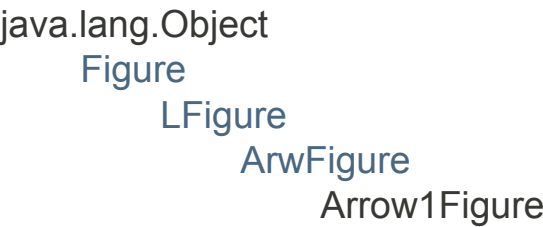


クラス Arrow1Figure



すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

```
class Arrow1Figure
extends ArwFigure
```

矢印 1

フィールドのサマリー

クラスから継承されたフィールド ArwFigure

bx, by, shapes, strokes, tx1, tx2, ty1, ty2

クラスから継承されたフィールド LFigure

ex, ey, lw, sx, sy

クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1_FIGUE, ARROW2_FIGUE, ARROW3_FIGUE, ARROW4_FIGUE, ARW_FIGUE, bounds, DATA_FIGUE, DATABASE_FIGUE, DECISION_FIGUE, DISPLAY_FIGUE, DOCUMENT_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE_FIGUE, GROUP_FIGUE, height, IMAGE_FIGUE, INPUT_FIGUE, L_FIGUE, LINE_FIGUE, lineWidth, LOOPEND_FIGUE, LOOPSTART_FIGUE, model, OFFPAGE_FIGUE, OVAL_FIGUE, paint, PREDEFINED_FIGUE, PREPARATION_FIGUE, RECTANGLE_FIGUE, shape, STRING_FIGUE, TERMINATOR_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	makeShape() shape を作成する.	
void	reshape (int x1, int y1, int x2, int y2) Drawing の最中に形が変わったら呼び出される	

クラスから継承されたメソッド **ArwFigure**

completeTransform, culcTops, deepCopy, draw, setBounds

クラスから継承されたメソッド **LFigure**

setLine

クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

コンストラクタの詳細

Arrow1Figure

public Arrow1Figure(Figure f)

メソッドの詳細

reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:
reshape クラス内 ArwFigure

- パラメータ:
- x1 - 始点の x 座標
 - y1 - 始点の y 座標
 - x2 - 終点の x 座標
 - y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:
makeShape クラス内 Figure