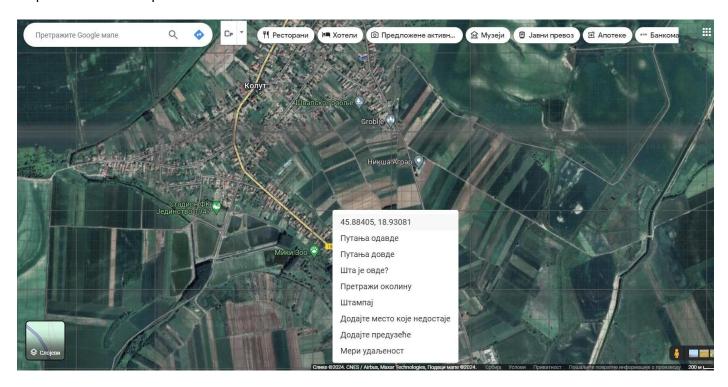
Корисничко упутство

Просторни приказ зоолошких вртова у Србији (ZooTour)

Прикупљање података

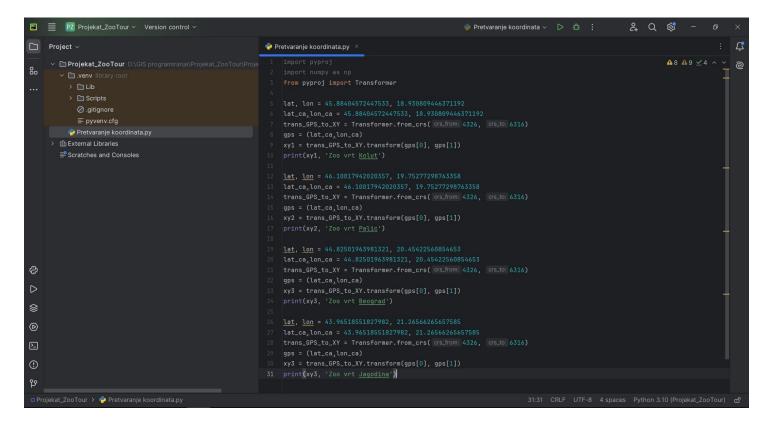
Прикупљање неопходних података било је у виду проналажења и прикупљања географских координата локација зоолошких вртова. Прикупљање ових података врши се помоћу Google Maps програма. Претрага жељених локација односно зоолошких вртова врши укуцавањем њиховог имена у претрагу (Претражите Google мапе), затим се десним кликом миша на зелену (црвену) иконицу отвара прозор са одређеним информацијама међу којима се налазе и потребне координате (Прилог 1). Приказане координате сачувати ради даљег коришћења истих. Исти поступак се понавља за сваки изабрани зоолошки врт.



Прилог 1. Положај и координате зоолошког врта у Колуту

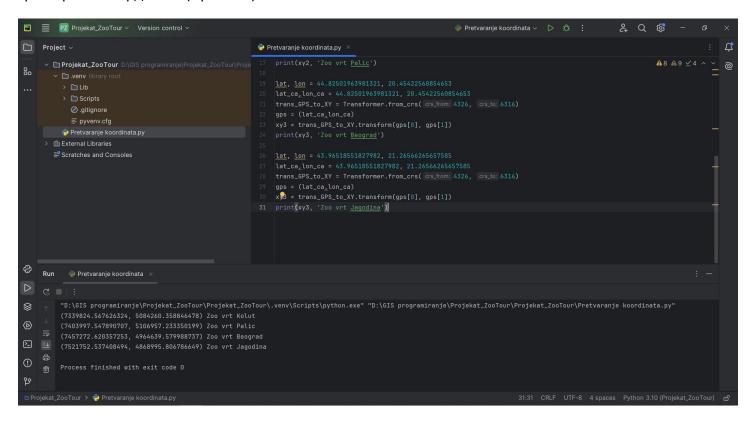
Трансформација координата

Уз помоћ Python датотеке konvert_to_cartes.py у пројекту назван "Претварање координата" прикупљене координате се трансформишу у одговарајући формат погодан за даље коришћење. Координате се трансформишу из координатног система EPSG: 4326 у координатни систем EPSG: 6316. Овај неопходни поступак и линије кода у програмском језику Python могу се видети на прилогу број 2 (Прилог 2).



