

# クラス RectangleFigure

java.lang.Object

Figure

RectangleFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **RectangleFigure**  
extends Figure

長方形

フィールドのサマリー

クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

RectangleFigure(Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ

メソッドと説明

void

makeShape()

shape を作成する.

```
void reshape(int x1, int y1, int x2, int y2)
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される
```

## クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

## クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

## コンストラクタの詳細

### RectangleFigure

```
public RectangleFigure(Figure f)
```

## メソッドの詳細

### reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:  
makeShape クラス内 Figure