前のクラス 次のクラス

フレーム フレームなし

すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド

詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド

### クラス Arrow3Button

java.lang.Object
java.awt.Component
java.awt.Container
javax.swing.JComponent
javax.swing.AbstractButton
javax.swing.JButton
ShapeButton
SShapeButton
Arrow3Button

#### すべての実装されたインタフェース:

java.awt.event.ActionListener, java.awt.image.ImageObserver, java.awt.ItemSelectable, java.awt.MenuContainer, java.io.Serializable, java.util.EventListener, java.util.Observer, javax.accessibility.Accessible, javax.swing.SwingConstants

#### class **Arrow3Button**

extends SShapeButton

### ネストされたクラスのサマリー

# クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース javax.swing.JButton

javax.swing.JButton.AccessibleJButton

### クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェー

ス javax.swing.AbstractButton

javax.swing.AbstractButton.AccessibleAbstractButton, javax.swing.AbstractButton.ButtonChangeListener

## クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェー

ス javax.swing.JComponent

javax.swing.JComponent.AccessibleJComponent

## クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Container

java.awt.Container.AccessibleAWTContainer

# クラスから継承されたネストされたクラス/インタフェース java.awt.Component

java.awt.Component.AccessibleAWTComponent, java.awt.Component.BaselineResizeBehavior, java.awt.Component.BltBufferStrategy, java.awt.Component.FlipBufferStrategy

### フィールドのサマリー

## クラスから継承されたフィールド ShapeButton

icon, pen

# クラスから継承されたフィールド javax.swing.AbstractButton

actionListener, BORDER\_PAINTED\_CHANGED\_PROPERTY, changeEvent, changeListener, CONTENT\_AREA\_FILLED\_CHANGED\_PROPERTY, DISABLED\_ICON\_CHANGED\_PROPERTY, DISABLED\_SELECTED\_ICON\_CHANGED\_PROPERTY, FOCUS\_PAINTED\_CHANGED\_PROPERTY, HORIZONTAL\_ALIGNMENT\_CHANGED\_PROPERTY, HORIZONTAL\_TEXT\_POSITION\_CHANGED\_PROPERTY, ItemListener, MARGIN\_CHANGED\_PROPERTY, MNEMONIC\_CHANGED\_PROPERTY, model, MODEL\_CHANGED\_PROPERTY, PRESSED\_ICON\_CHANGED\_PROPERTY, ROLLOVER\_ENABLED\_CHANGED\_PROPERTY, ROLLOVER\_ICON\_CHANGED\_PROPERTY, ROLLOVER\_SELECTED\_ICON\_CHANGED\_PROPERTY, SELECTED\_ICON\_CHANGED\_PROPERTY, TEXT\_CHANGED\_PROPERTY, VERTICAL\_ALIGNMENT\_CHANGED\_PROPERTY, VERTICAL\_TEXT\_POSITION\_CHANGED\_PROPERTY

### クラスから継承されたフィールド javax.swing.JComponent

listenerList, TOOL\_TIP\_TEXT\_KEY, ui, UNDEFINED\_CONDITION, WHEN\_ANCESTOR\_OF\_FOCUSED\_COMPONENT, WHEN\_FOCUSED, WHEN\_IN\_FOCUSED\_WINDOW

## クラスから継承されたフィールド java.awt.Component

accessibleContext, BOTTOM\_ALIGNMENT, CENTER\_ALIGNMENT, LEFT\_ALIGNMENT, RIGHT\_ALIGNMENT, TOP\_ALIGNMENT

# インタフェースから継承されたフィールド javax.swing.SwingConstants

BOTTOM, CENTER, EAST, HORIZONTAL, LEADING, LEFT, NEXT, NORTH, NORTH\_EAST, NORTH\_WEST, PREVIOUS, RIGHT, SOUTH, SOUTH\_EAST, SOUTH\_WEST, TOP, TRAILING, VERTICAL, WEST

# インタフェースから継承されたフィールド java.awt.image.lmageObserver

ABORT, ALLBITS, ERROR, FRAMEBITS, HEIGHT, PROPERTIES, SOMEBITS, WIDTH

### コンストラクタのサマリー

### コンストラクタ

#### コンストラクタと説明

**Arrow3Button**(**Pen** pen, java.lang.String icon, java.lang.String name)

#### メソッドのサマリー

すべてのメソッド

インスタンス・メソッド

concreteメソッド

修飾子とタイプ

メソッドと説明

**Figure** 

createFigure(Figure f)

ボタンに応じた新しいFigureを作成して返します.

### クラスから継承されたメソッド SShapeButton

paintComponent

### クラスから継承されたメソッド ShapeButton

actionPerformed, setIconFig, update

### クラスから継承されたメソッド javax.swing.JButton

getAccessibleContext, getUIClassID, isDefaultButton, isDefaultCapable, paramString, removeNotify, setDefaultCapable, updateUI

## クラスから継承されたメソッド javax.swing.AbstractButton

actionPropertyChanged, addActionListener, addChangeListener, addImpl, addItemListener, checkHorizontalKey, checkVerticalKey, configurePropertiesFromAction, createActionListener, createActionPropertyChangeListener, createChangeListener, createItemListener, doClick, doClick, fireActionPerformed, fireItemStateChanged, fireStateChanged, getAction, getActionCommand, getActionListeners, getChangeListeners, getDisabledIcon, getDisabledSelectedIcon, getDisplayedMnemonicIndex, getHideActionText, getHorizontalAlignment, getHorizontalTextPosition, getIcon, getIconTextGap, getItemListeners, getLabel, getMargin, getMnemonic, getModel, getMultiClickThreshhold, getPressedIcon, getRolloverIcon, getRolloverSelectedIcon, getSelectedIcon, getSelectedObjects, getText, getUI, getVerticalAlignment, getVerticalTextPosition, imageUpdate, init, isBorderPainted, isContentAreaFilled, isFocusPainted, isRolloverEnabled, isSelected, paintBorder, removeActionListener, removeChangeListener, removeItemListener, setAction, setActionCommand, setBorderPainted, setContentAreaFilled, setDisabledIcon, setDisabledSelectedIcon, setDisplayedMnemonicIndex, setEnabled, setFocusPainted, setHideActionText, setHorizontalAlignment, setHorizontalTextPosition, setIcon, setIconTextGap, setLabel, setLayout, setMargin, setMnemonic, setMnemonic, setModel, setMultiClickThreshhold, setPressedIcon, setRolloverEnabled, setRolloverIcon, setRolloverSelectedIcon, setSelected, setSelectedIcon, setText, setUI, setVerticalAlignment, setVerticalTextPosition

## クラスから継承されたメソッド javax.swing.JComponent

addAncestorListener, addNotify, addVetoableChangeListener, computeVisibleRect, contains, createToolTip, disable, enable, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, fireVetoableChange, getActionForKeyStroke, getActionMap, getAlignmentX, getAlignmentY, getAncestorListeners, getAutoscrolls, getBaseline, getBaselineResizeBehavior, getBorder, getBounds, getClientProperty, getComponentGraphics, getComponentPopupMenu, getConditionForKeyStroke, getDebugGraphicsOptions, getDefaultLocale, getFontMetrics, getGraphics, getHeight, getInheritsPopupMenu, getInputMap, getInputMap, getInputVerifier, getInsets, getListeners, getLocation, getMaximumSize, getMinimumSize, getNextFocusableComponent, getPopupLocation, getPreferredSize, getRegisteredKeyStrokes, getRootPane, getSize, getToolTipLocation, getToolTipText, getToolTipText, getTopLevelAncestor, getTransferHandler, getVerifyInputWhenFocusTarget, getVetoableChangeListeners, getVisibleRect, getWidth, getX, getY, grabFocus, hide, isDoubleBuffered, isLightweightComponent, isManagingFocus, isOpaque, isOptimizedDrawingEnabled, isPaintingForPrint, isPaintingOrigin, isPaintingTile, isRequestFocusEnabled, isValidateRoot, paint, paintChildren, paintImmediately, paintImmediately, print, printAll, printBorder, printChildren, printComponent, processComponentKeyEvent, processKeyBinding, processKeyEvent, processMouseEvent, processMouseMotionEvent, putClientProperty, registerKeyboardAction, registerKeyboardAction, removeAncestorListener, removeVetoableChangeListener, repaint, requestDefaultFocus, requestFocus, requestFocusInWindow, requestFocusInWindow, resetKeyboardActions, reshape, revalidate, scrollRectToVisible, setActionMap, setAlignmentX, setAlignmentY, setAutoscrolls, setBackground, setBorder, setComponentPopupMenu, setDebugGraphicsOptions, setDefaultLocale, setDoubleBuffered, setFocusTraversalKeys, setFont, setForeground, setInheritsPopupMenu, setInputMap, setInputVerifier, setMaximumSize, setMinimumSize, setNextFocusableComponent, setOpaque, setPreferredSize, setRequestFocusEnabled, setToolTipText, setTransferHandler, setUI, setVerifyInputWhenFocusTarget, setVisible, unregisterKeyboardAction, update

