

## クラス DrawFrame

java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

java.awt.Window

java.awt.Frame

javax.swing.JFrame

DrawFrame

すべての実装されたインタフェース:

java.awt.event.ActionListener, java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable, java.util.EventListener, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible, javax.swing.RootPaneContainer, javax.swing.WindowConstants

class **DrawFrame**

extends javax.swing.JFrame

implements java.awt.event.ActionListener, java.util.Observer

ViewPanel が配置されるフレームです。 このクラスの中にメイン関数があります。 メニューバーの設定も行います。

### ネストされたクラスのサマリー

- クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JFrame

javax.swing.JFrame.AccessibleJFrame
- クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Frame

java.awt.Frame.AccessibleAWTFrame
- クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Window

java.awt.Window.AccessibleAWTWindow, java.awt.Window.Type
- クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer
- クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior, java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

## フィールドのサマリー

### フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
(package private) <b>Animation</b>	<b>animation</b>
(package private) <b>AnimationDialog</b>	<b>animationDlg</b>
(package private) <b>ColorDialog</b>	<b>colorDlg</b>
(package private) <b>DrawController</b>	<b>cont</b>
(package private) <b>CursorDialog</b>	<b>cursorDlg</b>
(package private) <b>LayerDialog</b>	<b>layerDlg</b>
(package private) javax.swing.JMenu[]	<b>menu</b>
(package private) javax.swing.JMenuBar	<b>menubar</b>
(package private) javax.swing.JMenuItem[][]	<b>menuitem</b>
(package private) <b>DrawModel</b>	<b>model</b>
(package private) <b>Pen</b>	<b>pen</b>
(package private) <b>MyPopupMenu</b>	<b>popup</b>
(package private) <b>ShapeDialog</b>	<b>shapeDlg</b>
(package private) <b>ViewPanel</b>	<b>view</b>

### クラスから継承されたフィールド javax.swing.JFrame

accessibleContext, EXIT\_ON\_CLOSE, rootPane, rootPaneCheckingEnabled

### クラスから継承されたフィールド java.awt.Frame

CROSSHAIR\_CURSOR, DEFAULT\_CURSOR, E\_RESIZE\_CURSOR, HAND\_CURSOR, ICONIFIED, MAXIMIZED\_BOTH, MAXIMIZED\_HORIZ, MAXIMIZED\_VERT, MOVE\_CURSOR, N\_RESIZE\_CURSOR, NE\_RESIZE\_CURSOR, NORMAL, NW\_RESIZE\_CURSOR, S\_RESIZE\_CURSOR, SE\_RESIZE\_CURSOR, SW\_RESIZE\_CURSOR, TEXT\_CURSOR, W\_RESIZE\_CURSOR, WAIT\_CURSOR

### クラスから継承されたフィールド java.awt.Component

BOTTOM\_ALIGNMENT, CENTER\_ALIGNMENT, LEFT\_ALIGNMENT, RIGHT\_ALIGNMENT, TOP\_ALIGNMENT

### インタフェースから継承されたフィールド javax.swing.WindowConstants

DISPOSE\_ON\_CLOSE, DO\_NOTHING\_ON\_CLOSE, HIDE\_ON\_CLOSE

## インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

## コンストラクタのサマリー

### コンストラクタ

#### コンストラクタと説明

##### DrawFrame()

フレームを設定します.

## メソッドのサマリー

### すべてのメソッド

### staticメソッド

### インスタンス・メソッド

### concreteメソッド

#### 修飾子とタイプ

#### メソッドと説明

void

**actionPerformed**(java.awt.event.ActionEvent e)

##### Animation

**getAnimation**()

保存するときに Animation のクラスをやりとりするための関数

java.awt.Color

**getColor**(int x, int y)

色取得の値をクラス間でやり取りするための関数

static void

**main**(java.lang.String[] argv)

メインクラスです. プログラムの最初に実行されます.

void

**setAnimation**(Animation a)

開くときに Animation のクラスをやりとりするための関数

void

**update**(java.util.Observable o, java.lang.Object arg)

## クラスから継承されたメソッド javax.swing.JFrame

addImpl, createRootPane, frameInit, getAccessibleContext, getContentPane, getDefaultCloseOperation, getGlassPane, getGraphics, getJMenuBar, getLayeredPane, getRootPane, getTransferHandler, isDefaultLookAndFeelDecorated, isRootPaneCheckingEnabled, paramString, processWindowEvent, remove, repaint, setContentPane, setDefaultCloseOperation, setDefaultLookAndFeelDecorated, setGlassPane, setIconImage, setJMenuBar, setLayeredPane, setLayout, setRootPane, setRootPaneCheckingEnabled, setTransferHandler, update

