

# クラス ColorDialog

java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

java.awt.Window

java.awt.Dialog

javax.swing.JDialog

ColorDialog

すべての実装されたインタフェース:

java.awt.event.ActionListener, java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable, java.util.EventListener, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible, javax.swing.event.ChangeListener, javax.swing.RootPaneContainer, javax.swing.WindowConstants

class **ColorDialog**  
extends javax.swing.JDialog  
implements java.awt.event.ActionListener, javax.swing.event.ChangeListener, java.util.Observer

色を選択するダイアログです。

ネストされたクラスのサマリー

ネストされたクラス

修飾子とタイプ	クラスと説明
(package private) class	<b>ColorDialog.GetColorButtonListener</b> 「スポイト」が選択された時に呼び出されます。
(package private) class	<b>ColorDialog.ResetListener</b> リセットボタンが押された時に呼び出されます。

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JDialog

javax.swing.JDialog.AccessibleJDialog

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Dialog

java.awt.Dialog.AccessibleAWTDialog, java.awt.Dialog.ModalExclusionType, java.awt.Dialog.ModalityType

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Window

java.awt.Window.AccessibleAWTWindow, java.awt.Window.Type

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior, java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ

フィールドと説明

private <b>ArcPanel</b>	<b>arc</b> グラデーションの方向を設定するための Panel
private javax.swing.JColorChooser	<b>colorChooser</b> 色を選択する ColorChooser
(package private) <b>DrawController</b>	<b>cont</b>
javax.swing.JButton	<b>gcb</b> スポイトを使用するための Button
private <b>GradationPanel</b>	<b>grad</b> グラデーションを設定するための GradationPanel
private javax.swing.JPanel	<b>gradation</b> グラデーションを設定するための Panel
(package private) <b>DrawModel</b>	<b>model</b>
(package private) <b>Pen</b>	<b>pen</b>
private javax.swing.JButton	<b>reset</b> グラデーションを設定し直す時にリセットするための Button
private javax.swing.JCheckBox	<b>useGrd</b> グラデーションを使用するかどうか指定するための CheckBox

クラスから継承されたフィールド javax.swing.JDialog

accessibleContext, rootPane, rootPaneCheckingEnabled

クラスから継承されたフィールド java.awt.Dialog

DEFAULT\_MODALITY\_TYPE

クラスから継承されたフィールド java.awt.Component

BOTTOM\_ALIGNMENT, CENTER\_ALIGNMENT, LEFT\_ALIGNMENT, RIGHT\_ALIGNMENT, TOP\_ALIGNMENT

インタフェースから継承されたフィールド javax.swing.WindowConstants

DISPOSE\_ON\_CLOSE, DO\_NOTHING\_ON\_CLOSE, EXIT\_ON\_CLOSE, HIDE\_ON\_CLOSE

インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

**ColorDialog**(**Pen** pen, **DrawModel** model, **DrawController** cont, int x, int y)  
新しい ColorDialog を作成します.

メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ

メソッドと説明

void **actionPerformed**(java.awt.event.ActionEvent e)

void **stateChanged**(javax.swing.event.ChangeEvent e)

void **update**(java.util.Observable o, java.lang.Object arg)

クラスから継承されたメソッド javax.swing.JDialog

addImpl, createRootPane, dialogInit, getAccessibleContext, getContentPane, getDefaultCloseOperation, getGlassPane, getGraphics, getJMenuBar, getLayeredPane, getRootPane, getTransferHandler, isDefaultLookAndFeelDecorated, isRootPaneCheckingEnabled, paramString, processWindowEvent, remove, repaint, setContentPane, setDefaultCloseOperation, setDefaultLookAndFeelDecorated, setGlassPane, setJMenuBar, setLayeredPane, setLayout, setRootPane, setRootPaneCheckingEnabled,

setTransferHandler, update

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Dialog

addNotify, getModalityType, getTitle, hide, isModal, isResizable, isUndecorated, setBackground, setModal, setModalityType, setOpacity, setResizable, setShape, setTitle, setUndecorated, setVisible, show, toBack

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Window

addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, addWindowFocusListener, addWindowListener, addWindowStateListener, applyResourceBundle, applyResourceBundle, createBufferStrategy, createBufferStrategy, dispose, getBackground, getBufferStrategy, getFocusableWindowState, getFocusCycleRootAncestor, getFocusOwner, getFocusTraversalKeys, getIconImages, getInputContext, getListeners, getLocale, getModalExclusionType, getMostRecentFocusOwner, getOpacity, getOwnedWindows, getOwner, getOwnerlessWindows, getShape, getToolkit, getType, getWarningString, getWindowFocusListeners, getWindowListeners, getWindows, getWindowStateListeners, isActive, isAlwaysOnTop, isAlwaysOnTopSupported, isAutoRequestFocus, isFocusableWindow, isFocusCycleRoot, isFocused, isLocationByPlatform, isOpaque, isShowing, isValidRoot, pack, paint, postEvent, processEvent, processWindowFocusEvent, processWindowStateEvent, removeNotify, removeWindowFocusListener, removeWindowListener, removeWindowStateListener, reshape, setAlwaysOnTop, setAutoRequestFocus, setBounds, setBounds, setCursor, setFocusableWindowState, setFocusCycleRoot, setIconImage, setIconImages, setLocation, setLocation, setLocationByPlatform, setLocationRelativeTo, setMinimumSize, setModalExclusionType, setSize, setSize, setType, toFront

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, addContainerListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getAlignmentX, getAlignmentY, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalPolicy, getInsets, getLayout, getMaximumSize, getMinimumSize, getMousePosition, getPreferredSize, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout, list, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, print, printComponents, processContainerEvent, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusTraversalKeys, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, setFont, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener, addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage, coalesceEvents, contains, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disable, disableEvents, dispatchEvent, enable, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange,

firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBounds, getBounds, getColorModel, getComponentListeners, getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getFontMetrics, getForeground, getGraphicsConfiguration, getHeight, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners, getIgnoreRepaint, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocation, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListeners, getPropertyChangeListeners, getSize, getSize, getTreeLock, getWidth, getX, getY, gotFocus, handleEvent, hasFocus, imageUpdate, inside, isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isDoubleBuffered, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, prepareImage, prepareImage, printAll, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent, processMouseWheelEvent, remove, removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, repaint, requestFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resize, resize, revalidate, setComponentOrientation, setDropTarget, setEnabled, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setForeground, setIgnoreRepaint, setLocale, setMaximumSize, setName, setPreferredSize, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

## フィールドの詳細

**pen**

Pen pen

**model**

DrawModel model

**cont**

`DrawController` cont

## colorChooser

```
private javax.swing.JColorChooser colorChooser
```

色を選択する ColorChooser

## gradation

```
private javax.swing.JPanel gradation
```

グラデーションを設定するための Panel

## useGrd

```
private javax.swing.JCheckBox useGrd
```

グラデーションを使用するかどうか指定するための CheckBox

## arc

```
private ArcPanel arc
```

グラデーションの方向を設定するための Panel

## grad

```
private GradationPanel grad
```

グラデーションを設定するための GradationPanel

## reset

```
private javax.swing.JButton reset
```

グラデーションを設定し直す時にリセットするための Button

## gcb

```
public javax.swing.JButton gcb
```

スポイトを使用するための Button

## ColorDialog

```
public ColorDialog(Pen pen,
                  DrawModel model,
                  DrawController cont,
                  int x,
                  int y)
```

新しい ColorDialog を作成します.

パラメータ:

pen - Pen

model - DrawModel

cont - DrawController

x - ダイアログの x 座標

y - ダイアログの y 座標

## メソッドの詳細

### stateChanged

```
public void stateChanged(javax.swing.event.ChangeEvent e)
```

定義:

stateChanged インタフェース内 javax.swing.event.ChangeListener

### actionPerformed

```
public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent e)
```

定義:

actionPerformed インタフェース内 java.awt.event.ActionListener

### update

```
public void update(java.util.Observable o,
                  java.lang.Object arg)
```

定義:

update インタフェース内 java.util.Observer

