

クラス AnimationDialog

java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

java.awt.Window

java.awt.Dialog

javax.swing.JDialog

AnimationDialog

すべての実装されたインタフェース:

java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible, javax.swing.RootPaneContainer, javax.swing.WindowConstants

```
public class AnimationDialog
extends javax.swing.JDialog
implements java.util.Observer
```

アニメーションを設定するダイアログです。アフィン変換行列の時間tに関する関数を指定します。

関連項目:

直列化された形式

ネストされたクラスのサマリー

ネストされたクラス

修飾子とタイプ	クラスと説明
(package private) class	AnimationDialog.AddListener
(package private) class	AnimationDialog.DelListener
(package private) class	AnimationDialog.ListListener
(package private) class	AnimationDialog.StartListener
(package private) class	AnimationDialog.StopListener

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JDialog

javax.swing.JDialog.AccessibleJDialog

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Dialog

java.awt.Dialog.AccessibleAWTDialog, java.awt.Dialog.ModalExclusionType,
java.awt.Dialog.ModalityType

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Window

java.awt.Window.AccessibleAWTWindow, java.awt.Window.Type

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior,
java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

フィールドのサマリー

フィールド	
修飾子とタイプ	フィールドと説明
private javax.swing.JButton	add Orbit を追加するための Button
private Animation	animation
private javax.swing.JButton	del Orbit を削除するための Button
private javax.swing.JSpinner	ept 動作時間を入力する Spinner
private javax.swing.JLabel[]	lbl 行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Label
private javax.swing.JList<java.lang.String>	list Orbit の集合を表示するための List
private javax.swing.JPanel	matrix 行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Panel
private DrawModel	model
private javax.swing.JTextField	nam Orbit の名前を指定するためのテキストフィールド

private javax.swing.JScrollPane	scp list を表示する ScrollPanel
private javax.swing.JSpinner	spn 開始時間を入力する Spinner
private javax.swing.JButton	start アニメーションを実行するための Button
private javax.swing.JButton	stop アニメーションを停止するための Button
private javax.swing.JTextField[]	txf 行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を入力するための TextField

クラスから継承されたフィールド javax.swing.JDialog
accessibleContext, rootPane, rootPaneCheckingEnabled

クラスから継承されたフィールド java.awt.Dialog
DEFAULT_MODALITY_TYPE

クラスから継承されたフィールド java.awt.Component
BOTTOM_ALIGNMENT, CENTER_ALIGNMENT, LEFT_ALIGNMENT, RIGHT_ALIGNMENT, TOP_ALIGNMENT

インタフェースから継承されたフィールド javax.swing.WindowConstants
DISPOSE_ON_CLOSE, DO_NOTHING_ON_CLOSE, EXIT_ON_CLOSE, HIDE_ON_CLOSE

インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.ImageObserver
ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
AnimationDialog (Animation anm, DrawModel model, int x, int y) 新しいアニメーションダイアログを作成します.

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	update (java.util.Observable o, java.lang.Object arg)	

クラスから継承されたメソッド javax.swing.JDialog

addImpl, createRootPane, dialogInit, getAccessibleContext, getContentPane, getDefaultCloseOperation, getGlassPane, getGraphics, getJMenuBar, getLayeredPane, getRootPane, getTransferHandler, isDefaultLookAndFeelDecorated, isRootPaneCheckingEnabled, paramString, processWindowEvent, remove, repaint, setContentPane, setDefaultCloseOperation, setDefaultLookAndFeelDecorated, setGlassPane, setJMenuBar, setLayeredPane, setLayout, setRootPane, setRootPaneCheckingEnabled, setTransferHandler, update

クラスから継承されたメソッド java.awt.Dialog

addNotify, getModalityType, getTitle, hide, isModal, isResizable, isUndecorated, setBackground, setModal, setModalityType, setOpacity, setResizable, setShape, setTitle, setUndecorated, setVisible, show, toBack