# クラスから継承されたメソッド java.awt.Container

add, add, add, add, add, addContainerListener, addPropertyChangeListener, addPropertyChangeListener, applyComponentOrientation, areFocusTraversalKeysSet, countComponents, deliverEvent, doLayout, findComponentAt, findComponentAt, getComponent, getComponentAt, getComponentAt, getComponentCount, getComponents, getComponentZOrder, getContainerListeners, getFocusTraversalKeys, getFocusTraversalPolicy, getLayout, getMousePosition, insets, invalidate, isAncestorOf, isFocusCycleRoot, isFocusCycleRoot, isFocusTraversalPolicyProvider, isFocusTraversalPolicySet, layout, list, list, locate, minimumSize, paintComponents, preferredSize, printComponents, processContainerEvent, processEvent, remove, remove, removeAll, removeContainerListener, setComponentZOrder, setFocusCycleRoot, setFocusTraversalPolicy, setFocusTraversalPolicyProvider, transferFocusDownCycle, validate, validateTree

# クラスから継承されたメソッド java.awt.Component

action, add, addComponentListener, addFocusListener, addHierarchyBoundsListener, addHierarchyListener, addInputMethodListener, addKeyListener, addMouseListener,

coalesceEvents, contains, createImage, createImage, createVolatileImage, createVolatileImage, disableEvents, dispatchEvent, enable, enableEvents, enableInputMethods, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, firePropertyChange, getBackground, getBounds, getColorModel, getComponentListeners, getComponentOrientation, getCursor, getDropTarget, getFocusCycleRootAncestor, getFocusListeners, getFocusTraversalKeysEnabled, getFont, getForeground, getGraphicsConfiguration, getHierarchyBoundsListeners, getHierarchyListeners, getIgnoreRepaint, getInputContext, getInputMethodListeners, getInputMethodRequests, getKeyListeners, getLocale, getLocation, getLocationOnScreen, getMouseListeners, getMouseMotionListeners, getMousePosition, getMouseWheelListeners, getName, getParent, getPeer, getPropertyChangeListeners, getPropertyChangeListeners, getSize, getToolkit, getTreeLock, gotFocus, handleEvent, hasFocus, inside, isBackgroundSet, isCursorSet, isDisplayable, isEnabled, isFocusable, isFocusOwner, isFocusTraversable, isFontSet, isForegroundSet, isLightweight, isMaximumSizeSet, isMinimumSizeSet, isPreferredSizeSet, isShowing, isValid, isVisible, keyDown, keyUp, list, list, list, location, lostFocus, mouseDown, mouseDrag, mouseEnter, mouseExit, mouseMove, mouseUp, move, nextFocus, paintAll, postEvent, prepareImage, prepareImage, processComponentEvent, processFocusEvent, processHierarchyBoundsEvent, processHierarchyEvent, processInputMethodEvent, processMouseWheelEvent, remove, removeComponentListener, removeFocusListener, removeHierarchyBoundsListener, removeHierarchyListener, removeInputMethodListener, removeKeyListener, removeMouseListener, removeMouseMotionListener, removeMouseWheelListener, removePropertyChangeListener, removePropertyChangeListener, repaint, repaint, resize, resize, setBounds, setBounds, setComponentOrientation, setCursor, setDropTarget, setFocusable, setFocusTraversalKeysEnabled, setIgnoreRepaint, setLocale, setLocation, setLocation, setName, setSize, setSize, show, show, size, toString, transferFocus, transferFocusBackward, transferFocusUpCycle

addMouseMotionListener, addMouseWheelListener, bounds, checkImage, checkImage,

### クラスから継承されたメソッド java.lang.Object

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, wait, wait, wait

### コンストラクタの詳細

#### **Arrow3Button**

### メソッドの詳細

#### createFigure

public Figure createFigure(Figure f)

クラスからコピーされた説明: ShapeButton

ボタンに応じた新しいFigureを作成して返します.

オーバーライド:

createFigure クラス内 ShapeButton

パラメータ:

f - 初期化に使用する Figure

戻り値:

新しい Figure

パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

**前のクラス 次のクラス** フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド