# Zahtevi za projekat

Temu projektnog rada polaznici Front-End Development kursa mogu predložiti sami ili izabrati sa spiska tema koji će biti u nastavku ovog dokumenta kao neka forma predloga. Polaznici prilikom predlaganja teme treba da se konsultuju sa predavačem. Web aplikacija treba da bude skladna celina.

# Projekti moraju ispunjavati narednu minimalnu specifikaciju:

- ✓ svi projekti moraju biti na GitHub nalozima
- ✓ svi projekti moraju na GitHub-u imati tok razvoja (po commitovima zavrsene celine)
- ✓ *README* fajl koji sadrzi specifikaciju programa: sta je tema, sta program radi, koje tehnologije su koriscene pri razvoju, koja je struktura projekta
- ✓ svi projekti se moraju sastojati iz .html, .css i .js fajlova
- ✓ dozovoljeno je koriscenje dodatnih biblioteka (Bootstrap, JQuery)
- ✓ JS mora imati barem 5-6 samostalno razvijenih metoda
- ✓ sve primenjene tehnologije moraju prolaziti validaciju (html validator, bez gresaka u konzoli)
- ✓ kod mora raditi na identican nacin u Chrome-u i Firefox-u
- ✓ aplikacija **mora biti responzivna**, odnosno da se prilagođava svim urađajima (računar, tablet, mobilni telefon)
- ✓ treba obuhvatiti i demonstrirati predjeno gradivo i znanje iz HTML, CSS i JS-a
- ✓ svi projekti moraju da sadrze interakciju sa korisnikom
- ✓ obavezna je interakcija sa korisnikom primena regulanih izraza kod korisni;kih unosa
- ✓ svi projekti moraju da sadrze neki unos, čuvanje unosa (kroz *localStorage*) i dohvatanje tih unosa i ispis na stranici
- ✓ obavezno korišćenje *JSON*-a (*kreiranje i parsiranje*)
- ✓ svi projekti moraju imati dinamicko dodavanje nekih elemenata na stranicu i reagovanje na događjaje.
- ✓ implementacija neke od jednostavnijih biblioteka (npr. *FontAwesome, SweetAlerts, Toastr,...*)
- ✓ implementacija neke od naprednijih biblioteka (npr. *Google Maps*, *Google Charts*, *DataTables*...)
- ✓ dodati u projekte linkove, video i slicno.
- ✓ poželjno:
  - da aplikacija ima *AJAX* funkcionalnosti i koristi gotovi API (javni veb servis)
  - implementirati funkcionalnost dodavanja elemenata u "kopru" potrošača
  - prikazati filtriranje i sortiranje elemenata(u zavisnosti od teme projekta)
  - testiranje aplikacije

#### Napredni zahtevi:

- Korišćenje nekog JavaScript framework-a
- Korišćenje SCSS-a
- Implementacija registracije i logovanja korisnika i obezbeđivanje aplikacije
- Omogućiti upload slika
- Primena MVC paterna

## **Predlog tema:**

- 1. Baza recepata (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 2. Baza kontakata (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 3. Baza filmova (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 4. Baza knjiga (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 5. Baza pesama play liste (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 6. Borbeni avioni Baza (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 7. Istorijiski događjaji- Baza (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 8. Rent-a-car
- 9. Elektronski dnevnik
- 10. Katalog automobila- Baza (unos, pregled, brisanje, promena localStorage)
- 11. Diskont pica, Pretraga piva (https://punkapi.com/)
- 12. Master mind igra- Skočko Skočko Tref
- 13. Memory Game
- 14. Stomatoloska ordinacija (zakazivanje termina)
- 15. Restoran (evidencija rezervacije stolova)
- 16. Kviz (tema slobodna)
- 17. Kozmeticki salon (zakazivanje termina)
- 18. Igraonica (pracenje termina)
- 19. Bukiranje karata(razno)
- 20. Asocijacije igra
- 21. Galerija slika(napredniji izgled)
- 22. Rezervacija hotelskih soba
- 23. Vremenska prognoza
- 24. Konfigurator računarskih komponenti
- 25. X-O igra
- 26. Vešala igra
- 27. Evidencija radnog vremena
- 28. Analogni sat + alarm
- 29. Minesweeper
- 30. Slobodna tema\*(web sajt, responsive dizajn)

### Saveti:

- 1. Poceti sa skicom ideje kao sto je radjeno na casu: sta zelimo da napravimo, kako da to ostvarimo
- 2. Poceti sa razvojem HTML stranice, potom dodati osnovni CSS, razviti logiku programa
- 3. Dodatno doterati stranicu kroz CSS
- 4. Izvrsiti refaktorisanje koda (ako je moguce neke stvari izdvojiti u funkcije, neke stvari ponovo napisati ako deluje da moze bolje, itd)
- 5. Kako biste bili sigurni da vas projekat sadrzi sve i kako biste se istovremeno sto bolje pripremili za test savet je da prodjete prilikom rada kroz svo gradivo predjeno na kursu i da dodajete elemente koji vam se ucine zanimljvim i korisnim.