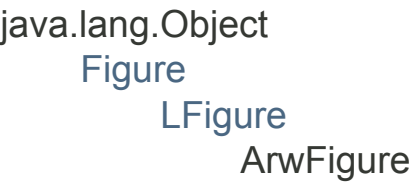


## クラス ArwFigure



すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

直系の既知のサブクラス:

Arrow1Figure, Arrow2Figure, Arrow3Figure, Arrow4Figure

```
class ArwFigure
extends LFigure
```

矢印に関するクラスに継承して使うためのクラス。矢印の先端の三角形の座標が計算される。

### フィールドのサマリー

フィールド	
修飾子とタイプ	フィールドと説明
protected double	<b>bx</b>
protected double	<b>by</b>
protected java.util.ArrayList<java.awt.Shape>	<b>shapes</b>
protected java.util.ArrayList<java.awt.Stroke>	<b>strokes</b>
private static double	<b>TOP_BASE</b>
private static double	<b>TOP_SIZE</b>
protected double	<b>tx1</b>
protected double	<b>tx2</b>
protected double	<b>ty1</b>
protected double	<b>ty2</b>

クラスから継承されたフィールド LFigure	
ex, ey, lw, sx, sy	

## クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

## コンストラクタのサマリー

### コンストラクタ

#### コンストラクタと説明

**ArwFigure**(**Figure** f)

## メソッドのサマリー

### すべてのメソッド

### インスタンス・メソッド

### concreteメソッド

#### 修飾子とタイプ

#### メソッドと説明

void

#### **completeTransform()**

変換が終了したら、 drawingAffine の変換を shape に施し、 affine に記録する。

void

#### **culcTops()**

sx, sy, ex, ey から、 tx1, ty1, tx2, ty2 を計算する。

void

#### **deepCopy**(**Figure** f)

fをこの Figure にディープコピーします。

void

#### **draw**(java.awt.Graphics g)

描画

void

#### **reshape**(int x1, int y1, int x2, int y2)

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

void

#### **setBounds()**

この Figure を囲う長方形を bounds に格納する。

## クラスから継承されたメソッド **LFigure**

setLine

## クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, makeShape, resetTransform, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

フィールドの詳細

TOP\_SIZE

private static final transient double TOP\_SIZE

関連項目:  
定数フィールド値

TOP\_BASE

private static final transient double TOP\_BASE

関連項目:  
定数フィールド値

tx1

protected double tx1

ty1

protected double ty1

tx2

protected double tx2

ty2

protected double ty2

**bx**

protected double bx

**by**

protected double by

**shapes**

protected java.util.ArrayList<java.awt.Shape> shapes

**strokes**

protected java.util.ArrayList<java.awt.Stroke> strokes

## コンストラクタの詳細

**ArwFigure**

```
public ArwFigure(Figure f)
```

## メソッドの詳細

**deepCopy**

```
public void deepCopy(Figure f)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

fをこの Figure にディープコピーします.

オーバーライド:

deepCopy クラス内 LFigure

パラメータ:

f - コピーする Figure

**reshape**

```
public void reshape(int x1,
```

```
int y1,  
int x2,  
int y2)
```

### クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

`reshape` クラス内 `LFigure`

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

### **culcTops**

```
public void culcTops()
```

sx, sy, ex, ey から, tx1, ty1, tx2, ty2 を計算する.

### **completeTransform**

```
public void completeTransform()
```

### クラスからコピーされた説明: **Figure**

変換が終了したら, `drawingAffine` の変換を `shape` に施し, `affine` に記録する.

オーバーライド:

`completeTransform` クラス内 `Figure`

### **setBounds**

```
public void setBounds()
```

### クラスからコピーされた説明: **Figure**

この Figure を囲う長方形を `bounds` に格納する.

オーバーライド:

`setBounds` クラス内 `Figure`

### **draw**

```
public void draw(java.awt.Graphics g)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

描画

オーバーライド:

`draw` クラス内 `LFigure`

パラメータ:

`g` - グラフィックス

[パッケージ](#) [クラス](#) [使用](#) [階層ツリー](#) [非推奨](#) [索引](#) [ヘルプ](#)

[前のクラス](#) [次のクラス](#) [フレーム](#) [フレームなし](#) [すべてのクラス](#)

サマリー: [ネスト](#) | [フィールド](#) | [コンストラクタ](#) | [メソッド](#)      詳細: [フィールド](#) | [コンストラクタ](#) | [メソッド](#)