

クラス ArcPanel

java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

javax.swing.JComponent

javax.swing.JPanel

ArcPanel

すべての実装されたインタフェース:

java.awt.event.MouseListener, java.awt.event.MouseMotionListener,

java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable,

java.util.EventListener, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible

class **ArcPanel**

extends javax.swing.JPanel

implements java.awt.event.MouseListener, java.awt.event.MouseMotionListener, java.util.Observer

グラデーションの角度を指定する Panel

ネストされたクラスのサマリー

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JPanel

javax.swing.JPanel.AccessibleJPanel

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JComponent

javax.swing.JComponent.AccessibleJComponent

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior, java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

フィールドのサマリー

フィールド	
修飾子とタイプ	フィールドと説明
private float	ex グラデーションの方向を決める座標
private float	ey グラデーションの方向を決める座標
private double	mArg マウスがクリックされた座標の角度と、その時に選択されていた方向の差
private Pen	pen

クラスから継承されたフィールド javax.swing.JComponent

listenerList, TOOL_TIP_TEXT_KEY, ui, UNDEFINED_CONDITION, WHEN_ANCESTOR_OF_FOCUSED_COMPONENT, WHEN_FOCUSED, WHEN_IN_FOCUSED_WINDOW

クラスから継承されたフィールド java.awt.Component

accessibleContext, BOTTOM_ALIGNMENT, CENTER_ALIGNMENT, LEFT_ALIGNMENT, RIGHT_ALIGNMENT, TOP_ALIGNMENT

インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ	
コンストラクタと説明	
ArcPanel (Pen pen)	新しい ArcPanel を作成します.

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	

private double	culcArg (float ex, float ey, float w, float h) 座標から角度を計算します。
float	getEx () 終点の x 座標を返します。
float	getEy () 終点の y 座標を返します。
float	getSx () 開始点の x 座標を返します。
float	getSy () 開始点の y 座標を返します。
void	mouseClicked (java.awt.event.MouseEvent e)
void	mouseDragged (java.awt.event.MouseEvent e)
void	mouseEntered (java.awt.event.MouseEvent e)
void	mouseExited (java.awt.event.MouseEvent e)
void	mouseMoved (java.awt.event.MouseEvent e)
void	mousePressed (java.awt.event.MouseEvent e)
void	mouseReleased (java.awt.event.MouseEvent e)
void	paintComponent (java.awt.Graphics g) 方向を表す矢印 ⁴ を描画します。
private void	setXY (double arg) 引数に指定した角度から、座標 (ex, ey) を計算します。
void	update (java.util.Observable o, java.lang.Object arg)

クラスから継承されたメソッド javax.swing.JPanel
getAccessibleContext, getUI, getUIClassID, paramString, setUI, updateUI

クラスから継承されたメソッド javax.swing.JComponent

addAncestorListener, addNotify, addVetoableChangeListener, computeVisibleRect, contains, createToolTip, disable, enable, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, fireVetoableChange, getActionForKeyStroke, getActionMap, getAlignmentX, getAlignmentY, getAncestorListeners, getAutoscrolls, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBorder, getBounds, getClientProperty, getComponentGraphics, getComponentPopupMenu, getConditionForKeyStroke, getDebugGraphicsOptions, getDefaultLocale, getFontMetrics, getGraphics, getHeight, getInheritsPopupMenu, getInputMap, getInputMap, getInputVerifier, getInsets, getInsets, getListeners, getLocation, getMaximumSize, getMinimumSize, getNextFocusableComponent, getPopupLocation, getPreferredSize, getRegisteredKeyStrokes, getRootPane, getSize, getToolTipLocation, getToolTipText, getToolTipText, getTopLevelAncestor,