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Frame

addNotify, getCursorType, getExtendedState, getFrames, getIconImage, getMaximizedBounds, getMenuBar, getState, getTitle, isResizable, isUndecorated, remove, removeNotify, setBackground, setCursor, setExtendedState, setMaximizedBounds, setMenuBar, setOpacity, setResizable, setShape, setState, setTitle, setUndecorated

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Window

addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, addWindowFocusListener, addWindowListener, addWindowStateListener, applyResourceBundle, applyResourceBundle, createBufferStrategy, createBufferStrategy, dispose, getBackground, getBufferStrategy, getFocusableWindowState, getFocusCycleRootAncestor, getFocusOwner, getFocusTraversalKeys, getIconImages, getInputContext, getListeners, getLocale, getModalExclusionType, getMostRecentFocusOwner, getOpacity, getOwnedWindows, getOwner, getOwnerlessWindows, getShape, getToolkit, getType, getWarningString, getWindowFocusListeners, getWindowListeners, getWindows, getWindowStateListeners, hide, isActive, isAlwaysOnTop, isAlwaysOnTopSupported, isAutoRequestFocus, isFocusableWindow, isFocusCycleRoot, isFocused, isLocationByPlatform, isOpaque, isShowing, isValidRoot, pack, paint, postEvent, processEvent, processWindowFocusEvent, processWindowStateEvent, removeWindowFocusListener, removeWindowListener, removeWindowStateListener, reshape, setAlwaysOnTop, setAutoRequestFocus, setBounds, setBounds, setCursor, setFocusableWindowState, setFocusCycleRoot, setIconImages, setLocation, setLocation, setLocationByPlatform, setLocationRelativeTo, setMinimumSize, setModalExclusionType, setSize, setSize, setType, setVisible, show, toBack, toFront

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, addContainerListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getAlignmentX, getAlignmentY, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalPolicy, getInsets, getLayout, getMaximumSize, getMinimumSize, getMousePosition, getPreferredSize, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout, list, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, print, printComponents, processContainerEvent, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusTraversalKeys, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, setFont, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener, addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage, coalesceEvents, contains, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disable, disableEvents, dispatchEvent, enable, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBounds, getBounds, getColorModel, getComponentListeners,

getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getFontMetrics, getForeground, getGraphicsConfiguration, getHeight, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners, getIgnoreRepaint, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocation, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListener, getPropertyChangeListener, getSize, getSize, getTreeLock, getWidth, getX, getY, gotFocus, handleEvent, hasFocus, imageUpdate, inside, isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isDoubleBuffered, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, prepareImage, prepareImage, printAll, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent, processMouseWheelEvent, removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, repaint, requestFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resize, resize, revalidate, setComponentOrientation, setDropTarget, setEnabled, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setForeground, setIgnoreRepaint, setLocale, setMaximumSize, setName, setPreferredSize, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

## インタフェースから継承されたメソッド java.awt.MenuContainer

getFont, postEvent

## フィールドの詳細

### model

`DrawModel` model

### view

`ViewPanel` view

### popup

MyPopupMenu popup

cont

DrawController cont

pen

Pen pen

animation

Animation animation

shapeDlg

ShapeDialog shapeDlg

colorDlg

ColorDialog colorDlg

cursorDlg

CursorDialog cursorDlg

layerDlg

LayerDialog layerDlg

animationDlg

AnimationDialog animationDlg

menubar

javax.swing.JMenuBar menubar

menu

javax.swing.JMenu[] menu

menuItem

javax.swing.JMenuItem[][] menuItem

コンストラクタの詳細

DrawFrame

public DrawFrame()

フレームを設定します.

メソッドの詳細

actionPerformed

public void actionPerformed(java.awt.event.ActionEvent e)

定義:

actionPerformed インタフェース内 java.awt.event.ActionListener

update

public void update(java.util.Observable o,  
java.lang.Object arg)

定義:

update インタフェース内 java.util.Observer

getColor

public java.awt.Color getColor(int x,  
int y)

色取得の値をクラス間でやり取りするための関数

パラメータ:

x - 色を取得したいピクセルの x 座標

y - 色を取得したいピクセルの y 座標

戻り値:

ピクセルの色

### getAnimation

```
public Animation getAnimation()
```

保存するときに Animation のクラスをやりとりするための関数

戻り値:

Animation クラス

### setAnimation

```
public void setAnimation(Animation a)
```

開くときに Animation のクラスをやりとりするための関数

パラメータ:

a - 新しい Animation クラス

### main

```
public static void main(java.lang.String[] argv)
```

メインクラスです. プログラムの最初に実行されます.