Прилог 2. Претварање координата.

Након покретања овог кода, на следећем прилогу могу се видети добијени резултати претварања координата (Прилог 3).



Прилог 3. Трансформисане координате.

Увожење библиотека

Следећи корак је креирање кода. На наредном прилогу може се видети део кода који се односи на активирање односно увожење неопходних библиотека за рад у програмском језику Python. Такође, на овом прилогу приказано је дефинисање тачака и креирање листе торки за изабране локације (Прилог 4).

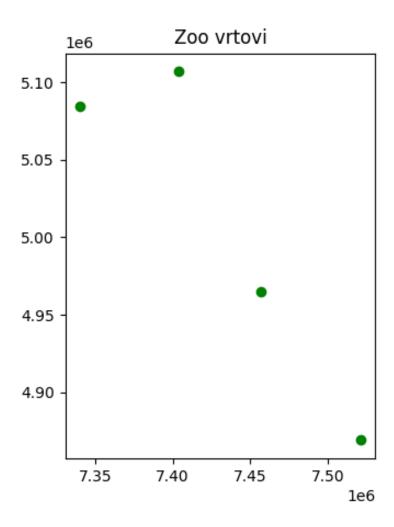
Прилог 4. Увожење библиотека у програмски језик Python

Креирање GeoDataFrame-a

Следећи корак у програмирању и креирању кода јесте креирање GeoDataFrame-a, учитавање координатног система, приказивања тачака (локација зоолошких вртова) на графикону и креирање новог Shapefile-a са одређеним називом ("Lokacija_Zoo_vrtova.shp"). Овај корак се може видети на наредном прилогу (Прилог 5).

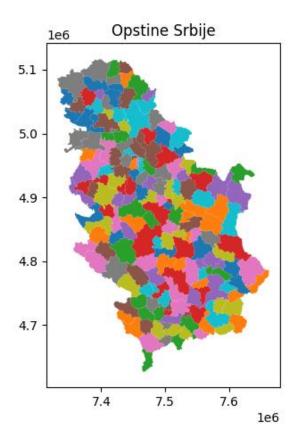
Прилог 5. Креирање GeoDataFrame-a, уношење одговарајућег координатног система и креирање новог Shapefile-

Као резултат досадашњег дела кода, добија се графикон са тачкама које представљају локације зоолошких вртова (Прилог 6).



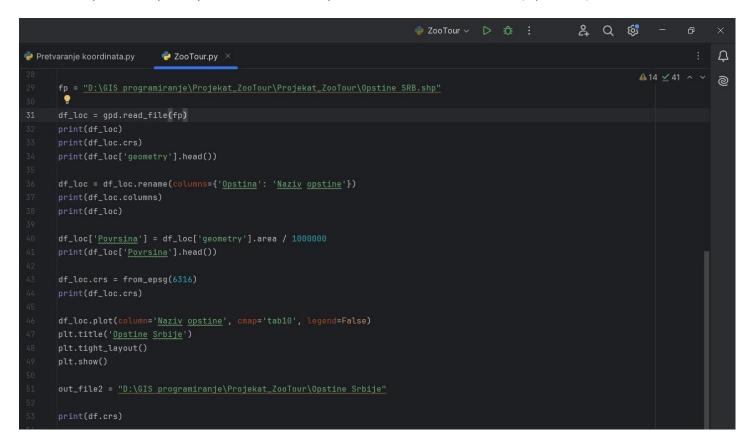
Прилог 6. PLT графикон са тачкама (Figure 1).

