

# クラス LoopendFigure

java.lang.Object

Figure

LoopendFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **LoopendFigure**

extends Figure

繰り返し終了

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private static double	<b>BASE</b>
private static double	<b>SIDE</b>

クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
<b>LoopendFigure</b> (Figure f)

# メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>makeShape()</b> shape を作成する.	
void	<b>reshape</b> (int x1, int y1, int x2, int y2) Drawing の最中に形が変わったら呼び出される	

クラスから継承されたメソッド **Figure**

`complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis`

クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

`clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait`

## フィールドの詳細

SIDE

`private static final transient double SIDE`

関連項目:  
定数フィールド値

BASE

`private static final transient double BASE`

関連項目:  
定数フィールド値

## コンストラクタの詳細

LoopendFigure

```
public LoopendFigure(Figure f)
```

## メソッドの詳細

### reshape

```
public void reshape(int x1,
                    int y1,
                    int x2,
                    int y2)
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:  
reshape クラス内 Figure

パラメータ:  
x1 - 始点の x 座標  
y1 - 始点の y 座標  
x2 - 終点の x 座標  
y2 - 終点の y 座標

### makeShape

```
public void makeShape()
```

クラスからコピーされた説明: **Figure**  
shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:  
makeShape クラス内 Figure