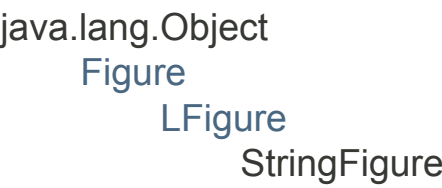


## クラス StringFigure



すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

```
class StringFigure
extends LFigure
```

文字

### ネストされたクラスのサマリー

ネストされたクラス	
修飾子とタイプ	クラスと説明
(package private) class	<b>StringFigure.ResponseStringDialog</b> 文字を入力するダイアログ

### フィールドのサマリー

フィールド	
修飾子とタイプ	フィールドと説明
protected boolean	<b>bold</b>
protected boolean	<b>completed</b>
private static float	<b>DASH</b>
java.lang.String[]	<b>FONT_NAME</b>
protected java.lang.String	<b>fontName</b>
protected double	<b>fontSize</b>
protected boolean	<b>italic</b>
protected java.lang.String	<b>text</b>

## クラスから継承されたフィールド **LFigure**

ex, ey, lw, sx, sy

## クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

## コンストラクタのサマリー

### コンストラクタ

#### コンストラクタと説明

**StringFigure**(**Figure** f)

## メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>complete</b> (int x1, int y1, int x2, int y2)	Drawing が終わった時に呼び出される
void	<b>completeTransform</b> ()	変換が終了したら、 drawingAffine の変換を shape に施し、 affine に記録する。
void	<b>deepCopy</b> ( <b>Figure</b> f)	fをこの Figure にディープコピーします。
void	<b>draw</b> (java.awt.Graphics g)	描画
private int	<b>getFontStyle</b> ()	
void	<b>reshape</b> (int x1, int y1, int x2, int y2)	Drawing の最中に形が変わったら呼び出される
void	<b>setBounds</b> ()	この Figure を囲う長方形を bounds に格納する。

```
private void thisSetBounds()
```

## クラスから継承されたメソッド LFigure

```
setLine
```

## クラスから継承されたメソッド Figure

```
editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType,
initAffine, isInternal, makeShape, resetTransform, setDrawingAffine, setDrawingAffine,
setLocation, setSize, synthesis
```

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

```
clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait,
wait
```

## フィールドの詳細

### FONT\_NAME

```
public final transient java.lang.String[] FONT_NAME
```

### DASH

```
private static final transient float DASH
```

関連項目:  
定数フィールド値

### text

```
protected java.lang.String text
```

### fontName

```
protected java.lang.String fontName
```

### bold

```
protected boolean bold
```

italic
protected boolean italic
fontSize
protected double fontSize
completed
protected transient boolean completed

## コンストラクタの詳細

StringFigure
public StringFigure( <a href="#">Figure</a> f)

## メソッドの詳細

deepCopy
public void <a href="#">deepCopy</a> ( <a href="#">Figure</a> f)
クラスからコピーされた説明: <b>Figure</b> fをこの Figure にディープコピーします.
オーバーライド:
<a href="#">deepCopy</a> クラス内 <a href="#">LFigure</a>
パラメータ:
f - コピーする Figure

reshape
public void <a href="#">reshape</a> (int x1, int y1, int x2, int y2)
クラスからコピーされた説明: <b>Figure</b>

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

`reshape` クラス内 `LFigure`

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

**complete**

```
public void complete(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing が終わった時に呼び出される

オーバーライド:

`complete` クラス内 `Figure`

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

**completeTransform**

```
public void completeTransform()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

変換が終了したら、 `drawingAffine` の変換を `shape` に施し、 `affine` に記録する.

オーバーライド:

`completeTransform` クラス内 `Figure`

**setBounds**

```
public void setBounds()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**

この Figure を囲う長方形を bounds に格納する。

オーバーライド:

`setBounds` クラス内 `Figure`

**draw**

```
public void draw(java.awt.Graphics g)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
描画

オーバーライド:

`draw` クラス内 `LFigure`

パラメータ:

`g` - グラフィックス

**getFontStyle**

```
private int getFontStyle()
```

**thisSetBounds**

```
private void thisSetBounds()
```