラス Layer

java.lang.Object  
Layer

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

```
public class Layer
extends java.lang.Object
implements java.io.Serializable
```

レイヤーです。 Figure を保持しています。 表示・非表示はレイヤーごとに切り替わります。 一方、単独表示するかどうかの設定は全てのレイヤーに適用されるので DrawModel で保持されています。 .

関連項目:

直列化された形式

### フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private java.util.ArrayList<Figure>	<b>fig</b> Layer にある Figure のリスト
private boolean	<b>mute</b> この Layer が非表示かどうか
private java.lang.String	<b>name</b> Layer の名前

### コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
<b>Layer</b> (int n) 「レイヤーn」という名前のレイヤーを作成します。

# メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>addFigure(Figure f)</b> Layer に Figure を加えます.	
void	<b>draw</b> (java.awt.Graphics g) Layer に含まれる Figure を描画します.	
java.util.ArrayList<Figure>	<b>getFigure()</b>	
boolean	<b>getMute()</b>	
java.lang.String	<b>getName()</b>	
void	<b>removeFigure(Figure f)</b> Layer から指定された Figure を取り除きます.	
<b>Figure</b>	<b>selectFigure</b> (double mx, double my) 指定された座標に存在する Figure を返します. 存在しない場合は null を返します. 複数存在する場合は後に追加された Figure を返します.	
void	<b>setMute</b> (boolean mute)	
void	<b>setName</b> (java.lang.String name)	

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

## フィールドの詳細

fig
<pre>private java.util.ArrayList&lt;Figure&gt; fig</pre> <p>Layer にある Figure のリスト</p>
name
<pre>private java.lang.String name</pre> <p>Layer の名前</p>
mute

```
private boolean mute
```

この Layer が非表示かどうか

## コンストラクタの詳細

### Layer

```
public Layer(int n)
```

「レイヤーn」という名前のレイヤーを作成します。

パラメータ:

n - 名前に使用する番号

## メソッドの詳細

### addFigure

```
public void addFigure(Figure f)
```

Layer に Figure を加えます。

パラメータ:

f - 加える Figure

### removeFigure

```
public void removeFigure(Figure f)
```

Layer から指定された Figure を取り除きます。

パラメータ:

f - 取り除く Figure

### getFigure

```
public java.util.ArrayList<Figure> getFigure()
```

### setMute

```
public void setMute(boolean mute)
```

getMute

```
public boolean getMute()
```

draw

```
public void draw(java.awt.Graphics g)
```

Layer に含まれる Figure を描画します.

パラメータ:

g - Graphics

selectFigure

```
public Figure selectFigure(double mx,
                           double my)
```

指定された座標に存在する Figure を返します. 存在しない場合は null を返します. 複数存在する場合は後に追加された Figure を返します.

パラメータ:

mx - x 座標

my - y 座標

戻り値:

点 (x, y) に存在する Figure;

getName

```
public java.lang.String getName()
```

setName

```
public void setName(java.lang.String name)
```