За наставак рада, неопходно је учитати shapefile са границама Србије. Овом шејпфајлу се додељује променљива "fp" и учитава се у GeoDataFrame. Такође, извршена је промена назива колоне "Opstina" у "Naziv opstine". Подешен је координатни систем и затим се добија фигура са општинама у Србији која се може пронаћи под називом Figure_2 (Прилог 7). Нови фајл снимамо као нови шејпфајл "Opstine Srbije" (Прилог 8). Ови кораци су неопходни како би могли да преклопимо два shapefile-а и самим тим добијемо жељену карту која приказује положај зоолошких вртова.



Прилог 7. PLT графикон са приказаном територијом и општинама Србије (Figure 2).

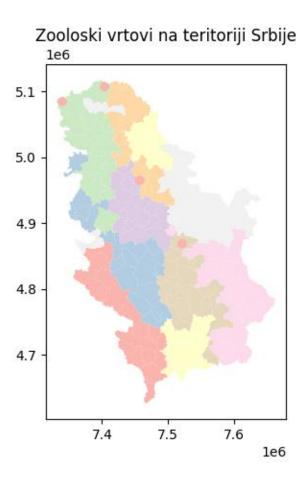
У наредном прилогу се може видети претходно описани део кода (Прилог 8).



Прилог 8. Увожење променљивих у GeoDataFrame, подешавање координатног система и добијање Фигуре 2.

Да би се добио коначни резултат и жељена карта, неопходно је преклопити два shapefile-а односно добијених Фигура 1 и 2. Након што је дефинисан жељени координатни систем, у променљивој "preklapanje" извршено је спајање геометрија из два GeoDataFrame-а (Прилог 9). У Прилогу 10 може се видети како изгледа преклапање претходно добијених фигура.

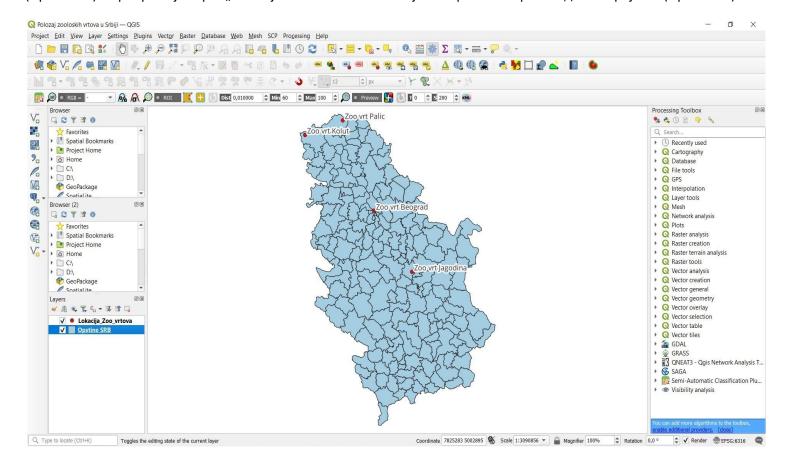
Прилог 9. Преклапање геометрија.



Прилог 10. PLT приказ преклапања фигура.

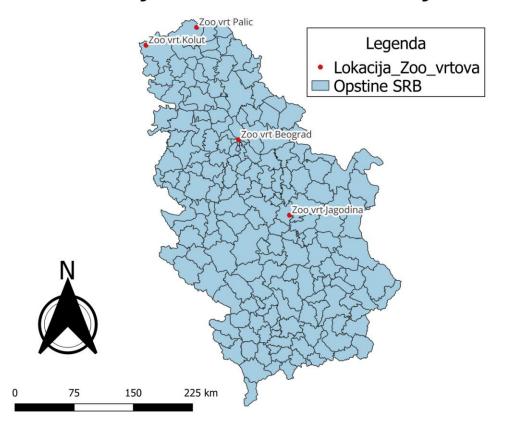
Добијени резултати и карта

Добијени резултати и shapefile-ovi убачени су у QGIS. Након овог поступка креиран је QGIS пројекат (Прилог 11) и креирана је карта "Položaj zooloških vrtova u Srbiji" као финални производ овог пројекта (Прилог 12).



Прилог 11. QGIS пројекат.

Položaj zooloških vrtova u Srbiji



Прилог 12. Карта Србије са приказаним зоолошким вртовима.