### Elektrotehnički fakultet u Beogradu

SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

# **Explore Serbia**

## Specifikacija scenarija kreiranja reklame

Verzija 1.1

Članovi tima

Miloš Brković 2019/0599

Antonija Vasiljević 2019/0501

Nikola Bjelobaba 2019/0442

Marko Jovanović 2018/0607

# Istorija izmena

| Datum      | Verzija | Kratak opis                 | Autor            |
|------------|---------|-----------------------------|------------------|
| 23.3.2022. | 1.0     | inicijalna verzija          | Nikola Bjelobaba |
| 10.4.2022. | 1.1     | dodate izmene nakon FR faze | Nikola Bjelobaba |
|            |         |                             |                  |
|            |         |                             |                  |

## Sadržaj

| 1.   | Uvod                            | 4 |
|------|---------------------------------|---|
| 1.1  | Rezime                          | 4 |
| 1.2  | Namena dokumenta i ciljne grupe | 4 |
| 1.3  | Reference                       | 4 |
| 1.4  | Otvorena pitanja                | 4 |
| 2.   | Scenario kreiranja reklame      | 4 |
| 2.1. | Kratak opis                     | 4 |
| 2.2. | Tok događaja                    | 4 |
| 2.3. | Posebni zahtevi                 | 5 |
| 2.4. | Preduslovi                      | 5 |
|      | Posledice                       |   |
| ۷.၁. | FUSIEUILE                       | J |

### 1. Uvod

#### 1.1. Rezime

Definisanje slučaja upotrebe kreiranja reklame od strane zanatlije.

### 1.2. Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3. Reference

- 1. Projektni zadatak
- 2. Uputstvo za izradu specifikacije upotrebe(SSU) i prototipa korisničkog interfejsa.

### 1.4. Otvorena pitanja

| Redni broj | Opis | Rešenje |
|------------|------|---------|
| 1.         |      |         |
| 2.         |      |         |
| 3.         |      |         |
| 4.         |      |         |

### 2. Scenario kreiranja reklame

### 2.1 Kratak opis

(Preuzeto iz projektnog zadatka)

Zanatlija ima mogućnost da kreira novu reklamu. Mora da postavi naziv radnje i može da popuni opcioni opis. Postavlja adresu radnje i opciono kontakt telefon, e-mail adresu, link ka svom sajtu. Svaka reklama se vezuje za objave iz iste opštine i prikazuje u tim objavama. Nova reklama mora biti odobrena od strane administratora i ona se nalazi u posebnom odeljku na sajtu koji nosi naziv "zanatski proizvodi".

### 2.2 Tok dogadjaja

### Glavni tok događaja:

1. Zanatlija klikće na dugme za kreiranje reklame.

- 2. Zanatliji se prikazuje stranica za kreiranje reklame, koja se sastoji od polja: "Naziv radnje", "opis radnje", "adresa radnje", "kontakt telefon", "kontakt e-mail" i "link ka sajtu". Poljla "naziv radnje" i "adresa radnje" su obavezna.
- 3. Zanatlija popunjava sva polja.
- 4. Zanatlija klikće na dugme "Okači reklamu".
- 5. Sistem javlja da je reklama uspešno kreirana.

### Prvi alternativni tok:

- 4a. Zanatilja klikće na dugme "Odustani".
- 4b. Sistem vraca zanatliju na početnu stranicu.

### <u>Drugi alternativni tok:</u>

- 3a. Zanatlija ne popunjava jedno od obaveznih polja i klikće na dugme "Okači reklamu".
- 3b. Sistem javlja zanatliji da mora da popuni obavezna polja.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema

### 2.4 Preduslovi

Zanatlija mora da ima nalog i da je ulogovan.

### 2.5 Posledice

Uneti podatci se unose u bazu I administratoru se šalje zahtev za prihvatanje reklame.