getTransferHandler, getVerifyInputWhenFocusTarget, getVetoableChangeListeners, getVisibleRect, getWidth, getX, getY, grabFocus, hide, isDoubleBuffered, isLightweightComponent, isManagingFocus, isOpaque, isOptimizedDrawingEnabled, isPaintingForPrint, isPaintingOrigin, isPaintingTile, isRequestFocusEnabled, isValidRoot, paint, paintBorder, paintChildren, paintImmediately, paintImmediately, print, printAll, printBorder, printChildren, printComponent, processComponentKeyEvent, processKeyBinding, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent, putClientProperty, registerKeyboardAction, registerKeyboardAction, removeAncestorListener, removeNotify, removeVetoableChangeListener, repaint, repaint, requestDefaultFocus, requestFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resetKeyboardActions, reshape, revalidate, scrollRectToVisible, setActionMap, setAlignmentX, setAlignmentY, setAutoscrolls, setBackground, setBorder, setComponentPopupMenu, setDebugGraphicsOptions, setDefaultLocale, setDoubleBuffered, setEnabled, setFocusTraversalKeys, setFont, setForeground, setInheritsPopupMenu, setInputMap, setInputVerifier, setMaximumSize, setMinimumSize, setNextFocusableComponent, setOpaque, setPreferredSize, setRequestFocusEnabled, setToolTipText, setTransferHandler, setUI, setVerifyInputWhenFocusTarget, setVisible, unregisterKeyboardAction, update

クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, addContainerListener, addImpl, addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalKeys, getFocusTraversalPolicy, getLayout, getMousePosition, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout, list, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, printComponents, processContainerEvent, processEvent, remove, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusCycleRoot, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, setLayout, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener, addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage, coalesceEvents, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disableEvents, dispatchEvent, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBackground, getBounds, getColorModel, getComponentListeners, getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusCycleRootAncestor, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getForeground, getGraphicsConfiguration, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners, getIgnoreRepaint, getInputContext, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocale, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListeners, getPropertyChangeListeners, getSize, getToolkit, getTreeLock, gotFocus, handleEvent, hasFocus, imageUpdate, inside,

isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isShowing, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, postEvent, prepareImage, prepareImage, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processMouseEvent, remove, removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, repaint, resize, resize, setBounds, setBounds, setComponentOrientation, setCursor, setDropTarget, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setIgnoreRepaint, setLocale, setLocation, setLocation, setName, setSize, setSize, show, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

フィールドの詳細

pen

private Pen pen

ex

private float ex

グラデーションの方向を決める座標

ey

private float ey

グラデーションの方向を決める座標

mArg

private double mArg

マウスがクリックされた座標の角度と、その時に選択されていた方向の差

コンストラクタの詳細

ArcPanel

```
public ArcPanel(Pen pen)
```

新しい ArcPanel を作成します.

パラメータ:

pen - Pen

メソッドの詳細

paintComponent

```
public void paintComponent(java.awt.Graphics g)
```

方向を表す矢印4を描画します.

オーバーライド:

paintComponent クラス内 javax.swing.JComponent

getSx

```
public float getSx()
```

開始点の x 座標を返します.

戻り値:

開始点の x 座標

getSy

```
public float getSy()
```

開始点の y 座標を返します.

戻り値:

開始点の y 座標

getEx

```
public float getEx()
```

終点の x 座標を返します。

戻り値:

終点の x 座標

getEy

```
public float getEy()
```

終点の y 座標を返します。

戻り値:

終点の y 座標

update

```
public void update(java.util.Observable o,  
                   java.lang.Object arg)
```

定義:

update インタフェース内 java.util.Observer

mouseClicked

```
public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseClicked インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mousePressed

```
public void mousePressed(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mousePressed インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseReleased

```
public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseReleased インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseEntered

```
public void mouseEntered(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseEntered インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseExited

```
public void mouseExited(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseExited インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseDragged

```
public void mouseDragged(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseDragged インタフェース内 java.awt.event.MouseMotionListener

mouseMoved

```
public void mouseMoved(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseMoved インタフェース内 java.awt.event.MouseMotionListener

culcArg

```
private double culcArg(float ex,  
                        float ey,  
                        float w,  
                        float h)
```

座標から角度を計算します.

パラメータ:

ex - 角度を計算する点の x 座標

ey - 角度を計算する点の y 座標

w - Panel の幅

h - Panel の高さ

戻り値:

角度

setXY

```
private void setXY(double arg)
```

引数に指定した角度から，座標 (ex, ey) を計算します.

パラメータ:

arg - 角度