前のクラス 次のクラス

フレーム フレームなし

すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳終

詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド

クラス LineFigure

```
java.lang.Object
Figure
LFigure
LineFigure
```

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **LineFigure** extends LFigure

線

フィールドのサマリー

クラスから継承されたフィールド LFigure

ex, ey, lw, sx, sy

クラスから継承されたフィールド Figure

affine, ARROW1_FIGUE, ARROW2_FIGUE, ARROW3_FIGUE, ARROW4_FIGUE, ARW_FIGUE, bounds, DATA_FIGUE, DATABASE_FIGUE, DECISION_FIGUE, DISPLAY_FIGUE, DOCUMENT_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE_FIGUE, GROUP_FIGUE, height, IMAGE_FIGUE, INPUT_FIGUE, L_FIGUE, LINE_FIGUE, lineWidth, LOOPEND_FIGUE, LOOPSTART_FIGUE, model, OFFPAGE_FIGUE, OVAL_FIGUE, paint, PREDEFINED_FIGUE, PREPARATION_FIGUE, RECTANGLE_FIGUE, shape, STRING_FIGUE, TERMINATOR_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明

LineFigure(Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド インスタンス・メソッド concreteメソッド

修飾子とタイプ メソッドと説明

void **makeShape**()

shape を作成する.

void **reshape**(int x1, int y1, int x2, int y2)

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

クラスから継承されたメソッド LFigure

deepCopy, draw, setLine

クラスから継承されたメソッド Figure

complete, completeTransform, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

コンストラクタの詳細

LineFigure

public LineFigure(Figure f)

メソッドの詳細

reshape

public void reshape(int x1,

int y1,

int x2,

int y2)

クラスからコピーされた説明: Figure

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 LFigure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

makeShape

public void makeShape()

クラスからコピーされた説明: Figure

shape を作成する. Drawing の最中に呼び出される.

オーバーライド:

makeShape クラス内 Figure

パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

前のクラス 次のクラス フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド