

# クラス ImageFigure

java.lang.Object

Figure

ImageFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **ImageFigure**

extends Figure

画像

ネストされたクラスのサマリー

ネストされたクラス

修飾子とタイプ	クラスと説明
(package private) class	<b>ImageFigure.ResponseFileDialog</b> 画像を選択するダイアログ

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private static float	<b>DASH</b>
protected java.io.File	<b>file</b>
protected java.awt.Image	<b>image</b>

クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

# コンストラクタのサマリー

## コンストラクタ

コンストラクタと説明
<b>ImageFigure</b> ( <b>Figure</b> f)

# メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>complete</b> (int x1, int y1, int x2, int y2)	Drawing が終わった時に呼び出される
void	<b>completeTransform</b> ()	変換が終了したら， drawingAffine の変換を shape に施し， affine に記録する.
void	<b>deepCopy</b> ( <b>Figure</b> f)	fをこの Figure にディープコピーします.
void	<b>draw</b> (java.awt.Graphics g)	描画
void	<b>makeShape</b> ()	shape を作成する.
void	<b>reshape</b> (int x1, int y1, int x2, int y2)	Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

## クラスから継承されたメソッド **Figure**

editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

# フィールドの詳細

## DASH

private static final transient float DASH

関連項目:

[定数フィールド値](#)

## file

protected java.io.File file

## image

protected java.awt.Image image

## コンストラクタの詳細

### ImageFigure

```
public ImageFigure(Figure f)
```

## メソッドの詳細

### deepCopy

```
public void deepCopy(Figure f)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
fをこの Figure にディープコピーします.

オーバーライド:

[deepCopy](#) クラス内 [Figure](#)

パラメータ:

f - コピーする Figure

### reshape

```
public void reshape(int x1,  
                    int y1,  
                    int x2,
```

```
int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

## makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:

makeShape クラス内 Figure

## completeTransform

```
public void completeTransform()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

変換が終了したら、 drawingAffine の変換を shape に施し、 affine に記録する。

オーバーライド:

completeTransform クラス内 Figure

## draw

```
public void draw(java.awt.Graphics g)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

描画

オーバーライド:

draw クラス内 Figure

パラメータ:

g - グラフィックス

complete

```
public void complete(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
Drawing が終わった時に呼び出される

オーバーライド:

complete クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標