

クラス OvalFigure

java.lang.Object

Figure

OvalFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **OvalFigure**

extends Figure

楕円

フィールドのサマリー

クラスから継承されたフィールド Figure
affine, ARROW1_FIGUE, ARROW2_FIGUE, ARROW3_FIGUE, ARROW4_FIGUE, ARW_FIGUE, bounds, DATA_FIGUE, DATABASE_FIGUE, DECISION_FIGUE, DISPLAY_FIGUE, DOCUMENT_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE_FIGUE, GROUP_FIGUE, height, IMAGE_FIGUE, INPUT_FIGUE, L_FIGUE, LINE_FIGUE, lineWidth, LOOPEND_FIGUE, LOOPSTART_FIGUE, model, OFFPAGE_FIGUE, OVAL_FIGUE, paint, PREDEFINED_FIGUE, PREPARATION_FIGUE, RECTANGLE_FIGUE, shape, STRING_FIGUE, TERMINATOR_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ
コンストラクタと説明
OvalFigure (Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	makeShape()	

shape を作成する.

```
void reshape(int x1, int y1, int x2, int y2)
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される
```

クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

コンストラクタの詳細

OvalFigure

```
public OvalFigure(Figure f)
```

メソッドの詳細

reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:
makeShape クラス内 Figure