

# クラス InputFigure

java.lang.Object

Figure

InputFigure

すべての実装されたインタフェース:

java.io.Serializable

class **InputFigure**

extends Figure

入力

フィールドのサマリー

フィールド

修飾子とタイプ	フィールドと説明
private static double	<b>SIDE</b>

クラスから継承されたフィールド **Figure**

affine, ARROW1\_FIGUE, ARROW2\_FIGUE, ARROW3\_FIGUE, ARROW4\_FIGUE, ARW\_FIGUE, bounds, DATA\_FIGUE, DATABASE\_FIGUE, DECISION\_FIGUE, DISPLAY\_FIGUE, DOCUMENT\_FIGUE, drawingAffine, FIGURE, FREE\_FIGUE, GROUP\_FIGUE, height, IMAGE\_FIGUE, INPUT\_FIGUE, L\_FIGUE, LINE\_FIGUE, lineWidth, LOOPEND\_FIGUE, LOOPSTART\_FIGUE, model, OFFPAGE\_FIGUE, OVAL\_FIGUE, paint, PREDEFINED\_FIGUE, PREPARATION\_FIGUE, RECTANGLE\_FIGUE, shape, STRING\_FIGUE, TERMINATOR\_FIGUE, type, width, x, y

コンストラクタのサマリー

コンストラクタ

コンストラクタと説明
<b>InputFigure</b> (Figure f)

メソッドのサマリー

すべてのメソッド	インスタンス・メソッド	concreteメソッド
修飾子とタイプ	メソッドと説明	
void	<b>makeShape()</b> shape を作成する.	
void	<b>reshape</b> (int x1, int y1, int x2, int y2) Drawing の最中に形が変わったら呼び出される	

## クラスから継承されたメソッド **Figure**

complete, completeTransform, deepCopy, draw, editMode, getAffine, getBounds, getDrawingAffine, getFigures, getMyPaint, getType, initAffine, isInternal, resetTransform, setBounds, setDrawingAffine, setDrawingAffine, setLocation, setSize, synthesis

## クラスから継承されたメソッド **java.lang.Object**

clone, equals, finalize, getClass, hashCode, notify, notifyAll, toString, wait, wait, wait

## フィールドの詳細

SIDE
<pre>private static final transient double SIDE</pre>
関連項目: 定数フィールド値

## コンストラクタの詳細

InputFigure
<pre>public InputFigure(Figure f)</pre>

## メソッドの詳細

reshape
<pre>public void reshape(int x1,</pre>

```
int y1,  
int x2,  
int y2)
```

### クラスからコピーされた説明: **Figure**

Drawing の最中に形が変わったら呼び出される

オーバーライド:

reshape クラス内 Figure

パラメータ:

x1 - 始点の x 座標

y1 - 始点の y 座標

x2 - 終点の x 座標

y2 - 終点の y 座標

## makeShape

```
public void makeShape()
```

### クラスからコピーされた説明: **Figure**

shape を作成する。 Drawing の最中に呼び出される。

オーバーライド:

makeShape クラス内 Figure

パッケージ クラス 使用 階層ツリー 非推奨 索引 ヘルプ

前のクラス 次のクラス フレーム フレームなし すべてのクラス

サマリー: ネスト | フィールド | コンストラクタ | メソッド 詳細: フィールド | コンストラクタ | メソッド