

# クラス GradationPanel

java.lang.Object

java.awt.Component

java.awt.Container

javax.swing.JComponent

javax.swing.JPanel

GradationPanel

すべての実装されたインタフェース:

java.awt.event.MouseListener, java.awt.event.MouseMotionListener,

java.awt.image.ImageObserver, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable,

java.util.EventListener, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible

class **GradationPanel**

extends javax.swing.JPanel

implements java.awt.event.MouseListener, java.awt.event.MouseMotionListener, java.util.Observer

グラデーションを指定する Panel

ネストされたクラスのサマリー

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JPanel

javax.swing.JPanel.AccessibleJPanel

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JComponent

javax.swing.JComponent.AccessibleJComponent

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer

クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior, java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

# フィールドのサマリー

フィールド	
修飾子とタイプ	フィールドと説明
(package private) <b>ArcPanel</b>	<b>arc</b>
(package private) javax.swing.JColorChooser	<b>colorChooser</b>
(package private) java.util.ArrayList<java.awt.Color>	<b>colors</b> 色の変化
(package private) java.awt.MultipleGradientPaint.CycleMethod	<b>cycleMethod</b> グラデーションの端の繰り返し の種類の
(package private) java.util.ArrayList<java.lang.Float>	<b>fractions</b> どの位置に色があるか
(package private) <b>Pen</b>	<b>pen</b>

クラスから継承されたフィールド javax.swing.JComponent

listenerList, TOOL\_TIP\_TEXT\_KEY, ui, UNDEFINED\_CONDITION, WHEN\_ANCESTOR\_OF\_FOCUSED\_COMPONENT, WHEN\_FOCUSED, WHEN\_IN\_FOCUSED\_WINDOW

クラスから継承されたフィールド java.awt.Component

accessibleContext, BOTTOM\_ALIGNMENT, CENTER\_ALIGNMENT, LEFT\_ALIGNMENT, RIGHT\_ALIGNMENT, TOP\_ALIGNMENT

インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.ImageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

# コンストラクタのサマリー

コンストラクタ	
コンストラクタと説明	
<b>GradationPanel</b> ( <b>Pen</b> pen, <b>ArcPanel</b> arc, javax.swing.JColorChooser colorChooser) 新しい GradationPanel を作成します.	

# メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ		メソッドと説明
java.awt.LinearGradientPaint		<b>createLinearGradientPaint()</b> 設定しているグラデーションを 長方形(0,0,1,1)に対する LinearGradientPaint として返します.
void		<b>mouseClicked</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>mouseDragged</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>mouseEntered</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>mouseExited</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>mouseMoved</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>mousePressed</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>mouseReleased</b> (java.awt.event.MouseEvent e)
void		<b>paintComponent</b> (java.awt.Graphics g)
void		<b>reset()</b> 設定していたグラデーションをリセットして、新しいグラデーションを設定できるようにします.
void		<b>update</b> (java.util.Observable o, java.lang.Object arg) Pen が変更されたら呼び出されます.

クラスから継承されたメソッド javax.swing.JPanel
getAccessibleContext, getUI, getUIClassID, paramString, setUI, updateUI

クラスから継承されたメソッド javax.swing.JComponent
---------------------------------------

addAncestorListener, addNotify, addVetoableChangeListener, computeVisibleRect, contains, createToolTip, disable, enable, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, fireVetoableChange, getActionForKeyStroke, getActionMap, getAlignmentX, getAlignmentY, getAncestorListeners, getAutoscrolls, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBorder, getBounds, getClientProperty, getComponentGraphics, getComponentPopupMenu, getConditionForKeyStroke, getDebugGraphicsOptions, getDefaultLocale, getFontMetrics, getGraphics, getHeight, getInheritsPopupMenu, getInputMap, getInputMap, getInputVerifier, getInsets, getInsets, getListeners, getLocation, getMaximumSize, getMinimumSize, getNextFocusableComponent, getPopupLocation, getPreferredSize, getRegisteredKeyStrokes, getRootPane, getSize, getToolTipLocation, getToolTipText, getToolTipText, getTopLevelAncestor, getTransferHandler, getVerifyInputWhenFocusTarget, getVetoableChangeListeners, getVisibleRect, getWidth, getX, getY, grabFocus, hide, isDoubleBuffered, isLightweightComponent, isManagingFocus, isOpaque, isOptimizedDrawingEnabled, isPaintingForPrint, isPaintingOrigin, isPaintingTile, isRequestFocusEnabled, isValidRoot, paint, paintBorder, paintChildren, paintImmediately, paintImmediately, print, printAll, printBorder, printChildren, printComponent, processComponentKeyEvent, processKeyBinding, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent,

putClientProperty, registerKeyboardAction, registerKeyboardAction, removeAncestorListener, removeNotify, removeVetoableChangeListener, repaint, repaint, requestDefaultFocus, requestFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resetKeyboardActions, reshape, revalidate, scrollRectToVisible, setActionMap, setAlignmentX, setAlignmentY, setAutoscrolls, setBackground, setBorder, setComponentPopupMenu, setDebugGraphicsOptions, setDefaultLocale, setDoubleBuffered, setEnabled, setFocusTraversalKeys, setFont, setForeground, setInheritsPopupMenu, setInputMap, setInputVerifier, setMaximumSize, setMinimumSize, setNextFocusableComponent, setOpaque, setPreferredSize, setRequestFocusEnabled, setToolTipText, setTransferHandler, setUI, setVerifyInputWhenFocusTarget, setVisible, unregisterKeyboardAction, update

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, addContainerListener, addImpl, addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalKeys, getFocusTraversalPolicy, getLayout, getMousePosition, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout, list, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, printComponents, processContainerEvent, processEvent, remove, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusCycleRoot, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, setLayout, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

## クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener, addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage, coalesceEvents, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disableEvents, dispatchEvent, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBackground, getBounds, getColorModel, getComponentListeners, getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusCycleRootAncestor, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getForeground, getGraphicsConfiguration, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners, getIgnoreRepaint, getInputContext, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocale, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListeners, getPropertyChangeListeners, getSize, getToolkit, getTreeLock, gotFocus, handleEvent, hasFocus, imageUpdate, inside, isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isShowing, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, postEvent, prepareImage, prepareImage, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processMouseWheelEvent, remove,

removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, repaint, resize, resize, setBounds, setBounds, setComponentOrientation, setCursor, setDropTarget, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setIgnoreRepaint, setLocale, setLocation, setLocation, setName, setSize, setSize, show, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

## クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

## フィールドの詳細

**pen**

Pen pen

**arc**

ArcPanel arc

**colorChooser**

javax.swing.JColorChooser colorChooser

**fractions**

java.util.ArrayList<java.lang.Float> fractions

どの位置に色があるか

**colors**

java.util.ArrayList<java.awt.Color> colors

色の変化

**cycleMethod**

java.awt.MultipleGradientPaint.CycleMethod cycleMethod

## コンストラクタの詳細

### GradationPanel

```
public GradationPanel(Pen pen,
                      ArcPanel arc,
                      javax.swing.JColorChooser colorChooser)
```

新しい GradationPanel を作成します。

パラメータ:

pen - Pen

arc - 角度を調整する ArcPanel

colorChooser - 現在の色を受け取るための JColorChooser

## メソッドの詳細

### reset

```
public void reset()
```

設定していたグラデーションをリセットして、新しいグラデーションを設定できるようにします。

### paintComponent

```
public void paintComponent(java.awt.Graphics g)
```

オーバーライド:

paintComponent クラス内 javax.swing.JComponent

### createLinearGradientPaint

```
public java.awt.LinearGradientPaint createLinearGradientPaint()
```

設定しているグラデーションを 長方形(0,0,1,1)に対する LinearGradientPaint として返します。

戻り値:

グラデーション

## mouseClicked

```
public void mouseClicked(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseClicked インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

## mousePressed

```
public void mousePressed(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mousePressed インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

## mouseReleased

```
public void mouseReleased(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseReleased インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

## mouseEntered

```
public void mouseEntered(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseEntered インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

## mouseExited

```
public void mouseExited(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseExited インタフェース内 java.awt.event.MouseListener

## mouseDragged

```
public void mouseDragged(java.awt.event.MouseEvent e)
```

定義:

mouseDragged インタフェース内 java.awt.event.MouseMotionListener

## mouseMoved

public void mouseMoved(java.awt.event.MouseEvent e)

定義:

mouseMoved インタフェース内 java.awt.event.MouseMotionListener

update

public void update(java.util.Observable o,  
                    java.lang.Object arg)

Pen が変更されたら呼び出されます.

定義:

update インタフェース内 java.util.Observer