## Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva



# Specifikacija scenarija odobravanja nove reklame

Verzija 1.1

Članovi tima
Miloš Brković 2019/0599
Antonija Vasiljević 2019/0501
Nikola Bjelobaba 2019/0442
Marko Jovanović 2018/0607

# Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
23.3.2022.	1.0	inicijalna verzija	Nikola Bjelobaba
10.4.2022.	1.1	dodate izmene nakon FR faze	Nikola Bjelobaba
	_		

# Sadržaj

1.	Uvod	4
1.1	Rezime	4
	Namena dokumenta i ciljne grupe	
1.3	Reference	4
	Otvorena pitanja	
2.	Scenario odobravanja nove reklame	4
2.1.	Kratak opis	4
2.2.	Tok događaja	4
2.3.	Posebni zahtevi	5
2.4.	Preduslovi	5
2.5.	Posledice	5

## 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje slučaja upotrebe odobravanja nove reklame.

## 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za izradu specifikacije upotrebe(SSU) i prototipa korisničkog interfejsa.

### 1.4. Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje
1.		
2.		
3.		
4.		

# 2. Scenario odobravanja nove reklame

### 2.1 Kratak opis

(Preuzeto iz projektnog zadatka)

Administrator bira da li će odobriti ili odbiti novu reklamu.

## 2.2 Tok dogadjaja

### Glavni tok događaja:

- 1. Admin klikne na dugme za prikazivanje reklama koje čekaju odobrenje.
- 2. Sistem mu prikazuje sve reklame čekaju odobrenje.
- 3. Admin klikne na jednu od reklama.
- 4. Sistem detaljnije prikazuje tu reklamu i daje adminu mogućnost da prihvati ili odbije tu reklamu.

- 5. Admin odobrava tu reklamu.
- 6. Sistem javlja da je reklama odobrena i vraća ga na stranicu sa reklamama koje čekaju odobrenje.

## Prvi alternativni tok:

- 5a. Admin odbija tu reklamu.
- 5b. Sistem javlja da je reklama odbijena i vraća ga na stranicu sa reklamama koje čekaju odobrenje.

## 2.3 Posebni zahtevi

Nema

### 2.4 Preduslovi

- 1. Admin mora da je ulogovan.
- 2. Mora da postoji bar jedna reklama koja čeka odobrenje.

### 2.5 Posledice

Odobrena reklama postaje vidljiva za sve korisnike.