

クラス Operation

java.lang.Object
Operation

直系の既知のサブクラス:

AddFigureOperation, AddLayerOperation, DeleteFigureOperation, DeleteLayerOperation, GroupingOperation, MuteLayerOperation, PasteFigureOperation, TransformFigureOperation, UngroupingOperation

```
public class Operation  
extends java.lang.Object
```

操作. 操作を記録しておくことで, 「元に戻す」「やり直し」ができます.

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
protected	DrawModel model

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
Operation (DrawModel model) 新しい Operation を作成します.

メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ	メソッドと説明
void	conversion () 順操作を記述します.

void

inverse()

逆操作を記述します.

クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

フィールドの詳細

model

protected [DrawModel](#) model

コンストラクタの詳細

Operation

public Operation([DrawModel](#) model)

新しい Operation を作成します.

パラメータ:

model - DrawModel

メソッドの詳細

conversion

public void conversion()

順操作を記述します.

inverse

public void inverse()

逆操作を記述します.