クラスから継承されたメソッド java.awt.Window

addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, addWindowFocusListener, addWindowListener, addWindowStateListener, applyResourceBundle, applyResourceBundle, createBufferStrategy, createBufferStrategy, dispose, getBackground, getBufferStrategy, getFocusableWindowState, getFocusCycleRootAncestor, getFocusOwner, getFocusTraversalKeys, getIconImages, getInputContext, getListeners, getLocale, getModalExclusionType, getMostRecentFocusOwner, getOpacity, getOwnedWindows, getOwner, getOwnerlessWindows, getShape, getToolkit, getType, getWarningString, getWindowFocusListeners, getWindowListeners, getWindows, getWindowStateListeners, isActive, isAlwaysOnTop, isAlwaysOnTopSupported, isAutoRequestFocus, isFocusableWindow, isFocusCycleRoot, isFocused, isLocationByPlatform, isOpaque, isShowing, isValidRoot, pack, paint, postEvent, processEvent, processWindowFocusEvent, processWindowStateEvent, removeNotify, removeWindowFocusListener, removeWindowListener, removeWindowStateListener, reshape, setAlwaysOnTop, setAutoRequestFocus, setBounds, setBounds, setCursor, setFocusableWindowState, setFocusCycleRoot, setIconImage, setIconImages, setLocation, setLocation, setLocationByPlatform, setLocationRelativeTo, setMinimumSize, setModalExclusionType, setSize, setSize, setType, toFront

クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, add, addContainerListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getAlignmentX, getAlignmentY, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalPolicy, getInsets, getLayout, getMaximumSize, getMinimumSize, getMousePosition, getPreferredSize, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout,

list, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, print, printComponents, processContainerEvent, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusTraversalKeys, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, setFont, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener, addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage, coalesceEvents, contains, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disable, disableEvents, dispatchEvent, enable, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBounds, getBounds, getColorModel, getComponentListeners, getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getFontMetrics, getForeground, getGraphicsConfiguration, getHeight, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners, getIgnoreRepaint, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocation, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListeners, getPropertyChangeListeners, getSize, getSize, getTreeLock, getWidth, getX, getY, gotFocus, handleEvent, hasFocus, imageUpdate, inside, isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isDoubleBuffered, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, prepareImage, prepareImage, printAll, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent, processMouseWheelEvent, remove, removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, repaint, requestFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resize, resize, revalidate, setComponentOrientation, setDropTarget, setEnabled, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setForeground, setIgnoreRepaint, setLocale, setMaximumSize, setName, setPreferredSize, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

フィールドの詳細

animation

```
private Animation animation
```

model

```
private DrawModel model
```

nam

```
private javax.swing.JTextField nam
```

Orbit の名前を指定するためのテキストフィールド

txf

```
private javax.swing.JTextField[] txf
```

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を入力するための TextField

lbl

```
private javax.swing.JLabel[] lbl
```

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Label

matrix

```
private javax.swing.JPanel matrix
```

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Panel

spn

```
private javax.swing.JSpinner spn
```

開始時間を入力する Spinner

epr

```
private javax.swing.JSpinner epr
```

動作時間を入力する Spinner

scp

```
private javax.swing.JScrollPane scp
```

list を表示する ScrollPanel

list

```
private javax.swing.JList<java.lang.String> list
```

Orbit の集合を表示するための List

add

```
private javax.swing.JButton add
```

Orbit を追加するための Button

del

```
private javax.swing.JButton del
```

Orbit を削除するための Button

start

```
private javax.swing.JButton start
```

アニメーションを実行するための Button

stop

```
private javax.swing.JButton stop
```

アニメーションを停止するための Button

コンストラクタの詳細

AnimationDialog

```
public AnimationDialog(Animation anm,  
                       DrawModel model,  
                       int x,  
                       int y)
```

新しいアニメーションダイアログを作成します。

パラメータ:

anm - Animation

model - DrawModel

x - 表示する座標 x

y - 表示する座標 y

メソッドの詳細

update

```
public void update(java.util.Observable o,  
                   java.lang.Object arg)
```

定義:

update インタフェース内 java.util.Observer

[パッケージ](#) [クラス](#) [使用](#) [階層ツリー](#) [非推奨](#) [索引](#) [ヘルプ](#)

[前のクラス](#) [次のクラス](#) [フレーム](#) [フレームなし](#) [すべてのクラス](#)

サマリー: [ネスト](#) | [フィールド](#) | [コンストラクタ](#) | [メソッド](#) 詳細: [フィールド](#) | [コンストラクタ](#) | [メソッド](#)