

クラス DrawController

java.lang.Object
DrawController

すべての実装されたインタフェース:

java.awt.event.KeyListener, java.awt.event.MouseListener, java.awt.event.MouseMotionListener, java.util.EventListener

```
class DrawController
extends java.lang.Object
implements java.awt.event.MouseListener, java.awt.event.MouseMotionListener, java.awt.event.KeyListener
```

ViewPanel のアクションを受け取り、 DrawModel を操作します。 また、 グリッドに関する調整も行います。

フィールドのサマリー

フィールド	
修飾子とタイプ	フィールドと説明
protected boolean	controlDown コントロールキーが押されている状態かどうか
protected int	cursorX カーソルの座標
protected int	cursorY カーソルの座標
protected int	dragStartX ドラッグし始めた座標
protected int	dragStartY ドラッグし始めた座標
protected DrawFrame	frame
protected boolean	getColorMode スポイト機能を使う際に true を返します。
protected DrawModel	model
protected Pen	pen
protected MyPopupMenu	popup
protected boolean	pushdown スペースキーが押されている状態かどうか

protected boolean	shiftDown シフトキーが押されている状態かどうか
-------------------	--

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ
コンストラクタと説明
DrawController (DrawFrame frm, Pen p, DrawModel a, MyPopupMenu pop) 新しい DrawController を作成します.

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
private void	dragged (int x, int y) ドラッグされた時に呼び出されます.	
int	getCursorX ()	
int	getCursorY ()	
void	keyPressed (java.awt.event.KeyEvent e)	
void	keyReleased (java.awt.event.KeyEvent e)	
void	keyTyped (java.awt.event.KeyEvent e)	
void	mouseClicked (java.awt.event.MouseEvent e)	
void	mouseDragged (java.awt.event.MouseEvent e) ViewPanel でドラッグされた時に呼び出されます.	
void	mouseEntered (java.awt.event.MouseEvent e)	
void	mouseExited (java.awt.event.MouseEvent e)	
void	mouseMoved (java.awt.event.MouseEvent e) ViewPanel でマウスが動かされた時に呼び出されます. スペースキーがマウスのボタンと同じ動作をします.	
void	mousePressed (java.awt.event.MouseEvent e) ViewPanel がクリックされた時に呼び出されます.	
void	mouseReleased (java.awt.event.MouseEvent e) ViewPanel でマウスが離された時に呼び出されます.	
private void	moved (int x, int y) マウスが動かされた時に呼び出される.	
private void	pressed (int x, int y) マウスやスペースキーが押された時に呼び出されます.	

private void	released (int x, int y) マウスやスペースキーが離された時に呼び出されます.
void	setGetColorMode (boolean gcm)

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object	
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait	

フィールドの詳細

frame
protected DrawFrame frame
pen
protected Pen pen
model
protected DrawModel model
popup
protected MyPopupMenu popup
dragStartX
protected int dragStartX ドラッグし始めた座標
dragStartY
protected int dragStartY ドラッグし始めた座標
cursorX
protected int cursorX カーソルの座標

cursorY
<div>protected int cursorY</div> <div>カーソルの座標</div>
pushdown
<div>protected boolean pushdown</div> <div>スペースキーが押されている状態かどうか</div>
controlDown
<div>protected boolean controlDown</div> <div>コントロールキーが押されている状態かどうか</div>
shiftDown
<div>protected boolean shiftDown</div> <div>シフトキーが押されている状態かどうか</div>
getColorMode
<div>protected boolean getColorMode</div> <div>スポイト機能を使う際に true を返します.</div>

コンストラクタの詳細

DrawController
<div>public DrawController(DrawFrame frm,<div>Pen p,<div>DrawModel a,<div>MyPopupMenu pop)</div></div></div><div>新しい DrawController を作成します.</div><div>パラメータ:</div><div>frm - DrawFrame</div><div>p - Pen</div><div>a - DrawModel</div><div>pop - MyPopupMenu</div></div>

メソッドの詳細

mouseClicked

```
public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseClicked インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mousePressed

```
public void mousePressed(java.awt.event.MouseEvent e)
```

ViewPanel がクリックされた時に呼び出されます.

定義:

mousePressed インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseDragged

```
public void mouseDragged(java.awt.event.MouseEvent e)
```

ViewPanel でドラッグされた時に呼び出されます.

定義:

mouseDragged インタフェース内 java.awt.event.MouseMotionListener

mouseReleased

```
public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent e)
```

ViewPanel でマウスが離された時に呼び出されます.

定義:

mouseReleased インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseEntered

```
public void mouseEntered(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseEntered インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseExited

```
public void mouseExited(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseExited インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

mouseMoved

public void mouseMoved(java.awt.event.MouseEvent e)

ViewPanel でマウスが動かされた時に呼び出されます。スペースキーがマウスのボタンと同じ動作をします。

定義:

mouseMoved インタフェース内 java.awt.event.MouseMotionListener

keyTyped

public void keyTyped(java.awt.event.KeyEvent e)

定義:

keyTyped インタフェース内 java.awt.event.KeyListener

keyPressed

public void keyPressed(java.awt.event.KeyEvent e)

定義:

keyPressed インタフェース内 java.awt.event.KeyListener

keyReleased

public void keyReleased(java.awt.event.KeyEvent e)

定義:

keyReleased インタフェース内 java.awt.event.KeyListener

pressed

private void pressed(int x,
int y)

マウスやスペースキーが押された時に呼び出されます。

パラメータ:

x - クリックされた x 座標

y - クリックされた y 座標

dragged

private void dragged(int x,

int y)

ドラッグされた時に呼び出されます。

パラメータ:

x - マウスの x 座標

y - マウスの y 座標

released

```
private void released(int x,
                      int y)
```

マウスやスペースキーが離された時に呼び出されます。

パラメータ:

x - マウスの x 座標

y - マウスの y 座標

moved

```
private void moved(int x,
                  int y)
```

マウスが動かされた時に呼び出される。

パラメータ:

x - マウスの x 座標

y - マウスの y 座標

getCursorX

```
public int getCursorX()
```

getCursorY

```
public int getCursorY()
```

setGetColorMode

```
public void setGetColorMode(boolean gcm)
```

