

クラス Animation

java.lang.Object

java.util.Observable

Animation

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable, java.lang.Runnable

```
public class Animation
extends java.util.Observable
implements java.lang.Runnable, java.io.Serializable
```

Figure を動かすためのクラスです。 Figure 内の drawAffine を書き換え、 affine は書き換えません。

関連項目:

直列化された形式

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private DrawModel	model
private java.util.ArrayList<Orbit>	orbits orbit を保持します。
private boolean	running 再生中かどうか。

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
Animation(DrawModel model) 新しいアニメーションを作成します。

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	addOrbit (java.util.ArrayList<java.lang.String> fnc, double startT, double operatingT, java.lang.String name) Orbit を追加します.	
void	addOrbit (Orbit obt) Orbit を追加します.	
void	deleteOrbit (int i) Orbit を削除します.	
void	execute () アニメーションを実行します.	
java.util.ArrayList<Orbit>	getOrbits ()	
boolean	getRunning () 実行中かどうか返します.	
void	reset () アニメーションで動かした図形を元の位置に戻します.	
void	run ()	
void	stop () アニメーションを停止します.	
void	updated () アニメーションに更新があったときに呼び出します.	

クラスから継承されたメソッド java.util.Observable

addObserver, clearChanged, countObservers, deleteObserver, deleteObservers, hasChanged, notifyObservers, notifyObservers, setChanged

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

フィールドの詳細

model

```
private transient DrawModel model
```

orbits

```
private java.util.ArrayList<Orbit> orbits
```

orbit を保持します.

running

```
private transient boolean running
```

再生中かどうか.

コンストラクタの詳細

Animation

```
public Animation(DrawModel model)
```

新しいアニメーションを作成します.

パラメータ:

model - DrawModel

メソッドの詳細

addOrbit

```
public void addOrbit(java.util.ArrayList<java.lang.String> fnc,  
                    double startT,  
                    double operatingT,  
                    java.lang.String name)
```

Orbit を追加します.

パラメータ:

fnc - 関数行列 A(t)

startT - 開始時間

operatingT - 動作時間

name - 名前

addOrbit

```
public void addOrbit(Orbit obt)
```

Orbit を追加します.

パラメータ:

obt - 追加するOrbit

deleteOrbit

```
public void deleteOrbit(int i)
```

Orbit を削除します.

パラメータ:

i - インデックス

getOrbits

```
public java.util.ArrayList<Orbit> getOrbits()
```

getRunning

```
public boolean getRunning()
```

実行中かどうか返します.

戻り値:

実行中であるか

execute

```
public void execute()
```

アニメーションを実行します.

stop

```
public void stop()
```

アニメーションを停止します.

reset

```
public void reset()
```

アニメーションで動かした図形を元の位置に戻します.

run

```
public void run()
```

定義:

run インタフェース内 java.lang.Runnable

updated

```
public void updated()
```

アニメーションに更新があったときに呼び出します.

[パッケージ](#) [クラス](#) [使用](#) [階層ツリー](#) [非推奨](#) [索引](#) [ヘルプ](#)

[前のクラス](#) [次のクラス](#) [フレーム](#) [フレームなし](#) [すべてのクラス](#)

サマリー: [ネスト](#) | [フィールド](#) | [コンストラクタ](#) | [メソッド](#) 詳細: [フィールド](#) | [コンストラクタ](#) | [メソッド](#)