

パッケージ <Unnamed>

クラスのサマリー	
クラス	説明
AddFigureOperation	Figure を追加する操作
AddLayerOperation	Layer を追加する操作
Animation	Figure を動かすためのクラスです.
AnimationDialog	アニメーションを設定するダイアログです. アフィン変換行列の時間 t に関する関数を指定します.
ArcPanel	グラデーションの角度を指定する Panel
Arrow1Button	
Arrow1Figure	矢印 1
Arrow2Button	
Arrow2Figure	矢印 2
Arrow3Button	
Arrow3Figure	矢印 3
Arrow4Button	
Arrow4Figure	矢印 4
ArwFigure	矢印に関係するクラスに継承して使うためのクラス. 矢印の先端の三角形の座標が計算される.
CalculateString	String で表された式の値を計算するクラス 参考文献 Java 再帰下降構文解析 超入門 https://qiita.com/7shi/items/64261a67081d49f941e3
ColorDialog	色を選択するダイアログです.
CursorDialog	カーソルのダイアログ
DatabaseButton	
DatabaseFigure	データベース
DataButton	
DataFigure	入出力

DecisionButton	
DecisionFigure	条件
DeleteFigureOperation	Figure を削除する操作
DeleteLayerOperation	Layer を削除する操作.
DisplayButton	
DisplayFigure	表示
DocumentButton	
DocumentFigure	文章
DrawController	ViewPanel のアクションを受け取り， DrawModel を操作します. また，グリッドに関する調整も行います.
DrawFrame	ViewPanel が配置されるフレームです. このクラスの中にメイン関数があります. メニューバーの設定も行います.
DrawModel	描画モデルのクラスです. 描画に関連する多くの変数はここで管理されています.
Figure	描画する形を扱うクラスです. このクラスを継承して図形を定義することによって ViewPane に描画することができます.
FreeButton	
FreeFigure	フリーハンド
GradationPanel	グラデーションを指定する Panel
GroupFigure	グループ化された Figure
GroupingOperation	複数の Figure をグループ化する操作
ImageButton	
ImageFigure	画像
InputButton	
InputFigure	入力
Layer	レイヤーです.
LayerDialog	レイヤーに関するダイアログです.
LFigure	線に関係するクラスに継承して使うためのクラス.
LineButton	
LineFigure	線

LineWidthPanel	線の太さと塗りつぶしを設定する Panel
LoopendButton	
LoopendFigure	繰り返し終了
LoopstartButton	
LoopstartFigure	繰り返し開始
MuteLayerOperation	レイヤーを表示・非表示させる操作
MyPaint	LinarGradientPaint と Color を格納します。グラデーションの情報に対して Serializable を実装するためのクラスです。 .
MyPopupMenu	ViewPanel で右クリックした時に表示されるポップアップメニューです。メニューバーの「編集」とほぼ同じです。
OffpageButton	
OffpageFigure	外部結合子
Operation	操作。操作を記録しておくことで、「元に戻す」「やり直し」ができます。
Orbit	軌跡を表す関数行列 A(t) と Figure の組を保持します。
OvalButton	
OvalFigure	楕円
Parser	String で表された式の値を計算するクラス 参考文献 Java 再帰下降構文解析 超入門 https://qiita.com/7shi/items/64261a67081d49f941e3
PasteFigureOperation	Figure をペーストする操作
Pen	色と形に関するクラスです。データを保持しているので、MVCモデルのうちのMにあたるクラスです。
PredefinedButton	
PredefinedFigure	定義済み処理
PreparationButton	
PreparationFigure	準備
RectangleButton	
RectangleFigure	長方形
ShapeButton	形を選択するためのボタンです。選択されているボタンから新しい Figure が作成されます。
ShapeDialog	形を選択するダイアログです。
ShapePanel	形を選択する Panel

SShapeButton	アイコンを Figure で描画するボタン
StringButton	
StringFigure	文字
TerminatorButton	
TerminatorFigure	端子
TransformFigureOperation	Figure を変形する操作
UngroupingOperation	グループ化された Figure を解除する操作
ViewPanel	描画するパネルです.