

# クラス **PredefinedFigure**

java.lang.Object

Figure

PredefinedFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **PredefinedFigure**

extends Figure

定義済み処理

## フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private static double	<b>BASE</b>
private static double	<b>GAP</b>

## クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

## コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
<b>PredefinedFigure</b> (Figure f)

# メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>makeShape()</b>	shape を作成する.
void	<b>reshape</b> (int x1, int y1, int x2, int y2)	Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

## クラスから継承されたメソッド **Figure**

`complete`, `completeTransform`, `deepCopy`, `draw`, `editMode`, `getAffine`, `getBounds`, `getDrawingAffine`, `getFigures`, `getMyPaint`, `getType`, `initAffine`, `isInternal`, `resetTransform`, `setBounds`, `setDrawingAffine`, `setDrawingAffine`, `setLocation`, `setSize`, `synthesis`

## クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

`clone`, `equals`, `finalize`, `getClass`, `hashCode`, `notify`, `notifyAll`, `toString`, `wait`, `wait`, `wait`

# フィールドの詳細

BASE

```
private static final transient double BASE
```

関連項目:

定数フィールド値

GAP

```
private static double GAP
```

# コンストラクタの詳細

## PredefinedFigure

```
public PredefinedFigure(Figure f)
```

# メソッドの詳細

## reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:  
reshape クラス内 Figure

- パラメータ:
- x1 - 始点の x 座標
  - y1 - 始点の y 座標
  - x2 - 終点の x 座標
  - y2 - 終点の y 座標

## makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:  
makeShape クラス内 Figure