直列化された形式

パッケージ <Unnamed>

Class Animation extends java.util.Observable implements Serializable

直列化されたフィールド

orbits

java.util.ArrayList<E> orbits

orbit を保持します.

Class AnimationDialog extends javax.swing.JDialog implements Serializable

直列化されたフィールド

animation

Animation animation

model

DrawModel model

nam

javax.swing.JTextField nam

Orbit の名前を指定するためのテキストフィールド

txf

javax.swing.JTextField[] txf

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を入力するための TextField

lbl

javax.swing.JLabel[] lbl

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Label

matrix

javax.swing.JPanel matrix

行列関数A(t)の式 [1] [2] [3] [4] [5] [6] を表示するための Panel

spn

javax.swing.JSpinner spn

開始時間を入力する Spinner

epn

javax.swing.JSpinner epn

動作時間を入力する Spinner

scp

javax.swing.JScrollPane scp

listを表示する ScrollPanel

list

javax.swing.JList<E> list

Orbit の集合を表示するための List

add

javax.swing.JButton add

Orbit を追加するための Button

del

javax.swing.JButton del



Orbit を削除するための Button

Class CursorDialog extends javax.swing.JDialog implements Serializable

直列化されたフィールド

model

DrawModel model

cont

DrawController cont

stp

javax.swing.JSpinner stp

グリッドの間隔を指定するための Spinner

tgl

javax.swing.JToggleButton tgl

グリッドの表示、非表示を切り替えるための ToggleButton

lbl

javax.swing.JLabel lbl

カーソルの座標を表示するための Label

Class FigureSub extends java.lang.Object implements Serializable

Class Layer extends java.lang.Object implements Serializable

直列化されたフィールド

fig

java.util.ArrayList<E> fig

Layer にある Figure のリスト

name

java.lang.String name

Layer の名前

mute

boolean mute

この Layer が非表示かどうか

Class LayerDialog extends javax.swing.JDialog implements Serializable

直列化されたフィールド

model

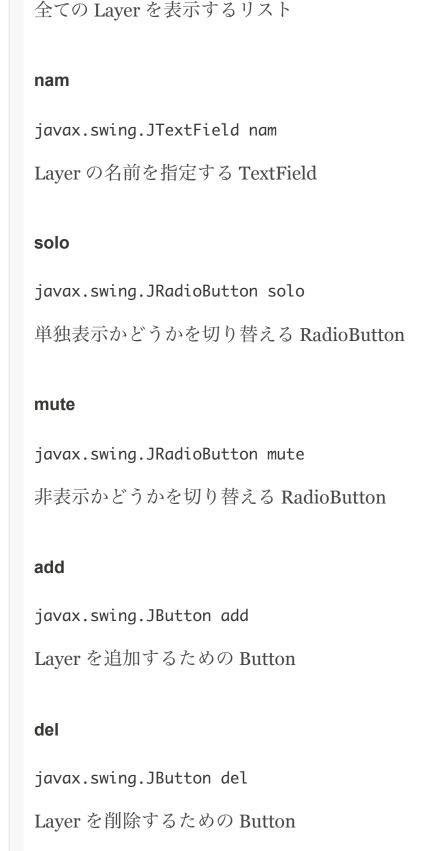
DrawModel model

scp

javax.swing.JScrollPane scp

list

javax.swing.JList<E> list



Class MyPaint extends java.lang.Object implements Serializable

直列化されたフィールド

useGradation

boolean useGradation

グラデーションを使用するかどうか

color

java.awt.Color color

startX

double startX

LinarGradientPaint で使用する座標を 0.0~1.0 で指定してください.

startY

double startY

LinarGradientPaint で使用する座標を o.o ~ 1.o で指定してください.

endX

double endX

LinarGradientPaint で使用する座標を 0.0 ~ 1.0 で指定してください.

endY

double endY

LinarGradientPaint で使用する座標を o.o ~ 1.o で指定してください.

fractions

java.util.ArrayList<E> fractions

色が変わる位置を 0.0~1.0 で指定してください.

colors

java.util.ArrayList<E> colors

グラデーションの、場所における色のリスト

cycleMethod

java.awt.MultipleGradientPaint.CycleMethod cycleMethod

グラデーションの繰り返しの種類



icon

Figure icon

アイコンとして Button に描画する Figure

Class ShapeButtonSub extends java.lang.Object implements Serializable