Bežično upravljanje Stellaris robotom

projekat iz predmeta Principi modernih telekomunikacija (IR3PMT) 2017.

> Dorić Dušan, 0150/2014 Nisić Dor**đ**e, 0421/2014 Aćimović Miloš, 0146/2014

> > 2. juli 2017



Sadržaj

- 1 Arhitektura
- 2 Aplikacija
- 3 Okruženja
- 4 Zaključak

Arhitektura Aplikacija Okruženja Zaključak

- Mikrokontroler
- Ostale periferije
 - Ethernet interfejs
 - dva DC motora i točkov
 - ICDI debug interfejs





- Mikrokontroler
- Ostale periferije
 - Ethernet interfejs
 - dva DC motora i točkovi
 - ICDI debug interfejs





- Mikrokontroler
- Ostale periferije
 - Ethernet interfejs
 - dva DC motora i točkovi
 - ICDI debug interfejs





- Mikrokontroler
- Ostale periferije
 - Ethernet interfejs
 - dva DC motora i točkovi
 - ICDI debug interfejs





- Mikrokontroler
- Ostale periferije
 - Ethernet interfejs
 - dva DC motora i točkovi
 - ICDI debug interfejs





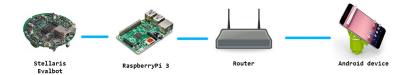
Raspberry Pi

■ Mini - računar



Opis sistema

■ klijent-server/klijent-server



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



- Embedded C / Softverski model
- Struktura serverske aplikacije
 - direct register access direktan pristup registrima
 - software driver model korišćenje API funkcija
 - Inicijalizacija periferija
 - Omogućavanje prekida
 - Inicijalizacija biblioteke
 - Prihvatanje konekcije
 - Obrada zahteva



RaspberryPi server/klijent

- Python
- Struktura aplikacije
- Prosleđivanje



RaspberryPi server/klijent

- Python
- Struktura aplikacije
- Prosle**d**ivanje



RaspberryPi server/klijent

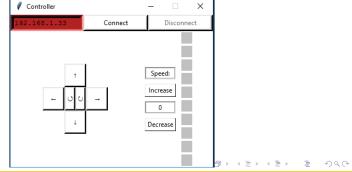
- Python
- Struktura aplikacije
- $\quad \blacksquare \ \operatorname{Prosle} \\ \overline{\operatorname{d}} \\ \operatorname{ivanje} \\$



Arhitektura Aplikacija Okruženja Zaključak

PC klijent

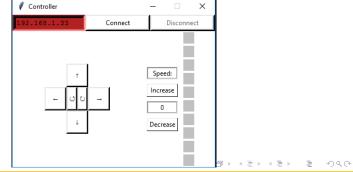
- Python
 - Tkinter
- Struktura klijentske aplikacije
 - Uspostavljanje konekcije
 - Slanje komandi



Arhitektura Aplikacija Okruženja Zaključak

PC klijent

- Python
 - Tkinter
- Struktura klijentske aplikacije
 - Uspostavljanje konekcije
 - Slanje komandi

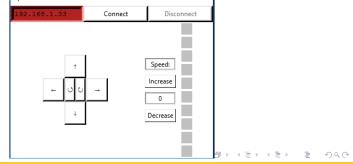


PC klijent

- Python
 - Tkinter
- Struktura klijentske aplikacije
 - Uspostavljanje konekcije

∅ Controller

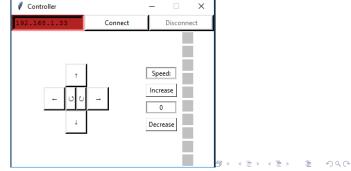
■ Slanje komandi



Arhitektura Aplikacija Okruženja Zaključak

PC klijent

- Python
 - Tkinter
- Struktura klijentske aplikacije
 - Uspostavljanje konekcije
 - Slanje komandi

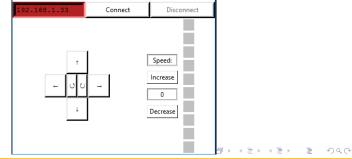


PC klijent

- Python
 - Tkinter
- Struktura klijentske aplikacije
 - Uspostavljanje konekcije

∅ Controller

■ Slanje komandi



- Layout(Constraints Layout)
- Struktura klijentske aplikacije
 - Main Activity
 - Network Task





- Layout(Constraints Layout)
- Struktura klijentske aplikacije
 - Main Activity
 - Network Task





- Layout(Constraints Layout)
- Struktura klijentske aplikacije
 - Main Activity
 - Network Task





- Layout(Constraints Layout)
- Struktura klijentske aplikacije
 - Main Activity
 - Network Task





- Code Composer Studio
- Python
- Android Studio
- LM Flash Programmer



- Code Composer Studio
- Python
- Android Studio
- LM Flash Programmer



- Code Composer Studio
- Python
- Android Studio
- LM Flash Programmer



- Code Composer Studio
- Python
- Android Studio
- LM Flash Programmer



Zaključak

■ Cilj projekta (video klip)



Pitanja?

Hvala na pažnji!

