

クラス DocumentFigure

java.lang.Object

Figure

DocumentFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **DocumentFigure**

extends Figure

文章

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private static double	BASE
private static double	HYPOTENUSE
private static double	SIDE

クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1_FIGUE, ARROW2_FIGUE, ARROW3_FIGUE, ARROW4_FIGUE, ARW_FIGUE, bounds, DATA_FIGUE, DATABASE_FIGUE, DECISION_FIGUE, DISPLAY_FIGUE, DOCUMENT_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE_FIGUE, GROUP_FIGUE, height, IMAGE_FIGUE, INPUT_FIGUE, L_FIGUE, LINE_FIGUE, lineWidth, LOOPEND_FIGUE, LOOPSTART_FIGUE, model, OFFPAGE_FIGUE, OVAL_FIGUE, paint, PREDEFINED_FIGUE, PREPARATION_FIGUE, RECTANGLE_FIGUE, shape, STRING_FIGUE, TERMINATOR_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
DocumentFigure (Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	makeShape() shape を作成する.	
void	reshape (int x1, int y1, int x2, int y2) Drawing の最中に形が変わったら呼び出される	

クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

フィールドの詳細

BASE
<pre>private static final transient double BASE</pre> <div>関連項目: 定数フィールド値</div>
SIDE
<pre>private static final transient double SIDE</pre> <div>関連項目: 定数フィールド値</div>
HYPOTENUSE

```
private static final transient double HYPOTENUSE
```

関連項目:

定数フィールド値

コンストラクタの詳細

DocumentFigure

```
public DocumentFigure(Figure f)
```

メソッドの詳細

reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:

makeShape クラス内 Figure

