

# クラス AddLayerOperation

java.lang.Object

Operation

AddLayerOperation

class **AddLayerOperation**

extends [Operation](#)

Layer を追加する操作

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
protected int	<b>index</b>
protected <b>Layer</b>	<b>layer</b>

クラスから継承されたフィールド **Operation**

model

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
<b>AddLayerOperation</b> ( <b>DrawModel</b> model, int i, <b>Layer</b> l)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ	メソッドと説明
void	<b>conversion()</b> 順操作を記述します.

void

**inverse()**

逆操作を記述します.

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

## フィールドの詳細

### index

protected int index

### layer

protected [Layer](#) layer

## コンストラクタの詳細

### AddLayerOperation

```
public AddLayerOperation(DrawModel model,
                          int i,
                          Layer l)
```

## メソッドの詳細

### conversion

public void conversion()

クラスからコピーされた説明: **Operation**  
順操作を記述します.

オーバーライド:

[conversion](#) クラス内 [Operation](#)

### inverse

public void inverse()

クラスからコピーされた説明: **Operation**

逆操作を記述します.

オーバーライド:

inverse クラス内 Operation

パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

前のクラス 次のクラス フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド      詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド