

クラス DecisionFigure

java.lang.Object

Figure

DecisionFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **DecisionFigure**
extends Figure

条件

フィールドのサマリー

クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1_FIGUE, ARROW2_FIGUE, ARROW3_FIGUE, ARROW4_FIGUE, ARW_FIGUE, bounds, DATA_FIGUE, DATABASE_FIGUE, DECISION_FIGUE, DISPLAY_FIGUE, DOCUMENT_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE_FIGUE, GROUP_FIGUE, height, IMAGE_FIGUE, INPUT_FIGUE, L_FIGUE, LINE_FIGUE, lineWidth, LOOPEND_FIGUE, LOOPSTART_FIGUE, model, OFFPAGE_FIGUE, OVAL_FIGUE, paint, PREDEFINED_FIGUE, PREPARATION_FIGUE, RECTANGLE_FIGUE, shape, STRING_FIGUE, TERMINATOR_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

DecisionFigure(Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ

メソッドと説明

void

makeShape()

shape を作成する.

```
void reshape(int x1, int y1, int x2, int y2)
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される
```

クラスから継承されたメソッド Figure

complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

コンストラクタの詳細

DecisionFigure

```
public DecisionFigure(Figure f)
```

メソッドの詳細

reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:
makeShape クラス内 Figure