前のクラス 次のクラス

フレーム フレームなし

すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド

## クラス DatabaseFigure

java.lang.Object Figure

DatabaseFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **DatabaseFigure** 

extends Figure

データベース

### フィールドのサマリー

### フィールド

修飾子とタイプ

フィールドと説明

private static double **ELLIPSE\_MINOR\_AXIS** 

private static double GAP

# クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

## コンストラクタのサマリー

### コンストラクタ

コンストラクタと説明

DatabaseFigure(Figure f)

すべてのメソッド インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ

メソッドと説明

void

makeShape()

shape を作成する.

void

**reshape**(int x1, int y1, int x2, int y2)

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

# クラスから継承されたメソッド Figure

complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

### フィールドの詳細

#### **ELLIPSE\_MINOR\_AXIS**

private static final transient double ELLIPSE\_MINOR\_AXIS

関連項目:

定数フィールド値

### **GAP**

private static double GAP

### コンストラクタの詳細

#### **DatabaseFigure**

public DatabaseFigure(Figure f)

### メソッドの詳細

#### reshape

public void reshape(int x1,

int y1,

int x2,

int y2)

クラスからコピーされた説明: Figure

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

#### makeShape

public void makeShape()

クラスからコピーされた説明: Figure

shape を作成する. Drawing の最中に呼び出される.

オーバーライド:

makeShape クラス内 Figure

パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

**前のクラス 次のクラス** フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド