## Git pre Open Source kóderov

Open-source software (OSS) is computer software with its source code made available with a license in which the copyright holder provides the rights to study, change, and distribute the software to anyone and for any purpose.[1] Open-source software may be developed in a collaborative public manner...

Open-source software development, or collaborative development from multiple independent sources, generates an increasingly more diverse scope of design perspective than any one company is capable of developing and sustaining long term.

Zdroj: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Open-source\_software">https://en.wikipedia.org/wiki/Open-source\_software</a>

A Čo ak mu takú licenciu dám, ale ...:

- ho založím do šuflíka?
- nikto ho nevie vyhľadať?
- nedám k nemu dokumentáciu?

Open Source potrebuje byť aj <u>zverejnený</u> + <u>dokumentovaný</u>, nielen licencovaný.

So zverejňovaním pomáha (mimo iné) Git (a GitHub).

A status possessed by any of a number of entities, including animals, plants, fungi, bacteria, and sometimes viruses, which have the properties of **replication** and **metabolism**.

https://en.wiktionary.org/wiki/life

Všetko, čo je živé, musí mať metabolizmus + vedieť sa replikovať = dať novú generáciu.

Čo to znamená pre Open Source Softvér, ak má byť živý = dlhodobo použiteľný?

- 1. (Kvalitní) Kóderi spolu tvoria Open Source (metabolizmus)
- 2. Nováčikovia = nová generácia (kvalitných) kóderov (replikácia)

Inak ide o technicky NEživého / mŕtveho / vyhynutého jedinca.

Aby kóderi mohli spolu-programovať, potrebujú zdieľať kód.

Software tools for version control are essential for the organization of multi-developer projects.

Zdroj: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Version\_control">https://en.wikipedia.org/wiki/Version\_control</a>

Tieto nástroje majú viacero označení (synonymá):

- = Source Code Management (SCM)
- = Version Control System (VCS)
- = Revision Control System

. . .

Open Source projekt potrebuje:

**SCM** = Source Code Management nástroj: jedným z nich je Git

+

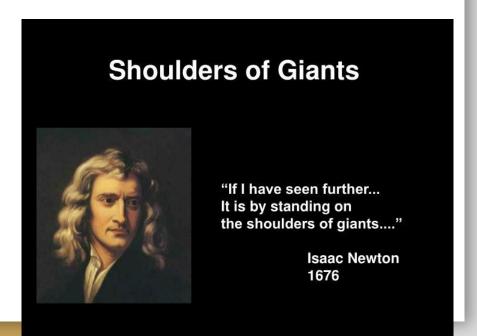
hosting: GitHub je najväČŠí hosting zdrojových kódov

[https://en.wikipedia.org/wiki/GitHub]

Aby sa mali nováčikovia kóderi kde učiť, sú univerzity (teoretická časť).

Prax sa ale najlepšie učí... v reálnej praxi.

Čo tak sa učiť priamo z práce <u>Linusa Torvaldsa</u> (autor <u>Linuxu</u>), <u>Guido van Rossum</u>-a (autor Pythonu) a ďalších?





Business

Explore

Marketplace

Pricing



### Guido van Rossum

gvanrossum

Block or report user

- L Dropbox, Inc.
- San Francisco Bay Area
- Sign in to view email
- http://python.org/~guido/

Overview Repositories 13 Stars 13

#### Popular repositories

#### 500lines

Forked from aosabook/500lines

500 Lines or Less

● Python ★ 106 🖞 23

#### gvanrossum.github.io

BDFL website

● HTML ★ 25 ¥ 6

#### ballot-box

Automatically exported from code.google.com/p/ballot-box

test-

Stupic

• C





**Linus Torvalds** torvalds

Block or report user

Linux Foundation

Portland, OR

**Organizations** 

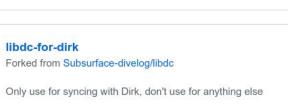


Overview Repositories 5 Stars 2 Followers 64.5k

Popular repositories







**★** 16 **%** 13

Čítanie kódu po profesionáloch skvalitňuje môj kód.

Best practices a metodológie zrazu dostanú konkrétnu tvár. Napr.:

- Dokumentuj metódu skôr, ako ju napíšeš (okrem triviálnych)
- Test Driven Development
- Riadok by nemal byť dlhší ako 80 znakov (Python)
- ...

Jednou z najlepších knižníc na čítanie je GitHub (aj keď tu nie je práve všetko).

Do jeho kníh / programov je ale vítané písať.

Ak si všimnete niekde nevhodný kód, je ľahké navrhnúť mu úpravy.

Príklad Fork me on GitHub: <a href="http://docs.python-requests.org/en/master/">http://docs.python-requests.org/en/master/</a>

(Príklad:

https://github.com/Unidata/netcdf4-python/blob/master/netCDF4/utils.py: r. 193)

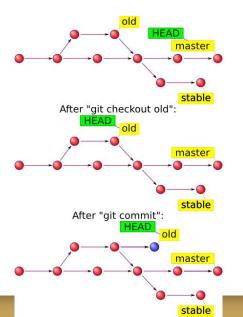
Git (/gIt/) is a version control system for tracking changes in computer files and coordinating work on those files among multiple people.

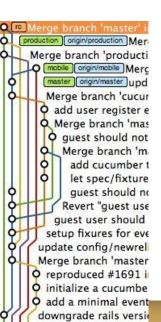
a distributed revision control system ... aimed at speed, data integrity...

Zdroj: <a href="https://en.wikipedia.org/wiki/Git">https://en.wikipedia.org/wiki/Git</a>

- Umožňuje manažment kódu (SCM)
- Verzuje zdrojový kód; verzia (checkpoint) sa volá "commit" a je unikátny
- Je distribuovaný
- Je rýchly :-) (za cenu...)
- Umožňuje mať rozrobených viac vecí naraz + prepínanie

- Konkrétny Git deployment = repozitár = je to strom commitov
- Pripomína "stanice metra"
- Je uložený v internej databáze (Git ako DB)





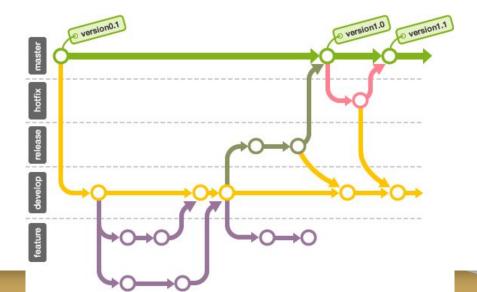


### Čo je to ten Git zač? (Princípy)

- Čo raz commit-nem, je uložené v mojom repozitári a môžem sa k tomu hocikedy vrátiť (! v protiklade s cowboy coding)
- Každý commit má svoje unikátne označenie (hash)
- Pri komunikácií sa vymieňajú výhradne celé commit-y, nevznikajú duplicity

### Čo je to ten Git zač? (Princípy)

- Vetva (napr. master) je len (posúvateľný) odkaz na nejaký commit
- Vetvy sú nezávislé
- Každý commit patrí do histórie nejakej vetvy
- Vetvy sa môžu rozchádzať, spájať, "transplantovať" (na workshope)



Git udržiava zmeny.

Dá sa použiť nielen priamo na programy. Príklad: **Github Pages.** 

https://milos-korenciak.github.io/OSSConf/

### Pre viac info o Git-e

 $knihy.nic.cz \rightarrow \underline{Pro\ Git}$  - skvelá kniha od S. Chacona

(český preklad)

### Pre viac info o GitHub-e

https://github.com

https://en.wikipedia.org/wiki/GitHub

# Ďakujem za pozornosť

# Prajem Vám, aby sa Vám zábava stala prácou...

"...robíte, čo Vás baví a ešte vám dokonca aj za to platia!" S. Palúch