Nepisana pravila dobre prakse programiranja podrazumijevaju da isti blokovi koda ne bi trebalo da se ponavljaju, odnosno kopiraju više puta. Ipak, veoma često imamo potrebu da određene blokove koda iznova izvršavamo. *For* petlja se koristi kada se unaprijed zna (ili se može izračunati) tačan broj **iteracija**, odnosno prolazaka kroz petlju.

\$i<10 \$i=0 \$1++ for Inicijalizacija -Osnovna i najče-Inicijalizacija, uslov i Uslov – U ovom dijelu se de-Završna izjava - Kod postavljati vitičaste zagrade ukoliko želimo da od petlje zavisi izvršenje samo jedne linije koda. šća forma for petlje podrazumijezavršna izjava se odvafiniše izraz čiji rezultat izvršadefinisan u ovom delu se For petlje možete **gnijezditi** jednu u \$i ostaje i nakon va da se u dijelu koda definiše jaju znakom tačka-zavanja treba da vrati boolean izvršava na kraju svake Kao i kod *if* naredbe, nije neophodno jedna promjenljiva (najčešće prorez (;) i to je *obavezno*. vrednost. Uslov se najčešće iteracije. Najčešće se koristi mjenljiva \$i) koja će služiti kao U specijalnim slučajevikonstruiše tako da se neka vriza uvećanje (ili drugu ma je dozvoljeno pojednost poredi sa promjenljiizmenu) brojača. brojač. U najvećem broju slučajeizvršen ja petlje! va je korisno da inicijalna vrijetpuno izostaviti bilo vom definisanom u brojaču. U slučaju da je ovaj uslov ispukakav kod u nekom od dnost ove promjenljive bude 0, jer \$i = 0;njen nastavlja se sa izvršavaovih dijelova (ili čak u se često pomoću ove petlje prolazi drugu. Vrijednost for(;;){ sva tri dijela), ali dva njem for petlje, u suprotnom kroz niz, čije indeksiranje počinje $if($i > 9) \{ break; \}$ znaka; unutar zagrada se izvršavanje petlje prekida. nulom. Pored inicijalizacije proecho \$i; ipak moraju postojati. mjenljive koja će biti brojač, ovdje \$i++; možemo definisati i druge promjenljive ukoliko su potrebne. Jedan prolaz kroz petlju naziva se **iteracija**. Kada testiranje uslova vrati vrednost *false*, izvršavanje petlje se prekida. Ponekad možemo u jednoj inicijalizaciji definisati više parametara. for (\$i=0, \$a=5;\$i<10;\$i++,\$a++)

KONTROLA TOKA PETLJE

- 1. Ručnom modifikacijom kontrolne promjenljive (brojača).
- 2. Upotreba ključne riječi, **break**, koja bezuslovno prekida blok koda. break može imati i **parametar** koji je brojčana vrijednost, a koji označava "dubinu" ugniježdene petlje čiji blok koda prekidamo, { break 2;}
- 3. **continue** -možemo prekinuti izvršavanje trenutne iteracije petlje i preći na sljedeću. if (\$covjek != 20) {continue;}

foreach(\$niz as \$value)
foreach(\$niz as \$key=>\$value)

foreach petlja je varijacija for petlje, namjenjena isključivo radu sa nizovima. Naročito asocijativnim. Kada radimo sa foreach-om, ne rukujemo članovima niza eksplicitno kroz njihove indekse, već samo dobijamo njegove vrijednosti, pa se tako za foreach može reći da je dobar kada želimo brzo i jednostavno da izvršimo čitanje nekog niza, ali ne i neke ozbiljnije intervencije na njemu.