前のクラス 次のクラス

フレーム フレームなし

すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド

詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド

## クラス LayerDialog

```
java.lang.Object
    java.awt.Component
    java.awt.Container
    java.awt.Window
    java.awt.Dialog
    javax.swing.JDialog
    LayerDialog
```

### すべての実装されたインタフェース:

java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible, javax.swing.RootPaneContainer, javax.swing.WindowConstants

public class **LayerDialog** extends javax.swing.JDialog implements java.util.Observer レイヤーに関するダイアログです.

#### 関連項目:

直列化された形式

## ネストされたクラスのサマリー

### ネストされたクラス

修飾子とタイプ	クラスと説明
(package private) class	LayerDialog.AddListener
(package private) class	LayerDialog.DelListener
(package private) class	LayerDialog.ListListener
(package private) class	LayerDialog.MuteListener
(package private) class	LayerDialog.NamListener
(package private) class	LayerDialog.SoloListener

## クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JDialog

javax.swing.JDialog.AccessibleJDialog

# クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Dialog

java.awt.Dialog.AccessibleAWTDialog, java.awt.Dialog.ModalExclusionType, java.awt.Dialog.ModalityType

## クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Window

java.awt.Window.AccessibleAWTWindow, java.awt.Window.Type

# クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer

## クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior, java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

### フィールドのサマリー

## フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private javax.swing.JButton	<b>add</b> Layer を追加するための Button
private javax.swing.JButton	<b>del</b> Layer を削除するための Button
<pre>private javax.swing.JList<java.lang.string></java.lang.string></pre>	<b>list</b> 全ての Layer を表示するリスト
private <b>DrawModel</b>	model
private javax.swing.JRadioButton	mute 非表示かどうかを切り替える RadioButton
private javax.swing.JTextField	<b>nam</b> Layer の名前を指定する TextField
private javax.swing.JScrollPane	scp
private javax.swing.JRadioButton	solo 単独表示かどうかを切り替える RadioButton

# クラスから継承されたフィールド javax.swing.JDialog

accessibleContext, rootPane, rootPaneCheckingEnabled

## クラスから継承されたフィールド java.awt.Dialog

DEFAULT\_MODALITY\_TYPE

## クラスから継承されたフィールド java.awt.Component

BOTTOM\_ALIGNMENT, CENTER\_ALIGNMENT, LEFT\_ALIGNMENT, RIGHT\_ALIGNMENT, TOP\_ALIGNMENT

## インタフェースから継承されたフィールド javax.swing.WindowConstants

DISPOSE\_ON\_CLOSE, DO\_NOTHING\_ON\_CLOSE, EXIT\_ON\_CLOSE, HIDE\_ON\_CLOSE

## インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.lmageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

### コンストラクタのサマリー

### コンストラクタ

コンストラクタと説明

LayerDialog(DrawModel model, int x, int y)

新しい LayerDialog を作成する.

### メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ

メソッドと説明

void

update(java.util.Observable o, java.lang.Object arg)

## クラスから継承されたメソッド javax.swing.JDialog

addImpl, createRootPane, dialogInit, getAccessibleContext, getContentPane, getDefaultCloseOperation, getGlassPane, getGraphics, getJMenuBar, getLayeredPane, getRootPane, getTransferHandler, isDefaultLookAndFeelDecorated, isRootPaneCheckingEnabled, paramString, processWindowEvent, remove, repaint, setContentPane, setDefaultCloseOperation, setDefaultLookAndFeelDecorated, setGlassPane, setJMenuBar, setLayeredPane, setLayout, setRootPane, setRootPaneCheckingEnabled, setTransferHandler, update

# クラスから継承されたメソッド java.awt.Dialog

addNotify, getModalityType, getTitle, hide, isModal, isResizable, isUndecorated, setBackground, setModal, setModalityType, setOpacity, setResizable, setShape, setTitle, setUndecorated, setVisible, show, toBack

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Window

addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, addWindowFocusListener, addWindowListener, addWindowStateListener, applyResourceBundle, applyResourceBundle, createBufferStrategy, createBufferStrategy, dispose, getBackground, getBufferStrategy, getFocusableWindowState, getFocusCycleRootAncestor, getFocusOwner, getFocusTraversalKeys, getIconImages, getInputContext, getListeners, getLocale, getModalExclusionType, getMostRecentFocusOwner, getOpacity, getOwnedWindows, getOwner, getOwnerlessWindows, getShape, getToolkit, getType, getWarningString, getWindowFocusListeners, getWindowListeners, getWindows, getWindowStateListeners, isActive, isAlwaysOnTop, isAlwaysOnTopSupported, isAutoRequestFocus, isFocusableWindow, isFocusCycleRoot, isFocused, isLocationByPlatform, isOpaque, isShowing, isValidateRoot, pack, paint, postEvent, processEvent, processWindowFocusEvent, processWindowStateEvent, removeNotify, removeWindowFocusListener, removeWindowListener, removeWindowStateListener, reshape, setAlwaysOnTop, setAutoRequestFocus, setBounds, setBounds, setCursor, setFocusableWindowState, setFocusCycleRoot, setIconImage, setIconImages, setLocation, setLocation, setLocationByPlatform, setLocationRelativeTo, setMinimumSize, setModalExclusionType, setSize, setSize, setType, toFront

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, addContainerListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getAlignmentY, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentS, getComponentSorder, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalPolicy, getInsets, getLayout, getMaximumSize, getMinimumSize, getMousePosition, getPreferredSize, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, print, printComponents, processContainerEvent, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusTraversalKeys, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, setFont, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

# クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener, addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage, coalesceEvents, contains, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disable, disableEvents, dispatchEvent, enable, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBounds, getBounds, getColorModel, getComponentListeners, getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getFontMetrics, getForeground,

getIgnoreRepaint, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocation, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListeners, getPropertyChangeListeners, getSize, getSize, getTreeLock, getWidth, getX, getY, gotFocus, handleEvent, hasFocus, imageUpdate, inside, isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isDoubleBuffered, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, prepareImage, prepareImage, printAll, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent, processMouseWheelEvent, remove, removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, repaint, requestFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resize, resize, revalidate, setComponentOrientation, setDropTarget, setEnabled, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setForeground, setIgnoreRepaint, setLocale, setMaximumSize, setName, setPreferredSize, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

getGraphicsConfiguration, getHeight, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners,

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

### フィールドの詳細

#### model

private DrawModel model

#### scp

private javax.swing.JScrollPane scp

### list

private javax.swing.JList<java.lang.String> list

全ての Layer を表示するリスト

#### nam

private javax.swing.JTextField nam

Layer の名前を指定する TextField

### solo

private javax.swing.JRadioButton solo

単独表示かどうかを切り替える RadioButton

#### mute

private javax.swing.JRadioButton mute

非表示かどうかを切り替える RadioButton

### add

private javax.swing.JButton add

Layer を追加するための Button

#### del

private javax.swing.JButton del

Layer を削除するための Button

### コンストラクタの詳細

### LayerDialog

int y)

新しい LayerDialog を作成する.

パラメータ:

model - DrawModel

x - Dialog の x 座標

y - Dialog の y 座標

## メソッドの詳細

## update

定義:

update インタフェース内 java.util.Observer

### パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

**前のクラス 次のクラス** フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド