

# 直列化された形式

## パッケージ <Unnamed>

Class *Animation* extends *java.util.Observable* implements *Serializable*

### 直列化されたフィールド

**orbits**

java.util.ArrayList<E> orbits

orbit を保持します。

Class *AnimationDialog* extends *javax.swing.JDialog* implements *Serializable*

### 直列化されたフィールド

**animation**

Animation animation

**model**

DrawModel model

**nam**

javax.swing.JTextField nam

Orbit の名前を指定するためのテキストフィールド

**txf**

javax.swing.JTextField[] txf

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を入力するための TextField

**lbl**

javax.swing.JLabel[] lbl

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Label

**matrix**

javax.swing.JPanel matrix

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Panel

**spn**

javax.swing.JSpinner spn

開始時間を入力する Spinner

**epn**

javax.swing.JSpinner epn

動作時間を入力する Spinner

**scp**

javax.swing.JScrollPane scp

list を表示する ScrollPanel

**list**

javax.swing.JList<E> list

Orbit の集合を表示するための List

**add**

javax.swing.JButton add

Orbit を追加するための Button

**del**

javax.swing.JButton del

Orbit を削除するための Button

**start**

```
javax.swing.JButton start
```

アニメーションを実行するための Button

**stop**

```
javax.swing.JButton stop
```

アニメーションを停止するための Button

*Class **CursorDialog** extends javax.swing.JDialog implements Serializable*

直列化されたフィールド

**model**

```
DrawModel model
```

**cont**

```
DrawController cont
```

**stp**

```
javax.swing.JSpinner stp
```

グリッドの間隔を指定するための Spinner

**tgl**

```
javax.swing.JToggleButton tgl
```

グリッドの表示、非表示を切り替えるための ToggleButton

**lbl**

```
javax.swing.JLabel lbl
```

カーソルの座標を表示するための Label

***Class `FigureSub` extends `java.lang.Object` implements `Serializable`***

***Class `Layer` extends `java.lang.Object` implements `Serializable`***

直列化されたフィールド	
<b>fig</b>	
<code>java.util.ArrayList&lt;E&gt; fig</code>	
LayerにあるFigureのリスト	
<b>name</b>	
<code>java.lang.String name</code>	
Layerの名前	
<b>mute</b>	
<code>boolean mute</code>	
このLayerが非表示かどうか	

***Class `LayerDialog` extends `javax.swing.JDialog` implements `Serializable`***

直列化されたフィールド	
<b>model</b>	
<code>DrawModel model</code>	
<b>scp</b>	
<code>javax.swing.JScrollPane scp</code>	
<b>list</b>	
<code>javax.swing.JList&lt;E&gt; list</code>	

全ての Layer を表示する リスト

### nam

javax.swing.JTextField nam

Layer の名前を指定する TextField

### solo

javax.swing.JRadioButton solo

単独表示かどうかを切り替える RadioButton

### mute

javax.swing.JRadioButton mute

非表示かどうかを切り替える RadioButton

### add

javax.swing.JButton add

Layer を追加するための Button

### del

javax.swing.JButton del

Layer を削除するための Button

**Class *MyPaint* extends *java.lang.Object* implements *Serializable***

## 直列化されたフィールド

### useGradation

boolean useGradation

グラデーションを使用するかどうか

### color

java.awt.Color color

色

### startX

double startX

LinearGradientPaint で使用する座標を 0.0 ~ 1.0 で指定してください.

### startY

double startY

LinearGradientPaint で使用する座標を 0.0 ~ 1.0 で指定してください.

### endX

double endX

LinearGradientPaint で使用する座標を 0.0 ~ 1.0 で指定してください.

### endY

double endY

LinearGradientPaint で使用する座標を 0.0 ~ 1.0 で指定してください.

### fractions

java.util.ArrayList<E> fractions

色が変わる位置を 0.0 ~ 1.0 で指定してください.

### colors

java.util.ArrayList<E> colors

グラデーションの、場所における色のリスト

### cycleMethod

java.awt.MultipleGradientPaint.CycleMethod cycleMethod

グラデーションの繰り返しの種類

直列化されたフィールド

model

DrawModel model

menuItem1

javax.swing.JMenuItem[] menuItem1

メニューの項目

***Class OperationSub extends java.lang.Object implements Serializable***

***Class PenDialog extends java.lang.Object implements Serializable***

***Class ShapeButton extends javax.swing.JButton implements Serializable***

直列化されたフィールド

pen

Pen pen

icon

Figure icon

アイコンとして Button に描画する Figure

***Class ShapeButtonSub extends java.lang.Object implements Serializable***